

Chance

PRAVIDLA

OBSAH:

- § 1 - ÚVODNÍ USTANOVENÍ
- § 2 - VYHODNOCENÍ SÁZEK

§ 1

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

- (1) Těmito pravidly (dále jen ***Pravidla***) společnost CHANCE a.s. (dále jen ***Chance***) upřesňuje podmínky pro vyhodnocení ***Kurzových sázek*** na ***Pobočkách*** a vyhodnocení ***Internetových kurzových sázek***.
- (2) Pojmy používané v těchto ***Pravidlech*** jsou shodné s pojmy používanými v ***Herním plánu***.

§ 2

VYHODNOCENÍ SÁZEK

(1) *Sázky na vítězství o góly – handicapy*

Při *Vyhodnocení Sázek* na handicapy se ke skutečnému rozdílu gólů z pohledu domácích (např. výsledek 3:1 je započítán jako +2 a výsledek 0:3 je započítán jako -3) připočítá hodnota zadané hranice „H“, která je uvedena v zadání *Příležitosti*.

Např. v zadání *Příležitosti* je uvedeno +0.75 (+0.5, +1.0); kde +0.75 je průměr hodnot +0.5 a +1.0; takže hranice H = +0.75.

Hranice H se vypisuje včetně znaménka, např.: H = -0.25 nebo H = +2.25.

Sázky na domácí se vyhodnocují následovně:

- skutečný rozdíl gólů + H \geq 0.5. *Sázka* je vyhrávající.
- skutečný rozdíl gólů + H = 0.25. *Sázka* je vyhrávající, ale *Kurz Příležitosti* se změní na (1+ původní *Kurz*)/2.
- skutečný rozdíl gólů + H = 0. *Kurz* je 1:1, takže se *Sázka* ruší a vrací se *Vklad*.
- skutečný rozdíl gólů + H = -0.25. *Kurz Příležitosti* je změněn na hodnotu 0.5.
- skutečný rozdíl gólů + H \leq -0.5. *Sázka* je prohrávající.

Sázky na hosty se vyhodnocují následovně:

- skutečný rozdíl gólů + H \geq 0.5. *Sázka* je prohrávající.
- skutečný rozdíl gólů + H = 0.25. *Kurz Příležitosti* je změněn na hodnotu 0.5.
- skutečný rozdíl gólů + H = 0. *Kurz* je 1:1, takže se *Sázka* ruší a vrací se *Vklad*.
- skutečný rozdíl gólů + H = -0.25. *Sázka* je vyhrávající, ale *Kurz Příležitosti* se změní na (1+ původní *Kurz*)/2.
- skutečný rozdíl gólů + H \leq -0.5. *Sázka* je vyhrávající.

Příklad 1: zápas Sparta – Slavia s handicapem +0.75 (+0.5, +1.0) s *Kurzem* 1.30 na domácí a *Kurzem* 3.20 na hosty. V tomto případě je hranice H = +0.75 a výsledek *Sázky* při *Vkladu* 100 Kč bude určen dle pravidel pro *Vyhodnocení Sázek* následovně:

<i>Skutečný výsledek zápasu</i>	<i>Výsledek po započítání hranice H</i>	<i>Výhra při sázce na domácí</i>	<i>Výhra při sázce na hosty</i>
1:0	1.75	130 Kč	Sázka je prohrávající
0:1	-0.25	50 Kč	210 Kč
0:0	0.75	130 Kč	Sázka je prohrávající

2:0	2.75	130 Kč	Sázka je prohrávající
0:2	-1.25	Sázka je prohrávající	320 Kč

Příklad 2: zápas Bayern-Leverkusen s handicapem -1.25 (-1.0, -1.5) s **Kurzem** 1.50 na domácí a **Kurzem** 2.40 na hosty. V tomto případě je hranice H = -1.25 a výsledek **Sázky** při **Vkladu** 100 Kč bude určen dle pravidel pro **Vyhodnocení Sázek** následovně:

