

TipSport Darts Cup

Pravidla pro šipkový turnaj
TipSport Darts Cup

Sezóna 2019

TipSport Darts Cup 2019

Tipsport Darts Cup

Obsah

Obsah	2
A. ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ	3
A1. Funkce pravidel	3
A2. Definice - základní pojmy	3
A3. Změny pravidel	3
A4. Platnost pravidel	3
B. TECHNICKÁ PRAVIDLA	4
B1. Terč	4
B2. Šipky	4
B3. Hrací prostor	4
B4. Čára hodu	4
B5. Osvětlení	5
C. HERNÍ PRAVIDLA	6
C1. Hod	6
C2. Zahájení zápasu, hra, zakončení	6
C3. Skóre, platnost hodu, počítání	6
C4. Hod jednou šipkou na střed	7
C5. Pořadí hry	8
D. ORGANIZAČNÍ ŘÁD	9
D1. Systém turnaje	9
D2. Turnajová pravidla	9
D3. Organizace turnaje	9
D4. Rozhodování	9
D5. Přihlášky k turnaji	9
D6. Startovné	9
D7. Časový průběh turnaje	10
D8. Zápasový rozhodčí	10
D9. Trénink	10
D10. Chování všech zúčastněných při turnaji	10
D11. Reklama	10
E. TURNAJOVÁ PRAVIDLA	12
E1. Pravidla pro turnaj Tipsport Darts Cup	12
E2. Herní systém turnaje	12
E3. Herní systémy v jednotlivých kolech	12
F. VÝHRY A ODMĚNY	13
F1. Výhry za umístění turnaji Tipsport Darts Cup	13
F2. Připsání výher	13
F3. Losovaná cena	13
F4. Výhry	13
G. OSTATNÍ USTANOVENÍ A PODMÍNKY	13
G1. Ostatní ustanovení	13

TipSPORT Darts Cup

A. ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ

A1. Funkce pravidel

- A1.1 Tato pravidla vydává TipSPORT.net a.s. (dále jen "TipSPORT") ve spolupráci s Good Life Company, s.r.o. a určují obecná ustanovení, podle kterých je organizován šipkový turnaj TipSPORT Darts Cup. Obsahují ustanovení, definice a pravidla platná pro turnaj TipSPORT Darts Cup.

A2. Definice - základní pojmy

- A2.1 **TipSPORT Darts Cup** – šipkový turnaj pořádaný společností TipSPORT
- A2.2 **Organizátoři, pořadatelé** – fyzické nebo právnické osoby pověřené společností TipSPORT organizací soutěží.
- A2.3 **Sezóna** - časové období kdy se turnaj TipSPORT Darts Cup odehrává, začíná 1. 1. a končí 31. 12.
- A2.4 **Hráč** - pod pojmem hráč jsou zahrnuty všechny osoby startující v turnaji.
- A2.5 **Rozhodčí** - osoby pověřené pořadatelem řízením turnaje po sportovně technické stránce.
- A2.6 **Zápasový rozhodčí** – osoby pověřené pořadatelem počítáním a zápisem výsledků v průběhu zápasu.
- A2.7 **Zapisovatel** – osoba zapisující výsledky během zápasu.
- A2.8 **Hod** - odhození jedné šipky směrem k terči.
- A2.9 **Kolo** - odhození maximálně 3 šipek směrem k terči.
- A2.10 **Leg** - legem se rozumí jedna konkrétní hra, složená z několika kol mezi dvěma hráči.
- A2.11 **Zápas** - rozumí se několik legů mezi dvěma či více hráči (např. v zápase, který skončil 2:1 jsou odehrány tři legy).

A3. Změny pravidel

- A3.1 Společnost TipSPORT si vyhrazuje právo tato pravidla v odůvodněných případech v průběhu sezóny změnit, upravit či doplnit. Tyto změny je povinná dát včas a vhodným způsobem na vědomí všem, jichž se týkají.

A4. Platnost pravidel

- A4.1 V případě nejasností je za rozhodující verzi pravidel považována verze uvedená na internetových stránkách turnaje TipSPORT Darts Cup v době konání soutěže.
- A4.2 V případě, že určité problémy neřeší některé z následujících ustanovení, platí rozhodnutí osob nebo orgánů v tomto pořadí: zápasový rozhodčí, rozhodčí, pořadatelé, jejichž rozhodnutí je konečné a platné.

TipSPORT Darts Cup

B. TECHNICKÁ PRAVIDLA

B1. Terč

B1.1 Pro turnaj TipSPORT Darts Cup se používají sisalové terče a steelové šipky.

B1.2 Standardní rozměry terče:

Rozměr šířky dvoj nebo trojnásobku mezi dráty	= 8 mm
Rozměr šířky dvoj nebo trojnásobku mezi hranami zapuštěných pásů	= 9,6 mm
Vnitřní průměr vnitřního středu, bull, 50 bodů	= 12,7 mm
Vnitřní průměr vnějšího středu, 25 bodů	= 31,8 mm
Vzdálenost vnější hrany drátu segmentu pro dvojnásobek do středu	= 170 mm
Vzdálenost vnější hrany drátu segmentu pro trojnásobek do středu	= 107 mm
Průměr celého terče	= 451 mm

B1.3 Terč musí rozdělovat dráty nebo pásy na segmenty.

B1.4 Dráty mohou být kruhového nebo trojúhelníkového tvaru o průřezu 1,85 mm maximálně a 1,27 mm minimálně.

