



# HERNÝ PLÁN

pre prevádzkovanie kurzových stávok

## OBSAH

§ 1 PREDMET HERNÉHO PLÁNU .....	2
§ 2 VÝKLAD POJMOV .....	2
§ 3 PODMIENKY ÚČASTI NA KURZOVÝCH STÁVKÁCH .....	6
§ 4 REGISTRÁCIA A ZRIADENIE HRÁČSKÉHO ÚČTU .....	7
§ 5 HRÁČSKY ÚČET .....	8
§ 6 SEBAOBMEDZUJÚCE OPATRENIA .....	9
§ 7 UZATVORENIE STÁVKY .....	10
§ 8 UDALOSTI A PRÍLEŽITOSTI .....	13
§ 9 SÓLO STÁVKA .....	21
§ 10 AKU STÁVKA .....	22
§ 11 KOMBINÁTOR .....	22
§ 12 MAXIKOMBI .....	23
§ 13 EXTRATIP .....	23
§ 14 PROFISTÁVKA .....	24
§ 15 ŠANCA .....	25
§ 16 BEZ MANIPULÁKU .....	25
§ 17 TIPSPORT POKER .....	25
§ 18 LIMITY STÁVOK .....	28
§ 19 OFICIÁLNY VÝSLEDOK .....	28
§ 20 VYHODNOTENIE STÁVOK .....	29
§ 21 NÁROK NA VÝHRU .....	33
§ 22 VÝPLATA VÝHIER .....	34
§ 23 VRÁTENIE STÁVOK .....	35
§ 24 MANIPULAČNÁ PRIRÁŽKA .....	37
§ 25 SPORY, SŤAŽNOSTI A REKLAMÁCIE .....	37
§ 26 OSOBNÉ ÚDAJE .....	38
§ 27 ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA .....	39

## § 1 PREDMET HERNÉHO PLÁNU

- (1) Tento Herný plán (ďalej len HP) pre prevádzkovanie Kurzových stávk prostredníctvom pobočiek a webového sídla umožňujúceho diaľkový prístup neobmedzenému okruhu osôb v sieti internet (internetové Kurzové stávky) vydáva TIPSPORT SK, a.s. so sídlom J. Kalinčiaka 14, 010 01 Žilina, IČO: 36436861, zapísaný v obchodnom registri Okresného súdu v Žiline, odd.: Sa, vložka č.: 10502/L, ako ich prevádzkovateľ (ďalej ako Tipsport) podľa príslušných ustanovení zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení (ďalej len ZHH) a na základe individuálnej licencie udelenej Úradom pre reguláciu hazardných hier.
- (2) HP je v plnom znení schválený Úradom pre reguláciu hazardných hier a je záväzný pre právny vzťah medzi Hráčmi a Prevádzkovateľom.
- (3) Hráč je povinný pred uzatvorením Stávky oboznámiť sa s platným znením tohto HP. Uzatvorením Stávky uznáva Hráč ustanovenia HP za záväzné. Neznalosť HP alebo jeho subjektívny výklad neuskutoční uzatvorenú Stávku neplatnou a prípadné reklamácie z dôvodu neznalosti tohto HP sa nebudú brať do úvahy.
- (4) Hráči môžu podávať odôvodnené sťažnosti či reklamácie Prevádzkovateľovi aj v prípade porušenia (podozrenia na porušenie) ustanovení tohto HP. V tomto prípade sa postupuje podľa príslušných ustanovení HP.

## § 2 VÝKLAD POJMOV

Výrazy používané v tomto HP začínajúce veľkým písmenom majú práve tento význam (pokiaľ nie je výslovne uvedené inak):

- (1) **AKU stávka** – akumulovaná stávka obsahujúca 2 a viac Príležitostí. Pre Sóló stávky a AKU stávky je v okamihu uzatvárania Stávky v Internetovej aplikácii používané jednotné označenie AKU.
- (2) **AML zákon (či tiež zákon AML)** – je zákon č. 297/2008 Z.z. o ochrane pred legalizáciou príjmov z trestnej činnosti a o ochrane pred financovaním terorizmu a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších právnych predpisov, ktorý ukladá Tipsportu povinnosť identifikácie Hráča spočívajúcu v poskytovaní AML zákonom určených Osobných údajov a v niektorých prípadoch tiež zaistenia ďalších zákonom vyžadovaných informácií a prehlásení Hráča.
- (3) **Cashout** - zmena Stávky na základe žiadosti Hráča, so súčasným vyhodnotením stávky v dobe, kedy ešte nebola vyhodnotená niektorá (prípadne žiadna) Príležitosť zaradená do Stávky. Kurz takto zmenenej Stávky zodpovedá násobku v stávke uvedených Kurzov už správne tipovaných Príležitostí a koeficientu Cashout. Koeficient Cashout je určený Tipsportom a zohľadňuje výšku a aktuálny vývoj Kurzov všetkých Príležitostí zaradených do Stávky a to aj už vyhodnotených a aj doteraz nerozhodnutých Udaloostí.
- (4) **Čistá výhra** – predstavuje rozdiel medzi Potenciálnou výplatou (Výhrou) a Vkladom.

- (5) **Databáza** - centrálné dátové úložisko na serveroch Tipsportu, v ktorom sú uložené všetky záznamy o stávkach (vrátane dohôd o Cashoute) a Výhrach, v ktorých nie je možné vykonať žiadne dodatočné zmeny.
- (6) **Duel** – Tipsportom vypísaný fiktívny zápas dvoch účastníkov alebo tímov určených Tipsportom v rámci jedného druhu športu, ktorého výsledok sa odvíja od výsledku vypísaných účastníkov alebo tímov v najbližších reálnych zápasoch.
- (7) **Hráč** – fyzická osoba, ktorá dovŕšila 18 rokov, a ktorá splnila podmienky účasti na hazardnej hre v súlade so ZHH a s HP.
- (8) **Hráčsky účet** – konto v Tipsporte, na ktorom sú evidované peňažné prostriedky Hráča, najmä Vklady, Stávky, Výhry, Výbery a údaje o hráčovi. Každý Hráč môže mať v Tipsporte iba jeden Hráčsky účet.
- (9) **Internetová aplikácia** – je počítačová aplikácia na webovom sídle [www.tipsport.sk](http://www.tipsport.sk), ktorej prostredníctvom je zaistená Registrácia a prístup Hráča k jeho Hráčskemu účtu a ďalej k uzatváraniu stávok; je prístupná zároveň prostredníctvom mobilných aplikácií.
- (10) **KOMBI** – označenie rozpisovej stávky používané v Internetovej aplikácii pri uzatváraní stávok Kombinátor a Maxikombinátor.
- (11) **Kurz** – výherný pomer, v ktorom je v prípade uhádnutia Príležitosti vyplatená Výhra; Kurzy určuje Tipsport s presnosťou až na tri desatinné miesta a môžu byť premenlivé.
- (12) **Kurzová stávka vrátane Internetová kurzová stávka** – je stávková hra, pri ktorej výška Výhry závisí od Výherného pomeru a výšky Stávky. V prípade správneho tipu je výška Potenciálnej výhry Hráčovi vopred známa. Kurzovej stávky sa zúčastní Hráč tým, že uzatvorí Stávku, ktorej návratnosť sa mu nezaručuje. Podstatou kurzovej stávky je skutočnosť, že Výhra závisí od uhádnutia Výsledku udalosti alebo súvisiacej okolnosti. Stávková udalosť musí mať najmenej dva rôzne výsledky, na ktoré prevádzkovateľ stávkovej hry nemá žiadny vplyv. Stávky je možné prijímať nielen pred začatím stávkovej udalosti, ale aj počas jej priebehu.
- (13) **Manipulačná prirážka ( ďalej aj ako „MP“)**- je Manipulačná prirážka, ktorá nie je súčasťou Stávky. MP je stanovená v § 24 tohto Herného plánu.
- (14) **Obsluha pobočky** – fyzická osoba, ktorá je poverená Tipsportom k prijímaniu Kurzových stávok v Pobočkách a k zaisteniu niektorých ďalších úkonov spojených s prevádzkovaním hazardných hier vykonávaných v Pobočkách a to v súlade so ZHH a týmto HP; zodpovedá najmä za dodržiavanie zákazu hry osobám mladším ako 18 rokov v Pobočkách.
- (15) **Oficiálny výsledok** – je výsledok Udalosti získaný z oficiálnych zdrojov a zverejnený Tipsportom.
- (16) **Osobné údaje** – sú všetky údaje, ktoré identifikujú, alebo môžu identifikovať Hráča alebo Žiadateľa o registráciu, hlavne identifikačné a kontaktné údaje a údaje, ktoré vznikli pri účasti na Kurzovej stávke a iných hazardných hrách: Osobné údaje a ich ochrana sú upravené v § 26 a vo Všeobecných podmienkach elektronického tipovania v spoločnosti TIPSORT SK, a.s. (ďalej ako „VP“).

- (17) **Platobný prostriedok/registrovaný platobný prostriedok** – bankový účet, platobná karta, alebo iný platobný prostriedok povolený platnou legislatívou SR a určený Tipsportom v tomto HP alebo vo VP, ktorého je Hráč majiteľom alebo držiteľom podľa podmienok ZHH a z ktorých bude výhradne, s výnimkou možností hotovostných vkladov podľa toho HP a VP, na Hráčsky účet prevádzať peňažné prostriedky a na ktoré bude výhradne z Hráčskeho účtu prijímať peňažné prostriedky.
- (18) **Pobočka** - prevádzkové miesto Tipsportu v herniach a prevádzkach uvedené v individuálnej licencií ÚRHH, kde bude umožnená účasť na Kurzovej stávke vrátane zaistovania Registrácie a niektorých ďalších činností spojených s prevádzkovaním Kurzových stávok.
- (19) **Podporná stávka** – je AKU stávka, ktorá obsahuje Podporné príležitosti. Podporná stávka je zakázaná.
- (20) **Podporné príležitosti** - rovnaké Príležitosti alebo Príležitosti, ktoré sa vzájomne priamo či nepriamo podporujú (napr. Stávka na víťazstvo tenistu v semifinálovom zápase turnaja a zároveň Stávka na víťazstvo rovnakého tenistu v celom turnaji).
- (21) **Ponuka (Kurzová ponuka)** – Ponuka Udaloostí za účelom prijímania stávok na Príležitosti zvolené Hráčom.
- (22) **Potenciálna výplata** – predstavuje možnú celkovú Výhru za predpokladu správnych tipov v stávke podľa pravidiel stávky stanovených týmto HP. Výška Potenciálnej výplaty je daná vynásobením Kurzu a hodnoty Stávky, pričom pri určení výšky Potenciálnej výplaty aj Výhry sa použije zistená čiastka v EUR zaokrúhlená na dve desatinné miesta.
- (23) **Prevádzkovateľ (Tipsport)** – prevádzkovateľom kurzových stávok podľa tohto HP je spoločnosť TIPSPORT SK, a.s. so sídlom J. Kalinčiaka 14, 010 01 Žilina, IČO: 36436861, zapísanej v Obchodnom registri Okresného súdu v Žiline, odd.: Sa, vložka č.: 10502/L.
- (24) **Príležitosť** – je jeden z možných výsledkov Udaloostí.
- (25) **Registrácia** – je základná podmienka účasti na Internetovej kurzovej stávke, jej účelom je poskytnutie a overenie Osobných údajov uvedených Žiadateľom o registráciu v Internetovej aplikácii alebo v pobočke; zahŕňa najmä zistenie a overenie totožnosti a dosiahnutie veku 18 rokov Žiadateľa o registráciu.
- (26) **Stávka** – Hráčom určená hodnota (dobrovoľné peňažné plnenie, ktorého návratnosť sa nezaručuje), ktorá bude porovnávaná s výsledkom jednotlivej kurzovej stávky.
- (27) **Sebaobmedzujúce opatrenia** - sú prostriedkom k zodpovednému hraniu na základe vôle Hráča stanovenej ZHH a ich druhy a podmienky nastavenia sú podrobne upravené v § 6 tohto HP.
- (28) **Sólo stávka** - jednoduchá stávka obsahujúca len jednu Príležitosť.
- (29) **Športstávka** - Stávka na lepšieho z účastníkov Udaloostí alebo tímov. (napr. Kto z dvojice účastníkov bude klasifikovaný ako lepšie umiestnený).

- (30) **Tipujúci** - Hráč Kurzovej stávky, ktorý v súlade s HP uzatvoril Stávku; Hráčom môže byť len fyzická osoba, ktorá dovŕšila 18 rokov a splnila podmienky účasti na hazardnej hre v zmysle ZHH a tohto HP.
- (31) **Tipkarta** - je prístupový prostriedok, ktorého prostredníctvom sa Hráč môže zúčastniť Kurzovej stávky v Pobočke a slúži k prístupu Hráča k jeho Hráčskemu účtu prostredníctvom Obsluhy pobočky. Tipkartu Hráč získava najmä vykonaním Registrácie v pobočke.
- (32) **Udalosť** - budúca športová stávková udalosť, ktorou je športové podujatie, a to aj virtuálne (zápas, preteky, súťaž, stretnutie a pod.) alebo nešportová stávková udalosť, ktorou je iná udalosť verejného záujmu, ak neodporuje dobrým mravom (voľby, referendá, kultúrne udalosti a pod.); konkrétne udalosti sú vybrané a zverejnené Tipsportom v Kurzovej ponuke.
- (33) **Uzatvorenie stávky** - sa rozumie dobrovoľné uzatvorenie jednorázovej zmluvy medzi Hráčom a Tipsportom na jednotlivé druhy Stávok podľa stanovených pravidiel v tomto HP (napr. SÓLO stávka, AKU stávka, EXTRATIP a pod.) Za uzatvorenie zmluvy Hráčom je považovaný okamih uloženia stávky do Databázy Tipsportu po uhradení hodnoty Stávky.
- (34) **Vklad** - úhrada peňažných prostriedkov v hotovosti alebo bezhotovostne alebo poskytnutie inej majetkovej hodnoty potrebnej na to, aby sa Hráč mohol zúčastniť hazardnej hry. Ide teda o vloženie peňažnú čiastku, ktorú Hráč uhradí najneskôr v okamihu uzatvorenia Stávky a to v hotovosti alebo bezhotovostne.
- (35) **Všeobecné podmienky elektronického tipovania v spoločnosti TIPSPORT SK, a.s. (ďalej ako „VP“)** – podrobnejšie prevádzkové podmienky zmluvného vzťahu vydané Tipsportom, ktoré sú potom záväzné pre Tipsport aj Hráča; v prípade rozporu Všeobecných podmienok s týmto HP, je rozhodujúce ustanovenie tohto HP.
- (36) **Vyhodnotenie** - je premietnutie Oficiálnych výsledkov a pravidiel tohto HP do stávok s cieľom určiť vyhrávajúce stávky.
- (37) **Výherca** - Hráč, ktorému vznikol nárok na Výhru.
- (38) **Výhra** – suma finančných prostriedkov alebo iná nepeňažná hodnota, ktorú môže hráč získať v hazardnej hre pri súčasnom splnení všetkých podmienok tohto HP.
- (39) **Výpis stávky (Tiket)** - je elektronický záznam a potvrdenie o uzatvorenej stávke. Výpisy stávok sú ukladané do Databázy a Hráčovi sa zároveň zobrazia v Internetovej aplikácii. Pre vyznačenie niektorých údajov sú používané skratky či kódy určené Tipsportom. Jeden Výpis stávok môže obsahovať viac Stávok. Výpisom stávok (Tiketom) sa pre účely uzatvárania Kurzových stávok v Pobočkách rozumie fyzické potvrdenie o uzatvorenej stávke, kedy údaje na takomto Tikete sú vytlačené tlačiarňou podľa údajov uvedených Hráčom. Povinné údaje, ktoré sú zobrazené na tikete sú názov Stávky, názov Udalosti, názov Príležitosti, Vklad, Potenciálna výplata, Kurz. Pre vyznačenie niektorých údajov sú používané skratky či kódy (napr. AKU – Aku stávka, SNC - Šanca, EXT – Extratip) určené Tipsportom. Jeden Tiket môže obsahovať viac Stávok.

