



HERNÝ PLÁN

Pre prevádzkovanie internetových hier v internetovom kasíne

Obsah

PRVÁ ČASŤ:	3
VŠEOBECNÉ USTANOVENIA	3
§ 1 PREDMET HERNÉHO PLÁNU	3
§ 2 VÝKLAD ĎALŠÍCH POJMOV	4
§ 3 PREHĽAD INTERNETOVÝCH HIER V INTERNETOVOM KASÍNE	6
§ 4 ZÁKLADNÉ PODMIENKY ÚČASTI HRÁČOV NA INTERNETOVÝCH HRÁCH	7
§ 5 REGISTRÁCIA A ZRIADENIE HRÁČSKEHO ÚČTU	7
§ 6 HRÁČSKY ÚČET	9
§ 7 SEBAOBMEDZUJÚCE OPATRENIA	10
§ 8 UZATVORENIE STÁVOK A ŠPECIÁLNE PODMIENKY ÚČASTI NA HRÁCH	10
§ 9 VÝŠKA STÁVOK A VÝHERNÝ POMER	11
§ 10 NÁROK NA VÝHRU	11
§ 11 VÝPLATA VÝHIER	12
§ 12 SPORY, SŤAŽNOSTI A REKLAMÁCIE	12
§ 13 OSOBNÉ ÚDAJE	13
§ 14 OSTATNÉ USTANOVENIA	15

PRVÁ ČASŤ: VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

§ 1 PREDMET HERNÉHO PLÁNU

Článok 1

Predmet úpravy

1. Herný plán internetových hier prevádzkovaných v internetovom kasíne (ďalej len „Herný plán“ alebo „HP“) vydáva TIPSPORT SK, a.s. so sídlom J. Kalinčiaka 14, 010 01 Žilina, IČO: 36436861, zapísaný v obchodnom registri Okresného súdu v Žiline, odd.: Sa, vložka č. 10502/L ako ich prevádzkovateľ (ďalej len „prevádzkovateľ“ alebo „Tipsport“) podľa príslušných ustanovení zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení (ďalej len „ZHH“) a na základe individuálnej licencie udelennej Úradom pre reguláciu hazardných hier.
2. Herný plán upravuje súbor pravidiel zahŕňajúcich pravidlá jednotlivých Internetových hier v internetovom kasíne (podmienky účasti na hazardnej hre, spôsob určenia výsledku hazardnej hry, výhercov, výhry a jej výšky), druhy prevádzkovaných Internetových hier v internetovom kasíne, pravidlá a spôsob prijímania stávok, priebeh hier, možnosti zrušenia stávok, pravidlá, lehoty a spôsob vyplácania výhier a ďalšie náležitosti uvedené v §2 ZHH.
3. Tento HP je rozdelený na dve časti, pričom obe časti sú záväzné pre TIPSPORT SK, a.s. a aj Hráča účastného na Internetových hrách v internetovom kasíne. Prvá časť sa týka všeobecných podmienok prevádzkovania a účasti na Internetových hrách a druhá časť označená Tipsport Games upravuje záväzné pravidlá jednotlivých Internetových hier, pričom akákoľvek iná verzia pravidiel či popis jednotlivých Hier mimo Tipsport Games má iba informatívny a nezáväzný charakter.
4. Súčasťou Herného plánu je reklamačný poriadok, ktorý upravuje súbor pravidiel určujúcich podmienky uplatnenia reklamácie, vrátane spôsobu a lehoty na uplatnenie reklamácie.
5. Tento HP je v plnom znení schválený Úradom pre reguláciu hazardných hier a je tak záväzný pre Hráča i Tipsport.

Článok 2

Schvaľovanie a platnosť Herného plánu a jeho zverejňovanie

1. Návrh Herného plánu a návrh na jeho zmeny schvaľuje v súlade s platným ZHH Úrad pre reguláciu hazardných hier (ďalej ako „Úrad“).
2. Herný plán a jeho zmeny a doplnenia nadobúdajú účinnosť dňom určeným prevádzkovateľom v návrhu Herného plánu alebo v návrhu jeho zmien a doplnení, nie však skôr, ako dňom právoplatnosti rozhodnutia Úradu o ich schválení, najneskôr však dňom určeným v rozhodnutí Úradu o ich schválení.
3. Herný plán je verejným dokumentom a prevádzkovateľ ho bezodkladne sprístupní na svojej internetovej stránke www.tipsport.sk.

Článok 3

Záväznosť Herného plánu

1. Ustanovenia Herného plánu, jeho zmien a doplnení sú záväzné pre:
 - a) prevádzkovateľa;
 - b) fyzické osoby oprávnené na podnikanie a právnické osoby, ktoré sa podieľajú na prevádzkovaní Internetových hier alebo na základe zmluvného alebo obdobného vzťahu vykonávajú činnosti pre prevádzkovateľa súvisiace s prevádzkovaním Internetových hier;
 - c) fyzické osoby, ktoré na základe pracovného pomeru, obdobného právneho vzťahu alebo iného zmluvného vzťahu s prevádzkovateľom vykonávajú činnosti pri prevádzkovaní internetových hier;
 - d) fyzické osoby alebo právnické osoby, ktoré požadujú účasť na hre podľa Herného plánu;
 - e) hráčov - fyzické osoby, ktoré splnili podmienky účasti na Internetových hrách (ďalej len „hráč“ v príslušnom gramatickom tvare).
2. Hráčom môže byť len fyzická osoba, ktorá dovŕšila 18 rokov, a ktorá splnila podmienky účasti na Internetových hrách v súlade so ZHH a s Herným plánom.
3. Neznalosť Herného plánu nezakladá nárok na uplatnenie oprávnenej reklamácie.

§ 2 VÝKLAD ĎALŠÍCH POJMOV

Pojmy používané v tomto HP začínajúce veľkým písmenom majú práve tento význam (pokiaľ nie je výslovne uvedené inak):

1. **AML zákon** – zákon č. 297/2008 Z.z. o ochrane pred legalizáciou príjmov z trestnej činnosti a o ochrane pred financovaním terorizmu a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších právnych predpisov, ktorý ukladá Tipsportu povinnosť identifikácie Hráča

spočívajúceho v poskytovaní AML zákonom určených Osobných údajov a v niektorých prípadoch tiež zaistenia ďalších zákonom vyžadovaných informácií a prehlásení Hráča.

2. **Hráč** - fyzická osoba, ktorá dovŕšila 18 rokov, a ktorá splnila podmienky účasti na Internetovej hre v súlade so ZHH a s Herným plánom.
3. **Hráčsky účet** - konto v Tipsporte, na ktorom sú evidované finančné prostriedky hráča, najmä Vklady, Stávky a Výhry. Každý hráč môže mať v Tipsporte zriadený len jeden Hráčsky účet.
4. **Internetová aplikácia** – je počítačová aplikácia na webovom portáli www.tipsport.sk, ktorého prostredníctvom je zaistená Registrácia a prístup Hráča k jeho Hráčskemu účtu a ďalej uzatváraniu stávok; je prístupná zároveň prostredníctvom mobilných aplikácií.
5. **Internetová hra** (ďalej tiež ako "Hra") - je hazardná hra prevádzkovaná Tipsportom na webovom portáli www.tipsport.sk v súlade so ZHH a podľa tohto HP v rámci súboru Hier pod spoločným obchodným názvom zvoleným Tipsportom; je prevádzkovaná prostredníctvom centrálného servera obsahujúceho RNG; za účelom účasti na Hre sa Hráč pripája kedykoľvek k príslušnému centrálnemu serveru prostredníctvom internetu nezávislým zariadením, ktoré netvorí s týmto centrálnym serverom neoddeliteľný celok; úplný zoznam hier a podrobné pravidlá sú uvedené v druhej časti tohto HP (Tipsport Games).
6. **Osobné údaje** – sú všetky údaje, ktoré identifikujú alebo môžu identifikovať Žiadateľa o registráciu alebo Hráča. Osobné údaje a ich ochrana je upravená v § 13 tohto HP.
7. **Pobočka** – prevádzkové miesto Tipsportu v ktorom je zaistovaná Registrácia a niektoré ďalšie činnosti spojené s prevádzkovaním Hier.
8. **Registrácia** – je základná podmienka účasti na Hre v internetovom kasíne, jej účelom je poskytnutie a overenie Osobných údajov uvedených Žiadateľom o registráciu v Internetovej aplikácii; zahŕňa najmä zistenie a overenie totožnosti a dosiahnutie veku 18 rokov Žiadateľa o registráciu.
9. **RNG** – z anglického Random Number Generator, znamená aplikácie určené pre generovanie náhodných čísel alebo symbolov, ktoré vytvára náhodný proces určujúci Výsledok Hry bez možnosti jeho ovplyvnenia Tipsportom.
10. **Stávka** – Hráčom dobrovoľne určené peňažné plnenie, ktorého návratnosť sa nezaručuje a ktoré bude porovnávané s výsledkom jednotlivcej Internetovej hry.
11. **Sebaobmedzujúce opatrenia** – sú prostriedkom k zodpovednému hraniu na základe vôle Hráča stanovenej ZHH a ich druhy a podmienky nastavenia sú podrobne upravené v § 7 tohto HP.
12. **Tipsport** – prevádzkovateľ Hier, ako súboru internetových hazardných hier upravených ZHH a týmto HP, ktorým je TIPSPORT SK, a.s. so sídlom J. Kalinčiaka 14, 010 01 Žilina, IČO: 36436861, zapísaný v Obchodnom registri Okresného súdu v Žiline, odd.: Sa, vložka č. 10502/L, ktorý je držiteľom Individuálnej licencie na prevádzkovanie internetových hier v internetovom kasíne.

13. **Tipsport Games** – je druhou časťou tohto HP, ktorá obsahuje popis jednotlivých Hier prevádzkovaných Tipsportom; obsahuje najmä pravidlá každej Hry, Výplatnú tabuľku a Výherný pomer príslušnej Hry.
14. **Uzatvorenie stávky** – sa rozumie dobrovoľné uzatvorenie jednorázovej zmluvy medzi Hráčom a Tipsportom podľa stanovených pravidiel v tomto HP.
15. **Vklad** - úhrada finančných prostriedkov v hotovosti alebo bezhotovostne alebo poskytnutie inej majetkovej hodnoty potrebnej na to, aby sa Hráč mohol zúčastniť hazardnej hry,
16. **Výherný pomer** – vyjadruje štatistickú percentuálnu návratnosť stávok vložených Hráčom do Internetovej hry.
17. **Výherná kombinácia** – predstavuje taký Výsledok Hry, na základe ktorého vzniká Hráčovi pri splnení všetkých podmienok tohto HP nárok na Výhru.
18. **Výhra** – predstavuje plnenie, na ktoré vzniká Hráčovi nárok v prípade dosiahnutia Výhernej kombinácie pri súčasnom splnení všetkých ďalších podmienok tohto HP.
19. **Výplatná tabuľka** – je súčasťou každej jednotlivej Hry v Internetovej aplikácii a je jedným z určujúcich ukazovateľov výšky Výhry.
20. **Výsledok Hry** – predstavuje výsledok náhodného procesu vytvoreného na základe RNG; konečný výsledok Hry môže byť tvorený aj niekoľkými výsledkami RNG, ktoré môžu postupne znásobiť sprostredkovanie Výhry.
21. **Všeobecné podmienky** – podrobnejšie prevádzkové podmienky zmluvného vzťahu vydané Tipsportom, ktoré sú potom záväzné pre Tipsport i Hráča; v prípade rozporu Všeobecných podmienok s týmto HP, je rozhodujúce ustanovenie tohto HP.
22. **Zásady ochrany osobných údajov** – podmienky Tipsportu pre spracovanie Osobných údajov a pri poskytovaní Internetovej hry a hazardných hier Tipsportom.
23. **ZHH** – zákon č.30/2019 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.
24. **Žiadateľ o registráciu** – každá fyzická osoba, ktorá dosiahla vek 18 rokov a ktorá v Tipsporte začne proces Registrácie v Internetovej aplikácii alebo na Pobočke Tipsportu.

§ 3 PREHLAD INTERNETOVÝCH HIER V INTERNETOVOM KASÍNE

1. Tento **Herný plán** súhrnne upravuje pravidlá a podmienky prevádzkovania nižšie uvedených Internetových hier. Pod spoločným pojmom Internetové hry sa rozumejú nasledujúce skupiny hier:
 - a. výherné prístroje (trojvalcové, päťvalcové a dvadsaťvalcové)
 - b. stolové hry
 - c. kartové hry

2. Uvedené hazardné hry sa prevádzkujú prostredníctvom internetu, pričom hráč sa zúčastňuje týchto hier pripojením cez internetovú sieť na hrací a registračný server prevádzkovateľa. Na hracom serveri sú softvérovo umiestnené jednotlivé moduly hracích systémov, prostredníctvom ktorých je prevádzkovaná príslušná hra. Aktívni hráči hrajú proti tomuto hraciemu systému alebo vzájomne proti sebe.

§ 4 ZÁKLADNÉ PODMIENKY ÚČASTI HRÁČOV NA INTERNETOVÝCH HRÁCH

Účasť Hráčov sa riadi všeobecnými podmienkami, ktoré sú zverejnené na www.tipsport.sk.

1. Účastniť sa na hazardných hrách môže iba fyzická osoba, ktorá spĺňa aspoň tieto základné podmienky:
 - dovŕšila 18 rokov,
 - je riadne registrovaná v Tipsporte (viď ďalej)
 - má zriadený hráčsky účet
 - nie je vylúčená z účasti na hazardnej hre z dôvodov uvedených v ZHH a tomto HP.
2. Hráč je povinný sa pred Uzatvorením Stávky oboznámiť s platným znením HP, platným znením Všeobecných podmienok a dodržať pokyny Internetovej aplikácie. Uzatvorením Stávky súhlasí Hráč so všetkými podmienkami účasti na hazardných hrách definovaných Tipsportom a považuje ich za záväzné. Neznalosť či subjektívny výklad podmienok nerobí uzatvoreniu stávku neplatnou.
3. Stávky nie je povolené uzatvárať na objednávku (napr. prostredníctvom stávkových agentúr) a/alebo v zastúpení. V prípade preukázateľnosti porušenia týchto podmienok je Tipsport oprávnený predmetné stávky vyhodnotiť ako neplatné.

