HERNÍ PLÁN

pro provozování internetových technických her

OBSAH:

Část první: OBECNÁ USTANOVENÍ

§ 1 – PŘEDMĚT HERNÍHO PLÁNU
§ 2 – VÝKLAD DALŠÍCH POJMŮ
§ 3 – PODMÍNKY ÚČASTI NA SÁZKÁCH
§ 4 – REGISTRACE
§ 5 – UŽIVATELSKÉ KONTO A PLATEBNÍ PROSTŘEDKY
§ 6 – SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ
§ 7 – UZAVŘENÍ SÁZKY A ZVLÁŠTNÍ PODMÍNKY ÚČASTI NA HRÁCH
§ 8 – LIMITY VKLADU, VÝBĚRŮ, VÝHER A PROHER, VÝHERNÍ PODÍL
§ 9 – NÁROK NA VÝHRU
§ 10 – VÝPLATA VÝHER
§ 11 – SPORY, STÍŽNOSTI A REKLAMACE
§ 12 – OSOBNÍ ÚDAJE
§ 13 – OSTATNÍ USTANOVENÍ

Část druhá: CHANCE GAMES

Část první:

OBECNÁ USTANOVENÍ

§ 1
PŘEDMĚT HERNÍHO PLÁNU

(1) Tento herní plán (dále jen ***„HP“***) upravuje právní vztah mezi ***Účastníkem*** a ***Chancí***, při účasti ***Účastníka*** na ***Internetových technických hrách*** provozovaných na webovém portálu, a to v souladu se:

a) ***ZHH*** a dalšími obecně závaznými právními předpisy České republiky,

b) s podmínkami povolení Ministerstvem financí ČR (dále jen „***MF***“) pro provozování ***Internetové technické hry Chancí*** (dále jen „***Povolení MF***“).

(2) Tento ***HP*** je rozdělen na dvě části, přičemž obě části jsou závazné pro ***Chanci*** i ***Účastníka*** pro účast na všech ***technických hrách***. První část se týká obecných podmínek provozování a účasti na ***Internetových technických hrách*** a druhá část označená ***Chance Games*** upravuje závazně podrobná pravidla jednotlivých ***technických her***, přičemž jakékoliv jiná verze pravidel či popis jednotlivých ***Her*** mimo ***Chance Games*** má pouze informativní a nezávazný charakter.

(3) Tento ***HP*** je v plném znění schválen ***Povolením MF*** a je tak závazný pro ***Účastníka*** i ***Chanci***.

§ 2
VÝKLAD DALŠÍCH POJMŮ

Výrazy používané v tomto ***HP*** začínající velkým písmenem mají právě tento význam (pokud není výslovně uvedeno jinak):

(1) ***AML zákon*** – zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších změn a doplnění, jež ukládá ***Chanci*** povinnost identifikace ***Účastníka*** při vzniku smluvního vztahu spočívající v poskytnutí ***AML zákonem*** určených ***Osobních údajů***, jež je součástí ***Registrace*** dle tohoto ***HP,*** a v některých případech též zajištění dalších zákonem vyžadovaných informací a prohlášení ***Účastníka*** (viz též §5, §7 a §9 ***AML zákona***).

(2) ***Dočasné uživatelské konto*** **–** je založeno ***Žadateli o registraci*** do doby úspěšného dokončení procesu ***Registrace***, nejdéle však na dobu 30 dnů; zaniká (i) okamžikem převedení jeho zůstatku na ***Uživatelské konto*** nebo (ii) v případě nedokončení řádné ***Registrace*** uplynutím lhůty 30 dnů a následnou výplatou nevyčerpaných vkladů dle podmínek ***ZHH*** a tohoto ***HP.***

(3) ***Internetová aplikace*** – je počítačová aplikace na webovém portálu www.tipsport.cz, jejímž prostřednictvím je zajištěna ***Registrace*** a přístup ***Účastníka*** k jeho

Uživatelskému kontu a dále uzavírání ***Sázek***; je přístupná rovněž prostřednictvím mobilních aplikací.

(4) ***Internetová technická hra*** (dále také jen ***„technická hra“*** nebo jen ***„Hra“***) – je hazardní hra provozována ***Chancí*** na webovém portálu www.chance.cz ve smyslu ***ZHH*** dle tohoto ***HP*** v rámci souboru ***Her*** pod společným obchodním názvem zvoleným ***Chancí***; je provozována prostřednictvím centrálního serveru obsahujícího ***RNG***; za účelem účasti na ***Hře*** se ***Účastník*** připojuje kdykoliv k příslušnému centrálnímu serveru prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří s tímto centrálním serverem nedělitelný celek; úplný výčet ***technických her*** a podrobná pravidla jsou uvedena v druhé části tohoto ***HP*** (***Chance Games***).

(5) ***Osobní údaje*** – jsou veškeré údaje, které identifikují nebo mohou identifikovat ***Účastníka*** nebo ***Žadatele o registraci***, zejména identifikační a kontaktní údaje a údaje vzniklé při účasti na ***Internetové technické hře*** a jiných hazardních hrách; ***Osobní údaje*** a jejich ochrana je upravena v § 12 tohoto ***HP***.

(6) ***Platební prostředek / Registrovaný platební prostředek*** – bankovní účet, platební karta nebo jiný platební prostředek povolený ***ZHH*** a určený ***Chancí*** v tomto ***HP***, jehož je ***Účastník*** majitelem nebo držitelem dle podmínek ***ZHH***, a ze kterých bude výhradně, s výjimkou omezených možností hotovostních vkladů dle tohoto ***HP***, na ***Uživatelské konto*** převádět peněžní prostředky a na které bude výhradně z ***Uživatelského konta*** přijímat peněžní prostředky.

(7) ***Pobočka*** **–** provozní místo ***Chance***, v němž je zajišťována ***Registrace*** a některé další činnosti spojené s provozováním ***Her***.

(8) ***Průkaz totožnosti*** – doklad vydaný orgánem veřejné správy, který musí být **platný**, je z něj patrná **podoba jeho držitele** a v němž je uvedeno alespoň (i) **jméno/jména a příjmení** držitele, (ii) **datum narození**, (iii) **rodné číslo**, *bylo-li přiděleno* a (iv) **místo narození**, popřípadě jiné osobní údaje držitele, jež jsou potřebné pro ***Registraci***; **občan ČR** předkládá jako průkaz totožnosti **platný občanský průkaz**, nelze-li ho předložit, **pak cestovní pas** nebo **řidičský průkaz**; **cizí státní příslušník** předkládá jako průkaz totožnosti pouze **osobní identifikační průkaz** (obdoba českého občanského průkazu) nebo **cestovní pas nebo povolení k pobytu na území ČR**.

(9) ***Registrace*** – je základní podmínkou účasti na technických hrách, kdy současně dochází k ***Registraci*** do všech dalších hazardních her provozovaných ***Chancí*** dle ***ZHH***, jejímž účelem je poskytnutí a ověření ***Osobních údajů*** uvedených ***Žadatelem o registraci*** v ***Internetové aplikaci;*** zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku ***Žadatele o registraci***, nastavení ***Sebeomezujících opatření*** pro každý druh hazardní hry a registraci ***Platebního prostředku***.

(10) ***Registr obyvatel*** – je informační systém vedený příslušným orgánem veřejné správy, který slouží k ověřování údajů poskytnutých ***Žadatelem o registraci*** v rámci procesu

Registrace, a to prostřednictvím dálkového přístupu ***Chance*** zřízeného na základě ***ZHH***.

(11) ***RNG*** – z anglického *Randoom Number Generator*, znamená aplikaci určenou ke generování náhodných čísel nebo symbolů, jež vytváří náhodný proces určující ***Výsledek Hry*** bez možností jeho ovlivnění ***Chancí***.

(12) ***Sázející – Účastník*** technické hry, jež v souladu s ***HP*** zaplatil ***Sázku***; ***Sázejícím*** může být jen fyzická osoba, která při ***Registraci*** prokázala, že dovršila 18 let věku a splňuje rovněž další podmínky ***ZHH*** a tohoto ***HP*** pro účast na ***technických hrách***.

(13) ***Sázka*** – ***Sázejícím*** dobrovolně určené nevratné peněžité plnění, jehož návratnost se nezaručuje a které bude porovnáváno s výsledkem jednotlivé technické hry.

(14) ***Sebeomezující opatření*** – jsou prostředkem k odpovědnému hraní na základě vůle ***Sázejícího*** stanovené ***ZHH*** a jejich druhy a podmínky nastavení jsou podrobně upraveny v § 6 tohoto ***HP***.

(15) ***Chance*** – provozovatel ***Her***, jako souboru internetových technických her upravených ***ZHH*** a tímto ***HP***, jímž je společnost CHANCE a.s. se sídlem Beroun, Centrum, Politických vězňů 156, PSČ 266 01, IČ: 281 78 815, zapsaná v OR vedeném u MS v Praze, oddíl B, vložka 12550, jež je držitelem ***Povolení MF*** k provozu ***technické hry***.

(16) ***Chance Games*** – je druhou částí tohoto ***HP***, která obsahuje popis jednotlivých ***Her*** provozovaných ***Chancí***; obsahuje zejména podrobná pravidla každé ***Hry***, ***Výplatní tabulku*** a ***Výherní podíl*** příslušné ***Hry***.

(17) ***Účastník*** – fyzická osoba, která se u ***Chance*** zaregistrovala k účasti na hazardních hrách provozovaných ***Chancí***.

(18) ***Uzavření sázky*** – se rozumí dobrovolné uzavření jednorázové smlouvy mezi ***Sázejícím*** a ***Chancí*** dle pravidel stanovených v tomto ***HP***.

(19) ***Uživatelské konto*** – konto u ***Chance***, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména ***Vklady***, ***Sázky*** a ***Výhry***;

(20) ***Vklad*** – jakékoliv plnění opravňující k účasti na ***Hře***, jež je odečteno ***Sázejícímu*** z jeho ***Uživatelského konta / Dočasného uživatelského konta*** v okamžiku ***Uzavření Sázky***.

(21) ***Výherce*** – ***Sázející***, jenž má nárok na ***Výhru***.

(22) ***Výherní podíl*** – vyjadřuje statistickou procentuální návratnost ***Sázek*** vložených ***Sázejícím*** do ***Internetové technické hry***.

(23) ***Výherní kombinace*** – představuje takový ***Výsledek Hry***, na jehož základě vzniká ***Sázejícímu*** při splnění všech podmínek stanovených tímto ***HP***, nárok na ***Výhru***.

(24) ***Výhra*** – představuje plnění, na které vzniká ***Sázejícímu*** nárok v případě dosažení ***Výherní kombinace*** při současném splnění všech dalších podmínek tohoto ***HP***.

(25) ***Výplatní tabulka*** – je součástí každé jednotlivé ***Hry*** v ***Internetové aplikaci*** a je jedním z určujících ukazatelů výše ***Výhry***.