B1.5 Vnitřní středový kruh, pokud není z drátu, musí mít tloušťku 1,6 mm {+/- 0,2 mm} a broušené hrany.

B1.6 Tloušťka pásů může být minimálně 0,7 mm a maximálně 1,85 mm a musí mít hrany broušené do špičky.

B1.7 Veškerý materiál tvořící segmenty musí být připevněn k přední straně terče tak, aby ležel na přímo na povrchu terče, nebo alternativně pásy musí být zapuštěny do povrchu terče.

B1.8 Terč musí být hodinového typu 1-20.

B1.9 Terč musí mít vnitřní mezikruží, které označuje trojnásobek čísla výseče.

B1.10 Terč musí mít vnější mezikruží, které označuje dvojnásobek čísla výseče.

B1.11 Terč musí mít vnější středový kruh označující výsledek 25 bodů.

B1.12 Terč musí mít vnitřní středový kruh označující výsledek 50 bodů a nazývá se „bull“.

B1.13 Terč musí být připevněn tak, aby výseč „20“ byla tmavší a na vrcholu terče.

B1.14 Terč musí být připevněn tak, že výška kolmo od podlahy do středu terče je 1,73 m.

B2. Šipky

B2.1 Šipka se skládá z vlastního těla šipky, které je z jedné strany opatřeno kovovým hrotem ve tvaru jehly a z druhé strany násadkou, která může být složena z více částí - zadní závaží, násadka, upevnění letky, letka, koncovka apod.

B2.2 Předepsané míry a váhy: minimální délka = 60 mm, maximální délka = 305 mm, maximální hmotnost = 50 g. Další míry, materiál, ani tvar nejsou limitovány.

B2.3 Každý hráč hraje v soutěži předepsanými šipkami a je povinen je předložit na požádání rozhodčímu ke kontrole.

B3. Hrací prostor

B3.1 Za hrací prostor se považuje prostor do vzdálenosti 3,6 m od pevné stěny (podložky), na které je zavěšen terč. Šířka hracího prostoru nesmí být menší než 1,3 m. Výška hracího prostoru (vzdálenost mezi podlahou a stropem) nesmí být menší než 2,5 m.

B3.2 Uvnitř hracího prostoru je umístěn terč a odhodová čára. Dále zde má být umístěna tabule pro zápis skóre (případně elektronické zařízení na počítání skóre a řízení turnaje) a osvětlení terče. Pro potřeby video dokumentace zde může být umístěna kamera a to tak, aby neovlivňovala žádným způsobem utkání. Jiná zařízení zde nesmějí být umístěna. Do hracího prostoru mají vstup pouze hráči, kteří hrají daný zápas a rozhodčí, případně zapisovatel.

B4. Čára hodu

B4.1 Čára hodu je vodorovná přímka vedená po podlaze hracího prostoru rovnoběžně s rovinou lícní strany terče ve vzdálenosti 2,37 m od této roviny. Nejkratší vzdálenost ke středu terče je 2,93 m.

B4.2 Odhodová čára musí být pevně určena použitím pevné překážky. Musí být umístěna tak, aby její jedna hrana označovala vzdálenost 2,37 m a protilehlá hrana byla ve vzdálenosti menší než 2,37 m od terče. Délka pevné překážky je minimálně 60 cm a výška maximálně 38 mm.

Tipsport Darts Cup

B5. Osvětlení

- B5.1 Je předepsáno osvětlení každého terče světlem s minimálním výkonem odpovídajícím světlu 60W žárovky.
- B5.2 Světlo nesmí oslňovat hráče stojícího na čáře hodů.
- B5.3 Světlo nesmí na terči vytvářet stíny.
- B5.4 Při utkáních hraných na podiu je výkon osvětlení dvojnásobný (minimálně ekvivalent 120W žárovky), je možno použít bodové reflektory.

TipSPORT Darts Cup

C. HERNÍ PRAVIDLA

C1. Hod

- C1.1 Pro každé kolo má hráč k dispozici maximálně 3 šipky, které hází směrem k terči. Šipky hází postupně jednu po druhé, vlastní rukou.
- C1.2 Hod se provádí vstoje. Výjimkou může být pouze zranění nebo zdravotní handicap vyžadující změnu postoje.
- C1.3 Při hodu musí hráč stát v daném hracím prostoru a nesmí překročit čáru hodu. Pomyslné linie vyznačující hrací prostor ze všech stran nesmí přesahovat žádná část těla hráče.
- C1.4 Šipky vypadlé hráči z ruky lze házet znovu jen v případě, že k vypadnutí došlo náhodně. Nelze jimi házet v případě, kdy hráč již zamířil na terč a šipka mu vypadla z ruky, která již byla v pohybu směrem k terči. Za šipku náhodně vypadlou z ruky je považována šipka, která není blíže jak 50 cm od terče. Za náhodně vypadlou se nepovažuje šipka, která se odrazí od jakékoliv části terče nebo od okolního prostoru či předmětu.
- C1.5 Dotkne-li se hráč šipky, která je zapichnutá v terči považuje se hod za dokončený.
- C1.6 Hod končí okamžikem, ve kterém zápasový rozhodčí (dále v herních pravidlech jen rozhodčí) ohlásí a zaevidují výsledek. Poté hráč, který prováděl hod, své šipky vyjme.
- C1.7 Vyjme-li hráč šipky dříve než určuje předchozí pravidlo, je hod neplatný a nepočítá se do skóre.
- C1.8 Pokud se soutěže účastní hráč s tělesným handicapem, jeho pozici na čáře hodu určuje v turnajích rozhodčí.