§ 5 REGISTRÁCIA A ZRIADENIE HRÁČSKEHO ÚČTU

1. Zákonnou podmienkou účasti na Hrách je Registrácia a zriadenie Hráčskeho účtu. Po splnení podmienok Registrácie podľa nižšie uvedeného ods. 4 tohto ustanovenia a aktivácii Hráčskeho účtu sa Žiadateľ o registráciu stáva Hráčom.
2. Registrácia zahŕňa zistenie a overenie totožnosti a veku Žiadateľa o registráciu, oboznámenie sa s týmto HP, podmienkami spracovania Osobných údajov a vyjadrenie súhlasu so Všeobecnými podmienkami, pridelenie prístupových údajov alebo iných prístupových prostriedkov a aktiváciu Hráčskeho účtu.
3. Registrácia je možná:
 - na Pobočkách Tipsport alebo
 - prostredníctvom Internetovej aplikácie.

4. Pre účely Registrácie a k zabezpečeniu možnosti účasti na Hrách a ďalších hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom podľa ZHH je preto potrebné, aby:
 - a) Žiadateľ o registráciu poskytol svoje Osobné údaje, a to najmä:
 - meno, priezvisko a titul fyzickej osoby,
 - rodné číslo, ak je pridelené, alebo dátum narodenia, ak rodné číslo pridelené nie je,
 - trvalé bydlisko alebo povolenie na pobyt,
 - štátna príslušnosť
 - b) pre účely registrácie je Žiadateľ o registráciu povinný predložiť kópiu preukazu totožnosti a ďalšieho dokladu, z ktorého je možné overiť vyššie uvedené údaje a vek Žiadateľa.
 - c) sa Žiadateľ o registráciu oboznámi s obsahom tohoto HP a podmienkami spracovania požadovaných Osobných údajov a ďalej udelil súhlas so Všeobecnými podmienkami.
5. Žiadateľ o registráciu je povinný pri Registrácii poskytnúť výlučne svoje Osobné údaje v požadovanom rozsahu a zodpovedá za ich správnosť, bezchybnosť a aktuálnosť.
6. Každý Žiadateľ o registráciu si nastaví, resp. obdrží užívateľské meno, ktoré nemôže meniť, s výnimkou možnosti jeho zmeny po prvom prihlásení do Internetovej aplikácie. Žiadateľ o registráciu k účasti na Hre sa do Internetovej aplikácie prihlási po zadaní svojho e-mailu (ak sa nedá prihlásiť e-mailom, použije sa užívateľské meno) a prihlasovacieho hesla pre prvé prihlásenie, ktoré je Žiadateľovi o registráciu odoslané formou SMS po potvrdení odkazu, ktorý obdrží e-mailom a Žiadateľ o registráciu je povinný pri tomto prvom prihlásení zmeniť obdržané prihlasovacie heslo na prístup do svojho Hráčskemu účtu v Internetovej aplikácii.
7. Po úspešnom dokončení všetkých krokov v procese Registrácie je Registrácia riadne dokončená a Hráčsky účet je aktivovaný. Týmto má Hráč možnosť plne využívať všetky možnosti Hier i ďalšie hazardné hry prevádzkované Tipsportom na základe udelených licencií na prevádzkovanie hazardných hier podľa ZHH a schváleného HP a možnosti Internetovej aplikácie.
8. Hráč je oprávnený kedykoľvek a bez udania dôvodu požiadať o zrušenie Registrácie a rovnako aj o zrušenie svojho Hráčskeho účtu.
9. Hráč je povinný požiadať o zmenu resp. vykonať zmenu svojich poskytnutých a Tipsportom spracovaných Osobných údajov okamžite po tom, čo došlo ku zmene niektorých z nich, a to prostredníctvom zmenového formulára na akejkoľvek Pobočke alebo podľa pokynu v Internetovej aplikácii.

§ 6 HRÁČSKY ÚČET

1. Každý Hráč hazardnej hry môže mať v Tipsporte iba jeden Hráčsky účet a pokiaľ sa zúčastní aj ďalších hier v Tipsporte (napr. kurzové stávky), zdieľa tak tento účet pre všetky stávky uskutočnené do všetkých druhov hazardných hier prevádzkovaných Tipsportom, vrátane spoločných peňažných prostriedkov evidovaných na tomto účte. V prípade zistenia duplicity Hráčskych účtov u jedného Hráča budú pozastavené Vklady a Výbery peňažných prostriedkov na týchto Hráčskych účtoch do doby prešetrenia duplicity a prípadného zrušenia duplicitných Hráčskych účtov; zostatok bude vyplatený až po prešetrení porušenia ZHH či iných právnych predpisov, tohto HP a dôvodu duplicity, po preukázateľnom overení majiteľa peňažných prostriedkov na duplicitných Hráčskych účtoch.
2. Hráč zodpovedá po celú dobu svojej účasti na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom za uchovanie prihlasovacieho hesla k Hráčskemu účtu v tajnosti a Tipsport nenesie zodpovednosť za jeho zneužitie z dôvodu porušenia tejto povinnosti Hráčom.
3. Na Hráčsky účet môžu byť vkladane a z Hráčskeho účtu môžu byť vyplácané peňažné prostriedky bezhotovostne, prípadne i v hotovosti na vybraných Pobočkách (no v hotovosti maximálne do výšky 1.000,- Eur denne).
4. Tipsport môže zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na Hre, a tým i na všetkých ďalších hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom v prípade, že Hráč porušil pravidlá stanovené HP, ZHH alebo Všeobecnými podmienkami pre účasť na hazardných hrách. O zrušenie Hráčskeho účtu je Tipsport povinný Hráča bezodkladne informovať.
5. Hráč je oprávnený využívať svoj Hráčsky účet výlučne k určenému účelu, čím je účasť na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom. Ak bude s ohľadom na transakcie na Hráčskom účte zjavné, že Hráč pravidlo podľa predchádzajúcej vety porušil, môže Tipsport zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na Hre i všetkých ostatných hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom.
6. V prípade zrušenia Hráčskeho účtu Tipsportom v súlade s týmto HP je Tipsport povinný prípadný kladný zostatok na Hráčskom účte vyplatiť Hráčovi do 30 dní, pričom zostatok môže znížiť o náklady Tipsportu, ktoré prevádzkou takéhoto Hráčskeho účtu vznikli.
7. Každý zaregistrovaný Hráč môže využívať aktuálne výhody vernostného programu.
8. Pokiaľ Hráč požiada o zrušenie svojej Registrácie, musí v rámci takejto žiadosti uviesť spôsob vysporiadania peňažného zostatku z takéhoto Hráčskeho účtu, a to formou bezhotovostného prevodu alebo v hotovosti na vopred dohodnutej Pobočke (do maximálnej výšky hotovosti 1.000,- EUR). Peňažný zostatok je Tipsport povinný do 30 dní uvedeným spôsobom vysporiadať. Do 10 dní od vysporiadania peňažného zostatku z Hráčskeho účtu bude takýto účet zrušený.
9. Zásady vloženia peňažných prostriedkov na hráčsky účet, výberov z hráčskeho účtu, vedenia a prístupu Hráča na jeho Hráčsky účet upravujú Všeobecné podmienky.

§ 7 SEBAOBMEDZUJÚCE OPATRENIA

1. Tipsport v súlade so svojou zákonnou povinnosťou podľa ZHH ponúka Hráčovi možnosť jednotlivo si nastaviť pre každý druh hazardnej hry Sebaobmedzujúce opatrenia.
2. Ak si Hráč takéto Sebaobmedzujúce opatrenia zadá, Tipsport je povinný nastaviť toto Sebaobmedzujúce opatrenie do 24 hodín od tohto zadania.
3. Ak Hráč využije Sebaobmedzujúce opatrenia, nesmie mu Tipsport umožniť účasť na Hre ani iných hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom, ak by došlo k nedodržaniu týchto nastavených opatrení.
4. Ak si Hráč sprísni svoje Sebaobmedzujúce opatrenia, je Tipsport povinný previesť zmenu okamžite, najneskôr však do 24 hodín od okamihu zadania zmeny Hráčom. Ak Hráč zmierni svoje Sebaobmedzujúce opatrenia, zmena bude prevedená na siedmy kalendárny deň po jeho zmene.
5. Hráč môže zmeniť Sebaobmedzujúce opatrenia len raz v kalendárnom mesiaci.
6. Tipsport umožňuje Hráčovi nastaviť si tieto Sebaobmedzujúce opatrenia na:
 - a) maximálnu výšku celkových Stávok za 1 kalendárny mesiac,
 - b) maximálnu výšku prehíer kumulatívne za 1 kalendárny mesiac,
7. Prehrou sa pre účely Sebaobmedzujúcich opatrení pre všetky hazardné hry, vrátane Hier podľa tohto HP, rozumie suma predstavujúca rozdiel medzi súčtom všetkých Stávok Hráča vrátane tých Stávok, ktoré nepriniesli výhru a uzatvorených nerozhodnutých Stávok, a súčtom všetkých jeho Výhier.

§ 8 UZATVORENIE STÁVOK A ŠPECIÁLNE PODMIENKY ÚČASTI NA HRÁCH

1. Hráč sa zúčastňuje Hry prostredníctvom Internetovej aplikácie prevádzkovej Tipsportom. Pravidlá jednotlivých Hier sú obsahom samostatnej časti tohto HP a je označený ako Tipsport Games. Hernou menou je euro.
2. V Tipsport Games sú pre každú Hru upravené najmä:
 - ich podrobné pravidlá,
 - popis jednotlivých funkcionalít.
3. Stávky budú prijímané prostredníctvom výpočtovej techniky v Internetovej aplikácii.
4. V prípade, že na Hráčsky účet budú neoprávnene pripisované peňažné prostriedky ako Výhra, je Tipsport oprávnený takto nesprávne pripísanú Výhru odčítať z Hráčskeho účtu i bez súhlasu Hráča. Pokiaľ sa týmto postupom Hráčsky účet dostane do záporného zostatku, je Hráč povinný vzniknutý dlh uhradiť, a to neodkladne, najneskôr však do 10 dní od výzvy Tipsportom.

Tipsport je oprávnený nerealizovať operácie požadované Hráčom až do doby, kedy bude dlh uhradený. V prípade, že Hráč nesplní túto svoju povinnosť v stanovenej lehote, môže Tipsport zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na Hre a uplatňovať všetky možné právne prostriedky k vymáhaniu dlžnej čiastky.

5. V prípade, že v priebehu Hry dôjde k výpadku internetového spojenia či inej príčine či skutočnosti (napr. zatvoreniu okna webového prehliadača Hráčom), v dôsledku ktorej nebude zobrazená alebo dokončená Hra v závislosti na type príslušnej Hry, sa následne:
 - a) Hra, pri ktorej nie je k jej dokončeniu nutná súčinnosť Hráča, automaticky ukončí a jej výsledok bude zobrazený v histórii transakcií v rámci Internetovej aplikácie.
 - b) Hra, pri ktorej je k jej dokončeniu nutná súčinnosť Hráča, bude Hráčom dokončená po najbližšom prihlásení Hráča do Internetovej aplikácie, pričom Hra bude pokračovať vo fáze, v ktorej došlo k jej prerušeniu. Pokiaľ najbližšie prihlásenie Hráča do Internetovej aplikácie prekročí lehotu stanovenú v Tipsport Games, bude nedokončená Hra ukončená a Hráčovi budú vrátené Stávky.
6. Hráč môže pri niektorých Hrách, pri ktorých je toto uvedené v Tipsport Games, skrátiť dobu trvania jednej hry, napr. použitím tlačidla „Stop“ alebo funkcie rýchleho dotočenia, čo môže ovplyvniť výsledok konkrétnej Hry, v prípade ak je toto uvedené v ich podrobných pravidlách Tipsport Games.
7. Výška Výhry je určená hodnotou Stávky vynásobenou násobiteľom príslušnej Výhernej kombinácie v závislosti na ustanoveniach uvedených vo Výplatnej tabuľke.

§ 9 VÝŠKA STÁVOK A VÝHERNÝ POMER

1. Minimálna výška Stávky do jednej Hry je 0,1 € a hodnotu Stávky je možné zvoliť s prírastkom 0,1 €. Tipsport si vyhradzuje právo upraviť, a to aj len v niektorých prípadoch minimálnu a maximálnu výšku Stávky aj výšku jej prírastkov, vždy však v rozmedzí uvedenom v pravidlách Hry, ktoré sú prílohou tohto herného plánu. Ďalej si Tipsport vyhradzuje právo v Hre pridať alebo odobrať funkcionality násobenej hry alebo prémiovej hry v prípade, že budú povolené. O týchto úpravách však musí vhodným spôsobom informovať Hráča.
2. Minimálny Výherný pomer pri Hrách predstavuje 70%.

§10 NÁROK NA VÝHRU

1. Nárok na Výhru vzniká v nadväznosti na Výsledok Hry v prípade, že neboli porušené žiadnym spôsobom ustanovenia HP.

2. Výsledok Hry zodpovedá Výhernej kombinácii stanovenej vo vzťahu k príslušnej Hre vo Výplatnej tabuľke, ktorá je k nahliadnutiu v Internetovej aplikácii pri každej Hre po jej spustení, a ktorá je tiež súčasťou Tipsport Games.

§11 VÝPLATA VÝHIER

1. Výplata Výhier je realizovaná pripísaním Výhry na Hráčsky účet prostredníctvom Internetovej aplikácie.
2. Pripísanie Výhry na Hráčsky účet bude v prípade splnenia všetkých podmienok stanovených týmto HP realizované automaticky bezodkladne po zverejnení Výhernej kombinácie a vyhodnotením Stávky, najneskôr v zákonnej lehote do piatich pracovných dní.
3. Ak by vznikli pred výplatou Výhry pochybnosti o regulárnosti Stávky, môže byť výplata Výhry pozastavená až do vyriešenia pochybností, najdlhšie však do uplynutia zákonnej 60-dňovej lehoty pre vyplatenie Výhry. Ak bude uzatvorená Stávka vyhodnotená ako podozrivý obchod v zmysle AML zákona, bude výplata Výhry pozastavená až do doby stanovenej v § 16 zákona č. 297/2008 Z.z.
4. Tipsport má právo odčítať už pripísanú Výhru z Hráčskeho účtu, a to z dôvodu porušenia ZHH či iného právneho predpisu alebo tohto HP, ako i v prípade podvodného jednania Hráča. Pokiaľ sa týmto postupom Hráčsky účet dostane do záporného zostatku, je hráč povinný ho doplniť do kladných hodnôt po upovedomení e-mailom zo strany Tipsportu do 10 kalendárnych dní. Ak Hráč túto povinnosť nesplní, Tipsport má právo zrušiť s Hráčom zmluvu a jeho Hráčsky účet. Následne bude Tipsport postupovať v zmysle platných právnych predpisov.
5. Hráčovi bude podľa tohto ustanovenia pripísaná celá výhra. Výnimkou môže byť hra v rámci podmienok marketingovej kampane, kedy je Hráčovi výhra poskytnutá až po viacerých hrách po splnení určitých podmienok. Tieto podmienky ako aj mechanizmus poskytnutia výhry musia byť popísané v štatúte tejto kampane a prístupné Hráčovi.