(26) ***Všeobecné podmínky*** – podrobnější provozní podmínky smluvního vztahu vydané ***Chancí*** dle ustanovení § 1752 zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, jež jsou pak závazné pro ***Chanci*** i ***Účastníka***; v případě rozporu ***Všeobecných podmínek*** s tímto ***HP***, je rozhodující ustanovení tohoto ***HP***.

(27) ***Výsledek Hry*** – představuje výsledek náhodného procesu vytvořeného na základě ***RNG;*** konečný výsledek ***Hry*** může být tvořen i několika výsledky ***RNG***, které mohou postupně znásobit mezitímní ***Výhru***.

(28) ***Zákaznická podpora*** – oddělení na centrále ***Chance*** určené pro telefonickou a e-mailovou komunikaci s klientem, aktuální kontaktní údaje jsou vždy uvedeny na webových stránkách www.chance.cz.

(29) ***Zásady ochrany osobních údajů*** – podmínky ***Chance*** pro zpracování ***Osobních údajů*** a při poskytování ***Internetové technické hry*** a hazardních her ***Chancí***.

(30) ***ZHH*** – zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů.

(31) ***Žadatel o registraci*** – každá fyzická osoba, jež dovršila věku 18 let a která u ***Chance*** zahájila proces ***Registrace*** do hazardní hry provozované ***Chancí*** v ***Internetové aplikaci.***

§ 3
PODMÍNKY ÚČASTI NA SÁZKÁCH

(1) Sázet může pouze fyzická osoba, která splňuje alespoň tyto základní podmínky:

- dovršila 18 let věku,
- má bydliště na území České republiky,
- je řádně registrovaná u ***Chance*** (viz § 4 toho ***HP***) a
- není vyloučena z účasti na ***technické hře*** z jiných důvodu uvedených v ***ZHH*** a tomto ***HP*** (viz dále v tomto §).

(2) ***Účastníkům***, resp. ***Žadatelům o registraci,*** se zaručují rovné podmínky a rovná možnost výhry ve smyslu ustanovení § 7 odst. 2 písm. c) ***ZHH***.

(3) ***Hry*** se nesmí účastnit osoby, jež jsou akcionáři či zaměstnanci společnosti, nebo osoby, jež vykonávají funkci statutárního orgánu u ***Chance***.

(4) ***Účastník*** je povinen se před ***Uzavřením sázky*** seznámit s platným zněním ***HP***, platným zněním ***Všeobecných podmínek*** a dodržet pokyny ***Internetové aplikace***. ***Uzavřením sázky*** uznává ***Sázející*** všechny podmínky účasti na ***Sázkách*** definované ***Chancí*** za závazné. Neznalost či subjektivní výklad podmínek nečiní uzavřenou sázku neplatnou.

(5) Sázky není povoleno uzavírat na objednávku (např. prostřednictvím sázkových agentů) a/nebo v zastoupení. V případě prokazatelného porušení této podmínky je ***Chance*** oprávněna předmětné sázky vyhodnotit jako neplatné.

§ 4
REGISTRACE

(1) Zákonnou podmínkou účasti na ***Hrách*** je ***Registrace,*** nejde-li o ***Uzavření sázky*** v rámci ***Dočasného uživatelského konta***. Po splnění podmínek ***Registrace*** dle níže uvedeného odst. (4) tohoto § se ***Žadatel o registraci*** stává ***Účastníkem***.

(2) ***Registrace*** zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku ***Žadatele o registraci***, seznámení se s tímto ***HP,*** podmínkami zpracování ***Osobních údajů*** (viz též § 12 tohoto ***HP***), a odsouhlasení ***Všeobecných podmínek,*** přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci ***Uživatelského konta*** a registrace ***Platebního prostředku*** způsobem uvedeným v § 5 ***HP.***

(3) ***Registrace Účastníka*** bude probíhat:

a) na ***Pobočkách Chance***,
b) prostřednictvím ***Internetové aplikace***.

(4) Pro účely ***Registrace*** a k zajištění možnosti účasti na ***Hrách*** a dalších hazardních hrách provozovaných ***Chancí*** dle ***ZHH*** je tak nezbytné, aby:

a) ***Žadatel o registraci*** poskytl své ***Osobní údaje***, a to:

Osobní údaje, jejichž poskytnutí je ve smyslu ***ZHH*** podmínkou účasti na ***technické hře:***

- jméno/ jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, státní občanství, rodné číslo (u cizinců, pokud bylo přiděleno), datum a místo narození,
- dále pak korespondenční adresa, telefonní číslo, adresa pro doručování elektronické pošty, identifikátor datové schránky (pokud ***Žadatel o registraci*** má datovou schránku pro své soukromé účely).

Osobní údaje, jejichž poskytnutí je vyžadováno ***AML zákonem*** pro účely identifikace, a to:

- pohlaví, trvalý pobyt, státní občanství a údaje o předloženém ***Průkazu totožnosti***.

b) ***Chance*** v součinnosti s ***Žadatelem o registraci*** provedl ověření totožnosti a identifikaci dle ***AML zákona***, jež bude zajištěna (i) na ***Pobočce*** nebo (ii) u orgánů veřejné správy, smluvních partnerů ***Chance*** nebo prostřednictvím pověřeného zaměstnance ***Chance*** při osobní schůzce s ***Žadatelem o registraci***, a to dle pokynů v ***Internetové aplikaci***; pro ověření totožnosti a zajištění identifikace je ***Žadatel o registraci*** povinen předložit svůj ***Průkaz totožnosti***, a osoba zajišťující identifikaci ***Žadatele o registraci*** je ze zákona povinna zaznamenat si druh a číslo průkazu, stát a orgán, který jej vydal, dobu jeho platnosti a současně ověřit shodu podoby s vyobrazením v průkazu*;*

c) ***Chance*** zajistila v souladu se ***ZHH*** ověření totožnosti a dosažení věku 18 let dálkovým přístupem proti ***Registru obyvatel***; nedojde-li k ověření či dohledání ***Žadatele o registraci*** v tomto registru, nelze ***Registraci*** dokončit; v případě, že ***Osobní údaje*** poskytnuté ***Žadatelem o registraci*** vedou ke zjištění duplicity s dříve registrovaným ***Účastníkem***, nebude ***Žadateli o registraci Registrace*** umožněna a bude odkázán na komunikaci se ***Zákaznickou podporou;***

d) se ***Žadatel o registraci*** seznámil s obsahem tohoto ***HP*** a podmínkami zpracováním požadovaných ***Osobních údajů*** (viz též § 12 ***HP***) a dále udělil souhlas se ***Všeobecnými podmínkami;***

e) si ***Žadatel o registraci*** jednotlivě nastavil ***Sebeomezující opatření*** podle § 6 ***HP***, jakož i ke všem aktuálně ***Chancí*** provozovaným hazardním hrám, nebo jejich nastavení jednotlivě odmítl;

f) ***Žadatel o registraci*** prokázal bydliště na území České republiky (v souladu s podmínkou účasti na této hře dle § 3 odst. (1) ***HP)*** jež je v případě cizinců zajištěno ověřením proti ***Registru obyvatel***;

g) ***Žadatel o registraci*** poskytl ***Chanci*** prostřednictvím ***Internetové aplikace*** údaje o ***Platebním prostředku*** potřebné pro ověření, že je jeho majitelem nebo držitelem v souladu s § 5 ***HP*** a dle pokynů ***Internetové aplikace.***

(5) ***Žadatel o registraci*** je povinen při ***Registraci*** poskytnout výlučně své ***Osobní údaje*** ve vyžadovaném rozsahu a odpovídá za jejich správnost, bezchybnost a aktuálnost.

(6) ***Žadatel o registraci***, jež je cizím státním příslušníkem, se může účastnit ***Hry*** pouze v případě, že má skutečné bydliště na území České republiky a současně je uveden v ***Registru obyvatel***, jenž obsahuje rovněž databázi cizinců, jejichž údaje jsou zaneseny do tohoto registru v souvislosti s jejich jednáním s orgány státní správy ČR. Bez záznamu cizího státního příslušníka v ***Registru obyvatel*** nelze jeho ***Registraci*** dokončit.

(7) Každý ***Žadatel o registraci*** si nastaví, resp. obdrží uživatelské jméno, které nelze měnit, s výjimkou možnosti jeho změny po prvním přihlášení do ***Internetové aplikace***. ***Žadatel o registraci*** k účasti na ***Hře*** se do ***Internetové aplikace*** přihlásí po zadání svého e-mailu (nelze-li se přihlásit e-mailem, použije se uživatelské jméno) a přihlašovacího hesla pro první přihlášení, které je ***Žadateli o registraci*** zasláno formou SMS po potvrzení odkazu, který obdrží e-mailem a ***Žadatel o registraci*** je povinen při tomto prvním přihlášení změnit obdržené přihlašovací heslo pro přístup ke svému ***Uživatelskému kontu*** v ***Internetové aplikaci***.

(8) Po úspěšném dokončení všech kroků v procesu ***Registrace*** je ***Registrace*** řádně dokončena a ***Účastník*** má možnost plně využívat všechny možnosti ***Her*** i dalších hazardních her provozovaných ***Chancí*** na základě ***Povolení MF*** a příslušného ***HP*** a možnosti ***Internetové aplikace***.

(9) Do doby úspěšného dokončení ***Registrace*** dle podmínek stanovených v ***ZHH*** a tomto ***HP*** pro účast na ***Hře***, bude ***Žadateli o registraci*** zřízeno pouze ***Dočasné uživatelské konto*** (viz § 5 odst. (2) tohoto ***HP***).

(10) ***Účastník*** je oprávněn kdykoliv a bez udání důvodu požádat o zrušení ***Registrace*** a tím rovněž o zrušení svého ***Uživatelského konta*** dle podmínek uvedených v § 5 odst. (15) ***HP*** dále.

(11) ***Účastník*** je povinen požádat o změnu, resp. provést změnu svých poskytnutých a ***Chancí*** zpracovávaných ***Osobních údajů*** bezodkladně poté, co došlo ke změně některého z nich, a to prostřednictvím změnového formuláře na kterékoliv ***Pobočce*** nebo dle pokynů v ***Internetové aplikaci***.

§ 5
UŽIVATELSKÉ KONTO A PLATEBNÍ PROSTŘEDKY

(1) ***Dočasné uživatelské konto*** je aktivováno každému ***Žadateli o registraci*** při ***Registraci*** po zadání ***Osobních údajů*** a ověření dosažení věku 18 let proti údajům v ***Registru obyvatel***, do doby úspěšného dokončení celého procesu ***Registrace***.