- (40) **Zákaznícka podpora** - oddelenie Tipsportu určené na telefonickú a e-mailovú komunikáciu s klientom (okrem riešenia reklamácií); aktuálne kontaktné údaje sú vždy uvedené na webových stránkach [www.tipsport.sk](http://www.tipsport.sk).
- (41) **Zásady ochrany osobných údajov** – podmienky Tipsportu na ochranu Osobných údajov a pri poskytovaní hazardných hier Tipsportom.
- (42) **ZHH** - zákon č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov.
- (43) **Žiadateľ o registráciu** - každá fyzická osoba, ktorá dosiahla vek 18 rokov, a ktorá v Tipsporte začala proces Registrácie do hazardnej hry prevádzkovej Tipsportom v Internetovej aplikácii alebo v Pobočke.

### § 3 PODMIENKY ÚČASTI NA KURZOVÝCH STÁVKÁCH

- (1) Tipovať môže iba fyzická osoba, ktorá spĺňa aspoň tieto základné podmienky:
- dosiahla vek 18 rokov,
  - nie je vylúčená z účasti na Kurzovej stávke z iných dôvodov uvedených v ZHH a tomto HP,
  - pre internetové kurzové stávky je riadne zaregistrovaná v Tipsporte (viď ďalej) a má zriadený hráčsky účet.
- (2) V Tipsporte nemôže uzatvárať stávky fyzická osoba oprávnená prijímať stávky alebo vklady v mene prevádzkovateľa hazardnej hry.
- (3) Prevádzkovateľ stávkových hier nesmie prijímať stávky na preteky, na ktorých sa zúčastňuje zviera, dopravný prostriedok a športová organizácia, ak je ich vlastníkom alebo spoluvlastníkom; to platí aj vtedy, ak vlastníkom alebo spoluvlastníkom je osoba oprávnená prijímať stávky alebo osoba v pracovnom pomere, členskom pomere alebo obdobnom právnom vzťahu s prevádzkovateľom stávkových hier.
- (4) Tipsport neprijme Stávku od osôb, ktoré porušili záväzné podmienky stanovené ZHH, VP alebo HP.
- (5) Hráč je povinný sa pred Uzatvorením stávky zoznámiť s platným znením HP, platným znením VP a v prípade Internetovej kurzovej stávky dodržiavať pokyny Internetovej aplikácie. Uzatvorením stávky uznáva Hráč všetky podmienky účasti na Stávkach definované Tipsportom za záväzné. Neznalosť či subjektívny výklad podmienok nerobí uzatvorenú stávku neplatnou.
- (6) Každý Hráč je pri prijímaní Stávky či výplate Výhry v pobočke povinný na vyžiadanie predložiť vlastný občiansky preukaz či iný doklad totožnosti obsluhu pobočky na overenie jeho totožnosti či veku, inak je Tipsport oprávnený príjem Stávky či výplatu Výhry pozastaviť až do splnenia tejto podmienky.

- (7) Stávky nie je povolené uzatvárať na objednávku (napr. prostredníctvom stávkových agentov) a/alebo v zastúpení. V prípade preukázateľného porušenia tejto podmienky je Tipsport oprávnený predmetné stávky vyhodnotiť ako neplatné.
- (8) Tipsport nenesie zodpovednosť za žiadne škody či straty, ktoré vzniknú priamo alebo nepriamo a ktoré budú spôsobené náhodne alebo úmyselným poškodením internetových stránok a ich obsahu. Tipsport tiež nezodpovedá za nezrealizované alebo neskoro zrealizované operácie, ktoré vzniknú zlyhaním elektronických komunikačných sietí, či inými technickými problémami. Tipsport nezodpovedá za zneužitie obsahu stránok Hráčom alebo treťou osobou. Tipsport nezodpovedá za škody spôsobené Hráčovi alebo tretej osobe ak tieto vznikli zlou interpretáciou.

## § 4 REGISTRÁCIA A ZRIADENIE HRÁČSKEHO ÚČTU

- (1) Zákonnou podmienkou účasti na internetových hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom je Registrácia a zriadenie Hráčskeho účtu. Po splnení podmienok Registrácie podľa nižšie uvedeného ods. 4 tohto ustanovenia a aktivácii Hráčskeho účtu sa Žiadateľ o registráciu stáva Hráčom, ak nie je evidovaný v registri fyzických osôb vylúčených z hrania hazardných hier.
- (2) Registrácia zahŕňa zistenie a overenie totožnosti a veku Žiadateľa o registráciu, oboznámenie sa s týmto HP, podmienkami spracovania Osobných údajov a vyjadrenie súhlasu s VP, pridelenie prístupových údajov alebo iných prístupových prostriedkov a aktiváciu Hráčskeho účtu.
- (3) Registrácia je možná:
  - v Pobočkách alebo
  - prostredníctvom Internetovej aplikácie.
- (4) Pre účely Registrácie a k zabezpečeniu možnosti účasti na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom podľa ZHH je preto potrebné, aby:
  - a) Žiadateľ o registráciu poskytol svoje Osobné údaje, a to najmä:
    - meno, priezvisko a titul fyzickej osoby,
    - rodné číslo, ak je pridelené, alebo dátum narodenia, ak rodné číslo pridelené nie je,
    - trvalé bydlisko alebo povolenie na pobyt,
    - štátna príslušnosť.
  - b) pre účely registrácie je Žiadateľ o registráciu povinný predložiť kópiu preukazu totožnosti a ďalšieho dokladu, z ktorého je možné overiť vyššie uvedené údaje a vek Žiadateľa.
  - c) sa Žiadateľ o registráciu oboznámil s obsahom tohoto HP a podmienkami spracovania požadovaných Osobných údajov a ďalej udelil súhlas s VP.
- (5) Žiadateľ o registráciu je povinný pri Registrácii poskytnúť výlučne svoje Osobné údaje v požadovanom rozsahu a zodpovedá za ich správnosť, bezchybnosť a aktuálnosť.



- (6) Každý Žiadateľ o registráciu si nastaví, resp. obdrží užívateľské meno, ktoré nemôže meniť, s výnimkou možnosti jeho zmeny po prvom prihlásení do Internetovej aplikácie. Žiadateľ o registráciu k účasti na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom sa do Internetovej aplikácie prihlási po zadaní svojho e-mailu (ak sa nedá prihlásiť e-mailom, použije sa užívateľské meno) a prihlasovacieho hesla pre prvé prihlásenie, ktoré je Žiadateľovi o registráciu odoslané formou SMS po potvrdení odkazu, ktorý obdrží e-mailom a Žiadateľ o registráciu je povinný pri tomto prvom prihlásení zmeniť obdržané prihlasovacie heslo na prístup do svojho Hráčskeho účtu v Internetovej aplikácii.
- (7) Po úspešnom dokončení všetkých krokov v procese Registrácie je Registrácia riadne dokončená a Hráčsky účet je aktivovaný. Týmto má Hráč možnosť plne využívať všetky hazardné hry prevádzkované Tipsportom na základe udelených licencií na prevádzkovanie hazardných hier podľa ZHH, schválených HP a možnosti Internetovej aplikácie.
- (8) Hráč je oprávnený kedykoľvek a bez udania dôvodu požiadať o zrušenie Registrácie a rovnako aj o zrušenie svojho Hráčskeho účtu.
- (9) Hráč je povinný požiadať o zmenu resp. vykonať zmenu svojich poskytnutých a Tipsportom spracovaných Osobných údajov okamžite po tom, čo došlo ku zmene niektorých z nich, a to prostredníctvom zmenového formulára na akejkoľvek Pobočke alebo podľa pokynu v Internetovej aplikácii.

## § 5 HRÁČSKY ÚČET

- (1) Každý Hráč hazardnej hry môže mať v Tipsporte iba jeden Hráčsky účet a pokiaľ sa zúčastní aj ďalších hier v Tipsporte (napr. internetových hier v internetovom kasíne), zdieľa tak tento účet pre všetky stávky uskutočnené do všetkých druhov hazardných hier prevádzkovaných Tipsportom, vrátane spoločných peňažných prostriedkov evidovaných na tomto účte. V prípade zistenia duplicity Hráčskych účtov u jedného Hráča budú pozastavené Vklady a Výbery peňažných prostriedkov na týchto Hráčskych účtoch do doby prešetrenia duplicity a prípadného zrušenia duplicitných Hráčskych účtov; zostatok bude vyplatený až po prešetrení porušenia ZHH či iných právnych predpisov, tohto HP a dôvodu duplicity, po preukázateľnom overení majiteľa peňažných prostriedkov na duplicitných Hráčskych účtoch.
- (2) Hráč zodpovedá po celú dobu svojej účasti na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom za uchovanie prihlasovacieho hesla k Hráčskemu účtu v tajnosti a Tipsport nenesie zodpovednosť za jeho zneužitie z dôvodu porušenia tejto povinnosti Hráčom.
- (3) Na Hráčsky účet môžu byť vkladane a z Hráčskeho účtu môžu byť vyplácané peňažné prostriedky bezhotovostne, prípadne i v hotovosti na vybraných Pobočkách. Tipsport má právo limitovať výšku jednotlivých transakcií, čo je uvedené vo VP.
- (4) Tipsport môže zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na Kurzových stávkach, a tým i na všetkých ďalších hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom v prípade, že Hráč porušil pravidlá stanovené HP, ZHH alebo VP pre účasť na hazardných hrách, hlavne v prípade porušenia podmienok Registrácie, registrácie platobného prostriedku a tiež v prípade,

kedy Hráč pri svojej účasti na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom alebo v súvislosti s ňou sa preukázateľne dopustí porušovania dobrých mravov (hlavne vulgarizmov a vyhrážok), schválností, zneužívania funkcionalít Internetovej aplikácie, podvodného konania apod.. O zrušení Hráčskeho účtu je Tipsport povinný Hráča bezodkladne informovať.

- (5) Hráč je oprávnený využívať svoj Hráčsky účet výlučne k účasti na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom. Ak bude s ohľadom na transakcie na Hráčskom účte zjavné, že Hráč pravidlo podľa predchádzajúcej vety porušil, môže Tipsport zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na Kurzových stávkach i všetkých ostatných hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom.
- (6) V prípade zrušenia Hráčskeho účtu Tipsportom v súlade s týmto HP je Tipsport povinný prípadný kladný zostatok na Hráčskom účte vyplatiť Hráčovi do 30 dní, pričom zostatok môže znížiť o náklady Tipsportu, ktoré prevádzkou takéhoto Hráčskeho účtu vznikli.
- (7) Každý zaregistrovaný Hráč môže využívať aktuálne výhody vernostného programu.
- (8) Pokiaľ Hráč požiada o zrušenie svojej Registrácie, musí v rámci takejto žiadosti uviesť spôsob vysporiadania peňažného zostatku z takéhoto Hráčskeho účtu, a to formou bezhotovostného prevodu alebo v hotovosti na vopred dohodnutej Pobočke (do maximálnej výšky hotovosti 1.000,- EUR). Peňažný zostatok je Tipsport povinný do 30 dní uvedeným spôsobom vysporiadať. Do 10 dní od vysporiadania peňažného zostatku z Hráčskeho účtu bude takýto účet zrušený.
- (9) Zásady vloženia peňažných prostriedkov na Hráčsky účet, výberov z Hráčskeho účtu, vedenia a prístupu Hráča na jeho Hráčsky účet upravujú VP..

## § 6 SEBAOBMEDZUJÚCE OPATRENIA

- (1) Tipsport v súlade so svojou zákonnou povinnosťou podľa ZHH ponúka Hráčovi možnosť jednotlivito si nastaviť pre každý druh hazardnej hry Sebaobmedzujúce opatrenia.
- (2) Ak si Hráč takéto Sebaobmedzujúce opatrenia zadá, Tipsport je povinný nastaviť toto Sebaobmedzujúce opatrenie do 24 hodín od tohto zadania.
- (3) Ak Hráč využije Sebaobmedzujúce opatrenia, nesmie mu Tipsport umožniť účasť na Kurzových stávkach ani iných hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom, ak by došlo k nedodržaniu týchto nastavených opatrení.
- (4) Ak si Hráč sprísni svoje Sebaobmedzujúce opatrenia, je Tipsport povinný previesť zmenu okamžite, najneskôr však do 24 hodín od okamihu zadania zmeny Hráčom. Ak Hráč zmierni svoje Sebaobmedzujúce opatrenia, zmena bude prevedená na siedmy kalendárny deň po jeho zmene.
- (5) Hráč môže zmeniť Sebaobmedzujúce opatrenia len raz v kalendárnom mesiaci.
- (6) Tipsport umožňuje Hráčovi nastaviť si tieto Sebaobmedzujúce opatrenia na:
  - a) maximálnu výšku celkových Stávok za 1 kalendárny mesiac,

- b) maximálnu výšku prehier kumulatívne za 1 kalendárny mesiac.
- (7) Prehrou sa pre účely Sebaobmedzujúcich opatrení pre všetky hazardné hry, vrátane Kurzových stávok podľa tohto HP, rozumie suma predstavujúca rozdiel medzi súčtom všetkých Stávok Hráča vrátane tých Stávok, ktoré nepriniesli výhru a uzatvorených nerozhodnutých Stávok, a súčtom všetkých jeho Výhier.