Skutečný výsledek zápasu	Výsledek po započítání hranice H	Výhra při sázce na domácí	Výhra při sázce na hosty
1:0	-0.25	50 Kč	170 Kč
0:1	-2.25	Sázka je prohrávající	240 Kč
0:0	-1.25	Sázka je prohrávající	240 Kč
2:0	0.75	150 Kč	Sázka je prohrávající
0:2	-3.25	Sázka je prohrávající	240 Kč

Příklad 3: zápas Chelsea - Arsenal s handicapem -1.0 s **Kurzem** 1.90 na domácí a **Kurzem** 1.95 na hosty. V tomto případě je hranice H = -1.0 a výsledek **Sázky** při **Vkladu** 100 Kč bude určen dle pravidel pro **Vyhodnocení Sázek** následovně:

Skutečný výsledek zápasu	Výsledek po započítání hranice H	Výhra při sázce na domácí	Výhra při sázce na hosty
1:0	0	100 Kč	100 Kč
0:1	-2	Sázka je prohrávající	195 Kč
0:0	-1	Sázka je prohrávající	195 Kč
2:0	1	190 Kč	Sázka je prohrávající
0:2	-3	Sázka je prohrávající	195 Kč

Příklad 4: zápas Plzeň - Jihlava s handicapem -1.5 s **Kurzem** 1.75 na domácí a **Kurzem** 2.00 na hosty. V tomto případě je hranice H = -1.5 a výsledek **Sázky** při **Vkladu** 100 Kč bude určen dle pravidel pro **Vyhodnocení Sázek** následovně:

Skutečný výsledek zápasu	Výsledek po započítání hranice H	Výhra při sázce na domácí	Výhra při sázce na hosty
1:0	-0.5	Sázka je prohrávající	200 Kč
0:1	-2.5	Sázka je prohrávající	200 Kč
0:0	-1.5	Sázka je prohrávající	200 Kč
2:0	0.5	175 Kč	Sázka je prohrávající
0:2	-3.5	Sázka je prohrávající	200 Kč

(2) **Sázky na počet gólů v jednotlivém zápase**

Při **Vyhodnocení Sázek** na počty gólů se od skutečného počtu gólů odečítá hodnota zadané hranice „H“, která je v zadání **Příležitosti**.

Např. v zadání **Příležitosti** je uvedeno 2.75 (2.5, 3.0); kde 2.75 je průměr hodnot 2.5 a 3.0; takže hranice $H = 2.75$.

Sázky na více gólů se vyhodnocují následovně:

- skutečný počet gólů - $H \geq 0.5$. **Sázka** je vyhrávající.
- skutečný počet gólů - $H = 0.25$. **Sázka** je vyhrávající, ale **Kurz Příležitosti** se změní na $(1 + \text{původní Kurz})/2$.
- skutečný počet gólů - $H = 0$. **Kurz** je 1:1, takže se **Sázka** ruší a vrací se **Vklad**.
- skutečný počet gólů - $H = -0.25$. **Kurz Příležitosti** je změněn na hodnotu 0.5.
- skutečný počet gólů - $H \leq -0.5$. **Sázka** je prohrávající.

Sázky na méně gólů se vyhodnocují následovně:

- skutečný počet gólů - $H \geq 0.5$. **Sázka** je prohrávající.
- skutečný počet gólů - $H = 0.25$. **Kurz Příležitosti** je změněn na hodnotu 0.5.
- skutečný počet gólů - $H = 0$. **Kurz** je 1:1, takže se **Sázka** ruší a vrací se **Vklad**.
- skutečný počet gólů - $H = -0.25$. **Sázka** je vyhrávající, ale **Kurz Příležitosti** se změní na $(1 + \text{původní Kurz})/2$.
- skutečný počet gólů - $H \leq -0.5$. **Sázka** je vyhrávající.