C2. Zahájení zápasu, hra, zakončení

- C2.1 Na turnaji TipSPORT Darts Cup se zahazuje hodem na terč provedeným hráčem, který byl určen jako v první v pořadí. Započítává se každý pokus dosažený v souladu s pravidlem Hod.
- C2.2 V průběhu legu se hráči pravidelně střídají vždy po jednom kole.
- C2.3 Při hře High Score leg končí po odehrání 7 kol oběma hráči
- C2.4 Při hrách x01 se zakončení legu provádí zásahem segmentu s hodnotou zbývajících skóre (pro hry typu SO – single out), nebo dvojitým zásahem tzv. „doublem“, tzn. zasažením vnějšího mezikruží výšece o poloviční hodnotě zbývajících skóre, případně zasažením vnitřního středového kruhu „bull“ s hodnotou 50 bodů, který je dvojnásobkem vnějšího středového kruhu s hodnotou 25 bodů (pro hry typu DO – Double out).
- C2.5 Při hrách x01 je konečný, tzv. „vítězný zásah“ platný v případě ohlášení rozhodčím. Hozené šipky musí zůstat v terči do doby ohlášení vítězného zásahu.
- C2.6 V případě, že při hrách x01 hráč nahází větší počet bodů, než potřebuje k zakončení tzv. „přehoz“, celé poslední kolo se ruší a hráč pokračuje dále od stavu před tímto zrušeným hodem.
- C2.7 Jestliže byl při hrách x01 vítězný zásah ohlášen nesprávně, má hráč právo pokračovat ve hře dokončením kola.
- C2.8 V případě, že při hrách x01 po nesprávném ohlášení vítězného zásahu hráč již vytáhl své šipky z terče, umístí rozhodčí šipky zpět do terče, co nejpřesněji do místa předchozího zásahu a hráče vyzve k zakončení hodu.
- C2.9 Jestliže při hrách x01 hráč dosáhl požadovaný počet bodů včetně dosažení vítězného zásahu a pokračuje omylem ve hře, šipky hozené přes stanovenou hranici se nezapočítávají, hra je ukončena závěrečným doublem.
- C2.10 Počet šipek hozených ve hře, při hrách x01, nemusí být stejný. Vítězí ten hráč, který první dosáhne stanovené hranice, bez ohledu na počet hozených šipek.

C3. Skóre, platnost hodu, počítání

- C3.1 Šipka se započítává, jestliže hrot zůstane uvnitř terče nebo se dotýká lící strany terče uvnitř vnějšího drátu pro double.
- C3.2 Skóre se počítá z té strany drátu výšece, do které se hrot šipky zabodne a zůstane v ní nebo se dotýká lící strany terče.
- C3.3 Šipky vytahuje z terče ten, kdo hází, ale teprve poté, co je výsledek ohlášen rozhodčím a zaznamenán zapisovatelem.
- C3.4 Protest proti ohlášenému nebo dosaženému výsledku po vytažení šipky nebude uznán.
- C3.5 Všechny výsledky, součty a odpočty má zkontrolovat rozhodčí, zapisovatel a hráč po každém hodu, a pokud je to možné, dříve než začne házet další hráč.

TipSPORT Darts Cup

- C3.6 Všechny žádosti hráče na zkontrolování zaznamenaného skóre a provedeního odpočtu musí být provedeny před dalším hodem onoho hráče.
- C3.7 Skutečné skóre, které hráč potřebuje k dokončení legu, při hrách x01, má být zobrazeno na výsledkové tabuli, umístěné ve výšce očí, jasně viditelné hráči i rozhodčím.
- C3.8 Rozhodčí vystupuje jako soudce ve všech věcech týkajících se pravidel TipSPORT Darts Cup v průběhu vedení zápasu a radí se, pokud je to nutné, se zapisovateli, nebo s hlavním rozhodčím, dříve než ohlásí jakákoli rozhodnutí.
- C3.9 **Hra High score** - Hráč, který má po odehrání 7 kol vyšší skóre, je vítězem legu. Pokud je skóre po 7 kolech u obou hráčů stejné, odehrají oba jedno další kolo. Který z hráčů dosáhne vyššího skóre, stává se vítězem legu. Pokud i v tomto hodu navíc dosáhnou oba hráči stejného skóre, pokračuje se dalším kolem až do rozhodnutí.
- C3.10 **Hry x01SO** - První hráč, který zredukuje počáteční skóre přesně na nulu dosažením požadovaného segmentu (single, double, triple, bull), je vítězem legu.
- C3.11 **Hry x01DO** - První hráč, který zredukuje počáteční skóre přesně na nulu dosažením požadovaného double, je vítězem legu.
- C3.12 Příklad zaznamenání výsledku na výsledkové tabuli při hře High score.

1. leg		2. leg		3. leg	
HRÁČ A	HRÁČ B	HRÁČ A	HRÁČ B	HRÁČ A	HRÁČ B
*HS	HS.	HS	*HS	*HS.	HS
100 100	85 85	51 51	140 140	180 180	85 85
95 195	85 170	25 76	140 280	140 320	41 126
140 335	40 210	100 176	100 380	15 335	140 266
26 361	91 301	25 201	121 501	48 383	110 376
36 397	100 401	88 289	7 508	135 518	62 438
100 497	15 416	65 354	82 600	26 544	45 583
133 530	43 459	121 475	50 650	100 644**	61 644**
				60 60	45 45

Vítězem se stává HRÁČ A poměrem legů 2:1.