§ 12 SPORY, SŤAŽNOSTI A REKLAMÁCIE

1. Hráči môžu podať odôvodnené sťažnosti či reklamácie (ďalej len reklamácie) Tipsportu, vždy najneskôr do 30 dní odo dňa vzniku rozhodnej skutočnosti, ktorá je dôvodom reklamácie, pričom každá riadna reklamácia musí byť Tipsportu doručená najneskôr posledný deň lehoty pre jej podanie podľa tohto odstavca. Tipsport každú riadnu reklamáciu prešetrí a najneskôr do 30 dní odo dňa ich uplatnenia oznámi Hráčovi výsledok. O dobu vyriešenia reklamácie sa predlžuje plynutie lehoty na vyplatenie výhry.

2. V prípade, že Hráč neuplatní reklamáciu týkajúcu sa Výhier či reklamáciu na iné pohyby na Hráčskom účte a na zostatky Hráčskeho účtu vo vyššie uvedenej lehote 30 dní, je zjavné, že Hráč s vyhodnotením Stávky, a teda i s uvedeným zostatkom na Hráčskom účte súhlasí a Hráč stráca nárok na opravu vyhodnotenej Stávky. Ustanovením tohto odstavca nie je dotknuté právo Hráča uplatniť nárok na Výhru podľa HP.
3. Reklamácia týkajúca sa nepochopenia pravidiel Hry, použitej terminológie v rámci Hry alebo reklamácia podaná po lehote, sa nebude pokladať za oprávnenú, o čom bude Hráč vyzoomený.
4. Reklamáciu uplatní Hráč prostredníctvom e-mailu odoslaného na elektronickú adresu: hry.reklamacie@tipsport.sk, v ktorej špecifikuje jej dôvod a uvedie svoju požiadavku na riešenie. Reklamácia musí obsahovať jednoznačnú identifikáciu Hráča (minimálne napr. užívateľské meno), časový údaj reklamovanej Stávky, popr. iné relevantné údaje týkajúce sa reklamovanej skutočnosti. Tipsport odošle Hráčovi potvrdenie o prijatí reklamácie s uvedením všetkých zákonných náležitostí.
5. Pre posúdenie sporov o uzatvorenej Stávke sú smerodajné údaje uložené v Internetovej aplikácii Tipsportu.
6. Náklady na reklamáciu nesie každá zo strán za seba.
7. V prípadoch, ktoré nie sú v HP uvedené, sú rozhodujúce všeobecne záväzné právne predpisy, ako je Občiansky zákonník a rozhodnutie Tipsportu uskutočnené v súlade s ním a týmto HP. Rozhodné právo pre vzťahy medzi Tipsportom a Hráčom je právo Slovenskej republiky a k riešeniu sporov sú príslušné súdy Slovenskej republiky.

§ 13 OSOBNÉ ÚDAJE

1. Spoločnosť Tipsport spracováva Hráčom poskytnuté osobné údaje, v súlade s ustanoveniami nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe týchto údajov (ďalej ako „GDPR“) v platnom znení a zákonom č. 18/2018 Z.z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení niektorých zákonov.
2. Pre Registráciu a účasť na Hrách, ako i ďalších hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom, je nutné spracovanie Osobných údajov v rozsahu uvedenom v § 4 tohto HP. Tipsport tieto údaje spracováva v súlade so zákonom ZHH a AML a ďalej v rozsahu potrebnom pre poskytovanie Hier a iných hazardných hier, ako je vymedzené v ods. (3) tohoto ustanovenia. Tipsport môže Osobné údaje Hráča sprístupniť iba orgánom štátneho dozoru, a to iba v oblasti dozoru nad hazardnými hrami a v oblasti daní, a v ďalších prípadoch stanovených všeobecne záväznými právnymi predpismi; iným osobám môže Tipsport sprístupniť údaje iba so súhlasom Hráča; tým nie je dotknuté sprístupnenie osobných údajov spracovateľom v súlade so Zásadami ochrany

osobných údajov. Podriadenosť zákona: Tipsport zhromažďuje a spracováva Osobné údaje v súlade s legislatívou upravujúcou oblasť ochrany osobných údajov.

3. Účel poskytnutia a spracovania: Osobné údaje spracováva Tipsport pre účely: (i) poskytovania Hier a prípadne iných hazardných hier; (ii) splnenie zákonných povinností pri umožnení účasti na hazardných hrách a identifikácii Hráča v súlade so zákonom ZHH, AML, Individuálnou licenciou a prípadne s ďalšími zákonnými povinnosťami Tipsportu; (iii) pre účely oprávneného záujmu spoločnosti Tipsport, ďalej vymedzených v Zásadách ochrany osobných údajov; a (iv) pre účely, s ktorými Hráč udelí súhlas pri využívaní služieb Tipsportu, ako je opísané v Zásadách ochrany osobných údajov.
4. Spôsob a prostriedky spracovania: Osobné údaje sú spracovávané manuálne v písomnej podobe a ďalej automatizovane elektronicky. Tipsport je správcom i spracovateľom Osobných údajov, je však oprávnený kedykoľvek poveriť (na základe zmluvného vzťahu a v súlade so zákonnými podmienkami) inú osobu spracovaním Osobných údajov; informáciu o zapojení takéhoto spracovateľa potom sprístupní v súlade so Zásadami ochrany osobných údajov.
5. Doba spracovania: Osobné údaje sú spracovávané po celú dobu účasti Hráča na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom. Osobné údaje môžu byť spracovávané i po ukončení účasti na hazardných hrách prevádzkovaných Tipsportom, ako je ďalej vymedzené v Zásadách ochrany osobných údajov, a to najmä za účelom plnenia zákonných povinností podľa zákona AML.
6. Neposkytnutie Osobných údajov: V prípade, že Žiadateľ o registráciu a/alebo Hráč neposkytne Tipsportu svoje Osobné údaje vyžadované podľa § 4 tohto HP, nemôže sa v súlade so zákonom AML a ZHH a týmto HP zúčastniť Hry či iných hazardných hier prevádzkovaných Tipsportom. Hráč má však právo odmietnuť poskytnutie súhlasu pre spracovanie Osobných údajov, ktoré nie je v súlade so Zásadami ochrany osobných údajov potrebné pre poskytovanie Hier alebo iných hazardných hier Tipsportu. V prípade, kedy Hráč udelí súhlas so spracovaním svojich Osobných údajov pre niektoré z účelov vymedzených v Zásadách ochrany osobných údajov, má právo takýto skoršie udelený súhlas kedykoľvek odvolať; odvolanie súhlasu nevedie ku zrušeniu Hráčskeho účtu. V prípade, kedy si Hráč nepraje, aby jeho Osobné údaje boli ďalej Tipsportom spracovávané, môže zrušiť svoj Hráčsky účet; zrušením Hráčskeho účtu však nie je dotknuté spracovanie Osobných údajov vyžadované zákonom (predovšetkým AML zákonom) a ďalšími dôvodmi, ako je ďalej uvedené v Zásadách ochrany osobných údajov.
7. Práva Žiadateľa o registráciu a Hráča:
 - a. v súlade s platnými právnymi predpismi má Žiadateľ o registráciu a Hráč právo požadovať prístup ku svojim Osobným údajom, ktoré Tipsport ako správca spracováva, právo na ich opravu, vymedzenie alebo prenos, právo podať námietky a tiež právo požadovať obmedzenie spracovania týchto Osobných údajov. Postup pre uplatňovanie práv Hráča a iných osôb sú detailne popísané v Zásadách ochrany osobných údajov.

- b. Hráč má právo obrátiť sa v prípade nevyrozmeneia jeho žiadosti týkajúcej sa jeho Osobných údajov, alebo kedykoľvek priamo na Úrad pre ochranu osobných údajov.

§ 14 OSTATNÉ USTANOVENIA

1. Zmluvný vzťah medzi Hráčom a Tipsportom sa ďalej riadi Všeobecnými podmienkami, s ktorými sa Hráč oboznámi pri Registrácii, pričom Všeobecné podmienky sa môžu meniť, pokiaľ vyplynie rozumná potreba ich zmeny, najmä v nadväznosti na pokyny orgánov štátneho dozoru vo vzťahu k prevádzkovaní hazardných hier, v nadväznosti na zmenu HP a/alebo k zaistieniu riadneho prevádzkovania hazardných hier, dodržiavanie ZHH a tohto HP zo strany Hráčov, ako aj k zaistieniu väčšieho užívateľského komfortu pre Hráčov.
2. Tipsport sa zaväzuje zachovávať mlčanlivosť o Hráčoch a ich účasti v hre, vrátane ich Výhry či prehry. Výnimky stanovuje ZHH a zákon AML.
3. Hráč je povinný dodržiavať aj všetky všeobecne záväzné predpisy, ktoré sa na jeho účasť na Internetových hrách vzťahujú.
4. Tipsport podporuje zásady zodpovedného hrania, ktoré sú pre Hráčov zverejnené v Internetovej aplikácii.
5. Záväzky Tipsportu k výplate Výhier sú zabezpečené zložením finančnej zábezpeky na špeciálnom účte Úradu, jej výška je v súlade so ZHH 1.500.000 €.
6. Tipsport si vyhradzuje právo vykonať na základe schválenia Úradu zmeny tohto HP.

V Žiline, dňa 10.01.2020

Tento Herný plán je schválený Úradom pre reguláciu hazardných hier dňa
pod číslom: 000001/2020

Nadobúda účinnosť: 15.1.2020

TIPSPORT SK, a.s.

DRUHÁ ČASŤ:

TIPSPORT GAMES

Podrobné pravidlá jednotlivých *Internetových hier*:

Obsah

DRUHÁ ČASŤ:	16
TIPSPORT GAMES	16
Stolové hry	18
Apollo European Roulette	18
Hazardné hry na výherných prístrojoch	20
Blood	20
Bonus Joker II	21
Gangster World	22
Mad Mechanic Deluxe	24
Midnight Fruits 81	26
Mystery Apollo II.....	27
Pandora.....	28
Slot Birds.....	29
Smiling Joker II.....	30
Turbo Slots	31
Alchemist's Gold	32
Atlantis	34
Blazing Ice.....	35
Book of Secrets	38
Burning Dice	41
Dice 81	42
Dragons of Fortune.....	43
El Dorado Treasure	46
Fire Witch.....	47

Four Fruits II	49
Fruit Awards.....	50
Fruits 'n' Fire.....	53
Gem-O-Rama	56
Golden Myth.....	59
Hell Game	62
Hell Mania.....	63
Horus Eye.....	66
Hunter's Spirit.....	67
Joker 40	69
Joker's Five.....	71
Lucky 81	73
Moonlight Fortune.....	74
Respin Joker	76
Vampire Bride	79
Wild Fruits 27.....	81

Stolové hry

Apollo European Roulette



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/467

Apollo European Roulette

Hra Apollo European Roulette je stolová hazardná hra prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom tejto hry je dopredu uhádnuť na ktorom čísle sa guľôčka zastaví. Stávky sa umiestňujú pred vhoďením guľôčky.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na obrazovke sa objaví herné pole s plátnom a racetrackom. V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA STÁVKA** (celková na všetky pozície), tlačidlá **SPÄŤ**, **ŠTART** a súbor žetónov na vkladanie stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka. Stávkujúci si vyberie žetón zodpovedajúcej hodnoty a kliknutím na konkrétnu pozíciu vloží túto sumu do hry, podľa tabuľky stávok. Kolo rulety sa roztočí stlačením tlačidla **ŠTART**. Guľôčka po dotočení kola rulety zostane v jednej z 37 pozícií. Podľa stavenej stávky hráč vyhráva alebo prehráva. V prípade výhry zostávajú vyhraté žetóny na výherných pozíciách v stávke pre ďalšiu hru.

- Pole **KREDIT** zobrazuje celkové množstvo peňazí, ktoré má účastník hazardnej hry k dispozícii.
- Pole **VÝHRA** zobrazuje sumu, ktorú účastník hazardnej hry vyhral v poslednej odohranej hre.
- Pole **STÁVKA** zobrazuje sumu, ktorú účastník hazardnej hry vkladá do aktuálnej hry.
- Tlačidlá **ZERO GAME**, **SERIE 0/2/3**, **ORPHANS**, a **SERIE 5/8** – staviť danú sériu stávok
- Tlačidlo **NEIGHBOURS** – zobrazí číselný okruh (RACETRACK) pre možnosť nastavenia stávky „SUSEDIA“.
- Tlačidlá **+/-** v sekcii číselný okruh (RACETRACK) - nastaví počet stavených susediacich čísel na každej strane od aktuálne vybraného čísla.

Účastník hazardnej hry si vyberie žetón zodpovedajúcej hodnoty a položí ho na konkrétnu pozíciu. V rámci jednej hry (jedného zatočenia ruletového kola) je možné vo fáze stávkovania uskutočniť viac čiastkových stávok (položiť viac žetónov na viacero miest), no súčet hodnôt stavených žetónov nemôže prekročiť limit maximálnej stávky do jednej hry.



- Tlačidlo **REBET** rozloží žetóny tak, ako boli rozložené pri poslednej stávke. Takto opakovanú stávku je možné ešte zrušiť alebo upraviť pred začatím hry.



- Tlačidlo **ZMAŽ VŠETKO** vymaže celú aktuálne položenú stávku.



- Tlačidlo **ZDVOJNÁSOCIŤ** zdvojnásobí aktuálne položenú stávku.



- Tlačidlo **KROK SPÄŤ** vymaže posledný krok položenej stávky.