Příklad 1: zápas Sparta – Plzeň na počet gólů 3.75 (3.5, 4.0) s **Kurzem** 1.25 na padne méně gólů a **Kurzem** 3.60 na padne více gólů. V tomto případě je hranice $H = 3.75$ a výsledek **Sázky** při **Vkladu** 100 Kč bude určen dle pravidel pro **Vyhodnocení Sázek** následovně:

Skutečný výsledek zápas	Výsledek po započítání hranice H	Výhra při sázce na méně gólů	Výhra při sázce na více gólů
1:0	-2.75	125 Kč	Sázka je prohrávající
2:0	-1.75	125 Kč	Sázka je prohrávající
0:0	-3.75	125 Kč	Sázka je prohrávající
3:0	-0.75	125 Kč	Sázka je prohrávající
4:0	0.25	50 Kč	230 Kč
2:3	1.25	Sázka je prohrávající	360 Kč

Příklad 2: zápas Bayern – Leverkusen na počet gólů 3.25 (3.0, 3.5) s **Kurzem** 1.60 na padne méně gólů a **Kurzem** 2.40 na padne více gólů. V tomto případě je hranice H = 3.25 a výsledek **Sázky** při **Vkladu** 100 Kč bude určen dle pravidel pro **Vyhodnocení Sázek** následovně:

Skutečný výsledek zápasu	Výsledek po započítání hranice H	Výhra při sázce na méně gólů	Výhra při sázce na více gólů
1:0	-2.25	160 Kč	Sázka je prohrávající
2:0	-1.25	160 Kč	Sázka je prohrávající
0:0	-3.25	160 Kč	Sázka je prohrávající
3:0	-0.25	130 Kč	50 Kč
4:0	0.75	Sázka je prohrávající	240 Kč
2:3	1.75	Sázka je prohrávající	240 Kč

Příklad 3: zápas Chelsea – Arsenal na počet gólů 3.0 s **Kurzem** 1.80 na padne méně gólů a **Kurzem** 2.00 na padne více gólů. V tomto případě je hranice H = 3.0 a výsledek **Sázky** při **Vkladu** 100 Kč bude určen dle pravidel pro **Vyhodnocení Sázek** následovně:

Skutečný výsledek zápasu	Výsledek po započítání hranice H	Výhra při sázce na méně gólů	Výhra při sázce na více gólů
1:0	-2	180 Kč	Sázka je prohrávající
2:0	-1	180 Kč	Sázka je prohrávající
0:0	-3	180 Kč	Sázka je prohrávající
3:0	0	100 Kč	100 Kč
4:0	1	Sázka je prohrávající	200 Kč
2:3	2	Sázka je prohrávající	200 Kč

Příklad 4: zápas Plzeň - Jihlava na počet gólů 3.5 s **Kurzem** 1.40 na padne méně gólů a **Kurzem** 3.00 na padne více gólů. V tomto případě je hranice H = 3.5 a výsledek **Sázky** při **Vkladu** 100 Kč bude určen dle pravidel pro **Vyhodnocení Sázek** následovně:

Skutečný výsledek zápasu	Výsledek po započítání hranice H	Výhra při sázce na méně gólů	Výhra při sázce na více gólů
1:0	-2.5	140 Kč	Sázka je prohrávající
2:0	-1.5	140 Kč	Sázka je prohrávající
0:0	-3.5	140 Kč	Sázka je prohrávající
3:0	-0.5	140 Kč	Sázka je prohrávající
4:0	0.5	Sázka je prohrávající	300 Kč
2:3	1.5	Sázka je prohrávající	300 Kč

- (3) **Sázka bez remízy** - v této **Sázce** je třeba správně určit vítěze zápasu v základní hrací době. V případě remízy se **Sázky** zruší a vrací se **Vklad**.
- (4) **Extratip** - pokud u **Příležitosti**, označené jako přídavný tip, dojde k takovému **Vyhodnocení**, že se **Kurz** změní na 0.5 (u handicapových sázek nebo sázek na počet gólů), bude "Extratip" posuzován jako běžná **AKU sázka** bez přídavného tipu (resp. přídavný tip bude uvažován v **Kurzu** 1.0).

Tato **Pravidla** jsou platná od 7. 3. 2018.

Chance