(2) ***Dočasné uživatelské konto*** má tato specifika:

a) ***Dočasné uživatelské konto*** může být aktivní nejdéle 30 dní, po uplynutí této doby bude zrušeno a ***Žadateli o registraci*** již nebude umožněna další účast na ***Sázkách***, ani jiných hazardních hrách provozovaných ***Chancí*** na základě ***Povolení MF***,

b) během doby, kdy je ***Dočasné uživatelské konto*** aktivní, nesmí celkový vklad přesáhnout částku 3.000 Kč, a to ani v součtu jednotlivých vkladů,

c) z ***Dočasného uživatelského konta*** nelze vybírat vložené vklady nebo výhry,

d) dojde-li k úspěšnému dokončení ***Registrace*** dle § 4 ***HP***, převede ***Chance*** evidované peněžní prostředky z ***Dočasného uživatelského konta*** na ***Uživatelské konto Sázejícího,***

e) nedojde-li k úspěšnému dokončení ***Registrace***, je ***Chance*** povinna vrátit ***Žadateli o registraci*** nevyčerpaný vklad nejpozději do 7 dnů ode dne uplynutí zákonem vynuceného zrušení jeho ***Dočasného uživatelského konta***, a to na ***Účastníkem*** uvedený ***Platební prostředek***, není-li to možné, tak bude ***Účastník*** vyzván v 5denní lhůtě k vyzvednutí částky odpovídající jeho zůstatku na kterékoliv ***Pobočce*** v hotovosti. V případě, že si ***Účastník*** ve výše uvedené 5denní lhůtě zůstatek na ***Pobočce*** nevyzvedne, bude mu neprodleně odeslán prostřednictvím poskytovatele poštovních služeb tak, aby byla dodržena zákonná 7denní lhůta pro vrácení nevyčerpaného vkladu. Cenu, kterou bude ***Chance*** povinna uhradit poskytovateli poštovních služeb za zaslání zůstatku nevyčerpaného vkladu ze zrušeného ***Dočasného uživatelského konta***, ***Chance*** na tento zůstatek započte.

(3) Splněním všech podmínek ***Registrace*** dle ***ZHH*** a tohoto ***HP*** dochází k přeměně ***Dočasného uživatelského konta*** na řádné ***Uživatelské konto***, které je tím aktivováno. Každý ***Účastník*** hazardní hry může mít u ***Chance*** pouze jedno ***Uživatelské konto*** a pokud se účastní i dalších her u ***Chance*** (např. internetové kurzové sázky), sdílí tak toto konto pro všechny sázky uskutečněné do všech druhů hazardních her provozovaných ***Chancí***, včetně společných peněžních prostředků evidovaných na tomto kontě. V případě zjištění duplicity ***Uživatelských kont*** u jednoho ***Účastníka*** budou pozastaveny vklady a výběry peněžních prostředků na těchto kontech do doby prošetření důvodů duplicity a případného zrušení duplicitního konta; zůstatek bude vyplacen až po prošetření porušení ***ZHH*** či jiných právních předpisů, tohoto ***HP*** a důvodů duplicity, jakož i po prokazatelném ověření majitele peněžních prostředků na duplicitních účtech.

(4) ***Účastník*** odpovídá po celou dobu své účasti na hazardních hrách provozovaných ***Chancí*** za uchovávání přihlašovacího hesla k ***Uživatelskému kontu*** v tajnosti a ***Chance*** nenese odpovědnost za jeho zneužití v důsledku porušení této povinnosti ***Účastníkem***.

(5) ***Chance*** nesmí umožnit převod evidovaných peněžních prostředků mezi ***Uživatelskými konty*** ani mezi ***Dočasnými uživatelskými konty***, ledaže jde o převod peněžních prostředků z ***Dočasného uživatelského konta*** na ***Uživatelské konto*** téhož ***Účastníka***, jenž úspěšně dokončil celý proces ***Registrace*** (§ 4 odst. 4 písm. a) až g) ***HP***.

(6) ***Žadatel o registraci*** je povinen zvolit si některý ***Platební prostředek*** z těch, jež jsou uvedeny v ***Internetové aplikaci*** a uvést číslo nebo jiný jedinečný identifikátor ***Platebního prostředku***, jehož je majitelem, případně držitelem. Z tohoto ***Platebního prostředku*** může ***Žadatel o registraci***, resp. ***Účastník,*** výhradně převádět bezhotovostně peněžní prostředky na své ***Uživatelské konto*** a pouze na tento ***Platební prostředek*** může výhradně z ***Uživatelského konta*** bezhotovostně přijímat peněžní prostředky. Identifikaci ***Platebního prostředku*** musí ***Žadatel o registraci*** provést tak, aby na základě tohoto čísla nebo tohoto identifikátoru ho bylo možno identifikovat jako majitele, případně držitele registrovaného ***Platebního prostředku***.

(7) ***Chance*** umožní ***Účastníku***, jenž si zvolí jako ***Platební prostředek*** bankovní účet, zvolit pouze bankovní účet vedený u banky se sídlem na území České republiky.

(8) Bezhotovostní výplaty svých peněžních prostředků z ***Uživatelského konta*** může ***Účastník*** provádět až po ověření, že je majitelem uvedeného platebního účtu nebo držitelem platební karty či jiného jím zvoleného ***Platebního prostředku***. Toto ověření provádí ***Chance***

a) buď na základě první platby uskutečněné ***Účastníkem*** z daného ***Platebního prostředku*** prostřednictvím ***Internetové aplikace*** na základě elektronické komunikace s dotčenými finančními institucemi,

b) není-li to jinak možné, pak na základě nezbytné dokumentace (např. smlouvy o vedení účtu, výpisu z platebního účtu, výpisu z internetového bankovnictví)

poskytnuté ***Účastníkem*** dle typu zvoleného ***Platebního prostředku*** a dle pokynů ***Internetové aplikace***.

(9) ***Žadatelem o registraci*** zvolený ***Platební prostředek*** musí být ověřen v zákonem ***ZHH*** stanovené lhůtě třiceti (30) dnů od zahájení ***Registrace***, jinak nedojde k úspěšnému dokončení ***Registrace***.

(10) Po úspěšném ověření zvoleného ***Platebního prostředku*** je tento dále v ***Internetové aplikaci*** označován a komunikován jako ***Registrovaný platební prostředek***. ***Účastník*** si může zaregistrovat a nechat ověřit více ***Platebních prostředků***, v jeden okamžik však může být aktivní pouze jeden ***Registrovaný platební prostředek***. S výjimkou omezené možnosti dotace ***Dočasného uživatelského konta*** (viz tento § 5 odst. 2 písm. b) a c) nelze z ***Platebního prostředku*** a na ***Platební prostředek*** převádět peněžní prostředky, dokud nebylo provedeno jeho ověření dle výše uvedených ustanovení.

(11) ***Chance*** je povinna odmítnout zaregistrovat ***Platební prostředek*** zadaný ***Žadatelem o registraci*** či ***Účastníkem*** v případě jakýchkoliv pochybností o skutečném majiteli nebo držiteli ***Platebního prostředku***, pokud tyto pochybnosti nebudou ani po vyzvání ***Žadatele o registraci*** či ***Účastníka*** k prokázání této skutečnosti odstraněny, nebo jej zrušit v případě podezření, že byl ***Platební prostředek*** registrován nebo je používán v rozporu s tímto ***HP*** a ***ZHH***. Pokud v důsledku nezbytného zásahu ***Chance*** dle předchozí věty nebo na základě žádosti ***Účastníka*** o odebrání aktivního ***Platebního prostředku*** či v důsledku jeho exspirace, resp. zániku platnosti, nebude k trvalému ***Uživatelskému kontu*** registrován žádný ***Platební prostředek, Účastníku*** nebudou umožněny bezhotovostní vklady a výběry peněžních prostředků z ***Uživatelského konta*** a uzavírání ***Sázek*** v rámci ***Hry,*** jakož i dalších internetových hazardních her provozovaných ***Chancí***, a takové ***Uživatelské konto*** bude nadále sloužit pouze pro účast na kurzových sázkách provozovaných ***Chancí*** v sázkových kancelářích (tedy nikoliv prostřednictvím internetu), a to až do doby, kdy dojde k řádné registraci jiného ***Platebního prostředku***, případně ke zrušení ***Registrace*** i ***Uživatelského konta*** na základě žádosti ***Účastníka*** (viz odst. 17 tohoto § 5 HP). Pokud by se jednalo o ***Dočasné uživatelské konto***, to bude v případě, že nedojde k registraci jiného ***Platebního prostředku***, zrušeno nejdéle v zákonné lhůtě 30 dnů od jeho aktivace.

(12) Na ***Uživatelské konto*** mohou být vkládány a z ***Uživatelského konta*** mohou být vypláceny i peněžní prostředky v hotovosti na ***Pobočkách***, a to nejvýše do 5.000,- Kč za 24 hodin; pro ***Dočasné uživatelské konto*** však i zde platí zákonný limit 3.000,- Kč a zákaz výběru dle odst. (2) písm. b) a c) shora v tomto paragrafu.

(13) ***Chance*** může zrušit ***Uživatelské konto*** a ukončit tak účast ***Účastníka*** na ***Hře***, a tím i na všech dalších hazardních hrách provozovaných ***Chancí***, v případě, že ***Účastník*** porušil pravidla stanovená ***HP*** a ***ZHH*** pro účast na hazardních hrách, zejména v případě porušení podmínek ***Registrace*** či registrace ***Platebního prostředku***. O zrušení ***Uživatelského konto*** a konkrétním důvodu zrušení ***je Chance*** povinna

Účastníka bezodkladně vyrozumět. Kladný zůstatek na ***Uživatelském kontě*** bude vypořádán v souladu s pravidly uvedenými v odst. 15 tohoto § 5 ***HP***.

(14) ***Účastník*** je oprávněn využívat své ***Uživatelské konto*** výlučně k určenému účelu, jímž je účast na hazardních hrách provozovaných ***Chancí***. Pokud bude s ohledem na transakce na ***Uživatelském kontu*** zřejmé, že ***Účastník*** pravidlo dle předchozí věty poruší, může ***Chance*** zrušit ***Uživatelské konto*** a ukončit tak účast ***Účastníka*** na ***Hře*** i všech ostatních hazardních hrách provozovaných ***Chancí.*** Zůstatek na ***Uživatelském kontu*** bude ***Účastníku*** vyplacen v souladu s pravidly uvedenými v odst. 15 tohoto § 5 ***HP***.

(15) V případě zrušení ***Uživatelského konta Chancí*** v souladu s tímto ***HP*** je ***Chance*** povinna případný kladný zůstatek na ***Uživatelském kontě*** vyplatit ***Účastníku*** na naposledy ***Registrovaný platební prostředek***, přičemž zůstatek může ponížit o náklady účtované poskytovatelem platebních služeb za zaslání peněžních prostředků***;*** není-li možné tímto způsobem zůstatek vyplatit, bude ***Účastník*** společně s vyrozuměním o zrušení ***Uživatelského konta*** doručeným prostřednictvím adresy pro doručování elektronické pošty (e-mailové adresy uvedené při ***Registraci***) vyzván k vyzvednutí částky odpovídající jeho zůstatku na kterékoliv ***Pobočce*** v hotovosti ve lhůtě 15 dnů ode dne zrušení ***Registrace Chancí***. V případě, že si ***Účastník*** ve výše uvedené 15denní lhůtě zůstatek na ***Pobočce*** nevyzvedne, bude mu neprodleně odeslán prostřednictvím poskytovatele poštovních služeb na korespondenční adresu uvedenou v ***Internetové aplikaci***. Nelze-li poštovní poukázku, resp. mezinárodní poštovní poukázku, doručit, je ***Chance*** povinna opakovat zaslání výzvy prostřednictvím doporučeného dopisu na adresu bydliště účastníka hazardní hry každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. Od zůstatku lze odečíst cenu poštovní poukázky, resp. mezinárodní poštovní poukázky, jakož i cenu doručení opakované výzvy prostřednictvím doporučeného dopisu, přičemž ***Chance*** upozorní ***Účastníka*** na tuto skutečnost v první výzvě zasílané dle tohoto ustanovení **HP**, včetně přesně stanovené výše takových nákladů.