V prípade, že účastník hazardnej hry vyhrá, získa výhru podľa výherného pomeru plus hodnotu svojej stávky. Pokiaľ je teda napríklad výherný pomer 35 : 1, tak účastník hazardnej hry dostane 36 žetónov.

Štandardné typy stávok:

- Priama stávka – 1 číslo – Žetón je možné položiť na ktorékoľvek číslo vrátane nuly.
- Delená stávka – 2 čísla – Žetón je možné položiť na ktorékoľvek dve susediace čísla tak, že sa položí na čiaru, ktorá tieto dve čísla oddeľuje. Tiež je možné umiestniť žetón na čiaru oddeľujúcu 0 a 1, 2 a 3.
- Stávka na uličku – 3 čísla – Žetón sa kladie na tri čísla na vonkajšiu okrajovú čiaru hracieho poľa, vedľa zodpovedajúceho radu troch čísel. Tiež je možné položiť žetón na 0, 1 a 2 takisto ako na 0, 2 a 3.

Názov hry: Apollo European Roulette
Verzia: 2.1.11
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

- Rohová stávka – 4 čísla – Žetón sa kladie na križ rozdeľujúci dané štyri čísla. Je možné tak stavať aj na čísla 0, 1, 2 a 3.
- Stávka na rad – 6 čísel – Stávka na rad pokrýva dve stávky na uličku, teda šesť rôznych čísel vo dvoch radoch po troch. Žetón sa umiestňuje na najbližšiu okrajovú čiaru hracieho poľa rulety, a to na miesto, kde sa križi s čiarou oddeľujúcou dané dva rady.
- Stávka na tucet – 12 čísel – Žetón sa kladie do jedného z troch polí označených „1st 12“, „2nd 12“ alebo „3rd 12“.
- Stávka na stĺpec – 12 čísel – Na pravej strane hracieho poľa rulety sú tri polia označené „2 : 1“. Žetón sa umiestni do jedného z týchto polí, čím sa stavi na všetkých 12 čísel v danom riadku, okrem čísla 0.
- Čierna/červená, Párna/Nepárna alebo Nízka/Vysoká – 18 čísel – Položením žetónu na jedno z najnižších hracích polí „1 – 18“, „EVEN“, „ČERVENÁ“, „ČIERNA“, „ODD“, alebo „19 – 36“ sa stavi na polovicu hracieho poľa mimo čísla 0. Každé pole zahŕňa 18 čísel.

Špeciálna séria stávok:

Typ série	Počet žetónov	Rozloženie žetónov
Čísla susediace s nulou (ZERO GAME)	4	0/3, 12/15, 26, 32/35
Čísla oproti nule (SERIE 5/8)	6	5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
Siroty (ORPHANS)	5	1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
Čísla okolo nuly (SERIE 0/2/3)	9	0/2/3 (2 žetóny), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 žetóny), 32/35

Racetrack sa spustí tlačidlom **NEIGHBOURS** (SUSEDIA) a slúži na špeciálny typ stávok. Tlačidlom plus a minus sa nastaví príslušný počet susedných stavených polí od 1 do 8 od hráčom vybraného poľa s číslom. Na stávky typu SUSEDIA sa nevzťahuje tlačidlo **REBET**.

Limity stávok - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **2 000 €**.
Maximálna výhra v hre je **72 000 €**. (36 násobok stávky)

Tabuľka výhier

Druh stávky	Násobok stávky	Výherný pomer
Priama stávka – 1 číslo	36	35:1
Delená stávka – 2 čísla	18	17:1
Stávka na uličku – 3 čísla	12	11:1
Rohová stávka – 4 čísla	9	8:1
Stávka na rad – 6 čísel	6	5:1
Stávka na tucet – 12 čísel	3	2:1
Stávka na stĺpec – 12 čísel	3	2:1
Červená/Čierna – 18 čísel	2	1:1
Párna/Nepárna – 18 čísel	2	1:1
Nízka/Vysoká – 18 čísel	2	1:1

Názov hry: Apollo European Roulette
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 2

Hazardné hry na výherných prístrojoch

Blood



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/386

Blood

Hra BLOOD je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných liniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **ŠTART** (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možné zobrazit' tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej dvoch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výherná línia je viditeľná čiara, ktorá prepojuje symboly viditeľné na všetkých piatich elektronicky zobrazených valcoch v okamihu ich zastavenia. Na tejto viditeľnej čiare je pritom vždy iba jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného valca. Divokým symbolom je symbol **WILD** (KAĎA), ktorý nahradzuje akýkoľvek symbol. Symbol **WILD** (KAĎA) sa v prípade výhernej kombinácie zobrazí na celom valci. Výherné línie začínajú ZLAVA. Táto hra obsahuje hru základnú s možnosťou získať Bonus. V prípade, že v jednej línii padne viac výhier, započítava sa vždy iba výhra najvyššia. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítajú.

BONUS: Ak padne 9 (12, 15) zhodných symbolov J, Q, K alebo A na prvých 3 (4, 5) valcoch, hráč získava automaticky 3- (4-, 5-) násobok výhry.

Limity stávok - minimálna stávka do hry je 0,10 € a maximálna stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je **250 000 €**. Maximálna výhra v riziku je 50 000 €.

Tabuľka výhier v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
Upír	500	128	16	8
Netopier	256	32	12	6
Žena	128	16	8	4
Rakva	64	12	6	3
Srdce	32	8	4	-
Kríž, Cesnak	16	6	3	-
A, K	8	4	2	-
Q, J	4	2	1	-

Názov hry: Blood
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 30.10.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-322-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Bonus Joker II



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/387

Bonus Joker II

Hra BONUS JOKER II je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá na tri rovnaké symboly v piatich pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobraziť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokými symbolmi sú symboly BONUS JOKER (WILD - Žolík) a JOKER (WILD - Fialový Žolík), ktoré nahrádzajú akýkoľvek iný symbol (aj kombinovane), pričom oba symboly sa vzájomne nenahradzujú. Výherné línie začínajú ZĽAVA. Táto hra obsahuje základnú hru s možnosťou získať bonusovú hru.

V priebehu nevýhernej hry môže byť náhodne spustená bonusová funkcia, kedy sa valce zatrasú a obrazovka sa zhora zaplní jedným rovnakým symbolom (Citróny, Čerešne, Pomaranče, Hrozná alebo Melóny) a hráč získa výhry za daný symbol na všetkých líniách.

Symbol JOKER (WILD - Fialový Žolík) sa náhodne môže roziahnuť na výšku valca a nahradza akýkoľvek symbol, okrem symbolu BONUS JOKER (WILD - Žolík) na výhernej línii.

Ak padne výherná línia symbolov BONUS JOKER (WILD - Žolík), spustí sa bonusová hra s náhodným počtom voľných hier zadarmo z rozsahu 5-15. Počas bonusovej hry je možné vyhrať ďalšie bonusové hry, platí tabuľka výhier podľa zvolenej stávky, pri akej bola bonusová hra dosiahnutá a hráč dostáva za každý získaný symbol BONUS JOKER (WILD - Žolík) 8-násobok stávky, s ktorou bola bonusová hra získaná.

Limity stávk - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je 60 000 €. Maximálna výhra v bonusovej hre je 78 000 €. Maximálna výhra v riziku je 50 000 €.

Tabuľka výhier v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	3x	2x	1x /v Bonusovej hre/
JOKER (Wild – Fialový Žolík)	72		-
77, Zvončeky	24		-
Melóny, Hrozná	12		-
Citróny, Čerešne, Pomaranče	4		-
BONUS JOKER (Wild - Žolík)	24 a 5 až 15 hier zdarma		8

Názov hry: Bonus Joker II
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 30.10.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Gangster World



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/388

Gangster World

Hra GANGSTER WORLD je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v 20 pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobrazovať tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii dvoch až piatich na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokým symbolom je symbol WILD, ktorý nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu AUTO (Bonus). Okrem toho každý symbol WILD vo výhernej kombinácii násobí výhru 2x. V prípade, že výhernú kombináciu v jednej línii tvorí viac symbolov WILD, násobí sa líniová výhra 2x za každý jednotlivý symbol WILD (2 symboly WILD vo výhernej kombinácii násobia výhru 4x, 3 symboly WILD vo výhernej kombinácii násobia výhru 8x a 4 symboly WILD vo výhernej kombinácii násobia výhru 16x). Výherné línie začínajú ZĽAVA. Táto hra obsahuje základnú hru s možnosťou získať bonusovú hru.

Špeciálne bonusy – v prípade nevýhernej hry môže náhodne nastať jedna z nižšie uvedených situácií:

- Nahradenie symbolom WILD - symbolom WILD sa môžu zdarma ľubovoľne nahradiť niektoré symboly na obrazovke a môžu tak vytvoriť výhernú kombináciu.
- Explózia symbolom Molotovov koktail - symbol Molotovov koktail exploduje a symboly umiestnené v jeho blízkosti zmiznú. V prípade, že je symbol Molotovov koktail na obrazovke viac, nastane reťazová reakcia. Prázdne miesta sú potom zhora zdarma doplnené novými symbolmi, ktoré v kombinácii s existujúcimi môžu vytvoriť výhernú kombináciu.
- Zrazenie symbolu gangsterom – Batsmash - po zastavení valcov príde na obrazovku gangster a pálkou zrazí niekoľko symbolov z herného poľa. Prázdne miesta sú potom doplnené zdarma zhora novými symbolmi, ktoré spolu s existujúcimi môžu vytvoriť výhernú kombináciu.
- Brokovnica - po zastavení valcov príde na obrazovku gangster a zostrelí niekoľko symbolov z herného poľa. Prázdne miesta sú potom doplnené zdarma zhora novými symbolmi, ktoré spolu s existujúcimi môžu vytvoriť výhernú kombináciu.
- Wanted Gangster - na obrazovke sa objaví niekoľko rovnakých symbolov Q, K, A alebo J (min. 5) a každé písmeno reprezentuje gangstera. V situácii 5 alebo viac rovnakých symbolov Q, J, K alebo A sa všetky symboly daného písmena zamknú (zobrazením textu „WANTED“ cez dané písmeno) a ostatné symboly na valcoch sa niekoľkokrát náhodne zdarma otočia. V priebehu týchto točení zdarma dôjde k zbieraniu daného písmena, prípadne k pripísaniu získaných výhier a po dozberaní písmen (získanie výhernej kombinácie zbieraného symbolu) sa symboly odomknú, vyhodnotia sa výherné línie a hráč dostane bonusovú výhru za zbierané symboly podľa výhernej tabuľky.

Ak padnú 3 symboly AUTO (Bonus) kdekoľvek na valcoch (scatter), získava hráč 10 bonusových hier zdarma. Pri vstupe do bonusovej hry si môže hráč zvoliť jednu z troch máp (trasa jazdy). V závislosti od voľby mapy môže hráč získať 2 až 5 bonusových hier zdarma navyše, bonusovú výhru v rozsahu 10 až 50x násobok stávky hry, ktorá spustila bonusové hry, alebo nemusí získať nič. Pri každom bonusovom otočení sú všetky možné výherné kombinácie zastavené a otáčajú sa iba zvyšné symboly so šancou zvýšiť už dosiahnutú výhru. Každá výherná kombinácia je pridržiavaná na svojom mieste prestrelením a hráč získa zdarma extra otočenia zvyšných symbolov nad rámec obdržaných bonusových hier zdarma. Potom sa znovu roztočia zvyšné symboly na valcoch a pridržiavajú sa na svojich pozíciách ďalšie

Názov hry: Gangster World
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 30.10.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
 Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
 Krajinská cesta 2929/9
 921 01 PIEŠŤANY

symbols, pomocou ktorých sa dosiahnu ďalšie výhry k výhram už dosiahnutým. Extra otočenia končia, keď príde prvá nevýherná kombinácia a pripíše sa celková získaná výhra. Počas bonusových hier je možné vyhrať ďalšie bonusové hry a platí tabuľka výhier podľa stávky, pri akej bola bonusová hra dosiahnutá.

Limity stávk - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je **250 000 €**. Maximálna výhra v bonusovej hre je **100 000 €**. Maximálna výhra v riziku je **50 000 €**.

Tabuľka výhier v násobkoch k celkovej stávke.

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
Molotovov koktail	200	60	40	20
Žena	80	32	16	8
Peniaze	32	8	4	-
Šerif	32	8	4	-
Whiskey	16	6	2	-
Brokovnica	16	6	2	-
K, A	8	4	1	-
J, Q	4	2	1	-
AUTO (Bonus)	-	-	10 hier zdarma	-

Názov hry: Gangster World
 Verzia: 2.1.1i
 Platnosť od: 30.10.2019

 **TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
 ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.**
 Krajinská cesta 2929/9
 921 01 PIEŠŤANY
 - 323 -

T-10-3.0
 Overil:896
 Strana 2 z 2

Mad Mechanic Deluxe



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/389

Mad Mechanic Deluxe

Hra MAD MECHANIC DELUXE je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných líniách

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobrazit' tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii dvoch až piatich na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokým symbolom je symbol MECHANIK (WILD), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu BONUS (Scatter) a zdvojnásobuje líniovú výhru, ktorej je súčasťou. Výherné línie začínajú ZĽAVA. Táto hra obsahuje základnú hru s možnosťou získať bonusovú hru.

Niekedy sa symbol MECHANIK (WILD) objaví náhodne na valcoch a posúva sa v nasledujúcich hrách po valcoch sprava doľava, pričom nie je možné zvyšovať stávku do hry. Každým ďalším točením sa posúva o jednu pozíciu doľava, než dôjde na prvý valec vľavo a táto bonusová funkcia končí.

Niekedy sa symbol MECHANIK (WILD) môže náhodne zo svojej pozície na valci rozšíriť po ľubovoľných valcoch v danom riadku alebo po celom danom valci a zvyšuje tak pravdepodobnosť dosiahnutia výhry.

Náhodne môže byť po nevýhernom otočení spustená bonusová funkcia, ktorá náhodne na valce umiestni symboly MECHANIK (WILD) a zvyšuje tak pravdepodobnosť dosiahnutia výhry.

Náhodne môže byť po nevýhernom otočení spustená i bonusová funkcia, ktorá náhodne mechanickou rukou znova zdarma roztočí 1 a viac valcov a zvyšuje tak pravdepodobnosť dosiahnutia výhry.