## § 7 UZATVORENIE STÁVKY

- (1) Kurzové stávky v Pobočkách budú prijímané Obsluhou pobočky, a to len na tie Udalosti a Príležitosti, pre ktoré Tipsport zverejní Kurzy. Internetové kurzové stávky budú prijímané prostredníctvom výpočtovej techniky v Internetovej aplikácii prevádzkovej Tipsportom na tie Príležitosti, na ktoré Tipsport zverejní Kurzy. Okolnosť, ktorá určuje Výhru (výsledok športového zápasu či inej budúcej Udalosti), nesmie byť nikomu vopred známa a musí byť takého druhu, aby nemohla byť Tipsportom alebo Hráčom ovplyvnená. Stávky sú prijímané v Eurách.
- (2) Kurzy Príležitostí sú zverejňované v Pobočkách na informačných tabuliach alebo iným vhodným spôsobom a v Internetovej aplikácii a Tipsport má právo príjem Stávok na akúkoľvek Príležitosť kedykoľvek pozastaviť alebo je oprávnený Príležitosť určitým spôsobom limitovať (napr. zmenou Kurzu, výškou hodnoty Stávky, zaradením do AKU stávky), a to aj bez uvedenia dôvodu. Tipsport je oprávnený zvýhodniť Kurz jeho percentuálnym navýšením, ktorým dôjde k zvýšeniu Potenciálnej výplaty. Toto navýšenie je poskytované v rámci vernostného programu, kde môže Hráč ku kurzovému zvýhodneniu využiť svoje vernostné body. Podmienky, za ktorých je poskytované toto zvýhodnenie musí Tipsport zverejniť vopred a toto zvýhodnenie musí byť uvedené na Výpise stávky (Tikete) a uložené do Databázy. Pri akejkolvek zmene Kurzu je záväzným Kurzom pre Hráča aj Tipsport Kurz zaznamenaný pri uložení Stávky do Databázy.
- (3) Tipsport si vyhradzuje právo určovať začiatok a koniec príjmu stávok na jednotlivé Udalosti a Príležitosti. Koniec príjmu stávok na určitú Udalosť môže byť stanovený najneskôr do okamihu začatia Udalosti, to neplatí pre stávky typu LIVE.
- (4) Tipsport nie je povinný Účastníkom poskytovať doplnkové informácie o Udalostiach (napr. informácie o neutrálnom ihrisku, zranení hráčov, uzatvorení hľadiska, apod.). Pri Príležitostiach (stávkach) typu LIVE Tipsport nemôže garantovať aktuálnosť zobrazovaných časových údajov a správnosť a aktuálnosť zobrazovaných informácií napr. o aktuálnom skóre či hracej dobe. Tieto údaje sú iba orientačné.
- (5) Za účelom jednoznačnej špecifikácie uzatváratej Stávky je Hráč povinný zoznámiť sa s týmto HP a prípadne si tiež vyžiadať vysvetlenie od Zákazníckej podpory či Obsluhy pobočky pred jej uzatvorením.
- (6) Po uzatvorení stávky je zakázané vykonávať na Výpise stávky (Tikete) akékoľvek úpravy smerujúce k podvodnému vylákaniu Výhry alebo vrátení Stávky. Falšovanie a pozmeňovanie uložených Výpisov stávok v Databáze alebo na Tikete je trestné podľa príslušných

právnych predpisov a zároveň zaniká nárok na Výhru či vrátenie Stávky, na ktoré by bol na základe falšovaného Tiketu nárok.

(7) Spôsob uzatvorenia stávky v Internetovej aplikácii

- a) Pri uzatváraní stávky musí byť Hráč prihlásený v Internetovej aplikácii a postupuje nasledovne:
  - aa) klikne na konkrétne Kurzy Príležitostí, ktoré chce staviť,
  - ab) vyberie si, aký druh stávkychce uzatvoriť (KOMBI je možné v Internetovej aplikácii vybrať po zvolení dvoch Príležitostí),
  - ac) určí hodnotu (v EUR) na jednotlivé Stávky, Tiket či jednotlivé kombinácie, pričom hodnota v EUR nesmie prevyšovať peňažný zostatok na jeho Hráčskom účte,
  - ad) potvrdí tlačidlo „Staviť“, čím potvrdí vôľu uzatvoriť Stávku. V okamihu prijatia Stávky zo strany Tipsportu dôjde k odpočítaniu hodnoty Stávky z Hráčskeho účtu Hráča a k uloženiu Stávky do Databázy.
- b) Pri uzatváraní stávky typu LIVE musí byť Hráč prihlásený v Internetovej aplikácii a postupuje nasledovne:
  - ba) klikne na konkrétne Kurzy Príležitostí, ktoré chce staviť,
  - bb) určí hodnotu (v EUR) na Tiket, pričom hodnota Stávky v EUR nesmie prevyšovať peňažný zostatok na jeho Hráčskom účte,
  - bc) potvrdí tlačidlo „Staviť“, čím potvrdí vôľu uzatvoriť Stávku. V okamihu prijatia Stávky zo strany Tipsportu dôjde k odpočítaniu hodnoty Stávky z Hráčskeho účtu Hráča a k uloženiu Stávky do Databázy.
- c) V prípade, že hodnota Stávky v EUR odporuje príslušným ustanoveniam HP či iným obmedzeniam Tipsportu (limit Výhry, Maximálna hodnota Stávky na konkrétnu Príležitosť apod.), je Hráč na túto skutočnosť pri uzatváraní stávky upozornený a príslušná stávka je prijatá až po ním vykonanej úprave stávky. V prípade, že sa v priebehu uzatvárania stávky zmenil Kurz niektorej Príležitosti alebo bol na niektorú Príležitosť zastavený príjem stávk, stávka nebude prijatá a Hráč bude na túto skutočnosť upozornený. Pri stávkach typu LIVE si môže Hráč nastaviť automatické uzatvorenie stávky v aktuálnom Kurze, pokiaľ sa v priebehu uzatvárania stávky Kurz zmení, pričom môže nastaviť aj parametre maximálne prijateľnej zmeny Kurzov či inú možnosť jej prijatia, pri ktorých bude stávka uzatvorená.
- d) Uzatvorenú stávku (okrem stávk typu LIVE) môže Hráč zrušiť (stornovať) do 5 minút od jej prijatia. Stávku však nie je možné zrušiť po čase stanovenom ako koniec príjmu stávk pri niektorej z Udalostí obsiahnutých v stávke. Storno stávky nesmie byť Hráčom zneužívané.
- e) Uzatvorenú stávku môže Hráč zmeniť na základe dohody s Tipsportom využitím Cashout. Cashout sa nepovažuje za uzatvorenie novej stávky. Dohoda o Cashout vzniká na základe žiadosti Hráča na využitie Cashout prijatej prostredníctvom Internetovej

aplikácie, a to okamihom, kedy Hráč akceptuje Tipsportom predloženú dohodu o Cashout. Táto dohoda spočíva v návrhu novej výšky celkového kurzu po úprave Kurzov o koeficient CashOut, ktorý zohľaduje výšku a aktuálny vývoj Kurzov všetkých Príležitostí zaradených v Stávke a to už vyhodnotených aj doteraz nevyhodnotených Udaloostí. Výška Výhry pri využití Cashout nemôže byť nikdy vyššia ako pôvodná Potenciálna výplata. V prípade, že Hráč návrh dohody o Cashoute neprijme, k dohode o Cashout nedôjde a uzatvorená stávka zostáva platná bez zmeny. V prípade zmeny vyhodnotenia už vyhodnotených Príležitostí sa Výhra pripísaná v dôsledku Cashout upraví v súlade s príslušnou zmenou Vyhodnotenia. V prípade využitia Cashout v dobe, kedy doposiaľ nedošlo k Vyhodnoteniu Príležitosti, ale už môže byť známe, že stávka na túto Príležitosť je nevýherná, bude Cashout Tipsportom následne zrušený a neoprávnená Výhra odpočítaná z Hráčskeho účtu Hráča.

Cashout nebude Hráčovi umožnený, ak nastane aspoň jedna z nižšie uvedených skutočností:

- ea) uzatvorenú stávku je možné stornovať (podľa § 7, ods. 7 písm d) tohto HP,
- eb) uzatvorená stávka už je vyhodnotená ako prehrávajúca,
- ec) Uzatvorená stávka obsahuje Príležitosť, ktorá nie je aktuálne v ponuke z dôvodu, že Tipsport nie je schopný stanoviť jej kurz.

(8) Spôsob uzatvorenia stávky v Pobočke:

- a) Pri uzatváraní stávky musí Hráč oznámiť Obsluhu pobočky:
  - aa) aký druh stávky chce uzatvoriť,
  - ab) číslo konkrétnej Udaloosti z Ponuky (kurzovej ponuky) v Pobočke, prípadne jej meno,
  - ac) označenie Príležitosti na výsledok Udaloosti,
  - ad) hodnotu v EUR na jednotlivé Stávky, kombinácie či na celý Tiket.
- b) Obsluha pobočky všetky parametre stávky oznámené Hráčom zadá do Databázy a vytlačí Tiket, ktorý na základe zaplatenia Stávky vydá Hráčovi. V prípade viacerých stávok na Tikete Obsluha pobočky pred vytlačením Tiketu oznámi Hráčovi počet stávok, celkovú požadovanú hodnotu Stávky v EUR a celkovú Potenciálnu výplatu. Až na základe súhlasu Hráča so zadanými parametrami Obsluha pobočky vytlačí Tiket.
- c) V prípade, že hodnota v EUR na určitú stávku odporuje príslušným ustanoveniam HP či iným obmedzeniam Tipsportu (limit Výhry, maximálna hodnota Stávky v EUR na konkrétnu Príležitosť apod.), je Hráč na toto pri uzatváraní stávky upozornený a príslušná stávka je prijatá až po ním vykonanej úprave stávky. V prípade, že sa v priebehu uzatvárania stávky zmenil Kurz niektorej Príležitosti alebo bol na niektorú Príležitosť zastavený príjem stávok, stávka nebude prijatá.
- d) Hráč je povinný si skontrolovať, či údaje na Tikete súhlasia s jeho nahlásenými údajmi a s údajmi oznámenými mu Obsluhou pobočky. Ak zistí chybu, musí požadovať nápravu bezodkladne, okrem stávok typu LIVE, ktoré po ich prijatí už nie je možné

dodatočne upravovať. Požiadavky na opravu Tiketu (teda storno stávky) v zmysle vyššie uvedeného je možné kladne vybaviť iba do 15 minút od okamihu uzatvorenia stávky alebo v kratšej dobe, pokiaľ pred uplynutím doby 15 minút dôjde k ukončeniu príjmu stávok na niektorú z Udaloostí nachádzajúcich sa v stávke, prípadne k ukončeniu prevádzkovej doby pobočky.

- e) Hráč je povinný si priamo pri priehradke prekontrolovať vrátenú finančnú hotovosť. Na neskoršie reklamácie nebude braný ohľad.
  - f) V prípade Kurzových stávok v Pobočkách bude zaplatenie Stávky formou bezhotovostnej platby prostredníctvom platobnej karty či iného platobného prostriedku akceptované len v prípade predchádzajúcej autorizácie autorizačným centrom príslušnej banky alebo s využitím peňažných prostriedkov na Hráčskom účte Hráča, pokiaľ jeho zostatok postačuje k úhrade požadovanej Stávky. Tipsport určí, na ktorých Pobočkách budú akceptované platby jednotlivými druhmi kariet.
- (9) Ak budú na Hráčsky účet neoprávnene pripísané peňažné prostriedky ako Výhra, či iné peňažné prostriedky je Tipsport oprávnený takto nesprávne pripísanú Výhru či iné peňažné prostriedky odpočítať z Hráčskeho účtu aj bez súhlasu Hráča. Hráč sa s takýmto odpočítaním má možnosť zoznámiť v histórii transakcií na svojom Hráčskom účte, kde je táto operácia uvedená ako položka s mínusovým znamienkom. V prípade, že výhra bola na hráčsky účet pripísaná neoprávnene v dobe dlhšej ako 60 minút od vyhodnotenia dotknutých Príležitostí, bude Hráč o takomto odpočítaní Výhry z Hráčskeho konta preukázateľne vyzrozmeneý. Pokiaľ sa takýmto postupom Hráčsky účet dostane do záporného zostatku, je Hráč povinný vzniknutý dlh uhradiť, a to neodkladne, najneskôr však do 10 dní od výzvy Tipsportu. Tipsport je oprávnený nerealizovať operácie požadované Hráčom až do doby, kedy bude dlh uhradený. V prípade, že Hráč nesplní túto svoju povinnosť v stanovenej lehote, môže Tipsport zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na hazardnej hre a uplatňovať všetky možné právne prostriedky k vymáhaniu dlžnej čiastky.

## § 8 UDALOSTI A PRÍLEŽITOSTI

- (1) Tipsport bude vypisovať Kurzy okrem iného na:
- a) Udaloosti s dvomi možnými výsledkami,
  - b) Udaloosti s tromi možnými výsledkami,
  - c) víťazstvo, umiestnenie a postup účastníka Udaloosti alebo tímu v jednorazových alebo dlhodobých športových súťažiach,
  - d) Príležitosti priamo súvisiace s priebehom či výsledkom Udaloostí,
  - e) Príležitosti v priebehu konania Udaloostí (stávky typu LIVE).

Na stávky typu LIVE sa vzťahujú tieto obmedzenia:

- ea) stávky typu LIVE je možné uzatvárať ako Sóló stávky a v prípadoch, kedy to Tipsport umožní, aj ako AKU stávky, ale zložené iba z Príležitostí typu LIVE,
- eb) už uzatvorenú stávku typu LIVE nie je možné stornovať.

(2) Tipsport ďalej vypisuje Kurzy napr.:

- a) na presný výsledok zápasu,
- b) na počet gólov v zápase,
- c) na počet gólov v danom časovom intervale,
- d) na najlepšieho strelca v súťažiach dlhodobého charakteru,
- e) na strelca v zápase vo vopred stanovenej hracej dobe vrátane predĺženia,
- f) na strelca a kanadské body v zápase v hokeji a florbale vo vopred stanovenej hracej dobe vrátane predĺženia a rozhodujúceho samostatného nájazdu,
- g) na strelca a hráčske štatistiky v zápase v basketbale vo vopred stanovenej hracej dobe vrátane predĺženia,
- h) na najlepšieho strelca Udaloostí dlhodobého charakteru,
- i) na handicap, v ktorých sa jednému zo súperov poskytuje podľa zadania určitý náskok (o jeden, dva, tri góly apod.),
- j) na fiktívne stretnutia Duely,
- k) „Ázijský“ handicap. Pri vyhodnotení stávok na „ázijské“ handicap sa ku skutočnému rozdielu gólov (rozdiel gólov v prospech domácich bude so znamienkom + a v prospech hostí so znamienkom -) pripočíta hodnota zadanej hranice „H“, ktorá je priemerom z hodnôt uvedených v zadaní Príležitosti.

V zadaní Príležitosti bude uvedené napr. + 0.5 a +1.0; takže  $H = + 0.75$ . Hranica H sa vypisuje vrátane znamienka, napr.: v zadaní - 0.5 a - 1.0 znamená, že je hranica  $H = - 0.75$ . V prípade, že je v zadaní uvedené iba jedno číslo, tak je toto číslo stanovená hranica H. Vyhodnotenie jednotlivých Príležitostí bude prebiehať presne podľa stanovených pravidiel:

Stávky na domácich sa vyhodnotia nasledovne:

- skutočný rozdiel gólov +  $H \geq + 0.5$ . Stávka je vyhrávajúca.
- skutočný rozdiel gólov +  $H = + 0.25$ . Stávka je vyhrávajúca, ale pôvodný Kurz Príležitosti sa zmení na  $(1 + \text{pôvodný Kurz Príležitosti})/2$ .
- skutočný rozdiel gólov +  $H = 0$ . Kurz je 1.00, takže za Stávku bude vrátený Vklad.
- skutočný rozdiel gólov +  $H = - 0.25$ . Stávka je vyhrávajúca, ale Pôvodný Kurz Príležitosti sa zmení na hodnotu + 0.5.
- skutočný rozdiel gólov +  $H \leq - 0.5$ . Stávka je prehrávajúca.