(16) Každý zaregistrovaný ***Účastník*** může využívat aktuální výhody věrnostního programu.

(17) Pokud ***Účastník*** požádá o zrušení své ***Registrace*** (§ 4 odst. 10) ***HP***), musí v rámci takové žádosti sdělit způsob vypořádání peněžního zůstatku z takového ***Uživatelského konta***, a to formou bezhotovostního převodu na ***Registrovaný platební prostředek***, jehož je majitelem či oprávněným držitelem a který umožňuje převod z ***Uživatelského konta*** na tento ***Platební prostředek***, nebo hotovostně na jakékoliv ***Pobočce,*** avšak v maximální výši 5.000,- Kč za 24 hodin. Do 10 dnů od vypořádání peněžního zůstatku z ***Uživatelského konta*** bude takové konto zrušeno. V případě zrušení ***Registrace Žadatelem o registraci*** v době vedení pouze ***Dočasného uživatelského konta*** bude ***Registrace*** ukončena a zůstatek ***Žadateli o registraci*** vyplacen v souladu s pravidly dle § 5 odst. 2 písm. e) tohoto ***HP***.

(18) Podrobné provozní podmínky vložení peněžních prostředků, výběrů, vedení a přístupu ***Účastníka*** na jeho ***Uživatelské konto*** upravují ***Všeobecné podmínky***.

§ 6
SEBEOMEZUJÍCÍ OPATŘENÍ

(1) ***Chance*** v souladu se svou zákonnou povinností dle ***ZHH*** nabízí ***Účastníku*** možnost jednotlivě si nastavit pro každý druh hazardní hry ***Sebeomezující opatření*** nebo jejich nastavení jednotlivě odmítnout.

(2) Nastavení ***Sebeomezujících opatření*** je jednou z podmínek úspěšného dokončení ***Registrace***; nově registrovaný ***Žadatel o registraci*** tak musí jednotlivě nastavit ***Sebeomezující opatření*** podle tohoto ***HP***, jakož i ke všem dalším aktuálně ***Chancí*** provozovaným hazardním hrám, nebo jejich nastavení odmítnout ve lhůtě třiceti (30) dnů od zahájení ***Registrace***. Nenastaví-li si ***Žadatel o registraci Sebeomezující opatření*** dle předchozí věty, nastávají účinky uvedené v § 5 odst. (2) písm. a) a e) ***HP***.

(3) Využije-li ***Účastník Sebeomezující opatření***, nesmí mu ***Chance*** umožnit účast na ***Hře*** ani jiných hazardních hrách provozovaných ***Chancí***, jež by vedlo k nedodržení takto nastavených opatření.

(4) Zmírní-li ***Účastník*** své ***Sebeomezující opatření***, je ***Chance*** povinna provést změnu nejdříve s účinností od sedmého dne ode dne změny ***Účastníkem***.

(5) Zpřísní-li ***Účastník*** své ***Sebeomezující opatření***, je ***Chance*** povinna provést změnu neprodleně, nejpozději však do 24 hodin od okamžiku zadání změny ***Účastníkem***.

(6) ***Chance*** umožňuje ***Účastníku*** nastavit si tato ***Sebeomezující opatření***:

a) maximální výši ***Sázek*** za 1 den,
b) maximální výši ***Sázek*** za 1 kalendářní měsíc,
c) maximální výši čisté prohry za 1 den,
d) maximální výši čisté prohry za 1 kalendářní měsíc,
e) maximální počet přihlášení do ***Uživatelského konta*** za 1 kalendářní měsíc,
f) maximální dobu denního přihlášení na ***Uživatelském kontu*** do jeho automatického odhlášení,
g) dobu, po kterou ***Účastníku*** nebude umožněno zúčastnit se ***Her***, ani jiných hazardních her provozovaných ***Chancí*** po odhlášení ***Účastníka*** z ***Uživatelského konta***.

(7) Čistou prohrou se pro účely ***Sebeomezujících opatření*** u všech hazardních her, včetně ***Her*** dle tohoto ***HP***, rozumí částka představující rozdíl mezi úhrnem všech ***Sázek Sázejícího*** a všech ***Výher*** a úhrnem všech proher v rámci daného druhu hazardní hry. Do čisté prohry se započítávají pouze ***Sázky***, v níž se o ***Výhře*** nebo prohře ***Sázejícího*** rozhodne v období jednoho dne nebo jednoho kalendářního měsíce, pro které si ***Sázející Sebeomezující opatření*** stanovil.

§ 7
UZAVŘENÍ SÁZKY A ZVLÁŠTNÍ PODMÍNKY ÚČASTI NA HRÁCH

(1) ***Sázející*** se účastní ***Hry*** prostřednictvím ***Internetové aplikace*** provozované ***Chancí***. Pravidla jednotlivých ***Her*** jsou obsažena ve zvláštní části tohoto ***HP***, která je označena jako ***Chance Games.*** Herní měnou je česká koruna.

(2) V ***Chance Games*** je pro každou ***Hru*** upraveno zejména:

- částka nejvyšší ***Sázky***, nejvyšší ***Výhry*** a nejvyšší hodinové prohry, resp. statistické průměrné hodinové prohry,
- její podrobná pravidla,
- popis jednotlivých funkcionalit,
- její ***Výherní podíl***.

(3) ***Sázky*** budou přijímány prostřednictvím výpočetní techniky v ***Internetové aplikaci***. Za jednu hru ***technické hry*** se považuje ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku ***Hry*** a nejpozději před ukončením této ***Hry*** se odečte z ***Vkladu Sázka*** na jednu hru. Pokud ***Internetová technická hra*** obsahuje bonusové kolo hry, v níž může ***Sázející*** svou ***Výhru*** pouze navýšit, nikoliv ztratit, pak se nejedná o samostatnou hru, ale bonusové kolo hry spolu se základní hrou, v rámci které byla spuštěna, tvoří jednu hru ***technické hry.*** Interakce ***Sázejícího*** v rámci hry ***technické hry*** nemá vliv na její ***Výsledek***.

(4) Účast ***Sázejícího*** na ***Hře*** musí být v souladu se ***ZHH*** přerušena vždy po uplynutí 120 minut jeho účasti na ***Hře***, a to na dobu nejméně 15 minut, během níž nebude ***Účastníkovi*** umožněno účastnit se jakékoliv ***Hry***.

(5) V případě, že ***Sázející*** sám ze své vůle přerušil svoji účast na ***Hře*** po dobu minimálně 15 minut, lhůta 120 minut dle předchozího odst. (4) tohoto ***HP*** počíná běžet znovu.

(6) K ***Uzavření sázky*** dochází na základě stisknutí příslušného tlačítka pro zahájení hry (např. tlačítka „Točit“). V době od ***Uzavření Sázky*** do jejího vyhodnocení na základě ***Výsledků Her*** není ***Sázející*** oprávněn uskutečňovat další ***Sázky*** ani provádět jakékoliv změny této ***Sázky***.

(7) V případě, že na ***Uživatelské konto*** či ***Dočasné uživatelské konto*** budou neoprávněně připsány peněžní prostředky jako ***Výhra***, je ***Chance*** oprávněna takto nesprávně připsanou ***Výhru*** odečíst z ***Uživatelského konta*** či ***Dočasného uživatelského konta*** i bez jeho souhlasu, a to v případě, že se ***Sázející*** mohl prokazatelně seznámit s tím, že ***Výhra*** byla na ***Uživatelské konto*** či ***Dočasné uživatelské konto*** připsána neoprávněně, přičemž o takovém odečtení ***Výhry*** z ***Uživatelského konta*** či ***Dočasného uživatelského konta*** bude ***Sázející*** prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem ***Uživatelské konto*** či ***Dočasné uživatelské konto*** dostane do záporného zůstatku, je ***Sázející*** povinen vzniklý dluh uhradit, a to nejpozději do 10 dnů od výzvy ***Chance***. ***Chance*** je oprávněna nerealizovat operace požadované ***Sázejícím*** až do doby, kdy bude dluh uhrazen. V případě, že ***Sázející*** nesplní tuto svoji povinnost ve stanovené lhůtě,

může ***Chance*** zrušit ***Uživatelské konto*** či ***Dočasné uživatelské konto*** a ukončit tak účast ***Sázejícího*** na ***Hře*** a uplatňovat veškeré možné právní prostředky k vymožení dlužné částky.

(8) V případě, že v průběhu hry ***technické hry*** dojde k výpadku internetového spojení či jiné závadě či skutečnosti (např. zavření okna webového prohlížeče ***Sázejícím***), v důsledku které nebude zobrazena nebo dokončena hra ***technické hry***, rozehrané ***technické hry***, bude hra ***technické hry*** dokončena v závislosti na typu příslušné ***technické hry*** následovně:

a) ***technická hra***, u níž není k dokončení hry ***technické hry*** nutná součinnost ***Sázejícího***, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen v historii transakcí v rámci ***Internetové aplikace*** a

b) ***technická hra***, u níž je k dokončení hry ***technické hry*** nutná součinnost ***Sázejícího***, bude ***Sázejícím*** dokončena po nejbližším přihlášení ***Sázejícího*** do ***Internetové aplikace***, přičemž hra ***technické hry*** bude pokračovat ve fázi, ve které došlo k jejímu přerušení. Pokud nejbližší přihlášení ***Sázejícího*** do ***Internetové aplikace*** překročí lhůtu stanovenou v ***Chance Games***, bude nedokončená hra ***technické hry*** ukončena a ***Sázejícímu*** bude vrácena ***Sázka***.

(9) ***Sázející*** může u některých ***Her***, u nichž je toto uvedeno v ***Chance Games,*** zkrátit dobu trvání jedné hry, např. použitím tlačítka „Stop“ nebo funkce rychlého točení, což může ovlivnit výsledek konkrétní ***Hry*** v případě, kdy je toto uvedeno v jejich podrobných pravidlech v ***Chance Games***. Jedna ***Hra*** však za žádných okolností není kratší než 2 vteřiny.

(10) Výše ***Výhry*** je určena hodnotou ***Sázky*** vynásobenou multiplikátorem příslušné ***Výherní kombinace*** v návaznosti na ustanovení uvedené ve ***Výplatní tabulce***.

§ 8
LIMITY VKLADU, VÝBĚRŮ, VÝHER A PROHER, VÝHERNÍ PODÍL

(1) Minimální výše ***Sázky*** do jedné hry ***technické hry*** je 0,1 Kč a hodnotu ***Sázky*** je možno zvolit s přírůstkem 0,1 Kč. ***Chance*** si vyhrazuje právo upravit, a to i jen v některých případech, minimální výši ***Sázky*** i minimální výši jejího přírůstku. O těchto úpravách však musí vhodným způsobem informovat ***Sázející***.