Náhodne môže byť po nevýhernom otočení spustená i bonusová funkcia, v ktorej Robot náhodne zdarma vyhodí 1 a viac valcov, nahradí ich novými a zvyšuje tak pravdepodobnosť dosiahnutia výhry.

Ak padnú 3, 4 alebo 5 symbolov BONUS (Scatter) kdekolvek na valcoch, získava hráč okrem výhry tiež 10, 20 alebo 30 bonusových hier zdarma. Počas bonusových hier je možné vyhrať ďalšie bonusové hry, je dodatočne rozmiestnený náhodný počet symbolov MECHANIK (WILD) v prípade nevýhernej hry na dosiahnutie výhry a platí tabuľka výhier podľa stávky, pri akej bola bonusová hra dosiahnutá.

Limity stávk - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je 200 000 €. Maximálna výhra v bonusovej hre je 50 000 €. Maximálna výhra v násobnej hre riziko je 50 000 €.

Názov hry: Mad Mechanic Deluxe
Verzia: 2.2.1i
Platnosť od: 30.10.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-325-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

Tabuľka výhier v násobkoch k celkovej stávke.

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
MECHANIK (WILD)	400	100	14	-
Robot	200	40	6	2
Wendy (žena)	100	20	4	1
Elektrónka	50	15	3	-
Náradie	25	10	2	-
K, A	20	5	1	-
J, Q	6	2	1	-
9, 10	5	1	0,4	-
BONUS (Scatter)	100 a 30 hier zdarma	20 a 20 hier zdarma	5 a 10 hier zdarma	2

Názov hry: Mad Mechanic Deluxe
Verzia: 2.2.1i
Platnosť od: 30.10.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 2

Midnight Fruits 81



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/390

Midnight Fruits 81

Hra MIDNIGHT FRUITS 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na štyri zhodné symboly v 81 pevne daných výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii štyroch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výherné línie sú založené na princípe criss-cross. Výherné línie začínajú zľava. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

Symbol MIDNIGHT FRUITS (WILD) nahrádza akýkoľvek symbol na výhernej línii v prípade možnej výhernej kombinácie.

Podmienkou pre získanie bonusovej hazardnej hry CASHBACK BONUS je odohratie určeného množstva hier v danej hazardnej hre (určuje sa náhodne v rozmedzí 15 až 25 hier). Získanie bonusovej hry je signalizované rozblíkaním kontrolky CASHBACK BONUS v pravo hore na dolnej obrazovke terminálu. Hazardná hra CASHBACK BONUS sa automaticky spúšťa v poslednej odohratej základnej hre, keď kredit hráča klesne pod hodnotu minimálnej stávky danej hazardnej hry. Interval, z ktorého sa vyberá CASHBACK BONUS, je určený nastaveným percentom zo sumy hráčových stávok v odohraných hier v hre MIDNIGHT FRUITS 81. V bonusovej hre CASHBACK BONUS sa na dolnej obrazovke terminálu zobrazí okno, kde sa menia hodnoty CASHBACK BONUSu (minimálne 0 € a maximálne 2 000 €). Hráč stlačením tlačidla ŠTART získa vylosovanú hodnotu CASHBACK BONUSu, ktorá sa mu pripíše do kreditu. Po odohraní bonusovej hazardnej hry CASHBACK BONUS (kontrolka CASHBACK BONUS zhasne), môže hráč, po opätovnom splnení daných podmienok, znova získať bonusovú hru CASHBACK BONUS. V prípade vyplatenia kreditu v priebehu hry hráč stráca možnosť hrať hazardnú bonusovú hru CASHBACK BONUS.

Limity stávok - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je 87 000 €. Maximálna výhra v riziku je 50 000 €.

Tabuľka výhier v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	4x
Midnight Fruits (Wild)	150
Melóny, Hrozno	10
Slivky, Banány	2
Pomaranče, Citrón, Čerešne	1

Názov hry: Midnight Fruits 81
Verzia: 2.1.2i
Platnosť od: 30.10.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-333-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Mystery Apollo II



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/391

Mystery Apollo II

Hra MYSTERY APOLLO II je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na tri zhodné symboly v 27 pevne daných výherných liniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobrazit' tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítajú. Divokým symbolom WILD je symbol JOKER (Žolík), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol, okrem symbolov Mystery, Respin, Mixér, 2x Multiplier, 3x Multiplier a 4x Multiplier. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Symbol Mixér sa po zastavení valcov zmení na jeden zo symbolov Joker (Žolík), 2x Multiplier, 3x Multiplier, 4x Multiplier, Respin alebo Mystery.

Symbol 2x Multiplier, 3x Multiplier, resp. 4x Multiplier vynásobí všetky výhry na celej obrazovke 2x, 3x, resp. 4x. Ak je symbolov Multiplier na obrazovke viac, potom sa výhra násobí každým z nich (napr. 2x Multiplier a 3x Multiplier = násobok výhry 6x).

V prípade, že padne symbol Respin, získava hráč jedno otočenie valcov zdarma, kedy výhry sú úmerné stávke hry, ktorá spustila točenie valcov zdarma. Maximálny počet po sebe idúcich točení valcov zdarma je štyri.

Za každý samostatný symbol Mystery získa hráč náhodnú výhru v rozsahu 2 až 20-násobku stávky do danej hry.

Limity stávk - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je 720 000 €. Maximálna výhra v riziku je 50 000 €.

Tabuľka výhier v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	3x	1x
Joker (Žolík)	10	-
77, Melóny	4	-
Hrozná, Zvončeky	3	-
Slivky	2	-
Citróny, Pomaranče	1	-
Čerešne	0,4	-
Mystery	-	2 – 20

Názov hry: Mystery Apollo II
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 30.10.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
323

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Pandora



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/392

Pandora

Hra PANDORA je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii dvoch až piatich na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokým symbolom je symbol Hádes (WILD), ktorý sa v prípade niektorej výhernej kombinácie môže náhodne reťazovo rozšíriť i na iné ľubovoľné pozície na valcoch na obrazovke a nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu Kľúč. Výherné línie začínajú ZĽAVA. Táto hra obsahuje základnú hru s možnosťou získať bonusovú hru.

Ak padnú na obrazovke (kdekoľvek na valcoch) dva symboly – Pandorina skrinka a Kľúč, získava hráč bonusovú hru zdarma. Bonusová hra začína, keď sa symboly Kľúč a Pandorina skrinka spoja. Cez Pandorinu skrinku preteká prúd výherných čiastok a vo chvíli, kedy hráč stlačí tlačidlo „ŠTART“ (otvorí Pandorinu skrinku), prúd sa zastaví a ukáže sa náhodná vyhraná čiastka v rozsahu podľa tabuľky výhier.

Limity stávok - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je 250 000 €. Maximálna výhra v riziku je 50 000 €.

Tabuľka výhier v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	5x	4x	3x	2x	1x
Pandorina skrinka	500	128	16	8	-
Pandora	256	32	12	6	-
Hefaistos	128	16	8	4	-
Kerberos	64	12	6	3	-
Sfinga	32	8	4	-	-
Váza, Harfa	16	6	3	-	-
A, K	8	4	2	-	-
Q, J	4	2	1	-	-
Pandorina skrinka a Kľúč	-	-	-	-	8 – 105

Názov hry: Pandora
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 30.10.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-333-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Slot Birds



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/393

Slot Birds

Hra SLOT BIRDS je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na tri zhodné symboly (prípadne zastúpené symbolom WILD) v 27, 81 (v prípade 4 výherných symbolov) alebo 243 (v prípade 5 výherných symbolov) výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a START (podržaným tlačidlom START je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej troch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov, prípadne doplnených tzv. divokým symbolom „WILD“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Symbol WILD nahradzuje akýkoľvek symbol okrem symbolu BONUS a MYSTERY. Výherné línie začínajú ZĽAVA, okrem výhier za symboly Mystery a Bonus, ktoré platia kdekoľvek na obrazovke (scatter). Hra SLOT BIRDS obsahuje základnú hru s možnosťou získať Bonus. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú.

V prípade výhry sa symboly (s výnimkou symbolov "Bonus"), ktoré sú na výhernej línii, odstránia z valcov („prasknú“) a na ich miesto sa posunú (spadnú) symboly z vyšších pozícií na valcoch. Hráč tak môže obdržať ďalšie výhry. Ak hráčovi „spadne“ počas jedného otočenia výhra druhýkrát, tak sa násobí 2x, ak tretíkrát, násobí sa 3x a pod. (hodnota násobiteľa – Multiplier – od 1 až do 5).

Symbol Sup môže náhodne odletieť mimo obrazovku. Vzniknuté prázdne miesto sa zaplní symbolmi zhora. V tomto prípade prepadnutie symbolov nezvyšuje násobiteľ.

Symbol Mystery je scatter, tzn. platí kdekoľvek na obrazovke. Ak padne výhra za symboly Mystery, hráč získava náhodnú výhru z rozsahu uvedeného vo výhernej tabuľke.

Symbol Wild nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolov BONUS a MYSTERY. V prípade nevýhernej kombinácie z jedného Wild symbolu sa môžu náhodne „rozletieť“ vtáky na viacero symbolov na obrazovke a menia pôvodné symboly za symboly Wild. Hráčovi sa tak zvyšuje možnosť výhry.

Ak padnú 3, 4 alebo 5 symbolov BONUS kdekoľvek na valcoch (scatter), získava hráč 10, 20 alebo 30 otočení zadarmo. Otočenia sa vykonávajú zadarmo a platí tabuľka výhier podľa stávky hry, v ktorej hráč vyhral bonusové hry. V priebehu bonusových hier hráč môže získať ďalšie bonusové hry.

Limity stávok - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je 149 500 €. Maximálna výhra v bonusovej hre je 43 000 €. Maximálna výhra v riziku je 50 000 €.

Tabuľka výhier v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	5x	4x	3x
Wild (Žolík) (w)	150	25	10
Modrý vták (e)	50	15	7
Pistachio (p)	15	7	4
Kačica (d), Kohút (c)	8	4	2
Sup (v), Zelený vták (g)	4	2	1
Mystery (scatter) (m)	56 – 192	24 – 96	8 – 56
Bonus (scatter) (b)	30 hier zdarma	20 hier zdarma	10 hier zdarma

Názov hry: Slot Birds
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 30.10.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Smiling Joker II



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/394

Smiling Joker II

Hra SMILING JOKER II je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na tri zhodné symboly v 27 pevne daných výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možné zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokými symbolmi sú symboly JOKER (Žolík) a JOKER 2x (Žolík 2x), ktoré nahrádzajú akýkoľvek symbol. Okrem toho každý symbol JOKER 2x (Žolík) vo výhernej kombinácii násobí výhru 2x (2 symboly JOKER 2x (Žolík 2x) vo výhernej kombinácii násobia výhru 4x). Výherné línie začínajú ZĽAVA. Hra obsahuje aj symbol VEĽKÝ MELÓN, ktorý na valci obsadzuje dve susedné pozície a výhra za jeho kombináciu je rovnaká ako výhra za výhernú kombináciu symbolu Melóny podľa Tabuľky výhier.

Limity stávk - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je 136 000 €. Maximálna výhra v riziku je 50 000 €.

Tabuľka výhier v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	3x
Joker (Žolík)	10
Melóny	8
Hrozná, Slivky	5
Citrony, Pomaranče	2
Čerešne	1

Názov hry: Smiling Joker II
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 30.10.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Turbo Slots



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/395

Turbo Slots

Hra TURBO SLOTS je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaným tlačidlom ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobrazovať tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii dvoch až piatich na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokým symbolom je symbol ROBOT (WILD), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol. Výherné línie začínajú ZĽAVA.

Pokiaľ padne na prvých troch, štyroch alebo piatich valcoch na všetkých pozíciách (počítané zľava doprava) jeden zo 4 symbolov (Čerešne, Citrón, Kivi, Pomaranč – alebo so symbolom ROBOT (WILD)), tak sa výhra násobí 3x, 4x, alebo 5x. Respektíve trojnásobok za deväť zhodných symbolov, štvornásobok za dvanásť zhodných symbolov a päťnásobok za pätnásť zhodných symbolov (prípadne nahradených symbolom ROBOT).

Symbol ROBOT (WILD) nahrádza akýkoľvek symbol. Môže nastať situácia, kedy symbol ROBOT (WILD):

- v prípade nevýhernej hry na valci začne rotovať a zamieša všetky symboly na valcoch.
- v prípade nevýhernej hry môže náhodne priletieť na obrazovku v ľubovoľnom počte a nahradiť niektoré symboly.
- sa v prípade novej výhernej kombinácie roztiahne na celom valci na výšku.

Limity stávk - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je 250 000 €. Maximálna výhra v riziku je 50 000 €.

Tabuľka výhier v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
Diamant	500	128	16	8
BAR	256	32	12	6
7	128	16	8	4
Zvonček	64	12	6	3
Melón	32	8	4	-
Slivka, Hrozno	16	6	3	-
Pomaranč, Kivi	8	4	2	-
Citrón, Čerešne	4	2	1	-

Názov hry: Turbo Slots
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 04.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil:896
Strana 1 z 1

Alchemist's Gold



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/438

Alchemist's Gold

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra sa na minimálne 3 rovnaké symboly. Hra obsahuje 10 fixných herných línií. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a + stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie vytvárajú neprerušované rovnaké symboly nachádzajúce sa kdekolvek na výhernej línii a musia sa nachádzať na jednej z výherných línií. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla **POLIŤ** dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročí limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Priklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobi na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobi na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

Názov hry: Alchemist's Gold
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

MYSTERY SYMBOL

Mystery symbol je symbol „ALCHEMIST'S DEVICE“. Všetky mystery symboly „ALCHEMIST'S DEVICE“, ktoré sa objavia na valcoch, sa premenia na rovnaký, náhodne zvolený symbol.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

VÝHERNÉ TABUĽKY (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Alchemist's Device (mystery symbol)	-	-	-
	Zlatý amulet	50	25	10
	Oheň	40	20	5
	Voda	30	10	5
	Zem	25	8	3
	Vzduch	25	8	3
	A	15	5	2
	K	15	5	2
	Q	10	2	1
	J	10	2	1

Názov hry: Alchemist's Gold
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 329 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 2

Atlantis



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/458

Atlantis

Hra Atlantis je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných liniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **ŠTART** (podržaním tlačidla ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazíť tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej dvoch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú vo výhernej tabuľke. Výherná línia je viditeľná čiara, ktorá prepojuje symboly viditeľné na všetkých piatich elektronicky zobrazených valcoch v okamihu ich zastavenia. Na tejto viditeľnej čiare je pritom vždy iba jeden symbol z každého graficky zobrazeného valca. Divokým symbolom je symbol CLOWN FISH - Klaun, ktorý nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu PERLA (scatter). Aspoň jeden nahrádzajúci symbol CLOWN FISH – Klaun vo výhernej kombinácii násobí výhru 2x (iba jeden krát, za dva, tri a štyri **WILD** symboly je výhra stále dvojnásobná). Výherné línie začínajú zľava. Táto hra obsahuje hru základnú s možnosťou získať Bonus. V prípade, že v jednej linii padne viac výhier, započítava sa vždy iba najvyššia výhra. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítajú.