- *vítěz rozhozu hází jako první v 1. a 3. legu, soupeř ve 2. legu.
- ** Pokud je u obou hráčů po 7 kolech skóre stejné, odehrají oba ještě jedno další kolo. Ten z hráčů, který dosáhne vyššího skóre, stává se vítězem legu.

- C3.13 Příklad zaznamenání výsledku na výsledkové tabuli při hře x01 SO, nebo DO. V tomto konkrétním případě se jedná o hru 501DO.

1. leg		2. leg		3. leg	
HRÁČ A	HRÁČ B	HRÁČ A	HRÁČ B	HRÁČ A	HRÁČ B
*501	501	501	*501	*501	501
100 401	85 416	100 401	140 361	180 321	85 416
95 306	85 331	85 316	140 221	140 181	41 375
140 166	40 191	140 176	100 121	125 56	140 235
130 36	91 100		121 0	56 0	
36 0					

Vítězem se stává HRÁČ A poměrem legů 2:1.

- * - vítěz rozhozu hází jako první v 1. a 3. legu, soupeř ve 2. legu.

C4. Hod jednou šípkou na střed

- C4.1 Rozhoz na střed začíná hráč, který je v pavouku napsaný na vyšším řádku
- C4.2 Hráč má k dispozici maximálně 3 šípky.
- C4.3 Platí první zabodnutá šípka a hráč již další šípku nesmí odhodit.
- C4.4 V souboji vítězí hráč, jehož šípka je zabodnuta blíže středu terče.
- C4.5 Zasažnou-li oba hráči vnitřní středový kruh – bull nebo vnější středový kruh (z obou se šípka vytahuje), případně jsou-li jejich šípky ve stejné vzdálenosti od středu, musí se rozhozovat ještě jednou, přičemž hrají v opačném pořadí.
- C4.6 Ve vnějším středovém kruhu se vzdálenost od červeného středu již nepočítá.
- C4.7 Ve vnitřním středovém kruhu se vzdálenost od absolutního středu terče již nepočítá.

TipSPORT Darts Cup

- C4.8 Pokud se hráči při souboji na jednu šipku nezabodne ani jedna ze tří šipek do terče, nemá již další pokusy a vyhrává soupeř, kterému se musí alespoň jedna šipka ze tří zabodnout kamkoliv do terče.
- C4.9 Pokud se ani druhému hráči nezabodne ani jedna ze tří šipek, opakují hráči tento rozhoz znovu ve stejném pořadí.
- C4.10 Pokud hráč svému soupeři svým hodem vyrazí šipku v terči již zabodnutou, oba hráči tento rozhoz opakují znovu ve stejném pořadí.
- C4.11 V případě, že šipka prvního hráče brání střed terče, rozhodčí na žádost druhého hráče upraví její polohu tak, aby šipka směřovala kolmo k terči, aniž by se změnila její vzdálenost od středu terče.
- C4.12 Oba hráči vytahují šipky z terče až po odsouhlasení rozhodčím.
- C4.13 Pokud jeden z hráčů vytáhne svoji šipku před odsouhlasením rozhodčím, vítězí v rozhozu druhý hráč.

C5. Pořadí hry

- C5.1 Pořadí hry se určuje rozhozem na střed terče jednou šipkou za přítomnosti rozhodčího.
- C5.2 Vítěz rozhozu zahajuje hru vždy jako první v každém lichém legu.
- C5.3 Poražený z rozhozu zahajuje hru vždy jako první v každém sudém legu.
- C5.4 Jestliže dojde k záměně pořadí a tato skutečnost je zjištěna v průběhu legu, je hra zastavena a začíná se hrát znovu ve správném pořadí.
- C5.5 Jestliže je nesprávné pořadí hry zjištěno po skončení legu, dosažený výsledek platí. Hra pokračuje ve správném pořadí.

TipSPORT Darts Cup

D. ORGANIZAČNÍ ŘÁD

D1. Systém turnaje

D1.1 Hraje se podle předem stanovených pravidel pro danou sezónu.

D2. Turnajová pravidla

D2.1 Všichni hráči, kteří hrají turnaj TipSPORT Darts Cup, jsou povinni respektovat jeho pravidla, případně doplňující pravidla organizátorů, která musí být zveřejněna před zahájením soutěže vhodnou formou.

D3. Organizace turnaje

D3.1 Turnaj TipSPORT Darts Cup organizuje společnost TipSPORT ve spolupráci s Good Life Company, s.r.o.

D3.2 Technické zabezpečení turnaje TipSPORT Darts Cup:

a) minimální počet terčů 32, zápis je veden vedle terčů na viditelném místě, finálový terč je umístěn na pódiu, v blízkosti místa turnaje jsou minimálně dva tréninkové terče.

D3.3 Dohled nad průběhem turnaje má společnost TipSPORT určený hlavní organizátor, který má právo zasáhnout v rámci pravidel a daných propozic do průběhu turnaje.

D4. Rozhodování

D4.1 Rozhodování sporných momentů v průběhu utkání řeší hráči dohodou. Dohoda nesmí odporovat duchu fair play. V případě, že dohoda hráčů není možná, vyžádají si rozhodnutí rozhodčího.