(2) ***Sázka*** do jedné hry ***technické hry*** nesmí v souladu se ***ZHH*** přesáhnout 1.000,- Kč. Před ***Uzavřením sázky*** může v ***Internetové aplikaci*** dojít u některých ***Her*** k dalšímu snížení výše ***Sázky*** z důvodu dodržení zákonného limitu maximální výše ***Výhry*** (viz odst. 3 tohoto § 8).

(3) Maximální výše ***Výhry*** z jedné hry ***technické hry*** nesmí v souladu se ***ZHH*** přesáhnout 500.000,- Kč; k zajištění této podmínky výplaty ***Výher*** může dojít u některých ***Her*** k omezení maximální výše ***Sázky*** či ***Výhry***.

(4) Minimální ***Výherní podíl*** u ***Her*** činí 84,24 %. Výše ***Výherního podílu*** ve vztahu ke konkrétním ***Hrám*** je uvedena v rámci příslušných ustanovení ***Chance Games***.

(5) Nejvyšší hodinová prohra (dle §53 ***ZHH***) činí 142.020,- Kč; k zajištění nepřesáhnutí nejvyšší hodinové prohry může dojít u některých ***Her*** k omezení maximální výše ***Sázky*** či jejímu nepřijetí. Statistická průměrná hodinová prohra ve vztahu ke konkrétním ***Hrám*** je uvedena v rámci příslušných ustanovení ***Chance Games***.

(6) Limity dotací ***Uživatelského konta*** či výběrů z něj, popř. s těmito transakcemi spojené poplatky jsou uvedeny v následujícím přehledu, přičemž ***Chance*** je oprávněna tyto limity či poplatky zmírnit ve prospěch ***Účastníka***.

Limity výběrů z ***Uživatelského konta***

Platební metoda	Minimum	Maximum
Výplata na pobočce	100 Kč	5 000 Kč
Bankovní převod	1 000 Kč	bez omezení
Skrill	1 000 Kč	30 000 Kč

Limity dotací ***Uživatelského konta***

Platební metoda	Minimum	Maximum	Poplatek
Dotace na pobočce	1 Kč	5 000 Kč	
Platba platební kartou	100 Kč	bez omezení	
Bankovní převod	3 Kč	bez omezení	
On-line platby prostřednictvím PayU	3 Kč	bez omezení	
Skrill	1 000 Kč	50 000 Kč	
My paysafecard	3 Kč	24 000 Kč	5 %

§ 9
NÁROK NA VÝHRU

(1) Nárok na ***Výhru*** vzniká v návaznosti na ***Výsledek Hry*** v případě, že nebyly porušeny žádným způsobem ustanovení ***HP***.

(2) ***Výsledek Hry*** odpovídá ***Výherní kombinaci*** stanovené ve vztahu k příslušné ***Hře*** ve ***Výplatní tabulce***, jež je k nahlédnutí v ***Internetové aplikaci*** u každé ***Hry*** po jejím spuštění a která je také součástí ***Chance Games***.

§ 10
VÝPLATA VÝHER

(1) Výplata ***Výher*** je realizována připsáním ***Výhry*** na ***Uživatelské konto***, popř. ***Dočasné uživatelské konto*** prostřednictvím ***Internetové aplikace***.

(2) Připsání ***Výhry*** na ***Uživatelské konto*** bude v případě splnění všech podmínek stanovených tímto ***HP*** realizováno automaticky bezodkladně po zveřejnění ***Výherní kombinace*** a vyhodnocení ***Sázky,*** nejpozději v zákonné lhůtě do 60 dnů. ***Výherce*** může uplatnit nárok na ***Výhru*** prostřednictvím reklamace nejpozději do 1 roku ode dne vyhodnocení ***Sázky***, jinak právo na ***Výhru*** dle ***ZHH*** zaniká.

(3) Vzniknou-li před výplatou ***Výhry*** pochybnosti o regulérnosti ***Sázky***, může být výplata ***Výhry*** pozastavena až do vyřešení pochybností, nejdéle však do uplynutí zákonné 60denní lhůty pro vyplacení ***Výhry***. Bude-li uzavřená ***Sázka*** vyhodnocena jako podezřelý obchod ve smyslu ***AML zákona,*** bude výplata ***Výhry*** pozastavena až do doby stanovené v § 20 ***AML zákona***.

(4) ***Chance*** má právo odečíst již připsanou ***Výhru*** z ***Uživatelského konta*** či z ***Dočasného uživatelského konta Sázejícího,*** a to z důvodu porušení ***ZHH*** či jiného právního předpisu nebo tohoto ***HP***, jakož i v případě podvodného jednání ***Sázejícího*** a za předpokladu, že se ***Sázející*** mohl prokazatelně seznámit s tím, že ***Výhra*** byla na ***Uživatelské konto*** či ***Dočasné uživatelské konto*** připsána neoprávněně. O takovém odečtení připsané ***Výhry*** podle tohoto ustanovení musí být ***Sázející*** prokazatelně vyrozuměn. Pokud se tímto postupem konto dostane do záporného zůstatku, bude postupováno stejně jako v případě dle § 7 odst. (7) ***HP.***

§ 11
SPORY, STÍŽNOSTI A REKLAMACE

(1) ***Účastníci*** mohou podávat odůvodněné stížnosti či reklamace (dále jen reklamace) ***Chanci***, vždy nejpozději do šesti měsíců ode dne vzniku rozhodné skutečnosti, která je důvodem reklamace, přičemž každá řádná reklamace musí být ***Chanci*** doručena nejpozději poslední den lhůty pro její podání dle tohoto odstavce. ***Chance*** každou řádnou reklamaci prošetří a nejpozději do 30 dnů ode dne jejich uplatnění oznámí stěžovateli výsledek.

(2) V případě, že ***Účastník*** neuplatní reklamaci týkající se ***Výher*** či reklamaci na jiné pohyby na ***Uživatelském kontě*** a na zůstatky ***Uživatelského konta*** ve výše uvedené lhůtě šesti měsíců, má se zato, že ***Účastník*** s vyhodnocením ***Sázky,*** a tedy i s uvedeným zůstatkem na ***Uživatelském kontě*** souhlasí a ***Účastník*** ztrácí nárok na opravu vyhodnocení ***Sázky.*** Ustanovení tohoto odstavce není dotčeno právo ***Účastníka*** uplatnit nárok na ***Výhru*** podle § 10 odst. 2 ***HP***.

(3) Reklamace týkající se nepochopení pravidel ***technické hry***, použité terminologie v rámci ***technické hry*** nebo reklamace podané po lhůtě šesti měsíců nebudou shledány jako oprávněné, o čemž bude ***Účastník*** vyrozuměn.

(4) Reklamaci uplatní ***Účastník*** prostřednictvím e-mailu zaslaného na elektronickou adresu: games.reklamace@chance.cz, ve kterém specifikuje její důvody a uvede svůj požadavek na její vyřízení. Reklamace musí zejména obsahovat jednoznačnou identifikaci ***Účastníka*** (uživ. jméno), časový údaj reklamované ***Sázky***, popř. jiné

relevantní údaje týkající se reklamované skutečnosti. ***Chance*** zašle ***Účastníku*** potvrzení o přijetí reklamace s uvedením všech zákonných náležitostí.

(5) Pro posuzování sporů o uzavřené ***Sázce*** jsou směrodatné údaje uložené v ***Internetové aplikaci Chance***.

(6) Náklady na reklamaci nese každá ze stran ze svého.

(7) V případech, na které není v ***HP*** pamatováno, jsou rozhodující obecně závazné právní předpisy, zejména občanský zákoník a rozhodnutí ***Chance*** učiněná v souladu s nimi a tímto ***HP***. Rozhodné právo pro vztahy mezi ***Chancí*** a ***Účastníkem*** je právo České republiky a k řešení sporů jsou příslušné soudy České republiky, čímž není dotčeno právo ***Účastníka*** obrátit se se svojí reklamací na ČOI dle ustanovení odst. (8) tohoto §.

(8) Není-li ***Účastník*** spokojen se způsobem vyřízení reklamace, má v souladu s platnou legislativou v oblasti ochrany spotřebitele (zejména zákon č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele, ve znění pozdějších změn a doplnění) rovněž právo na mimosoudní řešení sporu, jež se zahajuje na návrh ***Účastníka*** podaný u subjektu věcně příslušného pro mimosoudní řešení spotřebitelských sporů v oblasti smlouvy o sázce, jímž je Česká obchodní inspekce; kontakty a bližší informace lze dohledat na těchto internetových stránkách: www.coi.cz.

§ 12
OSOBNÍ ÚDAJE

(1) Pro ***Registraci*** a účast na ***Hrách***, jakož i dalších hazardních hrách provozovaných ***Chancí***, je nezbytné zpracování ***Osobních údajů*** v rozsahu uvedeném v § 4 tohoto ***HP. Chance*** tyto údaje zpracovává v souladu se zákonem ***ZHH*** a ***AML*** a dále v rozsahu nezbytném pro poskytování ***Her*** a jiných hazardních her, jak je vymezeno v odst. (3) tohoto § 12. ***Chance*** může ***Osobní údaje Účastníka*** zpřístupnit pouze orgánům státního dozoru, a to zejména v oblasti dozoru nad hazardními hrami a v oblasti daní, a v dalších případech stanovených obecně závaznými právními předpisy; jiným osobám může ***Chance*** zpřístupnit údaje pouze se souhlasem ***Účastníka;*** tím není dotčeno zpřístupnění osobních údajů zpracovatelům v souladu se ***Zásadami ochrany osobních údajů***. V rozsahu nezbytném pro poskytování služeb ***Dočasného uživatelského konta Chance*** rovněž zpracovává ***Osobní údaje Žadatele o registraci***, a to v rozsahu popsaném v ***Zásadách ochrany osobních údajů***. **Podřízenost zákonu:** ***Chance*** shromažďuje a zpracovává ***Osobní údaje*** v souladu s legislativou upravující oblast ochrany osobních údajů.

(2) Účel poskytnutí a zpracování: zpracování ***Osobních údajů*** provádí ***Chance*** za účelem (i) poskytování ***Her*** a případně jiných hazardních her; (ii) splnění zákonných povinností při umožnění účasti na hazardních hrách a identifikaci ***Účastníka*** v souladu se ***zákonem ZHH, AML, Povolením MF*** a případně dalších zákonných povinností ***Chance;*** (iii) pro účely oprávněných zájmů společnosti ***Chance*** dále vymezených v ***Zásadách***

ochrany osobních údajů; a (iv) pro účely, se kterými ***Účastník*** udělí souhlas při využívání služeb ***Chance***, jak je popsáno v ***Zásadách ochrany osobních údajů***.