Ak padnú 3, 4 alebo 5 symbolov PERLA (scatter) kdekoľvek na valcoch, získava hráč okrem výhry tiež 15 bonusových hier zdarma. Počas bonusových hier je možné vyhrať ďalšie bonusové hry. Výhry počas bonusových hier sú trojnásobné (**WILD** násobí výhru 2x) a v hrách zdarma sa výhra násobí hodnotou stávky z hry, v ktorej hráč hry zdarma získal.

Limity stávk - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **500 €**. Maximálna výhra v základnej hre je **250 000 €**. (500 násobok stávky)

Výherná tabuľka v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
Clown Fish (Klaun) – (wild)	1800	500	50	-
Perla – (scatter)	500 + 15 hier zdarma	20 + 15 hier zdarma	5 + 15 hier zdarma	2
Krab, Puffer Fish (Štvorzubec)	150	25	5	0,4
Korytnačka, Morská hviezdica	50	15	3	-
Chobotnica	80	20	4	-
K, A	25	10	2	-
J, Q, 10	20	5	1	-
9	20	5	1	0,4

Názov hry: Atlantis
Verzia: 2.1.3i
Platnosť od: 28.02.2020

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Blazing Ice



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/412

Blazing Ice

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 27 fixných herných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávka a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **-** a **+** **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť tlačidlami **-** a **+** v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHER

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} \cdot 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} \cdot 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročí limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Názov hry: Blazing Ice
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

MYSTERY SYMBOL

Symbol „MYSTERY“ je symbol **KOCKA**. 3 symboly „MYSTERY“ na výhernej línii vyplácajú náhodnú výhru v hodnote medzi 2 až 100 násobkom stávky.

RESPIN

„Respin“ sa spustí, ak sa na 2 valcoch objaví symbol „OHENĽ“. To isté platí aj pre symbol „L'AD“. Valec, na ktorom chýba tretí symbol „OHENĽ“ alebo „L'AD“, sa ešte raz roztočí, čím hráč získava ďalšiu šancu na výhru. „Respin“ sa hrá s rovnakou stávkou ako hra, v ktorej bol spustený.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **36 000,00 €**

Názov hry: Blazing Ice
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 2024 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Kocka (symbol)	2 - 100
	Oheň	100
	Lad	100
	Melón	20
	Hrozno	10
	Slivka	5
	Pomaranč	3
	Citrón	2
	Čerešne	2

Názov hry: Blazing Ice
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-423-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 3 z 3

Book of Secrets



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/407

Book of Secrets

Hra Book of Secrets je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 fixných výherných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**.

Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli STÁVKA. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €

Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobná hra RIZIKO

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročí limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

Názov hry: Book of Secrets
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-293-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte poľných čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky vlt'azný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

Divoký symbol WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **KNIHA**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou Špeciálneho expandujúceho symbolu v bonusovej hre. Symbol **KNIHA** je tiež scatter, a za minimálne 3 symboly kdekoľvek na valci, sa udelí 10 „Voľných otáčok“.

Bonusová hazardná hra „Voľné otáčky“ so špeciálnym expandujúcim symbolom

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac divokých symbolov „**KNIHA**“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak získava výhru podľa výhernej tabuľky a je oprávnený hrať zadarmo 10 voľných otáčok bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“.

Na začiatku bonusovej hry „Voľné otáčky“ je náhodným výberom zo symbolov, s výnimkou symbolu „**KNIHA**“, zvolený špeciálny expandujúci symbol. Ak sa na valci objaví špeciálny symboly, najprv sa hráčovi vyhodnotia prípadné výhry za symboly na valcoch a po vyplatení výhier špeciálne bonusové symboly môžu expandovať (rozšíriť sa) na celý valec.

Výherne kombinácie špeciálnych symbolov sa vyhodnotia nezávisle na tom či sú susediace, alebo začínajú na prvom valci zľava (expandujúci bonusový symbol je ako scatter). K expanzii dochádza iba v prípade, ak je prítomný dostatočný počet symbolov na výhru.

Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otáčky s rovnakým špeciálnym expandujúcim symbolom.

„Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávkú ako boli nastavené pre hazardnú hru v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

Herné limity:

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **72 700,00 €**

Názov hry: Book of Secrets
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

Výherná tabuľka: (násobok celkovej stávky)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Wild (scatter)	200x celková stávka na hru + 10 voľných otáčok	20x celková stávka na hru + 10 voľných otáčok	2x celková stávka na hru + 10 voľných otáčok	-
	Archeologička	500x	100x	10x	1x
	Faraón	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Ankh	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

Názov hry: Book of Secrets
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 3 z 3

Burning Dice



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/459

Burning Dice

Hra BURNING DICE je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na štyri zhodné symboly v 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, STÁVKA (celková na všetky línie), VÝHRA a tlačidlá MENU, tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky a ŠTART (podržaním tlačidla ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Pod tlačidlom MENU je možno zobrazit' výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii štyroch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov (prípadne zastúpené divokým symbolom **L'ADOVÝ MUŽ** (wild)) a získať tak výhru definovanú vo výhernej tabuľke. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a násobiteľa výherných symbolov podľa výhernej tabuľky. Výherné línie sú založené na princípe criss-cross. Výherné línie začínajú zľava. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

Symbol WILD (ľadový muž) nahrádza akýkoľvek iný symbol okrem symbolu KOCKA. Symbol KOCKA funguje ako „scatter“ symbol, tzn. platí kdekoľvek na valcoch. V prípade ak padnú na valcoch 3 alebo 4 symboly KOCKY, vstupuje hráč do režimu bonusovej hry. V bonusovej hre sa hodením kocky a stlačením tlačidla STOP (3x symbol KOCKA = jeden hod, 4x symbol KOCKA = 2 hody) získava náhodný počet hier zdarma. Počet hier zdarma je daný súčtom hodnôt zobrazených na kocke v okamihu jej zastavenia hráčom (od 1 do 12 hier). Pri hrách zdarma sa výhra násobí hodnotou stávky z hry, v ktorej hráč hry zdarma získal.

Limity stávok - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **500 €**. Maximálna výhra v základnej hre je **87 000 €**. (174 násobok stávky)

Výherná tabuľka v násobkoch celkovej stávky.

SYMBOL	4x
L'adový muž (wild)	150
Melón, Sedma	10
Hrozno, Slivka	2
Pomaranč, Citrón, Čerešne	1

Názov hry: Burning Dice
Verzia: 2.1.2i
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Dice 81



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/460

Dice 81

Hra Dice 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na štyri zhodné symboly v 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **ŠTART** (podržaním tlačidla **ŠTART** je možné aktivovať **AUTOŠTART**). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobraziť výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a nastavenia hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie **AUTOŠTART**.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii štyroch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov (prípadne zastúpené divokým symbolom Joker - wild) a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výherné línie sú založené na princípe criss-cross. Výherné línie začínajú zľava. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

Symbol **JOKER** (wild) platí za akýkoľvek iný symbol okrem symbolu **KOCKA**.

Symbol **KOCKA** funguje ako „scatter“ symbol, tzn. platí kdekoľvek na valcoch. V prípade, ak padnú na valcoch 3 alebo 4 symboly **KOCKA**, vstupuje hráč do režimu bonusovej hry. V bonusovej hre sa hodením kocky a stlačením tlačidla **STOP** (3 x symbol **KOCKA** = jeden hod, 4 x symbol **KOCKA** = 2 hody) získava počet otočení zdarma (od 1 do 12 hier). Počet otočení v bonusovej hre je daný súčtom hodnôt zobrazených na kocke v okamihu jej zastavenia hráčom. Pri bonusových hrách platí tabuľka výhier podľa stávky z hry, pri ktorej boli dosiahnuté hry zdarma.

Limity stávok - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je **87 000 €**. (174 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch stávky.

SYMBOL	4x	3x
Joker (wild)	150	-
Melón, Zvonček	10	-
Kivi, Slivka	2	-
Pomaranč, Cítrón, Čerešne	1	-
KOCKA (scatter)	2 až 12 hier zdarma	1 až 6 hier zdarma

Názov hry: Dice 81
Verzia: 2.1.2i
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Dragons of Fortune



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/440

Dragons of Fortune

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazujú po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), v 27 výherných liniách, v prípade 4 výherných symbolov 81 výherných línií a v prípade piatich výherných symbolov 243 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia KREDIT V EUR, VÝHRA a tlačidlá MENU, DOMOV, - a + Stávka, MAX BET, TOČIŤ, AUTOMATICKÉ HRANIE. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo MENU a ikonu TROFEJE. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli STÁVKA. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom VÝHRA. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neperušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa VÝHRA stlačením tlačidla PRIPÍSAŤ. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla POLIŤ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} \cdot 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} \cdot 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli Zdvajnasobiť na) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok

Názov hry: Dragons of Fortune
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **DRAČIE OKO**, nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu **DRAČIA BRÁNA - „BONUS“**. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ sú výhry so symbolom **DRAČIE OKO** násobené náhodne zvolenou hodnotou násobiteľa prislúchajúcou k drakovi, s ktorým je bonusová hra „Voľné otáčky“ aktuálne hraná.

BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“ S NÁHODNÝM NÁSOBITEL'OM

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac bonusových symbolov „**DRAČIA BRÁNA**“ na po sebe nasledujúcich valcoch v smere zľava, tak je oprávnený hrať bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“. Na začiatku bonusovej hry „Voľné otáčky“ si má hráč možnosť vybrať variantu hry zvolením jedného z drakov. Každý drak odmeňuje rozličný počet voľných otáčok a násobiteľ výhier.

- Zelený drak – 25 voľných otáčiek násobiteľ 2x, 3x, 5x
- Modrý drak – 20 voľných otáčiek násobiteľ 3x, 5x, 8x
- Biely drak – 15 voľných otáčiek násobiteľ 5x, 8x, 10x
- Červený drak – 13 voľných otáčiek násobiteľ 8x, 10x, 15x
- Žltý drak – 10 voľných otáčiek násobiteľ 10x, 15x, 20x

Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ sú výhry s divokým symbolom „**DRAČIE OKO**“ násobené náhodne zvolenou hodnotou násobiteľa prislúchajúcou k drakovi, s ktorým je bonusová hra „Voľné otáčky“ aktuálne hraná. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Voľné otáčky“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „**KREDIT**“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávkú ako bola nastavená pre základnú hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „**VÝHRA**“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **48 600,00 €** (486x násobok stávky)

Názov hry: Dragons of Fortune
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Dračia brána (BONUS)	50 + Voľné otáčky	10 + Voľné otáčky	5 + Voľné otáčky
	Dračie oko (WILD)	-	-	-
	Zlatý drak	30	6	3
	Červený drak	25	5	2
	Biely drak	20	4	1
	Modrý drak	15	3	1
	Zelený drak	10	2	1
	A	3	1	0,5
	K	3	1	0,5
	Q	3	1	0,5
	J	2	1	0,5
	10	2	1	0,5
	9	2	1	0,5

Názov hry: Dragons of Fortune
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overit: 896
Strana 3 z 3

El Dorado Treasure



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/461

El Dorado Treasure

Hra El Dorado Treasure je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **STÁVKA** (celková na všetky línie), **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, - a + pre voľbu výšky stávky a **ŠTART** (podržaním tlačidla ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazíť tabuľku výhier, výherné línie, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej dvoch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výherná línia je viditeľná čiara, ktorá prepojuje symboly viditeľné na všetkých piatich graficky zobrazených valcoch v okamihu ich zastavenia. Na tejto viditeľnej čiare je pritom vždy iba jeden symbol z každého graficky zobrazeného valca.

Divokým symbolom je symbol **JAŠTERICA**, ktorý nahrádza akýkoľvek symbol. Symbol **JAŠTERICA** - wild sa v prípade výhernej kombinácie zobrazí (expanduje) na celom valci. Výherné línie začínajú ZĽAVA. Táto hra obsahuje základnú hru s možnosťou získať Bonus. V prípade, že v jednej línii padne viac výhier, započítava sa vždy iba výhra najvyššia. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú.

BONUS: Ak padne 9 (12, 15) zhodných symbolov J, Q, K alebo A na prvých 3 (4, 5) valcoch, hráč získava automaticky 3- (4-, 5-) násobok výhry.

Limity stávok - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **500 €**. Maximálna výhra v základnej hre je **250 000 €** (500 násobok stávky).

Tabuľka výhier v násobkoch stávky.

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
Dýka	500	128	16	8
Slnko	256	32	12	6
Drak	128	16	8	4
Kalendár	64	12	6	3
Lebka	32	8	4	-
Váza, Soška	16	6	3	-
A, K	8	4	2	-
Q, J	4	2	1	-
Jašterica (wild)	-	-	-	-

Názov hry: El Dorado Treasure
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Fire Witch



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠTANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠTANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/439

Fire Witch

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD). Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia KREDIT V EUR, VÝHRA V EUR a tlačidlá MENU, DOMOV, - a + (STÁVKA V EUR), MAX BET, TOČIŤ, AUTOMATICKÉ HRANIE. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo MENU a ikonu TROFEJE. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli STÁVKA V EUR. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom VÝHRA V EUR. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty STÁVKY a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola VÝHRA stlačením tlačidla PRIPÍSAŤ. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla POLIŤ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli Zdvajnasobiť na) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

Názov hry: Fire Witch
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠTANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠTANY
- 223 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **BOSORKA**, nahrádza všetky ostatné symboly. Divoký symbol môže vytvoriť aj samostatnú výhernú kombináciu.