D4.2 Ve věcech pravidel v turnaji TipSPORT Darts Cup přísluší rozhodování rozhodčím a jejich rozhodnutí je závazné a konečné. Rozhodčí v řešení sporů upřednostní taková řešení, která v případě neúmyslných chyb umožňují dohrát utkání v duchu fair play, jestliže se tyto chyby neopakují a jestliže takové řešení nepoškodí hráče, který se chyby nedopustil.

D5. Přihlášky k turnaji

D5.1 Zájem o účast v turnaji (dále také „soutěž“) hráč potvrdí přihlášením ve stanoveném termínu na adrese <https://microsites.tipSPORT.cz/darts-cup-2019/> (dále také „soutěžní stránka“). Na adresu musí klient vstoupit jako přihlášený uživatel z www.tipSPORT.cz, www.chance.cz nebo www.tipSPORT.sk ze sekce soutěže nebo přes soukromou zprávu, kterou od provozovatele obdržel.

D5.2 Turnaje se může zúčastnit maximálně 512 hráčů. Těchto 512 hráčů bude ve stanoveném termínu provozovatelem turnaje vylosováno z přihlášených uživatelů a zveřejněno na soutěžní stránce. Další 512 hráčů bude vylosováno jako náhradníci. V případě, že některý z dříve přihlášených hráčů nesplní všechny podmínky pro přijetí do turnaje (např. z důvodu nezaplacení startovního apod.), budou vylosování náhradníci doplňováni do té doby, dokud nebude mít všech 512 hráčů splněny všechny nutné podmínky pro účast v turnaji.

D5.3 Vylosování hráči budou vyzváni k zaplacení startovního do stanoveného termínu. Pokud hráč nezplatí startovné dle obdržených platebních údajů do stanoveného termínu, ztrácí nárok na účast v turnaji a jeho místo zaujme náhradník.

D5.4 Organizátoři turnaje mají právo odmítnout účast hráče, který včas nepodal přihlášku. Musí však stejným způsobem postupovat u všech.

D5.5 Odmítnout hráče včas přihlášeného do turnaje mohou organizátoři v následujících případech:

- hráč je mladší 18ti let
- je pod vlivem alkoholu, drog, dopingových látek
- chová se jiným nevhodným způsobem, který by mohl narušit průběh turnaje
- nesplňuje další kritéria, která jsou pro turnaj vypsána (např. věková, nominační apod.)

D5.6 Před zahájením turnaje je každý hráč povinen se osobně a ve stanoveném termínu a čase prezentovat a splnit další podmínky vyhlášené pořadatelem turnaje. Přihlášením se zároveň zavazuje, že souhlasí se všemi propozicemi pro daný turnaj a účastní se ho na vlastní nebezpečí a dobrovolně.

D5.7 Přihlášením do soutěže hráč uděluje souhlas, že společnosti TipSPORT.net, a.s., CHANCE a.s. a TIPSPORT SK, a.s. ze skupiny TipSPORT mohou v rámci soutěží, kterých se účastníte, zpracovávat vaše osobní údaje. Přečtěte si, jak vaše data [zpracováváme](https://www.tipSPORT.cz/ViewHelpAction.do?category=371) (<https://www.tipSPORT.cz/ViewHelpAction.do?category=371>).

TipSPORT Darts Cup

- D5.8 Žádný hráč se nesmí do turnaje přihlásit více než jednou, i když je registrovaný u více společností. V případě, že se hráč přihlásí z více účtů, bude před losováním vyloučen.
- D5.9 Hráči v soutěžích startují pod uživatelským jménem ("nickem") registrovaným u některé ze společností TipSPORT.net a.s., TIPSPORT SK, a.s. a CHANCE a.s. Hráč přihlášený do turnaje je povinen na požádání organizátora prokázat svou totožnost vhodným dokladem.

D6. Startovné

- D6.1 Startovné stanoví pro danou sezónu TipSPORT.

D7. Časový průběh turnaje

- D7.1 Organizátoři vždy předem uvedou začátek soutěží, a pokud to situace umožňuje i předpokládaný časový průběh.
- D7.2 V průběhu turnaje je určen pevný čas odehrání soutěžního utkání. Pokud se jeden z hráčů nedostaví k terči do 3 minut od prvního vyvolání nebo určeného pevného času utkání, jeho soupeř toto nahlásí organizátorům. Poté je hráč znovu vyvolán a nedostaví-li se opět do 3 minut, zápas prohrává a jeho soupeř vítězí bez boje.
- D7.3 Organizátoři mají právo změnit pořadí zápasů. O všech změnách musí být hráči včas a s dostatečným časovým předstihem informováni.

D8. Zápasový rozhodčí

- D8.1 Ke každému soutěžnímu terči přidělí organizátor turnaje zápasového rozhodčího, který počítá skóre a určuje vítěze jednotlivých utkání.
- D8.2 Zápasový rozhodčí zapisuje výsledky zápasů do pavouků skupin. Po odehrání celé skupiny odnese kompletně vyplněného pavouka ke stolku rozhodčích.

D9. Trénink

- D9.1 Před zahájením soutěže je možno trénovat na každém terči, který je pro soutěž k dispozici.
- D9.2 Volný trénink končí vyhlášením prvních hráčů, případně oficiálním zahájením soutěže.
- D9.3 Pro trénink v průběhu soutěže vyhradí pořadatelé tréninkové terče buď přímo v místě soutěže, nebo v přilehlých prostorách. Tréninkové terče jsou určeny jen pro přihlášené hráče.
- D9.4 Před zápasem má každý hráč právo na 3 tréninkové šipky.