(3) **Způsob a prostředky zpracování:** ***Osobní údaje*** jsou zpracovávány manuálně v písemné podobě a dále automatizovaně elektronicky. ***Chance*** je správcem i zpracovatelem ***Osobních údajů***, je však oprávněna kdykoliv pověřit (na základě smluvního vztahu a v souladu se zákonnými podmínkami) jinou osobu zpracováním ***Osobních údajů***; informaci o zapojení takového zpracovatele pak zpřístupní subjektům údajů v souladu se ***Zásadami ochrany osobních údajů***.

(4) **Doba zpracování**: ***Osobní údaje*** jsou zpracovávány po celou dobu účasti ***Účastníka*** na hazardních hrách provozovaných ***Chancí. Osobní údaje*** mohou být zpracovávané i po ukončení účasti na hazardních hrách provozovaných ***Chancí***, jak je dále vymezeno v ***Zásadách ochrany osobních údajů***, a to zejména za účelem plnění zákonných povinností dle ***zákona AML***.

(5) Neposkytnutí ***Osobních údajů***: V případě, že ***Žadatel o registraci*** a/nebo ***Účastník*** neposkytne ***Chanci*** své ***Osobní údaje*** vyžadované dle § 4 tohoto ***HP***, nemůže se v souladu se ***zákonem AML*** a ***ZHH*** *a* tímto ***HP*** účastnit ***Hry*** či jiných hazardních her provozovaných ***Chancí***. ***Účastník*** má však právo odmítnout poskytnutí souhlasu pro zpracování ***Osobních údajů,*** které není v souladu se ***Zásadami ochrany osobních údajů*** nezbytné pro poskytování ***Her*** nebo jiných hazardních her ***Chance***. V případě, kdy ***Účastník*** udělí souhlas se zpracováním svých ***Osobních údajů*** pro některý z účelů vymezených v ***Zásadách ochrany osobních údajů***, má právo takový dříve udělený souhlas kdykoliv odvolat; odvolání souhlasu nevede ke zrušení ***Uživatelského konta***. V případě, kdy si ***Účastník*** nepřeje, aby jeho ***Osobní údaje*** byly dále ***Chancí*** zpracovávané, může zrušit své ***Uživatelské konto***; zrušením ***Uživatelského konta*** však není dotčeno zpracování ***Osobních údajů*** vyžadované zákonem (zejména ***AML zákonem***) a dalšími důvody, jak je dále popsáno v ***Zásadách ochrany osobních údajů***.

(6) Práva ***Účastníka a Žadatele o registraci:***

a) v souladu s platnými právními předpisy má ***Účastník*** a ***Žadatel o registraci*** právo požadovat přístup ke svým ***Osobním údajům***, které ***Chance*** jako správce zpracovává, právo na jejich opravu, vymazání nebo přenos, právo podat námitky a také právo požadovat omezení zpracování těchto ***Osobních údajů***.

b) Postup pro uplatňování práv ***Účastníka*** a jiných osob jsou detailně popsány v ***Zásadách zpracování osobních údajů***.

c) ***Účastník*** má právo obrátit se v případě nevyřízení jeho žádosti týkající se jeho ***Osobních údajů***, nebo kdykoliv přímo, na Úřad pro ochranu osobních údajů.

§ 13
OSTATNÍ USTANOVENÍ

(1) Smluvní vztah mezi ***Účastníkem*** a ***Chancí*** se dále řídí ***Všeobecnými podmínkami***, s nimiž se Účastník seznámí při ***Registraci***, přičemž ***Všeobecné podmínky*** se mohou měnit, pokud vyplyne rozumná potřeba jejich změny, zejména v návaznosti na pokyny orgánů státního dozoru ve vztahu k provozování hazardních her, v návaznosti na změnu ***HP*** a/nebo k zajištění řádného provozování hazardních her, dodržování ***ZHH*** a tohoto ***HP*** ze strany ***Účastníka***, jakož i k zajištění většího uživatelského komfortu pro ***Účastníky***.

(2) ***Chance*** se zavazuje zachovávat mlčenlivost o ***Účastnících*** a jejich účasti ve hře, včetně jejich výhry či prohry. Výjimky stanovuje ***ZHH***.

(3) ***Účastník*** je povinen dodržovat i veškeré obecně závazné předpisy, které se na jeho účast na ***technických hrách*** vztahují.

(4) ***Chance*** podporuje zásady zodpovědného hraní, které jsou pro ***Účastníky*** zveřejněny v ***Internetové aplikaci***.

(5) Závazky ***Chance*** k výplatě ***Výher*** jsou zajištěny složením kauce na zvláštní účet u ***MF***, jejíž výše činí v souladu s ***ZHH*** padesát milionů korun českých.

(6) ***Chance*** si vyhrazuje právo provést na základě schválení ***MF*** změny tohoto ***HP***.

(7) Veškeré sázky uzavřené před nabytím účinnosti tohoto ***HP*** se řídí herním plánem účinným v okamžiku rozhodné skutečnosti.

Tento herní plán byl schválen Ministerstvem financí České republiky rozhodnutím ze dne 1.4.2019, vydaným pod číslem jednacím MF-37813/2016/34-58 a nahrazuje ke dni jeho účinnosti, tj. ke dni 18.4.2019 herní plán schválený Ministerstvem financí České republiky pod číslem jednacím MF-37813/2016/34-46 ze dne 1.2.2019.

Část druhá:

CHANCE GAMES

Podrobná pravidla jednotlivých ***Internetových technických her***:

5 Reel Drive 22
5x Magic 25
7 Sins 29
Age of Discovery 34
American Roulette 37
Archangels: Salvation™ 44
Bars & Stripes 52
BerryBurst™ 55
Big Kahuna 59
Big Top 63
Blood Suckers™ 65
Blood Suckers II™ 70
Bollywood Story™ 76
Book of Dead 81
Break Away 86
Break da Bank 90
Butterfly Staxx™ 92
Carnaval 98
Cashville 100
Cloud Quest 103
Copy Cats™ 110
Couch Potato 115
Dazzle Me™ 117
Dead or Alive™ 122
Dracula™ 127
Drive: Multiplier Mayhem™ 133
Elements: The Awakening™ 139
Emoji Planet Video Slot™ 146
Energoonz 153
European Roulette 157
European Roulette (2) 164
European Roulette (3) 169
Excalibur™ 177
Fairytale Legends: Hansel and Gretel™ 182

Fairytale Legends: Mirror Mirror™ 190
Fairytale Legends: Red Riding Hood™ 197
Finn and the Swirly Spin™ 204
Fire Joker 213
Flowers™ 217
Football Star 223
French Roulette 227
Fruit Shop™ 235
Fruit Spin™ 240
Gemix 246
Ghost Pirates™ 251
Golden Ticket 256
Gonzo's Quest™ 260
Grim Muerto 265
Guns N' Roses Video Slots™ 270
Holiday Season 278
Hook's Heroes™ 283
Hotline™ 289
Hugo 295
Jack and the Beanstalk™ 301
Jack Hammer™ 307
Jack Hammer™ 2: Fishy Business 312
Jewel Box 317
Jimi Hendrix Online Slot™ 321
Joker Pro™ 327
Jumanji™ 332
Jungle Spirit: Call of the Wild™ 340
King of Slots™ 346
Koi Princess™ 351
Lady of Fortune 361
Lights™ 365
Magic Portals™ 370
Motörhead Video Slot™ 375
Mystery Joker 381
Mythic Maiden™ 385
Neon Staxx™ 390
Pimped 395
Pyramid: Quest for Immortality™ 400

Reel Rush™ 404
Reel Steal™ 409
Reel Thunder 414
Roulette Touch™ 416
Samba Carnival 422
Scruffy Duck™ 426
Secret of the Stones™ 432
Secrets of Atlantis™ 438
Secrets of Christmas™ 443
Space Wars™ 448
Spellcast™ 452
Spin Party® 457
Spiñata Grande™ 462
Starburst™ 468
Steam Tower™ 472
Stickers™ 479
Super Flip 483
Swipe and Roll ™ 488
The Invisible Man™ 494
The Legend of Shangri-La: Cluster Pays™ 501
Theme Park: Tickets of Fortune™ 507
Tower Quest 515
Treasure Palace 521
Troll Hunters 523
Twin Spin™ 528
Twin Spin Deluxe™ 532
Universal Monsters™ The Phantom's Curse Video Slot 536
Victorious™ 542
Warlords - Crystals of Power™ 546
What a Hoot 553
Wild Water™ 556
Wild Wild West: The Great Train Heist™ 561
Witchcraft Academy™ 567
Wizard of Gems 572
Wolf Cub™ 576

5 Reel Drive

Základní informace

Hra 5 Reel Drive je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,95 %
Nejvyšší sázka	18,00 Kč
Nejvyšší výhra	20 128,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	658,80 Kč

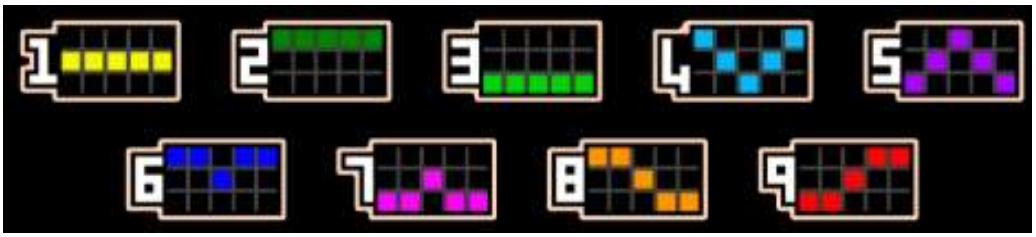
Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry. Sázka na jednu linii se rovná podílu celkové sázky a počtu výherních linií (9).
	Kliknutím se otevře menu, ve kterém se nachází posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím na šipku uvnitř menu dojde k návratu na hlavní stránku technické hry.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Na jednu výherní linii lze vsadit právě jednu minci. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky při celkové sázce 9 Kč (9 linií x sázka na linii v hodnotě mince 1 Kč). V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Hamburgeru 13,00 Kč.

Např. Celková sázka je nastavena na 18,00 Kč a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Hamburgeru. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: (18,00 Kč/9 linií) x multiplikátor 13, tj. 26,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2, 3 a 4 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild neutvářejí vlastní výherní kombinace.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, která je určena celkovou hodnotou sázky. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Příklad Výplatní tabulky symbolu Scatter při celkové sázce 18 Kč (9 linií x sázka na linii v hodnotě mince 1 Kč).

5x Magic

Základní informace

Hra 5x Magic je tříválcový video automat s 5 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,00 % při hře s jednou linií 95,42 % při hře se všemi liniemi
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	262 500,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	22 500,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry. Vynásobením uvedených parametrů se nastavuje celková sázka do jedné hry technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč, počet mincí vsazených na výherní linii je nastaven na hodnotu 5, počet hraných linií je nastaven na hodnotu 5 linií. Na výherní linii 1 jsou vytočeny stříbrné výherní kombinace BAR. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 20, tj. 100,00 Kč.