BONUSOVÁ HRA „FIRE RESPINS“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry dva valce plné rovnakých symbolov bez vytvorenia výhernej kombinácie (vrátane divokého symbolu **BOSORKA**, ktorý nahradí ostatné symboly), získava zadarmo otočenie na zvyšnom valci.

BONUSOVÁ HRA „WHEEL OF FIRE“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry valce plné rovnakých symbolov, vrátane nahrádzajúceho divokého symbolu „WILD - **BOSORKA**“, získava zatočenie „Wheel of Fire“. Zatočenie ohnivého kolesa náhodne vylosuje jeden z násobiteľov x2, x3, x4, x5 alebo x10, ktorý vynásobí výhru v aktuálnom točení.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **100 000,00 €** (1 000x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Bosorka (WILD)	20
	Sedem	10
	Hviezda	8
	BAR	5
	Hrozno	4
	Slivka	3
	Pomaranč	3
	Citrón	2
	Čerešne	2

Názov hry: Fire Witch
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-223-

T-10-3.0
Overil:896
Strana 2 z 2

Four Fruits II



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/462

Four Fruits II

Hra Four Fruits II je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na tri zhodné symboly v desiatich pevne daných výherných liniách (5 výherných linií 1, 3, 5, 7 a 9 platia iba pre tri valce zľava a 5 výherných linií 2, 4, 6, 8 a 10 platia iba pre tri valce sprava).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **START** (podržaním tlačidla **START** je možné aktivovať **AUTOŠTART**). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazit' výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie **AUTOŠTART**.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii štyroch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Divokým symbolom je symbol **JOKER** (WILD - Žolík), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol okrem symbolu **BONUS** (Scatter). Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

4 rovnaké ovocné symboly vo štvorici (2x2 bez symbolu **JOKER** - WILD - Žolík, štvorice sa môžu prekryvať) sa zablokujú na svojich pozíciách a spustia jedno otočenie valcov zdarma (respin), kedy sú výhry úmerné stávke hry, ktorá spustila otočenie valcov (respin) zdarma.

Ak padnú tri symboly **BONUS** (scatter) kdekolvek na valcoch, získava hráč 10 bonusových hier zdarma. Počas bonusových hier (hrá sa na 54 výherných liniách (criss-cross) /27 výherných linií (criss-cross) pre tri valce zľava a 27 výherných linií (criss-cross) pre tri valce sprava/), je možné vyhrať ďalšie bonusové hry a platí tabuľka výhier podľa stávky, pri akej bola bonusová hra dosiahnutá. Počas bonusových hier je tiež možné získať respin za štvoricu rovnakých symbolov 2x2 (bez symbolu wild).

Limity stávok - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **500 €**. Maximálna výhra v hre je **242 000 €**. (484 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch stávky.

SYMBOL	3x
JOKER (wild)	150
7	60
Melón	40
Zvonček, Hrozno	12
Pomaranč, Slivka	8
Čerešne, Citrón	4
BONUS (scatter)	10 hier zdarma

Názov hry: Four Fruits II
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Fruit Awards



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/408

Fruit Awards

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 81 fixných herných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHER

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálna, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Názov hry: Fruit Awards

Verzia: 1.9.1

Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0

Overil: 896

Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekročoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **HVIEZDA**, nahrádza všetky ostatné symboly. Každý symbol **HVIEZDA** zdvojnásobí výhru výhernej kombinácie danej výhernej línie (1 hviezda = x2, 2 hviezdy = x4, 3 hviezdy = x8), Divoký symbol hviezda ale výherné kombinácie nevytvára.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **50 000,00 €**

Názov hry: Fruit Awards
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 322 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	4x	3x
	Odznak (wild)	-	-
	7	160	16
	BAR	60	6
	Melón	40	4
	Hrozno	4	1
	Slivka	4	1
	Pomaranč	4	1
	Citrón	4	1
	Čerešne	2	1

Názov hry: Fruit Awards
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 3 z 3

Fruits 'n' Fire



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/410

Fruits 'n' Fire

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línií.
Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 90,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polení sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

Názov hry: Fruits 'n' Fire
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte poľných čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky vŕhazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „FIALOVÝ WILD“ nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolov „SCATTER“ a „EXTRA SCATTER“. Objavuje sa na valcoch 2, 3, a 4. Ak sa divoký symbol objaví po zastavení valcov, v závislosti od počtu a usporiadania symbolov môže nahradením chýbajúceho symbolu prideliť na hernej línii výhernú kombináciu. Divoký symbol sa rozšíri (expanduje) na celý valec, ak môže vytvoriť výhernú líniu.

SYMBOL SCATTER HVIEZDA

Ak sa hráčovi padne v štandardnej hre súčasne 3 alebo viac symbolov „Scatter“ kdekoľvek na troch rôznych valcoch, vyhráva výhru podľa výhernej tabuľky.

SYMBOL EXTRA SCATTER FRUITS n FIRE

Symbol Extra scatter pridelí výhru v hodnote 30x stávky v prípade, že sa súčasne objaví na akejkoľvek pozícii valcov 1, 3 a 5.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **90,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **91 980,00 €**

Názov hry: Fruits 'n' Fire
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Hviezda (scatter)	100	25	3	-
	Logo hry (extra scatter)	-	-	30	-
	Wild	-	-	-	-
	7	500	40	10	2
	Zvonček	150	25	8	-
	Melón	100	20	6	-
	Hrozno	40	10	4	-
	Slivka	20	6	2	-
	Pomaranč	20	6	2	-
	Citrón	20	6	2	-
	Čerešne	20	6	2	-

Názov hry: Fruits 'n' Fire
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 3 z 3

Gem-O-Rama



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/413

Gem-O-Rama

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 10 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + zmena Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo alebo vpravo, a rovnaké symboly (prípadne zastúpené dvokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre (okrem respinu, možné je až po respine) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročí limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (110 000 €).

Názov hry: Gem-O-Rama
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Expandujúci divoký symbol „WILD“ nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu „DOUBLE“, ktorý je tiež scatter. Ak sa kdekoľvek na valci objaví aspoň jeden expandujúci divoký symbol, hráč získava zatočenie zadarmo „Respin“. Divoký symbol sa môže objaviť len na valcoch č. 2, 3 a 4.

RESPIN

Hráč získava respin, ak sa kdekoľvek na valcoch objaví aspoň jeden expandujúci divoký symbol „WILD“. Expandujúce divoké symboly sa rozširujú na celý valec a zostávajú na mieste, zatiaľ čo ostatné valce sa opäť zatočia. Ak sa počas respinu objavia nové expandujúce divoké symboly, rozširujú sa a počas ďalšieho respinu zostávajú na mieste s ostatnými expandujúcimi divokými symbolmi. „Respiny“ sa končia, keď sa počas respinu neobjaví žiadny nový expandujúci divoký symbol. „Respiny“ je možné spustiť maximálne 3-krát. „Respin“ je hraný s rovnakou stávkou ako herné kolo, ktoré spustilo respin. Výhry sú vyplácané pred a po každom respine.

Symbol Double – zdvojnásobenie

Symbol DOUBLE sa objavuje iba na prvom alebo piatom valci a zdvojnásobuje dosiahnutú výhernú kombináciu. Počas jedného točenia je ho možné získať dvakrát.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **100 000,00 €**

Názov hry: Gem-O-Rama
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Wild	-	-	-
	Double (scatter)	-	-	-
	7	25	15	5
	Fialový klenot	10	5	2
	Žltý klenot	5	2	1
	Modrý klenot	5	2	1
	Oranžový klenot	5	2	1
	Zelený klenot	3	1	0,6
	Červený klenot	3	1	0,6

Názov hry: Gem-O-Rama
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 3 z 3

Golden Myth



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/409

Golden Myth

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 40 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,20 € do 50,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBOVANIA VÝHIER

Po každej výhre (ak sa hráč nenachádza v režime voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:
V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Názov hry: Golden Myth
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 898
Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **SLNKO**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu „EXTRA WILD“ v bonusovej hre. Symbol **SLNKO** je tiež scatter, a za 3 symboly kdekolvek na valci, sa udelí 10 „Voľných točení“, za 4 symboly 15 a za 5 symbolov 20 voľných točení.

BONUSOVÁ HAZARDNÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“ S EXTRA DIVOKÝM SYMBOLOM

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac divokých symbolov „WILD“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hazardnú hru „Voľné otáčky“ s počtom voľných otáčok podľa Výhernej tabuľky. Divoký symbol „WILD“ **SLNKO** počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ nespúšťa ďalšie voľné otáčky.

Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ sú na valcoch prítomné extra divoké symboly „EXTRA WILD“, ktoré keď hráč získa, ostávajú na svojej pozícii až do konca bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“. Každý nový extra divoký symbol „EXTRA WILD“ vypláca výhru a pridáva voľnú otáčku podľa Výhernej tabuľky. V prípade, že extra divoký symbol „EXTRA WILD“ zastane na pozícii s už prítomným extra divokým symbolom „EXTRA WILD“, hráč nezískava výhru, ani ďalšie voľné otáčky. Počas bonusovej hazardnej hry „Voľné otáčky“ môže hráč získať maximálne 20 dodatočných voľných otáčok. „Voľné otáčky“ je hazardná hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú zadarmo za rovnakú stávkú ako bola nastavená pre hazardnú hru v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas hazardnej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,20 €**
- Maximálna stávka na hru: **50,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **100 000,00 €**

Názov hry: Golden Myth
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x	1x
	Slnko (wild)	20 Voľných točení	15 Voľných točení	10 Voľných točení	-	-
	Extra Sticky Wild	-	-	-	-	1x Voľné točenie 1x stávka
	Stĺp	50	10	2	-	-
	Boh modrý	20	4	1	-	-
	Boh fialový	20	4	1	-	-
	Boh červený	15	3	1	-	-
	Boh zelený	15	3	1	-	-
	Aztécky symbol - Orol	10	2	0,5	-	-
	Aztécky symbol - Opica	10	2	0,5	-	-
	Aztécky symbol - Pes	4	1	0,25	-	-
	Aztécky symbol - Jašter	4	1	0,25	-	-
	Aztécky symbol - Had	4	1	0,25	-	-

Názov hry: Golden Myth
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-113-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 3 z 3

Hell Game



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/463

Hell Game

Hra Hell Game je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hra sa najmenej na dva zhodné symboly v piatich pevne daných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU**, - a + pre voľbu výšky stávky a **ŠTART** (podržaním tlačidla ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Pod tlačidlom **MENU** je možno zobraziť výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii najmenej dvoch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov, prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výherná línia je viditeľná čiara, ktorá prepojuje symboly viditeľné na všetkých piatich elektronicky zobrazených valcoch v okamihu ich zastavenia. Na tejto viditeľnej čiare je pritom vždy iba jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného valca. Divokým symbolom je symbol **ČERTICA** (wild), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol. Symbol **ČERTICA** (wild) v prípade výhernej kombinácie sa symbol zobrazí (expanduje) na celom valci. Výherné línie začínajú zľava. V prípade, že na jednej línii padne viac výhier, platí vždy iba najvyššia výhra. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Táto hra obsahuje základnú hru s možnosťou získať Bonus.

BONUS: Ak padne 9 (12, 15) zhodných symbolov **VIDLY**, **PERGAMEN**, **LEBKA** alebo **KRÍŽ** (aj zastúpené symbolom **WILD**) na prvých 3 (4, 5) valcoch, hráč získava automaticky 3- (4-, 5-) násobok výhry.

Limity stávok - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **500 €**. Maximálna výhra v základnej hre je **250 000 €**. (500 násobok stávok)

Tabuľka výhier v násobkoch stávky.

SYMBOL	5x	4x	3x	2x
ČERTICA (wild)	-	-	-	-
Truhla	500	128	16	8
Hrst' mincí	256	32	12	6
Karty	128	16	8	4
Pentagram	64	12	6	3
Čert	32	8	4	-
Kotol, Pes	16	6	3	-
Lebka, Kríž	8	4	2	-
Vidly, Pergamen	4	2	1	-

Názov hry: Hell Game
Verzia: 2.1.11
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Hell Mania



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/411

Hell Mania

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

Názov hry: Hell Mania
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 023 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky vltázný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **DÉMON**, nahrádza všetky ostatné symboly. Symbol **DÉMON** expanduje na celý valec v prípade, že by malo dôjsť k výhre.

NÁSOBIACE PLÁTNA

Pokiaľ sa valce zaplnia na všetkých pozíciách za sebou idúcich valcov začínajúc zľava jedným zo symbolov **10, J, Q, K** alebo **A**, násobí sa celková výhra podľa tabuľky:

Počet plne zaplnených valcov zľava	Násobiteľ
3	3x
4	4x
5	5x

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **102 400,00 €**

Názov hry: Hell Mania
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Démon (expandujúci wild)	-	-	-	-
	Diabol	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Križ	100	20	8	4
	Diabolské srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-
	10	4	2	1	-

Názov hry: Hell Mania
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-525-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 3 z 3

Horus Eye



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/464

Horus Eye

Hra Horus Eye je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá sa na tri zhodné symboly v 27 výherných liniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka KREDIT, VÝHRA, STÁVKA (celková na všetky línie) a tlačidlá MENU a ŠTART (podržaním tlačidla ŠTART je možné aktivovať AUTOŠTART). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom MENU je možno zobraziť výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie AUTOŠTART.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom - wild“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítajú. Divokým symbolom je symbol **HOR** (wild), ktorý nahrádza akýkoľvek symbol, okrem symbolov **ANUP** (mystery), **KOBRA** (respin), **PYRAMÝDA** (mixér), 2x **MULTIPLIER**, 3x **MULTIPLIER** a 4x **MULTIPLIER**. Výherné línie začínajú zľava.

Symbol **PYRAMÝDA** sa po zastavení valcov zmení na jeden zo symbolov boh **HOR** (wild), 2x **MULTIPLIER**, 3x **MULTIPLIER**, 4x **MULTIPLIER**, **KOBRA** (respin) alebo **ANUP** (mystery).

Symbol 2x **MULTIPLIER**, 3x **MULTIPLIER**, resp. 4x **MULTIPLIER** vynásobí všetky výhry na celej obrazovke 2x, 3x, resp. 4x. Ak je symbolov **MULTIPLIER** na obrazovke viac, potom sa výhra násobí každým z nich (napr. 2x **MULTIPLIER** a 3x **MULTIPLIER** = násobok výhry 6x).