D10. Chování všech zúčastněných při turnaji

- D10.1 Soupeř hráče provádějícího hod musí stát min. 0,6 metru za ním.
- D10.2 Před hráčem se v hracím prostoru mohou vyskytovat pouze rozhodčí a zapisovatel u terče.
- D10.3 Všichni účastníci zápasu v průběhu hodů omezí své pohyby a verbální projevy na minimum, přičemž za hrubé nespportovní chování se považuje nevhodné komentování výkonu soupeře v průběhu utkání, což v závažných případech může vést i k vyloučení hráče z daného utkání, o čemž rozhodne hlavní rozhodčí soutěže. Toto platí i pro hráče a diváky, kteří nehrají.
- D10.4 Přerušení hry je možné pouze:
 - a) při závadě na terči nebo jeho příslušenství
 - b) při závadě na šípkách hráče
 - c) v případě odůvodněné žádosti hráče o opuštění hracího prostoruPro případy v bodě b) a c) platí časový limit o délce max. 5 minut a po uplynutí tohoto limitu, eventuálně při opuštění hracího prostoru bez důvodu nebo souhlasu rozhodčího, ztrácí hráč nárok na pokračování ve hře a zápas je ukončen v jeho neprospěch.
- D10.5 Kdykoli v průběhu kola může při hrách x01 hráč u čáry hodu konzultovat s rozhodčím skóre nutné k zakončení legu.
- D10.6 Rozhodčí nemá právo radit hráči způsob zakončení, oznamuje pouze současný stav skóre.
- D10.7 Po ukončení legu, setu, či zápasu se dotazy na odpočty nezodpovídají a neprojednávají.
- D10.8 Jakýkoliv protest, vznesený k rozhodčímu u terče při hře musí být okamžitě řešen. Rozhodnutí musí být učiněno na místě, před pokračováním hry. Pozdní protesty se neprojednávají.
- D10.9 Při přerušení hry z technických důvodů zůstávají hráči v hracím prostoru do doby, než rozhodčí utkání hráčům sdělí kdy, kde a za jakých podmínek se bude v utkání pokračovat.
- D10.10 Opuštění hracího prostoru je možné jen se souhlasem rozhodčího.
- D10.11 Hráči i ostatní osoby související se zápasem nesmějí narušovat nebo zdržovat průběh soutěže. Pokud se tak stane, může být organizátorem s okamžitou platností vyloučen ze zápasu bez nároku na vrácení startovného.
- D10.12 V průběhu zápasu nesmí žádný jeho účastník v hracím prostoru konzumovat nápoje či jídlo.

Tipsport Darts Cup

D10.13 Hráči i ostatní osoby související s utkáním nesmí být podnapilí.

D10.14 Hráči jsou povinni poskytnout rozhovory pro společnost Tipsport, pokud jsou k tomu vyzváni.

TipSPORT Darts Cup

E. TURNAJOVÁ PRAVIDLA

E1. Pravidla pro turnaj TipSPORT Darts Cup

- E1.1 Turnaje se mohou zúčastnit pouze klienti řádně registrováni k sázení, či věrnostnímu programu u některé ze společností TipSPORT.net a.s., TIPSPORT SK, a.s. a CHANCE a.s.
- E1.2 Turnaj nemá rozdělené kategorie na muže a ženy. Všichni hrají společně.
- E1.3 Způsob přihlášení probíhá skrze webové stránky www.tipSPORT.cz, www.chance.cz, www.tipSPORT.sk
- E1.4 Startovné 300 Kč (klienti TipSPORT.net a.s. a CHANCE a.s.) nebo 12 EUR (klienti TIPSPORT SK, a.s.) musí být zaplaceno do stanoveného termínu. Platební údaje obdrží vylosovaný klient soukromou zprávou na svůj herní účet u společnosti, u které se do turnaje přihlásil.
- E1.5 Po zaplacení se hráč stává registrovaným účastníkem turnaje. Potvrzení své registrace hráč uvidí na soutěžní stránce.
- E1.6 Na místě je nutné se prokázat dokladem totožnosti.
- E1.7 Každý hráč si před svým prvním zápasem vyzvedne svou jmenovku ("nick") u stolku rozhodčích. Tu bude mít viditelně připevněnou. Rozhodčí u terče bude před každým zápasem jmenovky kontrolovat, aby nedošlo k chybně sehranému zápasu. Jmenovky jsou také důležité pro losovanou cenu (viz F3).
- E1.8 Odhlášení z turnaje je možné do 30 dní před jeho začátkem. Pokud se hráč odhlásí v kratší lhůtě, než 30 dní před startem turnaje nebo se na turnaj nedostaví, ztrácí nárok na odměnu 300 Netů/goldenů (1 200 Netov).

E2. Herní systém turnaje

- E2.1 Hraje se systémem KO pavouka.
- E2.2 Do turnaje se nenasazuje.
- E2.3 Kdo bude hrát první v pořadí, určí rozhodčí na střed.
- E2.4 Jednotlivé zápasy se hrají na vítězné legy.
- E2.5 Po ukončení soutěže je rozhodčí povinen sestavit výsledkovou listinu, kterou zveřejní na oficiálních stránkách turnaje.