Stávky na hostí sa vyhodnotia nasledovne:

- skutočný rozdiel gólov + H  $\geq + 0.5$ . Stávka je prehrávajúca.
- skutočný rozdiel gólov + H = + 0.25. Stávka je vyhrávajúca, ale pôvodný Kurz Príležitosti sa zmení na hodnotu + 0.5.
- skutočný rozdiel gólov + H = 0. Kurz je 1.00, takže za Stávku bude vrátený Vklad.
- skutočný rozdiel gólov + H = - 0.25. Stávka je vyhrávajúca, ale pôvodný Kurz Príležitosti sa zmení na  $(1 + \text{pôvodný Kurz Príležitosti})/2$ .
- skutočný rozdiel gólov + H  $\leq - 0.5$ . Stávka je vyhrávajúca.

Príklad 1: Zadanie stretnutia Newcastle – Arsenal s ázijským handicapom + 1.0 a + 0.5 s Kurzom 1.3 na domácich a 3.2 na hostí. V tomto prípade je Hranica H = + 0.75 a výsledok pri vklade 10 EUR bude vypočítaný podľa pravidiel pre Vyhodnotenie nasledovne:

Výsledok stretnutia	Výsledok po započítaní hranice H	Výška výhry pri stávke na domácich	Výška výhry pri stávke na hostí
1:0	1.75	13 EUR	Stávka je prehrávajúca
0:1	-0.25	5 EUR	21 EUR
0:0	0.75	13 EUR	Stávka je prehrávajúca
2:0	2.75	13 EUR	Stávka je prehrávajúca
0:2	-1.25	Stávka je prehrávajúca	32 EUR

Príklad 2: Zadanie stretnutia Žilina – Banská Bystrica s ázijským handicapom -1.0 a -1.5 s Kurzom 1.5 na domácich a 2.4 na hostí. V tomto prípade je Hranica H = - 1.25 a výsledok pri vklade 10 EUR bude vypočítaný podľa pravidiel pre Vyhodnotenie nasledovne:

Výsledok stretnutia	Výsledok po započítaní hranice H	Výška výhry pri stávke na domácich	Výška výhry pri stávke na hostí
1:0	-0.25	5 EUR	17 EUR
0:1	-2.25	Stávka je prehrávajúca	24 EUR
0:0	-1.25	Stávka je prehrávajúca	24 EUR
2:0	0.75	15 EUR	Stávka je prehrávajúca
0:2	-3.25	Stávka je prehrávajúca	24 EUR



- 1) „Ázijský“ počet gólov. Pri vyhodnotení Stávok na „ázijské“ počty gólov sa od skutočného (celkového) počtu gólov odpočíta hodnota zadanej hranice „H“, ktorá je priemerom z hodnôt uvedených v zadaní Príležitosti.

V zadaní Príležitosti bude uvedené napr. + 2.5 a + 3.0; takže  $H = 2.75$ . V prípade, že je v zadaní uvedené iba jedno číslo, tak je toto číslo stanovená hranica H. Vyhodnotenie jednotlivých Príležitostí bude prebiehať presne podľa stanovených pravidiel:

Stávky na viac gólov sa vyhodnotia nasledovne:

- skutočný počet gólov -  $H \geq + 0.5$ . Stávka je vyhrávajúca.
- skutočný počet gólov -  $H = + 0.25$ . Stávka je vyhrávajúca, ale pôvodný Kurz Príležitosti sa zmení na  $(1 + \text{pôvodný Kurz Príležitosti})/2$ .
- skutočný počet gólov -  $H = 0$ . Kurz je 1.00, takže za Stávku bude vrátený Vklad.
- skutočný počet gólov -  $H = - 0.25$ . Stávka je vyhrávajúca, ale pôvodný Kurz Príležitosti sa zmení na hodnotu 0.5.
- skutočný počet gólov -  $H \leq - 0.5$ . Stávka je prehrávajúca.
- Skutočný počet gólov -  $H \leq - 0.5$ . Stávka je prehrávajúca.

Stávky na menej gólov sa vyhodnotia nasledovne:

- skutočný počet gólov -  $H \geq + 0.5$ . Stávka je prehrávajúca.
- skutočný počet gólov -  $H = + 0.25$ . Stávka je vyhrávajúca, ale pôvodný Kurz Príležitosti sa zmení na hodnotu 0.5.
- skutočný počet gólov -  $H = 0$ . Kurz je 1.00, takže za Stávku bude vrátený Vklad.
- skutočný počet gólov -  $H = - 0.25$ . Stávka je vyhrávajúca, ale pôvodný Kurz Príležitosti sa zmení na  $(1 + \text{pôvodný Kurz Príležitosti})/2$ .
- skutočný počet gólov -  $H \leq - 0.5$ . Stávka je vyhrávajúca.

Napr.: Zadanie stretnutia Slovan Bratislava – MŠK Žilina na ázijský počet gólov + 3.5 a + 4.0 s Kurzom 1.25 na padne menej gólov a + 3.6 na padne viac gólov. V tomto prípade je Hranica  $H = + 3.75$  a výsledok pri vklade 10 EUR bude vypočítaný podľa pravidiel pre Vyhodnotenie nasledovne:

Výsledok stretnutia	Výsledok po započítaní hranice H	Výška výhry pri stávke na menej	Výška výhry pri stávke na viac
1:0	-2.75	12,5 EUR	Stávka je prehrávajúca
2:0	-1.75	12,5 EUR	Stávka je prehrávajúca
0:0	-3.75	12,5 EUR	Stávka je prehrávajúca
3:0	-0.75	12,5 EUR	Stávka je prehrávajúca
4:0	0.25	5 EUR	23 EUR
2:3	1.25	Stávka je prehrávajúca	36 EUR

- m) Stávky na e-športy - Stávky na výsledky rôznych udalostí napr. súťaže v oblasti počítačových hier.
- (3) Príležitosti priamo súvisiace s priebehom či výsledkom nešportovej stávkovej Udalości (napr. Udalości spoločenské, kultúrne, politické a pod.) môže Tipsport vypísať na Stávky súvisiace s výsledkom nešportových Udalości, ako napríklad sú:
- a) stávky na udeľovanie filmových ocenení ako napr. Oscar a s nimi súvisiace stávky napr.:
    - stávka na víťaza v kategóriách najlepší film; cudzojazyčný film; animovaný film
    - stávka na víťaza v kategórii najlepší režisér
    - stávka na víťaza v kategóriách najlepší herec v hlavnej úlohe; vo vedľajšej úlohe
    - stávka na víťaza v kategóriách najlepšia herečka v hlavnej úlohe; vo vedľajšej úlohe
    - prípadne iné vyhlasované kategórie
    - stávka na celkové umiestnenie v jednotlivých vyhlásených kategóriách
  - b) stávky na voľbu pápeža napr.:
    - stávka na víťaza voľby pápeža (kto sa stane pápežom menovite)
    - stávka z ktorého kontinentu bude pápež
    - stávka na skutočnosť, či bude pápež z Talianska (áno/nie)
    - stávka, na ktorý deň konkláve bude zvolený pápež
    - stávka na vek novozvoleného pápeža v čase zvolenia
    - stávka na meno, ktoré si nový pápež zvolí
  - c) stávky na prezidentské voľby napr.:
    - stávka na víťaza volieb
    - stávka na celkové umiestnenie
    - stávka na postup do 2. kola
    - stávka na skutočnosť, či bude prezident zvolený už v 1. kole
    - stávka na skutočnosť, kto získa viac hlasov v 1. kole
    - stávka na percentuálnu účasť voličov
    - stávka na získaný počet percent kandidáta (menej/viac)
    - stávka na skutočnosť, kto bude kandidovať
    - Stávka na skutočnosť súvisiacu s prezidentskými debatami napr. sledovanosť, výroky kandidátov apod.
  - d) stávky na parlamentné voľby napr.:
    - stávka na celkové poradie strán

- stávka na celkové umiestnenie
  - stávka na získaný počet percent strany (menej/viac)
  - stávka na skutočnosť, ktorá strana získa viac percent
  - stávka na počet zvolených poslancov za stranu
  - stávka na počet strán zvolených do parlamentu
  - stávka na skutočnosť, ktorá strana bude mať viac poslancov v parlamente
  - stávka na skutočnosť, ktorý poslanec získa viac preferenčných hlasov
  - stávka na skutočnosť, ktorá strana sa dostane do parlamentu (áno/nie)
  - stávka na percentuálnu účasť voličov
  - stávka na skutočnosť, kto (ktorá strana, resp. poslanec) získa viac percent podľa krajov, okresov, miest (resp. iných územných jednotiek)
  - stávka na zloženie vlády po parlamentných voľbách
  - stávka na to či strana bude súčasťou vlády s dôverou po voľbách
  - stávky na formu vlády, ktorá vzíde z volieb ako napr. koaličná, menšinová apod.
  - stávka na skutočnosť, kto bude premiérom, resp. ministerským predsedom po voľbách
  - stávka na skutočnosť kto bude ministrom vybratého rezortu po voľbách
  - stávka na skutočnosť, či do daného termínu dostane vláda dôveru parlamentu
- e) stávky na predčasné parlamentné voľby a okolnosti s nimi súvisiace napr.:
- stávka na konanie predčasných parlamentných volieb
  - stávka na vyslovenie nedôvery vláde parlamentom
  - stávka na demisiu vlády, ministra
  - stávka na odvolanie predsedu vlády, podpredsedu vlády, ministra
  - stávka na osobu nového predsedu vlády
  - stávka na osobu nového ministra alebo inú osobu zastávajúcu dôležitú politickú funkciu
  - stávka na osobu, ktorá bude poverená zostavením novej vlády
  - stávka, na koľký pokus bude zostavená nová vláda
  - stávka na formu novej vlády vzídenej z volieb (napr. úradnícka vláda, menšinová vláda, vláda s podporou jednej strany apod.) a ako dlho bude vládnuť
  - stávka na skutočnosť, že strana vystúpi z vládnej koalície
- f) stávky na referendum napr.:
- stávky na konanie referenda

- stávka na percentuálnu účasť v referende
  - stávka na otázku riešenú v referende
  - stávka na to, či otázka v referende bude vyhodnotená kladne/záporne
  - stávka na počet percent hlasov pre jednotlivé možnosti otázok v referende
- g) stávky na komunálne voľby a okolnosti s nimi súvisiace napr.:
- stávka na celkové poradie strán a kandidátov
  - stávka na celkové umiestnenie
  - stávka na získaný počet percent strany a kandidátov (menej/viac)
  - stávka na skutočnosť, ktorá strana a ktorý kandidát získa viac percent hlasov
  - stávka na percentuálnu účasť voličov
- h) stávky na vznik novej politickej strany a okolnosti s tým súvisiace
- i) stávka na predsedu politickej strany a okolnosti s tým súvisiace
- j) stávky na súťaže krásy, spevácke, tanečné a talentové súťaže ( napr. Superstar, Miss, Stardance atď.) napr.:
- stávka na celkového víťaza (menovite)
  - stávka na celkové umiestnenie
  - stávka na pohlavie víťaza
  - stávka na skutočnosť, z ktorého štátu bude víťaz
  - stávka na postup do finále súťaže (menovite, prípadne pohlavie postupujúceho)
  - stávka na skutočnosť, z ktorého štátu budú finalisti súťaže
  - stávka na vypadávajúcich v jednotlivých kolách (menovite)
  - stávka na pohlavie, resp. štátnu príslušnosť vypadávajúceho
  - stávka na lepšie celkové umiestnenie
  - stávka na vek víťaza
  - stávka na postup do ďalšieho kola
  - stávka na počet získaných hlasov/ bodov účastníka súťaže
- k) stávky na žrebovanie majstrovstiev, pohárov, LOH a ZOH a kvalifikácií napr.:
- stávka na skutočnosť, do ktorej skupiny vyžrebujú daný tím
  - stávka na skutočnosť, ktorých súperov vyžrebujú danému tímu
  - stávka na usporiadateľa
  - stávka na vlajkonosiča

- l) stávky na osobnosti slovenského alebo svetového významu s nepolitickým zameraním napr.:
- stávka na svadbu, narodenie dieťaťa, meno dieťaťa, pohlavie dieťaťa, rozvod osobnosti
  - stávka na skutočnosť, za aký klub nastúpi hráč po prestupe alebo v budúcnosti
  - stávka na skutočnosť, či klub prestúpi do inej súťaže
  - stávka na skutočnosť, aké bude nasledujúce pôsobisko trénera
  - stávka na skutočnosť, či bude osobnosť pri prejave sedieť, stáť, ležať, akú bude mať osobnosť farbu viazanky alebo inej časti oblečenia, akú skutočnosť v prejave oznámi
  - stávka na skutočnosť, či bude osobnosť zvolená do čela nejakej organizácie, kedy a koľkými hlasmi alebo pomerom hlasov
- m) stávky na udalosti slovenského alebo svetového významu napr.:
- stávka na skutočnosť, či bude udalosť uskutočnená v ohlásenom termíne alebo kedy bude uskutočnená
  - stávka na skutočnosť, či bude udalosť uskutočnená podľa pôvodne ohlásených odhadov
  - stávka na výsledok ohlásenej udalosti
- n) stávky na reality show napr.:
- stávka na celkového víťaza (menovite)
  - stávka na celkové umiestnenie
  - stávka na pohlavie víťaza
  - stávka na postup do finále súťaže (menovite, prípadne pohlavie postupujúceho)
  - stávka na vypadávajúcich v jednotlivých kolách (menovite)
  - stávka na lepšie celkové umiestnenie
  - stávka na vek víťaza
  - stávka na postup do ďalšieho kola
  - stávka na počet získaných hlasov/ bodov účastníka súťaže
- o) stávky na meteorologické podmienky (napr. dážď, rýchlosť vetra, stupne Celzia atď., kde zdrojom pre vyhodnotenie stávok bude ČHMÚ a/alebo SHMÚ)
- p) stávky na hudobné a divadelné ocenenia napr.:
- stávka na celkové umiestnenie
  - najlepší spevák / speváčka
  - najlepšia skladba

- nejlepší klip
  - najsledovanejšie video
  - nejlepší herec / herečka
  - najlepšia divadelná hra
  - získanie ocenenia
- q) stávky na jedácke súťaže (napr. vizovické trnkobraní, Nathanova súťaž apod., kde vyhodnotenie bude vykonané na základe pravidiel jednotlivých súťaží) napr.:
- stávka na víťaza súťaže
  - stávka na celkové umiestnenie
  - stávka na množstvo koľko účastníkov zje napr. kusov
  - stávka na najrýchlejší čas
  - stávka na vytvorenie rekordu v jedení
- r) stávky na filmy a seriály súvisiace s dejovou líniou a jej pokračovaním (napr. Hra o tróny)
- stávka súvisiaca s osudom jednotlivých postáv
  - stávka či bude seriál pokračovať
- s) stávky na spotrebu a cenu potravín k určitému dátumu (napr. priemerná cena masla v mesiaci jún podľa štatistického úradu) a okolností s nimi súvisiace
- t) stávky na ekonomické a finančné ukazovatele (napr. výška úrokovej sadzby ECB)
- stávka na hodnotu resp. výšku ku konkrétnemu dátumu
  - stávka na počet zmien úrokových sadzieb za určité obdobie
  - stávka na výšku kurzu CZK/EUR
  - stávka na výšku inflácie v zadanej krajine za určité obdobie
- u) stávky na udeľovanie cien a vyznamenaní (napr. Nobelova cena, Štátne vyznamenanie apod.) a okolností s nimi súvisiace.