Bonusové symboly

Wild symbol x5 (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech třech válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Jeden Wild symbol v rámci výherní kombinace vynásobuje výhru 5x. Dva Wild symboly v rámci výherní kombinace vynásobují výhru 25x. Tři Wild symboly tvoří samostané výherní kombinace s příslušnými multiplikátory podle Výplatní tabulky.

Scatter symbol klobouku (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech třech válcích. Dva symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry 2x. Tři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry 25x. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

7 Sins

Základní informace

Hra 7 Sins je pětiválcový video automat s 243 výplatními liniemi. Hra obsahuje dva symboly Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,28 %
Nejvyšší sázka	300,00 Kč
Nejvyšší výhra	474 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	20 088,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko mínus se snižuje celková výše sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje celková výše sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

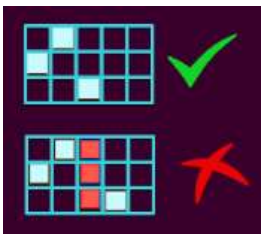
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherních kombinací.



Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

7x	CZK 350	CZK 300	CZK 250	CZK 200
6x	CZK 20	CZK 20	CZK 20	CZK 20
5x	CZK 10	CZK 10	CZK 10	CZK 10
4x	CZK 4	CZK 4	CZK 4	CZK 4
3x	CZK 1	CZK 1	CZK 1	CZK 1

7x	CZK 2500	CZK 2250	CZK 2000	CZK 1750	CZK 1500	CZK 1250	CZK 1000
6x	CZK 160	CZK 140	CZK 120	CZK 100	CZK 80	CZK 60	CZK 40
5x	CZK 50	CZK 40	CZK 30	CZK 20	CZK 20	CZK 15	CZK 15
4x	CZK 14	CZK 13	CZK 12	CZK 11	CZK 11	CZK 10	CZK 10
3x	CZK 7	CZK 6	CZK 5	CZK 4	CZK 4	CZK 3	CZK 3

Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Na výherní linii je vytočeno sedm červených srdcí. Výhra z jedné hry technické hry je v tomto případě 300,00 Kč apod.

Bonusové symboly

Wild symbol Lucky 7 se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Dvojitý Wild symbol Double Lucky 7 se může objevit kdekoliv na válcích 2 a 4 zleva. Oba Wild symboly nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhají formovat výherní kombinace.
Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.
Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Na výherní linii je vytočeno šest symbolů Wild. Výhra z jedné hry technické hry je v tomto případě 200,00 Kč apod.

Scatter symbol v podobě Pandořiny skříňky (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly znamenají výherní kombinaci a vynásobují zvolenou hodnotu sázky do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry multiplikátorem 2 a spouštějí sedm volných zatočení. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.

Bonusová funkce

Bonusové funkce „Druhá šance“ je aktivována vytočením dvou Scatter symbolů. V rámci bonusové funkce sázející kliknutím vybírá mezi 7 možnostmi (hříchy), pod kterými se skrývají 2 zbývající Scatter symboly pro spuštění volných zatočení nebo multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Bonusová funkce spolu se základní hrou, v rámci které byla spuštěna, tvoří jednu hru technické hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Age of Discovery

Základní informace

Hra Age of Discovery je pětiválcový výherní video automat s 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild a bonusovou funkci Poklad. (viz obrázky a popis níže). Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,62 %
Nejvyšší sázka	125,00 Kč
Nejvyšší výhra	33 660,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	5 070,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry, která se vypočte jako počet linií (25) x počet mincí na linii x hodnota mince.
	Kliknutím se otevře menu, ve kterém se nachází posuvníky, kterými se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince a počet vsazených mincí na výherní linii, a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím na šipku uvnitř menu dojde k návratu na hlavní stránku technické hry.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč a počet mincí na řadu je nastaven na 5 a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 2 shodných symbolů Banánu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x počet mincí na linii 5) x multiplikátor 2, tj. 5,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild utvářejí vlastní výherní kombinace dle pravidel pro běžné symboly.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, která je určena celkovou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušného počtu symbolů Scatter dle obrázku níže. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Funkce Poklad

Hra obsahuje bonusový symbol Poklad (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 bonusové symboly poklad, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci bonusové funkce Poklad.

Po aktivaci funkce Poklad se zobrazí mapa (viz obrázek), která obsahuje symboly černých křížků s pokladem. Sázející postupně vybírá jeden křížek po druhém a odkrývá tak peněžité výhry.

Bonusová funkce Poklad končí ve chvíli, kdy sázející odkryje symbol lebky se zkříženými hnáty (viz obrázek).

Veškeré odkryté peněžité výhry jsou poté sečteny v poli Celková výhra a připočteny k výhrám z jednotlivých výherních kombinací ze základní fáze hry. Veškeré volby, které jsou v průběhu bonusové funkce sázejícím činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

American Roulette

Základní informace

Hra American Roulette je založena na principu klasické rulety. Podstatou hry je vsadit na vybrané místo na hracím poli tak, aby sázka pokrývala výsledek, na kterém se ustálí kulička. Talíř rulety se skládá z 38 číslovaných políček. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 a 00 má zelenou barvu.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	92,11 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	36 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	142 020,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na ikonku mince s odpovídající hodnotou se vybírá hodnota mince.
	Kliknutím s odpovídající hodnotou mince na hracím poli se nastavuje sázka do jedné hry technické hry. Celková sázka do jedné hry technické hry je vypočtena jako součet všech hodnot umístěných mincí na hracím poli.
	Kliknutím je aktuálně nastavená sázka do jedné hry technické hry zdvojnásobena.
	Kliknutím je poslední zvolená sázka odstraněna.
	Kliknutím je celková sázka do jedné hry technické hry odstraněna.
	Kliknutím je sázka do jedné hry technické hry opakována podle předchozí hry technické hry.

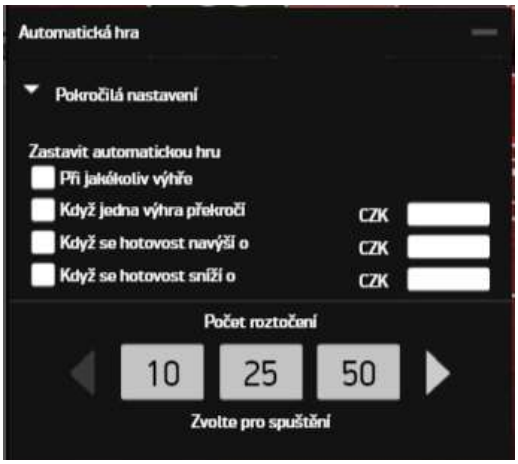
Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se zobrazí tabulka výplat.
	Kliknutím se zobrazí funkce Závodní dráha.
	Kliknutím se přepíná mezi grafickým a tabulkovým znázorněním kola rulety.
	Kliknutím se zobrazí tabulka oblíbených sázek.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

<u>Možnosti nastavení hry</u>

- **Zvuk** – posuvníkem se ovládá hlasitost.
- **Hlas krupiéra –** zapíná nebo vypíná hlas krupiéra, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Hudba na pozadí** – zapíná nebo vypíná hudbu na pozadí, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Zvukové efekty** – zapíná nebo vypíná zvukové efekty, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Soundtrack** – kliknutím se volí hudební motiv
- **Automatická úprava sázky –** zapíná nebo vypíná automatickou úpravu sázky
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná spuštění úvodního filmu

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na posuvníku se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí po dokončení nastavení automatické hry kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Oblíbené sázky

Hra umožňuje ukládání aktuální nastavených sázek včetně vlastního pojmenování těchto sázek. Uložené sázky lze následně načíst kliknutím na příslušnou sázku ze seznamu Oblíbených sázek, když jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou.

Závodní dráha

Hra umožňuje zobrazení závodní dráhy, na které jsou zobrazeny jednotlivá čísla za sebou tak, jak jsou zobrazeny na kole rulety. Pomocí této závodní dráhy lze sázet přímo na jednotlivá čísla rulety a zároveň na sousední čísla těchto čísel.

Informační tabule

Hra obsahuje informační tabuli se statistikami, které obsahují výsledky herních kol, statistiky rulety, žhavá a chladná čísla a sloupcové grafy. Sázející může vsadit přímo na žhavá/chladná čísla, červenou/černou či sudou/lichou.

Statistiky kola: V této sekci jsou zobrazeny výsledky za posledních 500 herních kol.

Žhavá a chladná čísla: V této sekci jsou zobrazena 4 nejčastější výherní čísla za posledních 500 herních kol. V druhém řádku se nachází informace o tom, kolikrát byla čísla během posledních 500 roztočení vylosována.

Sloupcové grafy: V této sekci jsou zobrazeny sázky na červenou/černou a sudou/lichou včetně procenta herních kol, ve kterých k danému výsledku došlo, zahrnuty jsou i údaje pro číslo 0.

Výplatní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 38 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky:

Vnitřní sázka (Inside bet)*

Název	**Popis**	**Výherní multiplikátor**
Jedno číslo (Straight-Up)	Sázka na jedno číslo	36x
Dvě čísla (Split)	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	18x
Tři čísla (Street)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	12x
Čtyři čísla (Corner)	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21. Sázku Corner můžete rovněž uzavřít na skupinu čísel 0, 1, 2, 3.	9x
Pět čísel (Top Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku řady s čísly 0 a 00 a první řady.	7x
Šest čísel (Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	6x

* Maximální hodnota vnitřní sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Vnější sázky (Outside bet)*

Název	**Popis**	**Výherní multiplikátor**
12 čísel (Dozens)	Sázka na pole "1st 12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "2nd 12" (13-24), nebo "3rd 12" (25-36).	3x
Sloupce 12 čísel (Colums)	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	3x
Barva	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	2x
Sudá/Lichá čísla (Even/Odd)	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	2x
Nízká/Vysoká čísla (Low/High)	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	2x

* Maximální hodnota vnější sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Např. Sázející umístěním mincí odpovídající hodnoty vsadí následující kombinaci: vnitřní sázku 100,00 Kč na číslo 0; vnější sázku 100,00 Kč na červenou barvu a vnější sázku 100,00 Kč na prostřední sloupec čísel (viz obrázek). Celková sázka do jedné hry technické hry odpovídá součtu dílčích sázek při zachování zákonných a nastavených sázkových limitů hry, tj. 300,00 Kč. Výsledkem náhodného procesu je červené číslo 14. Dílčí výhry z jednotlivých sázek se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Celková výhra z jedné hry technické hry je v takovém případě: 100,00 Kč x 0 (nula) + 100,00 Kč x 1 (červená barva) + 100,00 Kč x 2 (prostřední sloupec), tj. 300,00 Kč.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Archangels: Salvation™

Základní informace

Hra Archangels: Salvation ™ je šestiválcový výherní video automat se 100 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild se dvěma různými funkcemi, symbol Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,08 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	70 560,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 40 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