E3. Herní systémy v jednotlivých kolech

- E3.1 1. kolo (posledních 512 hráčů) – High score 7 kol na 2 vítězné legy
- E3.2 2. kolo (posledních 256 hráčů) – High score 7 kol na 2 vítězné legy
- E3.3 3. kolo (posledních 128 hráčů) – High score 7 kol na 2 vítězné legy
- E3.4 4. kolo (posledních 64 hráčů) – High score 7 kol na 2 vítězné legy
- E3.5 5. kolo (posledních 32 hráčů) – 301 double out (DO) na 2 vítězné legy
- E3.6 6. kolo (posledních 16 hráčů) – 301 double out (DO) na 3 vítězné legy
- E3.7 čtvrtfinále – 501 double out (DO) na 3 vítězné legy
- E3.8 semifinále – 501 double out (DO) na 3 vítězné legy – na pódiu
- E3.9 zápas o 3. místo – 501 double out (DO) na 3 vítězné legy – na pódiu
- E3.10 finále – 501 double out (DO) na 3 vítězné legy – na pódiu
- E3.11 Pořadatel si vyhrazuje právo na změnu programu v případě nutnosti. Tu musí oznámit nejpozději před začátkem turnaje.

TipSport Darts Cup

F. VÝHRY

F1. Výhry za umístění v turnaji TipSport Darts Cup (celková dotace 544 550 Netů/goldenů (2 178 200 Netov))

- F1.1 1. místo – 100.000 Netů/goldenů (400 000 Netov) + pohár + volný vstup do Q-School 2020 (Společnost TipSport zaplatí startovné v hodnotě 550 Euro)
- F1.2 2. místo – 40.000 Netů/goldenů (160 000 Netov) + pohár
- F1.3 3.-4. místo – 10.000 Netů/goldenů (40 000 Netov) + pohár
- F1.4 5.-8. místo – 6.000 Netů/goldenů (24 000 Netov)
- F1.5 9.-16. místo – 4.000 Netů/goldenů (16 000 Netov)
- F1.6 17.-32. místo – 2.000 Netů/goldenů (8 000 Netov)
- F1.7 33.-64. místo – 1.500 Netů/goldenů (6 000 Netov)
- F1.8 65.-128. místo – 1.000 Netů/goldenů (4 000 Netov)
- F1.9 129.-256. místo – 500 Netů/goldenů (2 000 Netov)
- F1.10 257.-512. místo – 300 Netů/goldenů (1 200 Netov)

F2. Připsání výher

- F2.1 Vyhrávajícím účastníkům budou výhry připsány nejpozději do 5 pracovních dní od skončení turnaje.

F3. Losovaná cena – 3x 10 000 Netů

- F3.1 Každý registrovaný účastník turnaje se zároveň může zúčastnit soutěže o losovanou cenu v hodnotě 10 000 Netů/goldenů (40 000 Netov). Ze všech přihlášených budou vylosováni tři výherci. Ti musí být na místě v době losování (okamžitě po předání cen vítězům) a prokázat se jmenovkou (tu každý hráč obdrží ještě před startem turnaje u stolku rozhodčích). Pokud nebude vylosovaný hráč přítomen nebo se neprokáže jmenovkou, bude vylosován a vyhlášen náhradník. Tímto způsobem bude postupováno, dokud nedojde k naplnění podmínek pro předání ceny a finálnímu určení výherce.

F4. Výhry

- F4.1 Výhry není možné vymáhat právní cestou, není možné je směnit za hotovost, ani požadovat poskytnutí jiné výhry, než byla stanovena. Pořadatel si vyhrazuje právo změny uvedených výher a jejich nahrazení v adekvátní hodnotě.
- F4.2 V souladu se zákonem o daních z příjmů bude výhra výherci zdaněna sazbou srážkové daně ve výši 15%. Srážkové dani podléhají výhry v hodnotě nad 10 000,- Kč. Tato daň bude odvedena a zaplácena pořadatelem soutěže.
- F4.3 Získané výhry ve společnosti TIPSPORT SK, a.s. představují pro výherce - fyzickou osobu příjem podle § 8 ods. 1 písm. j) zákona č. 595/2003 Z.z. o dani z příjmů podléhající platné sazbě daně. Od daně z příjmů je osvobozená výhra do výše 350 EUR za jednu výhru. O výši výhry bude společnost TIPSPORT SK, a.s. výherce informovat ve smyslu platného zákona. V rozsahu, v kterém nepeněžní výhra (Netov) podléhá zdanění, bude výherce - fyzická osoba v principu povinná odvést odvod na zdravotní pojištění ve výši 14%. Výhry v EUR včetně prémie budou výherci odevzdané po odečtení příslušné srážkové daně. Výhra se v případě výherce - fyzické osoby nezapočítá do vyměřovacího základu na výpočet odvodů na sociální pojištění. 1 Netov má hodnotu 1 cent.
- F4.4 V případě výher (peněžních i nepeněžních) přesahujících hodnotu 350 EUR budou výhry připsané až po doručení klientova vlastnoručně podepsaného přebíracího protokolu na centrálu společnosti TIPSPORT SK, a. s., který slouží jako doklad o odevzdání výhry a zároveň i jako informační doklad o hodnotě výhry pro potřeby platného zákona o č. 595/2003 Z.z. o dani z příjmů. V případě, že vyhrávající soutěžící prokazatelným způsobem odmítne převzetí výhry nebo nebude souhlasit s podepsáním přebíracího protokolu a tím pádem s povinnostmi pro něho vyplývající, výhra propadá ve prospěch pořadatele.
- F4.5 Výherci turnaje se stanou soutěžící, kteří dosáhnou odměňovaného umístění podle přehledu vypsanych odměn pro příslušný turnaj.
- F4.6 Výherní listina všech cen bude k dispozici u pořadatele soutěže.
- F4.7 Pro vyloučení jakýchkoliv pochybností se uvádí, že výhra v turnaji je pro dané umístění společná pro všechny provozovatele, u kterých se lze turnaje zúčastnit, tedy všichni účastníci turnaje bez ohledu na to, kterého z provozovatelů jsou klienty, společně soutěží o jedinou

Tipsport Darts Cup

výhru pro dané umístění, přičemž tato výhra může být vyplacena v Netech, goldenech nebo Netov, pokud není uvedeno jinak.