## § 9 SÓLO STÁVKA

- (1) Sólo stávka – jednoduchá stávka obsahujúca len jednu Príležitosť.
- (2) Pri SÓLO stávke je umožnené prijímať v pobočke Tikety s hodnotou Stávky za celé euromince a to: 1 EUR, 2 EUR a 4 EUR, pričom táto suma bude rozpočítaná na hodnotu Stávky a MP v hodnote podľa § 24 ods. 1 tohto HP.

## § 10 AKU STÁVKA

- (1) AKU stávka – akumulovaná stávka obsahujúca 2 a viac Príležitostí.
- (2) AKU stávky umožňujú na jednom Tikete kombináciu všetkých typov Príležitostí.
- (3) Kombinovať nie je možné Príležitosti, ktoré sa vzájomne podporujú a sú v priamej aj nepriamej závislosti (napr. víťazstvo Federera nad Nadalom v semifinálovom zápase turnaja a celkové víťazstvo Federera v turnaji apod.). Tipsport Podpornú stávku neprijme, pokiaľ však bude z akéhokoľvek dôvodu prijatá (napr. v dôsledku technickej chyby), Tipsport v rámci Vyhodnotenia ponechá v AKU stávke len jednu z týchto Príležitostí, a to tú s najvyšším Kurzom. Ak vyradením Podporných príležitostí nebude stávka spĺňať podmienky akejkoľvek zo stávok uvedených v tomto HP bude táto stávka posudzovaná ako bežná stávka.
- (4) Pri AKU stávke môže Hráč kombinovať viac Príležitostí.
- (5) Nárok na Výhru pri AKU stávke vzniká za predpokladu, že všetky Príležitosti boli správne tipované. Jediná chybná Príležitosť spôsobuje, že AKU stávka sa stáva prehrávajúca. Čiastka na výplatu sa vypočíta vynásobením Stávky a Kurzu.
- (6) V prípade, že pri jednej alebo viacerých Príležitostiach v AKU stávke nastane nutnosť vrátenia Stávok, postupuje sa podľa § 23 HP.
- (7) Pri AKU stávke je umožnené prijímať v pobočke Tikety s hodnotou Stávky za celé euromince a to: 1 EUR, 2 EUR a 4 EUR pričom táto suma bude rozpočítaná na hodnotu Stávky a MP v hodnote podľa § 24 ods. 1 tohto HP.

## § 11 KOMBINÁTOR

- (1) "Kombinátor" je druh stávky, umožňujúci Hráčovi kombinovať na jednom Tikete viac ľubovoľných Príležitostí formou rozpisu.
- (2) Potom čo si Hráč zvolí Príležitosti, počítač sám vytvorí generovaním vzájomných kombinácií celkový počet samostatných stávok, ktoré je možné na Tikete stavať. Príležitosti sú pre prehľadnosť označené abecedne.
- (3) Počítač nevytvorí také kombinácie Príležitostí, ktoré neumožňujú špecifické podmienky priradené jednotlivým stávkovým Príležitostiam.
- (4) Hráč môže vyradiť z "Kombinátora" niektoré kombinácie stávok určené počtom Príležitostí v stávke. Napr. pri zaradení 5 Príležitostí do "Kombinátora" môže určiť, že vyraduje stávky typu 5 "AKU", 2 "AKU a sólo. Počítač v tomto prípade vytvorí 5 stávok typu 4 "AKU" a 10 stávok typu 3 "AKU".
- (5) Hráč môže zaradiť do "Kombinátora" jednu alebo viac Príležitostí, ktoré sa budú opakovať v každej stávke, t. j. budú konštantami. Celkový počet kombinácií v "Kombinátore" sa nezmení, len sa zvýši počet Príležitostí v jednej stávke. V prípade nesprávneho tipu pri akejkoľvek konštante sú všetky stávky v "Kombinátore" prehrávajúce.

- (6) Hráč môže určiť pre jednotlivé typy kombinácií rôzne hodnoty Stávok, napr. 6 "AKU" - 1,- Eur, 5 "AKU" – 0,5,- Eur, 4 "AKU" – 0,1,- Eur a pod. Celková hodnota "Kombinátora" sa zistí súčtom jednotlivých hodnôt Stávok a eventuálnej manipulačnej prirážky.
- (7) "Kombinátor" nie je možné kombinovať s ostatnými druhmi stávok. Tipsport si vyhradzuje právo obmedziť možnosť zaradenia niektorých Príležitostí do "Kombinátora".
- (8) Hráč má nárok na Výhru za každú vyhrávajúcu stávku v "Kombinátore". Pre AKU stávky a Sóló stávky tipované v rámci "Kombinátora" sa použijú príslušné ustanovenia tohto HP.

## § 12 MAXIKOMBI

- (1) "Maxikombi" je druh stávky vychádzajúci z "Kombinátora", ktorý rozširuje možnosť Hráča kombinovať jednotlivé Príležitosti zavedením tzv. "Skupín".
- (2) "Skupina" je súbor viacerých Príležitostí ľubovoľne určených Hráčom. Do "Skupiny" nemôžu byť zaradené Podporné stávky (to platí aj medzi "Skupinami" navzájom). Výherný pomer "Skupiny" sa vypočíta vynásobením Kurzov jednotlivých Príležitostí zaradených v "Skupine". "Skupina" sa pre účel stávky "Maxikombi" považuje za jednotlivú Príležitosť s celkovým prepočítaným Kurzom (Výherným pomerom). "Skupiny" sú pre prehľadnosť označené abecedne. Hráč, ktorý tipuje "Maxikombi", postupuje rovnako ako pri "Kombinátore", len niektoré či všetky Príležitosti združí do "Skupín".
- (3) Limity Výhier sa pri jednotlivých stávkach v "Maxikombi" posudzujú podľa celkového počtu Príležitostí, t. j. vrátane všetkých Príležitostí v "Skupinách".
- (4) Chyba v jednom tipe v "Skupine" má za následok chybné tipovanie celej "Skupiny".
- (5) Ak nie je v predchádzajúcich ustanoveniach stanovené inak, platia pre "Maxikombi" primerane všetky ustanovenia platné pre "Kombinátor" a ďalšie všeobecné ustanovenia HP.
- (6) Hráč má nárok na Výhru za každú správne tipovanú stávku v "Maxikombi". Pre AKU stávky a Sóló stávky tipované v rámci "Maxikombi" sa použijú príslušné ustanovenia tohto HP.

## § 13 EXTRATIP

- (1) "Extratip" je druh stávky, pri ktorom získava Hráč Výhru aj pri 1 chybnom tipe, pokiaľ nastane v tzv. prídavnom tipe.
- (2) Hráč môže prídavný tip určiť v AKU stávke, ktorá obsahuje minimálne 10 stávkových Príležitostí.
- (3) Pre prídavný tip platí podmienka, že Kurz tejto Príležitosti je nižší alebo rovný najnižšiemu Kurzu z ostatných zaradených Príležitostí v stávke.



- (4) Pokiaľ je vo výbere Hráča 1 Príležitosť s najnižším Kurzom, je prídavný tip určený automaticky. Pokiaľ je najnižší Kurz zhodný pri 2 alebo viacerých Príležitostiach, určí prídavný tip priamo Hráč.
- (5) Pokiaľ Hráč určí v stávke správne všetky tipy (vrátane prídavného tipu), bude Výhra prepočítaná aj s Kurzom prídavného tipu. V prípade chyby v prídavnom tipe, bude Výhra prepočítaná len zo správne určených tipov bez ďalšieho krátenia. Pokiaľ je chybné tipovaná akákoľvek iná Príležitosť, ako prídavný tip, je stávka prehrávajúca.
- (6) Ak pri niektorých Príležitostiach (okrem prídavného tipu) budú dôvody pre vrátenie Stávky, bude stávka posudzovaná ako "Extratip" iba v prípade, pokiaľ ostatné Príležitosti naďalej spĺňajú podmienku minimálneho počtu Príležitostí v stávke "Extratip". V opačnom prípade je stávka posudzovaná ako bežná AKU stávka.
- (7) Pokiaľ pri Príležitosti, označenej ako prídavný tip, nastane dôvod pre vrátenie Stávky, bude "Extratip" posudzovaný ako bežná AKU stávka.
- (8) Stávka bude posudzovaná ako "Extratip" iba v prípade, že ju Hráč pri uzatváraní stávky ako takú označí.
- (9) V prípade, že v prídavnom tipe dôjde k vyhodnoteniu, kde nastane zmena kurzu a pôvodný kurz sa zmení na 0,5 (pri Stávkach na „ázijský“ handicap alebo „ázijský“ počet gólov) bude Stávka „Extratip“ posudzovaná ako bežná AKU stávka bez prídavného tipu.
- (10) Pri stávke Extratip je umožnené prijímať v pobočke Tikety s hodnotou Stávky za celé euromince a to: 1 EUR, 2 EUR a 4 EUR pričom táto suma bude rozpočítaná na hodnotu Stávky a MP v hodnote podľa § 24 ods. 1 tohto HP.

## § 14 PROFISTÁVKA

- (1) PROFISTÁVKA je druh stávky, ktorú je možné uzatvoriť iba v pobočke a ktorá je pri splnení nižšie spomínaných podmienok prijatá bez manipulačnej prirážky (ak je táto stanovená podľa §24 tohto HP). PROFISTÁVKA je stávka, kde Tipsport vopred stanoví podmienky, ktoré môžu byť napr. Výsledný (celkový) kurz, hodnota Stávky v EUR, počet Udalostí a pod. Tipsport môže určiť Príležitosti, ktoré do stávky PROFISTÁVKA nebude možné zaradiť. Stanovené podmienky a ich prípadné zmeny Tipsport oznámi najmenej 5 dní pred ich zmenou a/alebo aktualizáciou v internetovej aplikácii a v Pobočkách.
- (2) V prípade, že u stávky typu PROFISTÁVKA nastane nutnosť vrátenia Stávky podľa príslušných ustanovení HP bude Hráčovi vrátená Stávka bez manipulačnej prirážky.
- (3) Stávka bude posudzovaná ako PROFISTÁVKA vždy, keď budú Hráčom splnené stanovené podmienky.

## § 15 ŠANCA

- (1) „Šanca“ je druh stávky, ktorú je možné uzatvoriť iba v pobočke a ktorá umožňuje Hráčovi vyplatenie Výhry aj pri jednom nesprávnom tipe.
- (2) Hráč môže označiť ako „Šancu“ AKU stávku, ktorá obsahujeminimálne 13 stávkových Príležitostí, každú s kurzom minimálne 1,3 : 1. Ďalšie zaradené Príležitosti v stávke môžu mať Kurz ľubovoľný.
- (3) Pokiaľ Hráč určí v „Šanci“ správne všetky typy bude Výhra prepočítaná rovnako ako bežná AKU stávka. V prípade 1 chybne tipovanej príležitosti bude Výhra rovná súčinu kurzov správne tipovaných Príležitostí, Stávky a koeficientu 0,1. Pokiaľ sú nesprávne tipované 2 a viac Príležitostí, je stávka prehrávajúca.
- (4) Pokiaľ u niektorých príležitostí bude dôvod pre vrátenie Stávky, bude stávka posudzovaná ako „Šanca“ iba v prípade, pokiaľ ostatné príležitosti naďalej spĺňajú podmienku minimálneho počtu Príležitostí v stávke „Šanca“. V opačnom prípade je stávka posudzovaná ako bežná stávka.
- (5) Stávka bude posudzovaná ako „Šanca“ iba v prípade, že ju Hráč pri prijímaní Stávky ako takú označí, resp. nahlási obsluhu pobočky.
- (6) Stávka „Šanca“ je pri splnení vyššie uvedených podmienok prijatá bez manipulačnej prirážky (výnimka z § 24 tohto HP).

## § 16 BEZ MANIPULÁKU

- (1) Bez Manipuláku je druh stávky, ktorú môže Tipsport ponúknuť Hráčovi a pri ktorej je Hráčovi umožnené uhradiť Stávku pri všetkých druhoch stávk bez manipulačnej prirážky (výnimka z § 24 tohto HP).
- (2) Výherný pomer sa pre účely tejto Stávky vypočíta ako násobok všetkých jednotlivých kurzov Stávky (tento súčin tvorí tzv. stávkový kurz) a redukcie (koeficientu) 0,94. Stávku s takto vypočítaným Výherným pomerom nižším než 1,00 nemožno uzatvoriť.
- (3) Pre všetky druhy tejto Stávky platia všetky ustanovenia týkajúce sa stávk, ktoré sú základom pre úpravu (redukciu podľa predchádzajúcich odstavcov (AKU atď.)).
- (4) Stávka bude posudzovaná ako Stávka „BEZ MANIPULÁKU“ len v tom prípade, že ju Hráč pri prijímaní Stávky ako takú označí a nahlási obsluhu pobočky (AKU BEZ MANIPULÁKU atď.)

## § 17 TIPSPORT POKER

- (1) „Tipsport Poker“ je stávková hra v Pobočkách, založená na tipovaní kurzovej stávky na výsledok pokrovej hry, pri ktorej môže Hráč tipovať na výsledky Príležitosti súvisiace s hrou poker podľa pravidiel Texas Hold’Em so 4 hráčmi. Pribeh celej stávkovej hry

„Tipsport Poker“ je zobrazovaný na TV/LCD monitore v Pobočke. Hráč môže uzatvárať Stávky na Príležitosti pre každé kolo. Stávky bude prijímať obsluha Pobočky.

(2) Vyhodnotenie „Tipsport Poker“ prebieha po ukončení všetkých kôl (Showdown).

(3) Priebeh jednotlivých kôl „Tipsport Poker“:

a) POCKETCARDS (prvé kolo):

zobrazenie kariet všetkých štyroch hráčov. Hráč môže tipovať na to, ktorý hráč vyhrá túto stávkovú hru.

Hráč môže uzatvoriť Stávky na:

aa) ktorý zo štyroch hráčov vyhrá,

ab) akú farbu bude mať posledná karta v stávkovej hre,

ac) ktorá kombinácia kariet bude víťazná,

Kurzy jednotlivých Príležitostí budú zobrazované pod kartami jednotlivých hráčov.

b) FLOP (druhé kolo):

Dôjde k zobrazeniu prvých 3 spoločných kariet. Aj po zobrazení je možnosť, aby Hráč uzatvoril Stávky (podľa bodu 2), kurzy na víťaza hry sa menia podľa 3 rozdaných spoločných kariet.

c) TURN (tretie kolo)

System zobrazí 4. spoločnú kartu. Aj po zobrazení je možnosť, aby Hráč uzatvoril Stávky (podľa bodu 2), kurzy na víťaza hry sa menia podľa 4 rozdaných spoločných kariet.

d) RIVER (štvrté kolo príp. posledná karta)

System zobrazí 5. spoločnú kartu.