V prípade, že padne symbol **KOBRA** (respin), získava hráč jedno otočenie valcov zdarma, kedy výhry sú úmerné stávke hry, ktorá spustila točenie valcov zdarma. Maximálny počet po sebe idúcich točení valcov zdarma sú štyri.

Za každý samostatný symbol **ANUP** (mystery) získa hráč náhodnú výhru v rozsahu 2 až 20-násobku stávky do danej hry.

Limity stávk - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **500 €**.
Maximálna výhra v základnej hre je **720 000 €**. (1440 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch stávky.

SYMBOL	3x	1x
Hor (wild)	10	-
Skarabeus, Múmia	4	-
Ankh, Tutanchamón	3	-
Flakón	2	-
Sfinga, Sarkofág	1	-
Stéla	0,4	-
Anup (mystery)	-	2 – 20

Názov hry: Horus Eye
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Hunter's Spirit



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/442

Hunter's Spirit

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 2 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD). Hra obsahuje 20 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a +** Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla **POLIŤ** dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} \cdot 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} \cdot 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Priklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobi na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobi na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Názov hry: Hunter's Spirit
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
333-

T-10-3.0
Overil: 696
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **TOTEM**, nahrádza všetky ostatné symboly, okrem symbolu „BONUS“. Každý jeden symbol **TOTEM** násobí výhru x2 až do x16 za 4 sumboly **TOTEM**) výhernej kombinácie, ale sám o sebe tento symbol výherné kombinácie netvorí.

BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“

Ak sa hráčovi podarí súčasne natočiť 3x bonusový symbol „TÍPI“ (scatter) na kdekoľvek valcoch 2, 3, a 4, tak získava zadarmo 10 voľných otáčok bonusovej hry „Voľné otáčky“. Pri každom z voľných otočení pokiaľ vzniknú nové výherné kombinácie, alebo sa existujúce výherné kombinácie rozšíria, zostávajú tieto kombinácie na mieste a valce sa dotáčajú až pokiaľ nepadne ďalší symbol ktorý rozšíri, alebo vytvorí výhernú kombináciu. Výhry za dané otočenie sa vyhodnotia po poslednom dotočení. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. Počas „Voľných otáčok“ nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú **STÁVKU** ako bola nastavená v hre, ktorá bonus „Voľné otáčky“ získala. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Totem (WILD)	-	-	-	-
	Típi (BONUS)	-	-	10 voľných otočiek	-
	Indián	200	60	40	20
	Vlk	80	32	16	8
	Bizón	32	16	8	-
	Orol	24	8	4	-
	A, K	16	6	2	-
	Q, J	8	4	1	-
	10, 9	4	2	1	-

Názov hry: Hunter's Spirit
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 2

Joker 40



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/443

Joker 40

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD). Hra obsahuje 40 fixných herných línií. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a +** Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty **STÁVKY** a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z polia **VÝHRA** stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polení sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} \cdot 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} \cdot 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobi na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobi na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

Názov hry: Joker 40
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL „WILD“

Divoký symbol „WILD“ je symbol **JOKER**, nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolu „**HVIEZDA**“ - „**SCATTER**“.

BONUSOVÁ HRA „VOLNÉ OTÁČKY“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac symbol „**HVIEZDA**“ bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru „Voľné otáčky“ v počte otočení podľa Výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Voľné otáčky“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „**KREDIT**“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávku ako bola nastavená v hre, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „**VÝHRA**“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Hviezda (scatter)	30x Voľné otáčky	20x Voľné otáčky	10x Voľné otáčky
	Joker (Wild)	50	10	2
	Modrá 7 Červená 7	20	4	1
	Jahoda Hruška	12	3	1
	Melón Hrozno	8	2	0,4
	Slivka Pomaranč Citrón	4	1	0,2
	Čerešňa			

Názov hry: Joker 40
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta, 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 2

Joker's Five



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/444

Joker's Five

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD). Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA V EUR** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a + STÁVKA V EUR**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

Názov hry: Joker's Five
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
823

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **JOKER**, nahrádza všetky ostatné symboly. Výhry za výherné kombinácie s jedným, alebo viacerým symbolom **JOKER**, nahrádzajúci symboly **KÁRO**, **PIKA**, **KRÍŽ** alebo **SRDCE**, sa násobia podľa počtu výherných symbolov v danej kombinácii. Ak divoký symbol **JOKER** a symboly **SRDCA**, **KRÍŽU**, **PIKY** a **KÁRA** vytvoria výhernú kombináciu pozostávajúcu s 3 symbolov, daná kombinácia sa vynásobí trojnásobne. V prípade 4 výherných symbolov sa vynásobí 4 násobne a v prípade 5 výherných symbolov 5 násobne na každej výhernej línii. V prípade ak sú symboly **SRDCA**, **KRÍŽU**, **PIKY** a **KÁRA** nahradené divokým symbolom viackrát, násobok ostáva rovnaký.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **50 000,00 €** (500x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Joker (WILD)	100	-	-
	7	50	20	8
	Dolár	40	15	5
	Hviezda	30	10	4
	Štvorlistok	20	8	3
	Srdce Križ	6	3	1
	Pika Káro	4	2	1

Názov hry: Joker's Five
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 2

Lucky 81



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠTANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠTANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/465

Lucky 81

Hra Lucky 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. V základnej hre bez symbolu LUCKY 81 (wild) sa hrá na štyri zhodné symboly v 7 pevne daných výherných liniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **START** (podržaním tlačidla **START** je možné aktivovať **AUTOŠTART**). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazit' výherné línie, tabuľku výhier, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie **AUTOŠTART**.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii štyroch na seba nadväzujúcich zhodných symbolov (prípadne zastúpené divokým symbolom **LUCKY 81** - wild) a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výherné línie začínajú zľava. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítajú. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii.

Symbol **LUCKY 81** (wild) nahrádza akýkoľvek iný symbol a zároveň zvyšuje v danom otočení, v ktorom sa objavil na valcoch, počet línii zo 7 pevných na 81 línii (criss-cross). Počet aktívnych výherných línii je zobrazený po bokoch valcov.

Limity stávk - min. stávka do hry je 0,10 € a max. stávka do hry je 500 €. Maximálna výhra v základnej hre je **81 000 €**. (162 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch stávky.

SYMBOL	4x
Lucky 81 (wild)	150
7	50
Zvonček, Melón	10
Slivka, Kivi	2
Cítrón, Pomaranč, Čerešne	1

Názov hry: Lucky 81
Verzia: 2.1.2i
Platnosť od: 28.02.2020

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠTANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠTANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1

Moonlight Fortune



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/445

Moonlight Fortune

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD). V hre sa dá meniť počet výherných línií na 20, alebo 40. Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a + STÁVKA V EUR** (voľba počtu línií a stávky na líniu), **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR**. Je daná súčtom stávky na líniu a počtom zvolených výherných línií. Stávku na líniu je možné meniť od 0,01 € do 2,50 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty stávky na líniu a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD) sa musia nachádzať na jednej z výherných línií nepretržite (okrem symbolu **MESIAČ – scatter**). Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola **VÝHRA** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla **POLIŤ** dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca: V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročí limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Priklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €), zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 € je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej

Názov hry: Moonlight Fortune
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020



T-10-3.0
Overiť: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte poľných čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky vľazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **DRUIDKA**, nahrádza všetky ostatné symboly s výnimkou symbolu **MESIAČ „BONUS“**.

BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“

Ak hráč dostane počas hry 3 bonusové symboly „**MESIAČ**“ (scatter) kdekoľvek na stredných valcoch, tak je oprávnený hrať zadarmo 6 voľných otáčok bonusovej hry „Voľné otáčky“. Divoké symboly „**DRUIDKA**“ chodia počas voľných otáčok naskladané na valcoch. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Voľné otáčky“ sa hrajú s rovnakým počtom herných línií a za rovnakú stávkou ako bola nastavená pre hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,20 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra z valcov je: **100 000,00 €** (1 000x násobok stávky)

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK STÁVKY NA LÍNIU)

Symbol	Názov	5x	4x	3x
	Druidka (WILD)	1000	200	40
	Mesiac (SCATTER)	-	-	2x celková stávka +6 voľných otáčok
	Jednorožec	500	100	40
	Vlk	300	60	20
	Sova Zajac	200	60	20
	A, K, Q	160	40	12
	J, 10, 9	100	20	8

Názov hry: Moonlight Fortune
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-322-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 2

Respin Joker



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/406

Respin Joker

Je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, **- a +** Stávka, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPÍSAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

- 1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.
- 2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:
V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročí limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobi na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobi na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

Názov hry: Respin Joker
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky vlt'azný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história platieh vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **JOKER**, nahrádza všetky ostatné symboly. Výherné kombinácie, ktorých súčasťou je symbol **JOKER**, sú po vyhodnotení aktuálnych výhier podržané na valcoch pre nasledujúci respin (opakované roztočenie) zdarma. Po respine sú prípadné výhry opäť vyhodnotené vrátane podržanej výhernej kombinácie a fixované symboly následne uvoľnené pre roztočenie. V prípade, že pri respine vznikla nová výherná kombinácia so symbolom **JOKER** (iná ako predošlá fixovaná), hráč získava ďalší respin.

NÁSOBIACE PLÁTNA

Ak sú rovnaké symboly na všetkých pozíciách všetkých valcov, výhra bude dvojnásobná.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **50 000,00 €**

Názov hry: Respin Joker
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019



T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 3



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	3x
	Joker (Wild)	-
	Zvonček	50
	Melón	15
	Hrozno	10
	Slivka	8
	Pomaranč	6
	Citrón	4
	Čerešne	2

Názov hry: Respin Joker
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 11.11.2019

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 3 z 3

Vampire Bride



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/447

Vampire Bride

Je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na minimálne 3 rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD). Výherné línie sa vyhodnocujú systémom criss-cross. To znamená, že sa hrá na 64 výherných líniach v prípade 3 rovnakých symbolov, alebo na 256 výherných líniach v prípade 4 rovnakých symbolov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, vklady a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia KREDIT V EUR, VÝHRA V EUR a tlačidlá MENU, DOMOV, - a + celková stávka, MAX BET, TOČIŤ, AUTOMATICKÉ HRANIE. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo MENU a ikonu TROFEJE. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu.

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli STÁVKA. Stávku je možné meniť od 0,10 € do 100,00 €.

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom VÝHRA. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty STÁVKY a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniach sa sčítavajú.

RIZIKO / NÁSOBNÁ HRA

Po každej výhre (okrem režimu voľných otočení) je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z pola VÝHRA stlačením tlačidla PRIPÍSAŤ. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla POLIŤ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli VÝHRA, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli VÝHRA polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli VÝHRA dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €. Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 110 000 €. Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekročí limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobi na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobi na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €. Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000 € na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €). Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval

Názov hry: Vampire Bride
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-332-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry. Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu. V poli „Predchádzajúce karty“ sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **NETOPIERA**, nahrádza všetky symboly okrem symbolu **HRAD** („BONUS“).

BONUSOVÁ HRA „VOĽNÉ OTÁČKY“

Ak hráč dostane počas jednej hazardnej hry 3 a viac bonusových symbolov „**HRAD**“, bez ohľadu na ich pozíciu na valcoch (scatter), tak je oprávnený hrať zadarmo bonusovú hru „Voľné otáčky“ v počte voľných otočení podľa výhernej tabuľky. Počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ je možné získať ďalšie voľné otočenia rovnakým spôsobom. „Voľné otáčky“ je bonusová hra, pri ktorej nie sú hráčovi odpočítané z poľa „KREDIT“ žiadne peniaze. „Voľné otáčky“ sa hrajú za rovnakú stávkú ako bola nastavená pre hru, v ktorej boli „Voľné otáčky“ získané. Výhry sú počas bonusovej hry „Voľné otáčky“ kumulované v poli „VÝHRA“.

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **49 800,00 €** (498x násobok stávky)

VÝHERNÉ TABUĽKY (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	4x	3x
	Hrad (BONUS)	15 Voľných otáčok	10 Voľných otáčok
	Netopier (WILD)	-	-
	Nevesta	20	10
	Drakula	10	5
	Igor	8	4
	Krucifix	5	3
	Kôl	4	2
	Cesnak	4	2
	A, K,	3	1
	Q, J	2	1

Názov hry: Vampire Bride
Verzia: 1.9.1
Platnosť od: 31.01.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
- 023 -

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 2 z 2

Wild Fruits 27



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/466

Wild Fruits 27

Hra Wild Fruits 27 je trojvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Hrá na tri rovnaké symboly v 27 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **KREDIT**, **VÝHRA**, **STÁVKA** (celková na všetky línie) a tlačidlá **MENU** a **START** (podržaním tlačidla **START** je možné aktivovať **AUTOŠTART**). Kliknutím na pole so stávkou, sa zobrazia tlačidlá - a + pre voľbu výšky stávky. Pod tlačidlom **MENU** je možno zobrazíť tabuľku výhier, výherné línie, pomoc a nastavenie hry vrátane jazyka a možnosti využitia funkcie **AUTOŠTART**.

Cieľom základnej hry je zvoliť takú kombináciu stávky, ktorá umožní získať výhru pri kombinácii troch na seba nadväzujúcich rovnakých symbolov prípadne doplnených tzv. „divokým symbolom - wild“ a získať tak výhru definovanú v tabuľke výhier. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítajú. Divokým symbolom je symbol **KOŠÍK** (wild), ktorý nahrádza akýkoľvek iný symbol. Výherné línie začínajú zľava.

Symbol **KOŠÍK** (wild) nahrádza akýkoľvek iný symbol.

Limity stávok - minimálna stávka do hry je **0,10 €** a maximálna stávka do hry je **500 €**. Maximálna výhra v základnej hre je **67 500 €**. (135 násobok stávky)

Tabuľka výhier v násobkoch stávky.

SYMBOL	3x
Košik (wild)	10
Slivka	8
Melón, Citrón	5
Pomaranč, Čerešne	2
Kivi	1

Názov hry: Wild Fruits 27
Verzia: 2.1.1i
Platnosť od: 28.02.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overil: 896
Strana 1 z 1