- F4.8 Pořadatel nenesे žádnou odpovědnost za jakákoli rizika a závazky související s užíváním výhry.
- F4.9 Nebezpečí škody na výhře přechází na výherce okamžikem předání výhry výherci v turnaji.

G. OSTATNÍ USTANOVENÍ A PODMÍNKY

G1. Ostatní ustanovení

- G1.1 Pravidla turnaje jsou společná pro sázející u všech provozovatelů. Toto znění v českém jazyce upravuje průběh turnaje pro sázející u společností TipSPORT.net a.s. a CHANCE a.s. a TIPSPORT SK, a.s. Pravidla jsou vždy dostupná v sídle pořadatele, v sídlech všech zúčastněných provozovatelů a na internetových stránkách www.tipSPORT.cz, www.chance.cz a www.tipSPORT.sk
- G1.2 Případný technický výpadek či technická závada nezakládá nárok na jakoukoliv kompenzaci pro klienta, pokud provozovatel v konkrétním případě nerozhodne jinak.
- G1.3 Pořadatelem turnaje je společnost TipSPORT.net a.s., se sídlem Politických vězňů 156, 266 01 Beroun, IČ: 28178653, DIČ: CZ699000475, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Městským soudem v Praze, oddíl B, vložka 12548 (v těchto pravidlech jen „pořadatel“), která na pořádání turnaje spolupracuje s dalšími provozovateli, a to společnostmi TIPSPORT SK, a.s. a CHANCE a.s.
- G1.4 Pořadatel si vyhrazuje právo kdykoliv změnit pravidla nebo podmínky soutěže včetně změny doby jejího trvání či soutěž kdykoliv ukončit bez jakékoliv náhrady, a to s účinností ode dne uveřejnění na webu www.tipSPORT.cz, www.chance.cz a www.tipSPORT.sk. Soutěžící (účastník soutěže) svým zapojením do soutěže vyjadřuje souhlas s jejími pravidly a výslovně potvrzuje, že si je vědom možnosti okamžitého zrušení soutěže pořadatelem a skutečnosti, že v takovém případě končí jeho účast v soutěži bez jakékoliv náhrady. Pořadatel je oprávněn pravidla soutěže změnit či ji bez náhrady jako celek zrušit zejména v případě, že její pravidla budou odporovat příslušným právním předpisům, bude úředně zakázána či provozovatel bude vyzván či mu bude jinak doporučeno dozorovými orgány (zejména Ministerstvem financí ČR) v závislosti na jejich interpretaci příslušných právních předpisů dopadajících na provozování soutěže, aby soutěž ukončil a dále ji neprovozoval. Za výzvu či doporučení k ukončení soutěže dozorovým orgánem se považuje i situace, kdy bude ve věci soutěže zahájeno jakékoliv správní či soudní řízení či bude zveřejněno úřední stanovisko, analýza či doporučení, které bude v obecné rovině pravidla soutěže považovat za rozporné s příslušnými právními předpisy.
- G1.5 Pokud bude mít pořadatel nebo jiný provozovatel oprávněné podezření na podvodné, nepoctivé nebo nekalé jednání účastníka soutěže či jiné osoby, nebo pokud k takovému jednání dojde, bude účastník turnaje ze soutěže bez náhrady vyloučen. To platí i v případě, že účastník porušil tato pravidla, herní plán nebo všeobecné podmínky jednotlivých provozovatelů, nebo jiný obecně závazný právní předpis vztahující se k sázení u pořadatele a jiných provozovatelů, a to včetně trestněprávních předpisů. Herní plán pro provozování kurzových sázek a všeobecné podmínky pro elektronické sázení u pořadatele mají v případě potřeby výkladu těchto pravidel turnaje subsidiární charakter, pokud jejich příslušná ustanovení dopadají na principy a postupy turnaje. Společně s vyloučením ze soutěže může být podezřelý účastník vyloučen z ostatních komunitních produktů daného provozovatele, a to zejména z možnosti účastnit se jiných soutěží a možnosti přispívat do fóra.
- G1.6 Výsledky soutěže jsou konečné, bez možnosti odvolání. V případě pochybností nad výkladem těchto pravidel turnaje nebo jiných sporech vždy platí výklad pořadatele a konečné rozhodnutí o sporných otázkách je tak vždy na něm.
- G1.7 Princip a pravidla turnaje jsou chráněny dle příslušných právních předpisů a nelze je použít či z nich vycházet bez prokazatelného souhlasu pořadatele.
- G1.8 V ostatním se soutěž a vztahy mezi účastníkem soutěže a pořadatelem řídí právním řádem České republiky s vyloučením kolizních norem mezinárodního práva soukromého.

Platí od 6.8.2019

TipSPORT.net a.s., Good Life Company, s.r.o. za účasti CHANCE a.s. a TIPSPORT SK, a.s.