(4) Stávky na jednotlivých hráčov budú prijímané po zverejnení kurzov na jednotlivú hru, vždy len v rámci časového limitu na jednotlivé kolo. Po uplynutí tohto limitu nebude možné Stávku na hráča v jednotlivých kolách uzatvoriť.

(5) Pre Hráčov s tipmi na jednotlivých hráčov v jednotlivých kolách platia len stávkové kurzy zobrazené na TV/LCD monitore.

(6) Každá stávková hra má svoje identifikačné číslo, tzv. „číslo hry“.

(7) Hráč je povinný vo vlastnom záujme si skontrolovať, či údaje na Tikete súhlasia s jeho nahlásenými údajmi. Ak Hráč zistí chybu, musí ju okamžite reklamovať a požadovať opravu. Reklamáciu môže Hráč uplatniť najneskôr do ukončenia časového limitu pre nábery na jednotlivé kolá, ktoré sú predmetom Stávky. Na reklamácie podané po uplynutí tohto limitu nebude braný ohľad.

(8) SHOWDOWN (vyhodnotenie hry)

Rozdaním 5. spoločnej karty (River) prebehne vyhodnotenie prijatých Tiketov a Hráč si v prípade Výhry môže dať vyplatiť Tiket. Za oficiálny výsledok v zmysle HP, ktorý je nemenný, sa považuje výsledok opticky zobrazených hier na TV/LCD monitore,

následne zobrazený v grafickej podobe na TV/LCD monitore. Takto zverejnený oficiálny výsledok je konečný a nebude sa prihliadať na prípadné ďalšie protesty.

Pravidlá pre vyhodnotenie:

- a) Výhernou sa stáva najlepšia dosiahnutá kombinácia. Táto výsledná kombinácia sa môže skladať z 2 hráčových kariet a 3 spoločných, alebo z jednej hráčovej karty a 4 spoločných alebo taktiež z 5 spoločných kariet.
- b) Nárok na Výhru sa kráti v prípade, že stávková hra skončí Výhrou viacerých víťazov. Výška Potenciálnej výplaty sa delí počtom víťazov v danej hre, matematicky zaokrúhlenej na dve desatinné miesta.

#### (9) HODNOTA STÁVKY

Minimálna hodnota Stávky je 0,50 EUR. Ku každej Stávke je vyberaná MP vo výške 10 % z hodnoty Stávky. Úprava zaokrúhľovania MP je totožná so zaokrúhľovaním výhier podľa HP. Maximálna hodnota Stávky je obmedzená iba limitom čistej výhry na jednu Stávku či Tiket.

#### (10) VÝHRA

Limit čistej výhry na jednu Stávku či Tiket, je 500,- EUR. Pre vyplácanie výhier za Stávku Tipsport Poker platí, že budú vyplácané iba v pobočke, kde bola Stávka prijatá.

#### (11) KOMBINÁCIE KARIET A ICH OHODNOTENIE:

Kombinácia pokrových kariet je tu zoradená od najnižšej po najvyššiu hodnotu:

##### a) High card (vysoká karta)

Päť nesúvisiacich kariet – nie pair, nie flush, nie straight. Nič, len najvyššia karta.

##### b) One pair (pár)

Dve karty rovnakého symbolu a ostávajúce tri nesúvisiace karty.

##### c) Two pairs (dva páry)

Dve karty prvého symbolu a dve karty druhého symbolu, piata nesúvisiaca karta.

##### d) Three of a kind (trojica)

Tri karty rovnakého symbolu a dve nesúvisiace karty.

##### e) Straight (špinavá postupka)

Päť kariet po sebe idúcich symbolov, ktoré nemajú všetky rovnakú farbu.

##### f) Flush (farba)

Päť kariet rovnakej farby, ktoré netvoria straight.

##### g) Full house

Tri karty rovnakého symbolu, a dve rovnaké karty druhého symbolu.

##### h) Four of a kind (poker)

Štyri karty rovnakého symbolu, a jedna nesúvisiaca karta.

i) Straight flush (čistá postupka)

Päť po sebe idúcich kariet, všetky karty rovnakej farby.

j) Royal Flush (kráľovská postupka)

Najlepší možný straight flush. Desiatka, Dolník, Horník, Kráľovná Kráľ, a Eso, všetky karty rovnakej farby.

Cieľom každého hráča je nájsť najvyššiu kombináciu päťice kariet zo siedmich kariet. Týchto päťíc je 21 (kombinácie bez opakovania). Päťica s najvyšším ohodnotením je najlepšia kombinácia danej hry.

(12) V prípade technickej poruchy na strane Tipsportu (napr. výpadku elektrickej energie počas trvania danej hry), budú Stávky vrátené aj s manipulačnou prirážkou.

(13) Stávku „Tipsport Poker“ nie je možné kombinovať s ostatnými druhmi stávok, ani s inými Stávkami.

(14) Pre Stávku „Tipsport Poker“ platia všetky ďalšie ustanovenia tohto HP (predovšetkým úvodné ustanovenia, podmienky účasti na Kurzových Stávkach, stávková Udalosť, Stávky, výplata výhier, spory, sťažnosti a reklamácie, záverečné ustanovenia).

## § 18 LIMITY STÁVOK

(1) Tipsport si vyhradzuje právo upraviť minimálnu hodnotu Stávky a aj minimálnu hodnotu prírastku, alebo stanoviť minimálnu hodnotu v EUR na jednu Stávku či Tiket podľa typu a druhu Stávok. O týchto úpravách však musí vhodným spôsobom informovať Hráčov.

(2) Tipsport môže stanoviť minimálny alebo maximálny limit Čistej výhry. Maximálny limit Čistej výhry na jednu Stávku či Tiket sa stanovuje vo výške 300.000 EUR, ak tento Herný plán pri vybraných druhoch stávok neustanovuje inak. Tipsport neprijme Stávku, pokiaľ by Potenciálna výplata prevyšovala maximálny limit Čistej výhry.

## § 19 OFICIÁLNY VÝSLEDOK

(1) Oficiálne výsledky budú zverejňované v Internetovej aplikácii, prípadne tiež na výsledkových listinách v jednotlivých Pobočkách. V prípade, že bude zistené, že zverejnený Oficiálny výsledok je chybný (napr. technická chyba, ľudský faktor), bude bezodkladne zverejnený správny výsledok a vykonaná zodpovedajúca úprava Vyhodnotenia dotknutých stávok. V pobočkových tiketoch sa oprava uskutoční iba pri tiketoch, ktoré ešte neboli vyplatené.

(2) Pri Udalosti s vopred stanovenou hracou dobou, pokiaľ bola riadne odohraná v základnej stanovenej hracej dobe a pokiaľ bola riadne ukončená, je za Oficiálny výsledok považovaný ten, ktorý bol dosiahnutý na ihrisku v základnej hracej dobe stanovenej rozhodcom či

časomierou, teda nie výsledok konečný, dosiahnutý po predĺžení alebo penaltovom rozstrele a pod. Pokiaľ je Udalosť s vopred stanovenou hracou dobou alebo s iným vopred stanoveným kritériom riadne ukončená a potom je kontumovaná, platí konečný výsledok dosiahnutý na ihrisku, nie výsledok kontumovaný. Vopred stanovenou hracou dobou (bez predĺženia) sa v prípade futbalu rozumie 2 x 45 min. alebo 2 x 40 min. a v prípade hokeja 3 x 20 min. (viď § 20 ods. 16).

Za vopred stanovenú hraciu dobu sa ďalej považuje aj situácia, kedy bude pri konkrétnej Udalosti vopred Tipsportom uvedený iný hrací formát.

- (3) Po uplynutí lehoty 24 hodín od Vyhodnotenia Udalostí, ktorými sú preteky a súťaže viac ako dvoch účastníkov (napr. atletické preteky, futbalové ligy, majstrovstvá sveta, olympijské hry), alebo nešportových stávkových Udalostí (napr. voľby alebo udeľovanie cien) nebude pre vyhlásenie Oficiálneho výsledku Udalosti braný ohľad na zmeny výsledkov.
- (4) Ak dôjde v priebehu Udalosti k jej skráteniu či ukončeniu (Formula 1, plochá dráha, skoky na lyžiach, Davis Cup apod.), platí dosiahnutý výsledok aj celkové poradie tak, ako ho určil kompetentný orgán.

## § 20 VYHODNOTENIE STÁVOK

- (1) V prípade, že sa Udalosť uskutoční neskôr, ako v termíne zverejnenom kompetentným orgánom, alebo Udalosť bude ukončená a nebude z akýchkoľvek dôvodov kompetentným orgánom vyhlásený jej Oficiálny výsledok, platí nasledujúce pravidlo. Tipsport ponechá stávky v platnosti, pokiaľ sa Udalosť uskutoční alebo bude výsledok Udalosti vyhlásený kompetentným orgánom najneskôr do 48 hodín od termínu zverejneného kompetentným orgánom. V opačnom prípade budú stávky na takúto Udalosť vyhodnotené kurzom 1,00.
- (2) V prípade, že sa Udalosť uskutoční skôr ako v pôvodne stanovenom termíne, zostávajú v platnosti iba stávky uzatvorené do začiatku tejto Udalosti. To neplatí pre stávky typu LIVE.
- (3) V prípade, že akákoľvek Udalosť je prerušená, Stávky sú platné až do ukončenia Udalosti a zverejnenia Oficiálneho výsledku. V prípade, že je akákoľvek Udalosť prerušená a nebude ukončená Oficiálnym výsledkom zverejneným kompetentným orgánom ani do 48 hodín od posledného prerušenia, budú stávky na nerozhodnuté Príležitosti vyhodnotené kurzom 1,00.
- (4) Všetky stávky sa vyhodnocujú priebežne, ale pripísanie Výhry na Hráčsky účet je možné až potom, ako sú známe Oficiálne výsledky všetkých Príležitostí zaradených v každej jednotlivkej stávke. Tipsport je oprávnený vykonať úpravu Vyhodnotenia v dôsledku zmeny Oficiálneho výsledku (viď §19 ods. 1 HP) a v prípade, že pred úpravou Vyhodnotenia už došlo k pripísaniu výhry na Hráčsky účet, bude z neho takáto neoprávnená Výhra odpočítaná (viď tiež §7 ods. 9 HP).
- (5) Odstúpenie alebo diskvalifikácia vypísaného súťažiacieho Udalosti pri uskutočnenej alebo rozohranej Udalosti robí stávku na víťaza stretnutia, víťazstvo či umiestnenie takéhoto

súťažiaceho prehrávajúcou. Naopak stávky na prehru v stretnutí, stávky proti víťazstvu alebo stávky na neumiestnenie takéhoto súťažiaceho budú považované za vyhrávajúce. V tejto súvislosti budú súčasne vyhodnotené všetky rozhodnuté Príležitosti. Pri neúčasti vypísaného súťažiaceho pri uskutočnenej alebo rozohranej Udalosti bude za stávky na víťazstvo či umiestnenie takéhoto súťažiaceho vrátená hodnota stávky. Stávky na nešportové stávkové Udalosti (napr. voľba prezidenta, nový tréner Slovana) zostávajú v platnosti (hodnoty Stávky sa nevracajú) aj v prípade, že niektorý z vypísaných kandidátov potom nie je uvedený na oficiálnej štartovacej/kandidátnej listine; v prípade neúčasti (vzdanie sa, odstúpenie a pod.) niektorého z kandidátov uvedeného na oficiálnej štartovacej/kandidátnej listine sa vráti hodnota Stávky na tohto kandidáta, ako aj za stávky na Príležitosti obsahujúce tohto kandidáta (napr. „kto z kandidátov získa viac hlasov/mandátov“).

- (6) V prípade, že kompetentný orgán pri Udalosti zmení pravidlá, stávky zostávajú v platnosti (s výnimkou Príležitostí, na ktoré sa vzťahuje § 23 ods. (1), písm. b) až d), g) HP).
- (7) V prípade akejkoľvek zmeny kurtu (vonkajší kurt za halu alebo opačne) alebo povrchu (pred alebo počas stretnutia) zostávajú všetky stávky v platnosti.
- (8) Pokiaľ budú do stávky zaradené Podporné príležitosti, bude v rámci Vyhodnotenia ponechaná v stávke len jedna z týchto Príležitostí, a to tá s najvyšším Kurzom.
- (9) Na prípadnú chybu v mene súťažiaceho alebo názvu tímu nebude braný pri Vyhodnotení stávkohľad, pokiaľ sa táto chyba netýka vecnej podstaty uzatvorenej stávky a nemohla uviesť Hráča do omylu. Za dotknutie vecnej podstaty uzatvorenej stávky sa považuje napr. situácia, kedy dôjde v dôsledku chyby v mene súťažiaceho k označeniu iného existujúceho a zameniteľného súťažiaceho v rovnakom športovom alebo inom odvetví, ktorého sa Udalosť týka.
- (10) V prípade, že Udalosť nebude dohnaná, budú Oficiálnym výsledkom vyhodnotené iba tie s touto Udalosťou súvisiace Príležitosti, ktorých výsledok je v okamihu predčasného ukončenia Udalosti jednoznačne stanovený s ohľadom na pravidlá daného športu.
- (11) V prípade, že sa súťažiaci zúčastní kvalifikácie a nepostúpi do pretekov, sú stávky na víťazstvo a umiestnenie (rovnako aj Športstávky) tohto súťažiaceho v pretekoch považované za prehrávajúce. V prípade, že súťažiaci postúpi do pretekov, ale na preteky nenastúpi alebo v pretekoch neodštartuje, sú stávky na víťazstvo a umiestnenie tohto súťažiaceho v pretekoch považované za prehrávajúce.
- (12) Oficiálny výsledok pre "handicapy" sa stanovuje tak, že sa náskok uvedený v zadaní pripočítava k výsledku dosiahnutému na ihrisku vo vopred stanovenej hracej dobe.
- (13) Pre Vyhodnotenie stávk na tenisové Príležitosti sa tiebreak alebo super tiebreak počíta ako jeden game. Super tiebreak sa zároveň počíta ako jeden set.
- (14) Pre Vyhodnotenie strelca gólov v zápase sa nepočítajú ako vyhrávajúce vlastné góly.
- (15) Pre Vyhodnotenie Príležitosti „Padne gól hlavou v zápase“ sa nepočítajú ako vyhrávajúce vlastné góly strelené hlavou.

- (16) Vo futbale sú Stávky na Príležitosti vymedzené časovým intervalom „medzi x-tou a y-tou minútou vrátane“ (ako napr. počet gólov, počet kariet, počet rohov) ohraničené začiatkom x (=čas medzi nultou a prvou sekundou daného intervalu) a koncom y (=čas určený koncom poslednej sekundy intervalu vrátane prípadného nastaveného času započítaného do tohto intervalu podľa pravidiel športu). Napr. interval „medzi 46. a 60. minútou“ sa počíta od času 45:00 do času 59:59. Čas 60:00 je už prvou sekundou ďalšieho intervalu. Interval „medzi 31. a 45. minútou“ sa počíta od času 30:00 do času 45:00 vrátane nastaveného času 1. polčasu a obdobne interval „medzi 76. a 90. minútou“ sa počíta od času 75:00 do času 90:00 vrátane nastaveného času 2. polčasu.
- (17) Pre Vyhodnotenie Príležitosti „Kto bude striedať v stretnutí ako prvý“ je vyhrávajúca Príležitosť „Obaja naraz“ ak dôjde k striedaniu oboch tímov v jednom prerušení hry.
- (18) Vyhodnotenie stávok na baseball prebieha na základe oficiálneho skóre po 9 zmenách (po 8,5 zmenách v prípade, že vedie domáci tím). Pokiaľ je stretnutie v baseballe skrátené, platí ako Oficiálny výsledok stav v okamihu ukončenia stretnutia, pokiaľ bolo odohraných najmenej 5 zmien (4,5 zmeny v prípade, že vedie domáci tím).
- (19) Pri Vyhodnotení stávok na softball sa vždy použije „pravidlo o rozdieloch bodov“. Podľa tohto pravidla stretnutie končí rozdielom 15 bodov po tretej zmene alebo 10 bodov po štvrtej zmene alebo 7 bodov po piatej zmene. Príslušná zmena nemusí byť dohratá do konca a stretnutie končí, ak družstvo druhé na pálke dosiahne potrebný počet bodov k rozdielu, aj keď ešte nemá tri auty. Ak družstvo prvé na pálke dosiahne potrebný počet bodov k rozdielu v prvej polovici príslušnej zmeny, družstvo druhé na pálke musí mať možnosť ísť na pálku v druhej polovici príslušnej zmeny. Stávky na víťaza stretnutia do rozhodnutia v softballe pri predčasnom ukončení podľa „pravidla o rozdieloch bodov“ zostávajú v platnosti.
- (20) Vyhodnotenie stávok na kriket prebieha na základe oficiálneho skóre po ukončení stretnutia a bez započítania extra sád. Pokiaľ je stretnutie v krikete skrátené, tak sa za Oficiálny výsledok považuje oficiálny výrok o výsledku určený kompetentným orgánom. Pokiaľ po vopred stanovenej hracej dobe v krikete nie je určený víťaz, bude výsledok zápasu vyhodnotený ako remíza.
- (21) Pokiaľ sa dostihu nezúčastní kôň alebo viac koní ( t.j. kone, ktoré boli dostihovou komisiou označené ako neštartujúce) s výnimkou koní uvedených v oficiálnej štartovacej listine pod čiarou, dochádza ku kráteniu kurzu na víťaza u ostatných koní. Kráti sa každý kurz v závislosti na výške kurzu koňa, ktorý je označený ako neštartujúci. Pre krátenie Kurzov sa používa vzorec:  $(\text{kurz}-1) \cdot \text{miera poklesu} + 1$ . V prípade, že neštartujú dva a viac koní, miera poklesu je súčtom mier poklesu podľa všetkých neštartujúcich koní s obmedzením maximálnej hodnoty 90%.



Krátenie sa vykonáva podľa nasledujúcej tabuľky:

Počiatočný Kurz na neštartujúceho koňa a miera poklesu (v percentách) Kurzov ostatných koní o:

1,00 až 1,11	90%
1,12 až 1,20	85%
1,21 až 1,25	80%
1,26 až 1,30	75%
1,31 až 1,40	70%
1,41 až 1,55	65%
1,56 až 1,65	60%
1,66 až 1,80	55%
1,81 až 2,00	50%
2,01 až 2,20	45%
2,21 až 2,50	40%
2,51 až 2,75	35%
2,76 až 3,25	30%
3,26 až 4,00	25%
4,01 až 5,00	20%
5,01 až 6,50	15%
6,51 až 10,00	10%
10,01 až 15,00	5%

15,01 a vyšší sa nekráti.

V prípade stávk na umiestnenie do x-tého miesta sa miera poklesu upravuje takto: miera poklesu  $\_X=(\text{miera poklesu}/X)$ , takže napr. Pre stávky na umiestnenie do 3. miesta bude miera poklesu  $\_3=(\text{miera poníženia}/3)$ .

Stávky na nevýhru a neumiestnenie do x-tého miesta sa nekráti.

Ustanovenie o krátení Kurzov sa nevzťahuje na stávky, ktoré boli uzatvorené v Kurzoch, pri ktorých stanovení už bolo prihliadané na skutočnosť, že niektorý kôň (resp. kone), pôvodne oznámený pre štart v danom dostihu sa tohoto dostihu nezúčastní. Informácia o presnom čase, kedy došlo k stanoveniu Kurzov zohľadňujúcim krátenie, bude uvedená vo výsledkoch.

Ustanovenie o krátení Kurzov sa nevzťahuje na dlhodobé stávky.

Pokiaľ Tipsport prijíma stávky na dostihy, z ktorých nemá z akýchkoľvek dôvodov autentické oficiálne informácie od dostihovej komisie o neštartujúcich koňoch, uplatňuje sa pravidlo o krátení Kurzov vždy bez ohľadu na to, či stávka bola prijatá pred alebo po oznámení štartujúcich koní na danom závodisku. Je to odôvodnené tým, že pri stanovení výšky výherných pomerov u jednotlivých koní v príslušnom dostihu nemohlo byť prihliadnuté na skutočnosť, že niektorí z koní uvedených na oficiálnej štartovacej listine sa dostihu nezúčastní.

- (22) V prípade zistenia porušenia všeobecne záväzných právnych predpisov či pravidiel tohoto HP Tipsport upraví Vyhodnotenie príslušnej stávky v súlade so všeobecne záväznými právnymi predpismi a týmto HP.

## §21 NÁROK NA VÝHRU

- (1) Nárok na Výhru vzniká po zverejnení Oficiálneho výsledku v prípade, že sú splnené všetky tieto podmienky:
- a) boli dodržané všetky ustanovenia HP a nevznikli pochybnosti o regulárnosti stávky alebo nie sú splnené podmienky pre prehlásenie stávky za neplatnú alebo pre jej zrušenie či nebola uzatvorená stávka vyhodnotená ako podozrivý obchod podľa AML zákona,
  - b) pri tipovaní jednotlivých druhov stávok boli dodržané príslušné v tomto HP uvedené a Tipsportom zverejnené pravidlá,
  - c) bol správne určený tipovaný výsledok, ktorý bol predmetom stávky, alebo pri stávkach obsahujúcich viac Príležitostí boli určené správne všetky tipy v stávke,
  - d) v prípade stávky v Pobočkách bol predložený originál výherného Tiketu, ktorého údaje sú totožné so záznamom stávky v Databáze Tipsportu; ak nepredloží Výherca originál Tiketu (napr. ho stratí či mu bol odcudzený), nebude mu Výhra vyplatená.
- (2) Je v záujme Výhercu, aby svoj Tiket z Kurzových stávok v Pobočkách chránil pred stratou, odcudzením či zneužitím treťou osobou, pretože každá stávka môže byť vyplatená iba raz.
- (3) V rozpisových stávkach ("Kombinátor", "Maxikombi") má Výherca nárok na výplatu Výhry za každú správne určenú samostatnú stávku t. j. za každú AKU stávku aj Sóló stávku.
- (4) Nárok na Výhru sa kráti v prípade, že sa na rovnakom mieste (poradí) umiestnia dvaja alebo viac súťažiacich. Pre potreby výpočtu krátenia Výhry sa uvažuje, že sa súťažiaci umiestnený na mieste X-Y rovnakou časťou umiestnil na každom z týchto miest a je možné zoradiť zhodne umiestnených súťažiacich viacerými spôsobmi. Ak je predmetom Príležitosti umiestnenie jedného alebo viacerých súťažiacich na určitých miestach, potom sa výhra kráti pomerom počtu výherných zoradení súťažiacich na zdieľaných miestach k počtu všetkých zoradení súťažiacich na zdieľaných miestach. Výhra na stávky proti víťazstvu alebo umiestneniu rovnako umiestnených súťažiacich sa v týchto prípadoch kráti pomerom počtu nevýherných zoradení súťažiacich na zdieľaných miestach k počtu všetkých zoradení súťažiacich na zdieľaných miestach. Tento bod sa netýka Športstávok (stávok na lepšieho z dvojice súťažiacich). Príklad: predmetom stávky je presné poradie na prvých troch miestach súťažiacich A, B, C: 1.A. 2.B. 3.C. Výsledkom stretnutia je spoločné umiestnenie A a B na prvom mieste a C a D na treťom mieste. Všetky možné zoradenia sú ABCD, ABDC, BACD, BADC (zľava od prvého do štvrtého), výherná je v tomto prípade iba ABCD. Výhra sa teda kráti  $\frac{1}{4}$ .

## § 22 VÝPLATA VÝHIER

(1) Podmienky výplaty Výhier v Internetovej aplikácii:

a) Výplata Výhier je realizovaná automatickým pripísaním Výhry na Hráčsky účet, prostredníctvom Internetovej aplikácie.

(2) Pripísanie Výhry na Hráčsky účet bude v prípade splnenia všetkých podmienok stanovených týmto HP realizované automaticky bezodkladne po zverejnení Oficiálneho výsledku a vyhodnotení Stávky, najneskôr v zákonnej lehote do 5 dní. Podmienky výplaty Výhier z kurzových stávok uzatvorených v Pobočkách:

a) Výherca si môže uplatniť nárok na výplatu výhry na ktorejkoľvek pobočke Tipsportu predložením originálneho výherného tiketu, ak tento HP neustanovuje inak.

b) Tipsport je povinný Výhru vyplatiť v zákonnej lehote do 5 dní od uplatnenia nároku na Výhru. Výherca môže uplatniť nárok na Výhru najneskôr do 60 dní odo dňa vyhodnotenia stávky, inak právo na Výhru podľa ZHH zaniká.

c) V prípade Výhry vyššej ako 3 300 EUR (po vzájomnej dohode aj nižšej), a to aj na viacerých Tiketoch, je Tipsport oprávnený z bezpečnostných dôvodov čiastku:

ca) zaslať Výhercovi podľa jeho písomného pokynu na účet v banke,

cb) vyplatiť Výhercovi v hotovosti v sídle Tipsportu. Výherca je povinný z prevádzkových dôvodov si výplatu výhry dohodnúť min. jeden pracovný deň vopred,

cc) vyplatiť Výhercovi na jeho Hráčsky účet, ktorý má Hráč zriadený v zmysle tohto HP.

V prípade bezhotovostnej platby bude Výhercovi odovzdané potvrdenie od obsluhy pobočky ako náhrada za ním odovzdané originály výherných Tiketov.

(3) V prípade Výhry 5 000 EUR a viac bude táto vyplatená bezhotovostne na bankový účet zadaný výhercom.

V prípade bezhotovostnej platby bude Výhercovi odovzdané potvrdenie od obsluhy pobočky ako náhrada za ním odovzdané originály výherných Tiketov.

(4) Ak vzniknú pred výplatou Výhry pochybnosti o regulárnosti Stávky, prípadne bude uzatvorená Stávka vyhodnotená ako neobvyklá obchodná operácia v zmysle zákona AMLč, bude výplata Výhry pozastavená podľa §16, zákona AML do doby vydania právoplatného rozhodnutia príslušným orgánom.

(5) Tipsport má právo odpočítať už pripísanú Výhru z Hráčskeho účtu a to z dôvodu porušenia ZHH či iného právneho predpisu alebo tohto HP, ako aj v prípade podvodného jednania Hráča a za predpokladu, že sa Hráč mohol preukázateľne zoznámiť s tým, že Výhra bola na Hráčsky účet pripísaná neoprávnene. O takomto odpočítaní pripísanej Výhry podľa tohto ustanovenia musí byť Hráč preukázateľne vyzrotený. Pokiaľ sa týmto postupom Hráčsky účet dostane do záporného zostatku, bude postupované rovnako ako v prípade podľa § 7 ods. 9 HP.

(6) Hráčovi bude podľa tohto ustanovenia pripísaná celá výhra. Výnimkou môže byť hra v rámci podmienok marketingovej kampane, kedy je Hráčovi výhra poskytnutá až po

viacerých hrách po splnení určitých podmienok. Tieto podmienky ako aj mechanizmus poskytnutia výhry musia byť popísané v štatúte tejto kampane a prístupné Hráčovi.

## § 23 VRÁTENIE STÁVOK

(1) Stávky sa budú vracat' v týchto prípadoch:

- a) Ak Udalosť s vopred stanovenou hracou dobou, príp. s iným vopred stanoveným kritériom (napr. počet víťazných setov ) nebude odohraná, nebude ukončená oficiálnym výrokom o výsledku či bude predčasne ukončená, najmä z dôvodu nepredvídateľných okolností ako hmla, výpadok elektrickej energie, neprístojnosti divákov, či z dôvodu skreču, okrem odstúpenia a diskvalifikácie. V tejto súvislosti sa rušia aj stávky na Príležitosti s daným zápasom súvisiace (napr. handicap, presný výsledok), v prípade, že predmetné Príležitosti už nie sú ukončené Oficiálnym výsledkom.
- b) Ak sa Udalosť s vopred stanovenou hracou dobou príp. s iným vopred stanoveným kritériom odohrá v inom formáte, ako ktorý je uvedený Tipsportom v zadaní Udalosti. V tejto súvislosti sa zrušia všetky stávky v rámci Udalosti, vrátane rozhodnutých.
- c) Ak sa Udalosť vo futbale odohrá v inom formáte ako 2 x 45 min. alebo 2 x 40 min.(viď § 20 ods. 16) alebo v inom, ako ktorý je uvedený Tipsportom v zadaní Udalosti. V tejto súvislosti sa vrátia všetky stávky v rámci Udalosti, vrátane rozhodnutých.
- d) Ak sa Udalosť v hokeji odohrá v inom formáte ako 3 x 20 min. alebo v inom, ako ktorý je uvedený Tipsportom v zadaní Udalosti. V tejto súvislosti sa vrátia všetky Stávky v rámci Udalosti, vrátane rozhodnutých.
- e) V prípade diskvalifikácie v priebehu Udalosti s vopred stanovenou hracou dobou, prípadne s iným vopred stanoveným kritériom sa vrátia Stávky na Príležitosti s daným stretnutím súvisiacimi ( napr. handicap, presný výsledok), v prípade, že predmetné Príležitosti už nie sú ukončené Oficiálnym výsledkom.
- f) V prípade, že bude chybné určené domáci (t. j. výhodu domáceho prostredia mal tím uvedený v záhlaví stávkovej Udalosti ako host'ujúci). V tomto prípade bude vrátená Stávka bez ohľadu na výsledok. Toto ustanovenie sa nevzťahuje na stávky na zápas na neutrálnej pôde, turnajové zápasy, na tabuľkové umiestnenie, na stávky na Udalosti dlhodobého charakteru a na prípady, kedy dôjde k dobrovoľnému (či kompetentným orgánom nariadenému) výberu súperovho či iného ihriska ako miesta konania stretnutia.
- g) Udalosť alebo Príležitosť boli chybné zadané Tipsportom.
- h) Ak Kurzy na Príležitosti boli zadané z dôvodu zlyhania výpočtovej techniky či ľudského faktora v takom pomere, že ich kombináciou s inými kurzami bolo možné dosiahnuť istú Výhru.
- i) Udalosť sa koná o viac ako 48 hodín neskôr po termíne zverejnenom kompetentným orgánom.
- j) Udalosť nebola oficiálne ukončená, resp. bola zrušená.

- k) Ak je stávka uzatvorená evidentne po odohranom stretnutí, respektíve v jeho priebehu (mimo stávok LIVE).
  - l) V prípade, kedy z dôvodu technickej chyby dôjde k uzatvoreniu stávky LIVE na stávkovú Príležitosť, ktorá bola v dobe uzatvorenia tejto stávky LIVE už preukázateľne rozhodnutá či Príležitosť bola chybné zadaná Tipsportom.
  - m) Pri stávkach na celkový počet gólov (či inej súvisiacej Udalosti) v danom časovom intervale sa neuskutočnia všetky stretnutia v danom časovom intervale.
  - n) Pri stávkach na víťaza zápasu do rozhodnutia v prípade, že po jeho ukončení je stav nerozhodný.
  - o) Pri Dueli v prípade, že sa neodohrá niektoré stretnutie súťažiacich alebo tímov zaradených do tejto Udalosti.
  - p) Pri Športstávkach, v prípade že, jeden alebo obaja na preteky (stretnutie) nenastúpia alebo obaja vypadnú (nebudú klasifikovaní).
  - q) Pri Športstávkach, v prípade že, sú súťažiaci Športstávky vyradení v rovnakej fáze súťaže alebo sa umiestnia na rovnakom mieste a zároveň nebol v ponuke Príležitostí na túto Športstávku vypísaný Kurz na remízu.
  - r) Nenastúpenie jednotlivého súťažiaceho na uskutočnené stretnutie pri stávkach na jeho individuálny výkon v tomto stretnutí (napr. či súťažiaci dá v zápase gól alebo či dosiahne určitý počet bodov apod.).
  - s) Za stávky na neodohrané alebo nedohrané stretnutie v baseballe sa Stávka vracia vždy.
  - t) Za stávky v baseballe na počet bodov sa vracia Stávka, ak nie sú v dobe ukončenia rozhodnuté alebo nie je odohraných 9 zmien (8,5 zmeny v prípade vedenia domáceho tímu).
  - u) Za stávky na handicap v baseballe sa vracia Stávka, ak nie je odohraných 9 zmien (8,5 zmeny v prípade vedenia domáceho tímu).
  - v) Za stávky v softballe na počet bodov sa vráti Stávka, ak nie sú v dobe predčasného ukončenia rozhodnuté, alebo nie je odohraných 7 zmien (6,5 zmeny v prípade vedenia domáceho tímu).
  - w) Za stávky na handicap v softballe sa vracia Stávka ak nie je odohraných 7 zmien (6,5 zmeny v prípade vedenia domáceho tímu).
  - x) Za stávky v krikete na počet bodov sa vráti Stávka, ak dôjde ku skráteniu zápasu a stávky nie sú v dobe ukončenia rozhodnuté alebo nie je odohraný vopred stanovený počet sád. Za skrátenie zápasu sa nepovažuje, ak k neodohratiu predpísaného počtu sád dôjde výhradne z dôvodu vyautovania tímu, alebo ak druhý tím na pálke získa dostatočný počet bodov k víťazstvu ešte pred odohraním predpísaného počtu sád.
  - y) V ďalších prípadoch uvedených v tomto HP.
- (2) Vyššie uvedený postup sa týka Sóló stávok. Za AKU stávku sa vracia Sávka, ak nastala jedna zo situácií v § 23 ods. (1) HP pri všetkých Príležitostiach v nej obsiahnutých.

Príležitosti, ktoré by v prípade Sóló stávky viedli k vráteniu Stávky, budú v prípade AKU stávok vyhodnotené kurzom 1.0.

## § 24 MANIPULAČNÁ PRIRÁŽKA

- (1) Manipulačná prirážka za Stávky pri prevádzkovaní kurzových stávok prostredníctvom internetu v internetovej herni predstavuje výšku 0% z hodnoty Stávky. Manipulačná prirážka za Stávky pri prevádzkovaní kurzových stávok prostredníctvom siete kamenných pobočiek v herniach a prevádzkach predstavuje výšku 6% z hodnoty Stávky, okrem stávky na hru Tipsport Poker, kde Manipulačná prirážka predstavuje výšku 10% z hodnoty Stávky. Zmenu výšky Manipulačnej prirážky je Tipsport oprávnený meniť. Aktuálnu výšku Manipulačnej prirážky oznámi Tipsport najmenej 5 (päť) dní vopred pred jej zmenou a/alebo aktualizáciou Úradu pre reguláciu hazardných hier. V rovnakom termíne Tipsport informáciu zverejní v internetovej aplikácii.
- (2) V prípade vrátenia Stávok podľa § 23 sa táto Stávka vracia vrátane Manipulačnej prirážky pokiaľ bude podľa bodu 1) tohto paragrafu stanovená.
- (3) Úprava zaokrúhľovania manipulačnej prirážky ( pokiaľ bude podľa bodu 1 tohoto paragrafu stanovená) je totožná so zaokrúhľovaním výhier podľa HP.

## § 25 SPORY, SŤAŽNOSTI A REKLAMÁCIE

- (1) Hráč môže podávať odôvodnené sťažnosti či reklamácie (ďalej len reklamácie) Tipsportu, vždy najneskôr do 30 dní odo dňa vzniku danej skutočnosti, ktorá je dôvodom reklamácie, pričom každá riadna reklamácia musí byť Tipsportu doručená najneskôr posledný deň lehoty pre jej podanie podľa tohto odseku. Tipsport každú riadnu reklamáciu prešetrí a najneskôr do 30 dní odo dňa ich uplatnenia oznámi sťažovateľovi výsledok. O dobu vyriešenia reklamácie sa predlžuje plynutie lehôt na vyplatenie výhry.
- (2) V prípade, že Hráč neuplatní reklamáciu týkajúcu sa Výhier či reklamáciu na iné pohyby na Hráčskom účte a na zostatky Hráčskeho účtu vo vyššie uvedenej lehote 30. dní, má sa za to, že Hráč s vyhodnotením stávky, a teda aj s uvedeným zostatkom na Hráčskom účte súhlasí a tak Hráč stráca nárok na opravu vyhodnotenia stávky. Ustanovením tohto odseku nie je dotknuté právo Hráča uplatniť nárok na Výhru ZHH.
- (3) Reklamáciu uplatní Hráč v prípade Internetových kurzových stávok uzatváraných prostredníctvom internetu výhradne prostredníctvom e-mailu zaslaného na elektronickú adresu: reklamacie@tipsport.sk, v ktorom špecifikuje jej dôvody a uvedie svoju požiadavku na jej vybavenie. Reklamácia musí obsahovať najmä jednoznačnú identifikáciu Hráča (uživ. meno), časový údaj reklamovanej stávky, príp. iné relevantné údaje týkajúce sa reklamovanej skutočnosti. Tipsport odošle Hráčovi potvrdenie o prijatí reklamácie s uvedením všetkých zákonných náležitostí.

- (4) Reklamáciu uplatní Hráč v prípade Kurzových stávk uzatváraných v Pobočke:
  - a) Ústne na ktorejkoľvek Pobočke, a v prípade, že nesúhlasí s vyjadrením pobočky písomne odošle podklady podľa predchádzajúceho odseku na adresu Tipsportu.
  - b) písomne odošle podklady podľa predchádzajúceho odseku na adresu Tipsportu.
- (5) Na reklamácie podané iným než vyššie uvedeným spôsobom sa neprihliada.
- (6) Pre posudzovanie sporov o uzatvorenej stávke sú smerodajné údaje uložené v Internetovej aplikácii a Databáze Tipsportu.
- (7) Náklady na reklamáciu znáša každá zo strán sama.
- (8) V prípadoch, na ktoré nie je v HP pamätané, sú rozhodujúce všeobecne záväzné právne predpisy, najmä Občiansky zákonník a rozhodnutie Tipsportu učené v súlade s nimi a týmto HP. Rozhodné právo pre vzťahy medzi Tipsportom a Hráčom je právo Slovenskej republiky a k riešeniu sporov sú príslušné súdy Slovenskej republiky.

## § 26 OSOBNÉ ÚDAJE

- (1) Spoločnosť Tipsport spracováva Hráčom poskytnuté osobné údaje, v súlade s ustanoveniami nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe týchto údajov (ďalej ako „GDPR“) v platnom znení a zákonom č. 18/2018 Z.z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení niektorých zákonov.
- (2) Pre Registráciu a účasť na Kurzových stávkach, ako i ďalších hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom, je nutné spracovanie Osobných údajov v rozsahu uvedenom v § 4 tohto HP. Tipsport tieto údaje spracováva v súlade so zákonom ZHH a AML a ďalej v rozsahu potrebnom pre poskytovanie Kurzových stávk a iných hazardných hier, ako je vymedzené v ods. (3) tohoto ustanovenia. Tipsport môže Osobné údaje Hráča sprístupniť iba orgánom štátneho dozoru, a to iba v oblasti dozoru nad hazardnými hrami a v oblasti daní, a v ďalších prípadoch stanovených všeobecne záväznými právnymi predpismi; iným osobám môže Tipsport sprístupniť údaje iba so súhlasom Hráča; tým nie je dotknuté sprístupnenie osobných údajov spracovateľom v súlade so Zásadami ochrany osobných údajov. Podriadenosť zákona: Tipsport zhromažďuje a spracováva Osobné údaje v súlade s legislatívou upravujúcou oblasť ochrany osobných údajov.
- (3) Účel poskytnutia a spracovania: Osobné údaje spracováva Tipsport pre účely: (i) poskytovania Kurzových stávk a prípadne iných hazardných hier; (ii) splnenie zákonných povinností pri umožnení účasti na hazardných hrách a identifikácii Hráča v súlade so zákonom ZHH, AML, Individuálnou licenciou a prípadne s ďalšími zákonnými povinnosťami Tipsportu; (iii) pre účely oprávneného záujmu spoločnosti Tipsport, ďalej vymedzených v Zásadách ochrany osobných údajov; a (iv) pre účely, s ktorými Hráč udelí súhlas pri využívaní služieb Tipsportu, ako je opísané v Zásadách ochrany osobných údajov.

- (4) Spôsob a prostriedky spracovania: Osobné údaje sú spracovávané manuálne v písomnej podobe a ďalej automatizovane elektronicky. Tipsport je správcom i spracovateľom Osobných údajov, je však oprávnený kedykoľvek poveriť (na základe zmluvného vzťahu a v súlade so zákonnými podmienkami) inú osobu spracovaním Osobných údajov; informáciu o zapojení takéhoto spracovateľa potom sprístupní v súlade so Zásadami ochrany osobných údajov.
- (5) Doba spracovania: Osobné údaje sú spracovávané po celú dobu účasti Hráča na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom. Osobné údaje môžu byť spracovávané i po ukončení účasti na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom, ako je ďalej vymedzené v Zásadách ochrany osobných údajov, a to najmä za účelom plnenia zákonných povinností podľa zákona AML.
- (6) Neposkytnutie Osobných údajov: V prípade, že Žiadateľ o registráciu a/alebo Hráč neposkytne Tipsportu svoje Osobné údaje vyžadované podľa § 4 tohto HP, nemôže sa v súlade so zákonom AML a ZHH a týmto HP zúčastniť Hry či iných hazardných hier prevádzkovaných Tipsportom. Hráč má však právo odmietnuť poskytnutie súhlasu pre spracovanie Osobných údajov, ktoré nie je v súlade so Zásadami ochrany osobných údajov potrebné pre poskytovanie Kurzových stávk alebo iných hazardných hier Tipsportu. V prípade, kedy Hráč udelí súhlas so spracovaním svojich Osobných údajov pre niektoré z účelov vymedzených v Zásadách ochrany osobných údajov, má právo takýto skoršie udelený súhlas kedykoľvek odvolať; odvolanie súhlasu nevedie ku zrušeniu Hráčskeho účtu. V prípade, kedy si Hráč nepraje, aby jeho Osobné údaje boli ďalej Tipsportom spracovávané, môže zrušiť svoj Hráčsky účet; zrušením Hráčskeho účtu však nie je dotknuté spracovanie Osobných údajov vyžadované zákonom (predovšetkým AML zákonom) a ďalšími dôvodmi, ako je ďalej uvedené v Zásadách ochrany osobných údajov.
- (7) Práva Žiadateľa o registráciu a Hráča:
- a) v súlade s platnými právnymi predpismi má Žiadateľ o registráciu a Hráč právo požadovať prístup ku svojim Osobným údajom, ktoré Tipsport ako správca spracováva, právo na ich opravu, vymedzenie alebo prenos, právo podať námietky a tiež právo požadovať obmedzenie spracovania týchto Osobných údajov. Postup pre uplatňovanie práv Hráča a iných osôb sú detailne popísané v Zásadách ochrany osobných údajov.
  - b) Hráč má právo obrátiť sa v prípade nevyrozmenej jeho žiadosti týkajúcej sa jeho Osobných údajov, alebo kedykoľvek priamo na Úrad pre ochranu osobných údajov.

## § 27 ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

- (1) Zmluvný vzťah medzi Hráčom a Tipsportom sa ďalej riadi VP, s ktorými sa Hráč zoznami pri Registrácii, pričom VP sa môžu meniť, pokiaľ vyplynie rozumná potreba ich zmeny, najmä v nadväznosti na pokyny orgánov štátneho dozoru vo vzťahu k prevádzkovaniu hazardných hier, v nadväznosti na zmenu HP a/alebo k zaisteniu riadneho prevádzkovania hazardných hier, dodržiavanie ZHH a tohto HP zo strany Hráča, ako aj k zaisteniu väčšieho užívateľského komfortu pre všetkých Hráčov.



- (2) Tipsport sa zaväzuje zachovávať mlčanlivosť o Hráčov a ich účasti v hre, vrátane ich výhry či prehry. Výnimky stanovuje ZHH.
- (3) Hráč je povinný dodržiavať aj všetky všeobecne záväzné predpisy, ktoré sa na jeho účasť na Kurzových stávkach vzťahujú.
- (4) Tipsport podporuje zásady zodpovedného hrania, ktoré sú pre Hráčov zverejnené v Internetovej aplikácii.
- (5) Na Stávky uzatvorené podľa predchádzajúceho HP platia ustanovenia predchádzajúceho HP.
- (6) Tipsport si vyhradzuje právo vykonať na základe schválenia Úradu pre reguláciu hazardných hier zmeny tohto HP.
- (7) Ak bude zastavený príjem stávok vplyvom mimoriadnych okolností, nevzniká tým Hráčom nárok na náhradu škody ani akékoľvek iné právo, pokiaľ to HP nepripúšťa.
- (8) Hráč berie na vedomie, že Tipsport je v prípadoch stanovených zákonom AML povinný zisťovať a evidovať jeho osobné údaje.

V Žiline, dňa 17.6.2020

Tento Herný plán je schválený Úradom pre reguláciu hazardných hier dňa: 24.6.2020

pod číslom: 000182/2020

Nadobúda účinnosť: 1.7.2020

TIPSPORT SK, a.s.