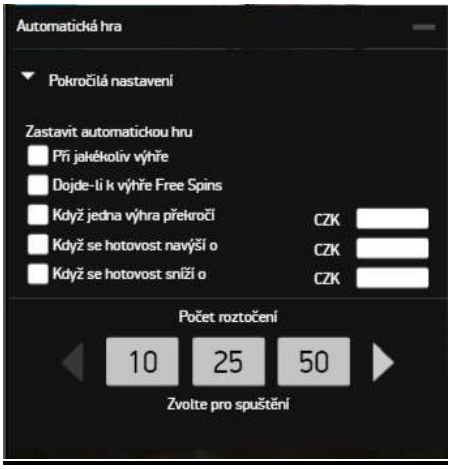
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

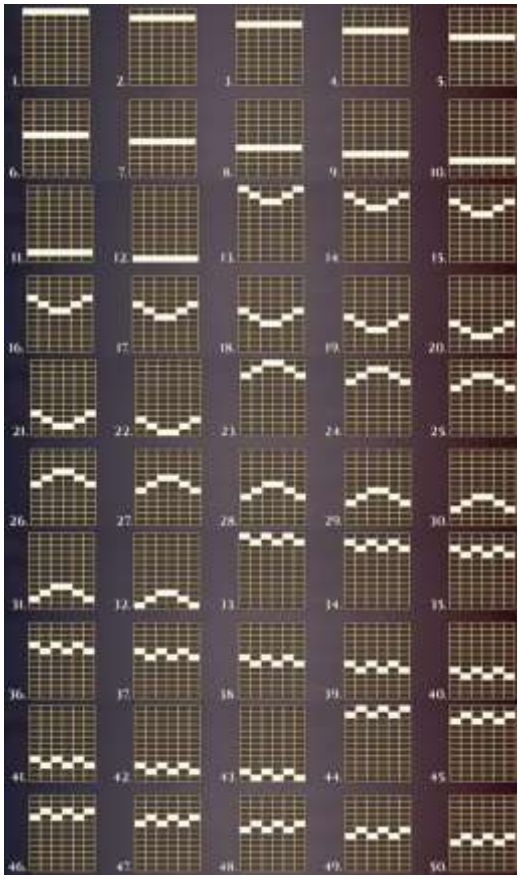
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

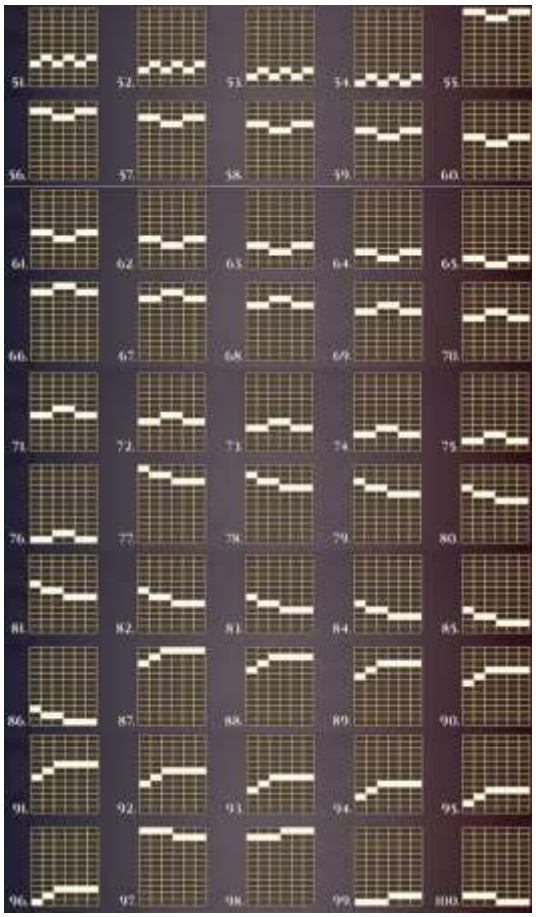
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 100). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.





Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Vysoké herní symboly jsou samostatné symboly, které se zobrazují na jedné pozici válce, ale pro zjednodušení jsou znázorňovány jako složené symboly.

Např. Hodnota mince je nastavena na 2,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Modrého srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 2,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 40,00 Kč.

Hra obsahuje tři varianty (2x2 Wild, složené symboly Wild a samostatné symboly Wild) zástupných bonusových symbolů Wild (viz obrázky), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Symbol 2x2 Wild

Hra obsahuje zástupný symbol 2x2 Wild, který je blok symbolů Wild o velikosti 2x2 pozice. Kterákoliv část zástupného symbolu 2x2 Wild, která je součástí výherní kombinace ve výherní linii, zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace.

Aktivační oblasti

Hra obsahuje 2 oddělené aktivační oblasti. První z nich se nachází na všech pozicích válců v první a druhé řadě hracího pole a druhá z nich se nachází na všech pozicích válců v jedenácté a dvanácté řadě hracího pole. Při aktivním režimu funkce Free Spins (viz níže) se obě Aktivační oblasti rozšíří o jednu řadu hracího pole tak, že první Aktivační pole se nachází na všech pozicích válců v první, druhé a třetí řadě a druhé Aktivační pole se nachází na všech pozicích válců v desáté, jedenácté a dvanácté řadě hracího pole.

Speciální funkce Wild

Pokud se v Aktivační oblasti během jedné hry technické hry zobrazí symbol Wild, aktivuje se speciální funkce Wild. V první Aktivační oblasti se aktivuje funkce Wild Heaven a v druhé aktivační oblasti se aktivuje funkce Wild Hell (viz níže). Pokud se na pozicích Aktivačního pole zobrazí symbol 2x2 Wild, jsou odpovídající funkce Wild aktivovány jednou za každou pozici symbolu 2x2 Wild, který se nachází v aktivačním poli. (př. Pokud se v Aktivačním poli zobrazí celý symbol 2x2 Wild – všechny 4 pozice – aktivuje se speciální funkce Wild celkem 4x) Speciální funkce Wild může být opětovně aktivována, pokud se v aktivním režimu funkce Wild zobrazí v Aktivačním poli další symbol Wild, a to jak jednoduchý, tak 2x2 Wild. Za každý symbol Wild v Aktivační oblasti se vytvoří jedna sada symbolů Wild (symboly Wild se zobrazí na několika po sobě jdoucích pozicích válce) nebo 4 samostatné symboly Wild. Stejná speciální funkce se nemůže aktivovat dvakrát po sobě a obě speciální funkce nemohou být aktivní současně (Pokud tedy byla nejprve aktivována speciální funkce Wild Heaven, další aktivovanou funkcí v rámci jedné hry technické hry může být pouze funkce Hell). V aktivním

režimu speciálních funkcí Wild mohou být na pozicích válců zobrazeny pouze složené symboly Wild (několik po sobě jdoucích pozic na válci) nebo samostatné symboly Wild. Aktivní režim speciální funkce Wild skončí, pokud se v Aktivačních oblastech nezobrazily již žádné symboly Wild, případně pokud se symboly Wild již nemohou objevit na žádné volné pozici válců. Vyhodnocení výhry z výherních linií dojde po ukončení speciálních funkcí Wild a výhry se připočtou k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim speciální funkce Wild aktivován.

Funkce Heaven

Pokud dojde během jedné hry technické hry v první Aktivační oblasti k zobrazení symbolu 2x2 Wild, a to úplně nebo částečně, dojde k aktivaci funkce Heaven. Pokud se symbol 2x2 Wild zobrazí pouze částečně, dojde k utvoření 2 složených symbolů Wild a pokud se symbol 2x2 Wild zobrazí úplně, dojde k utvoření 4 složených symbolů Wild. Složené symboly Wild o velikosti 3 až 5 po sobě jdoucích pozic na válci náhodně překryjí jakékoliv pozice válců v hracím poli kromě pozic první Aktivační oblasti. Složené symboly Wild mohou úplně nebo částečně překrýt symboly Scatter (viz níže), samostatné symboly Wild nebo menší složené symboly Wild.

Funkce Hell

Pokud dojde během jedné hry technické hry v druhé Aktivační oblasti k zobrazení symbolu 2x2 Wild, a to úplně nebo částečně, dojde k aktivaci funkce Hell. Pokud se symbol 2x2 Wild zobrazí pouze částečně, dojde k utvoření 8 samostatných symbolů Wild a pokud se symbol 2x2 Wild zobrazí úplně, dojde k utvoření 16 samostatných symbolů Wild. Samostatné symboly Wild náhodně překryjí jakékoliv pozice válců v hracím poli kromě pozic druhé Aktivační oblasti. Složené symboly Wild nemohou překrýt symboly Scatter (viz níže) nebo samostatné symboly Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje složený bonusový symbol Scatter, který se zobrazuje na dvou po sobě jdoucích pozicích na válci a který se i přesto, že zabírá dvě pozice na válci, považuje pouze za jeden symbol. Pokud se na válci zobrazí symbol Scatter pouze částečně, považuje se za plně zobrazený.

Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma, 5 symbolů Scatter aktivuje 20 bonusových zatočení zdarma a 6 symbolů Scatter aktivuje 25 bonusových roztočení zdarma. Režim funkce Free Spins lze aktivovat, i když je symbol Scatter zcela nebo částečně překryt složeným symbolem Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Bars & Stripes

Základní informace

Hra Bars & Stripes je pětiválcový výherní video automat s 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild a bonusovou funkci Hat Bonus. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,10 %
Nejvyšší sázka	250,00 Kč
Nejvyšší výhra	66 240,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	11 700,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry, která se vypočítá jako počet linií (25) x počet mincí na linii x hodnota mince.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince. a počet vsazených mincí na výherní linii, a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje počet vsazených mincí na výherní linii.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Klikáním na šipky se přepíná mezi jednotlivými stránkami technické hry.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč a počet mincí na výherní linii je nastaven na 2 a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Piva. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x počet mincí na linii 2) x multiplikátor 6, tj. 6,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je součástí výherní kombinace jeden symbol Wild, pro výpočet celkové výhry z jedné hry technické hry se použije multiplikátor x2. Samotné symboly Wild utvářejí vlastní výherní kombinace dle pravidel pro běžné symboly. Pokud je utvořena výherní kombinace ze symbolů Wild dle Výplatní tabulky výše, pravidla pro použití multiplikátorů pro výpočet celkové výhry z jedné hry technické hry se neuplatní.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, která je určena celkovou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušného počtu symbolů Scatter dle obrázku níže. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Funkce Hat Bonus

Hra obsahuje bonusový symbol Hat (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 bonusové symboly Hat, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci bonusové funkce Hat Bonus.

Po aktivaci funkce Hat Bonus sázející vybírá ze zobrazených předmětů. Počet předmětů, které sázející vybírá je určen počtem symbolů Bonus, které bonusovou funkci aktivovaly. Pro určení výše výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky jako v základní fázi hry, ve které se bonusová hra aktivovala. Veškeré odkryté peněžité výhry jsou poté sečteny v poli Celková výhra a připočteny k výhrám z jednotlivých výherních kombinací ze základní fáze hry. Veškeré volby, které jsou v průběhu bonusové funkce sázejícím činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

BerryBurst™

Základní informace

Hra BerryBurst ™ je video automat video automat s hracím polem 5 sloupců x 3 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Expanding Wild a funkci Re-Spins, (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,44 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	64 080,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

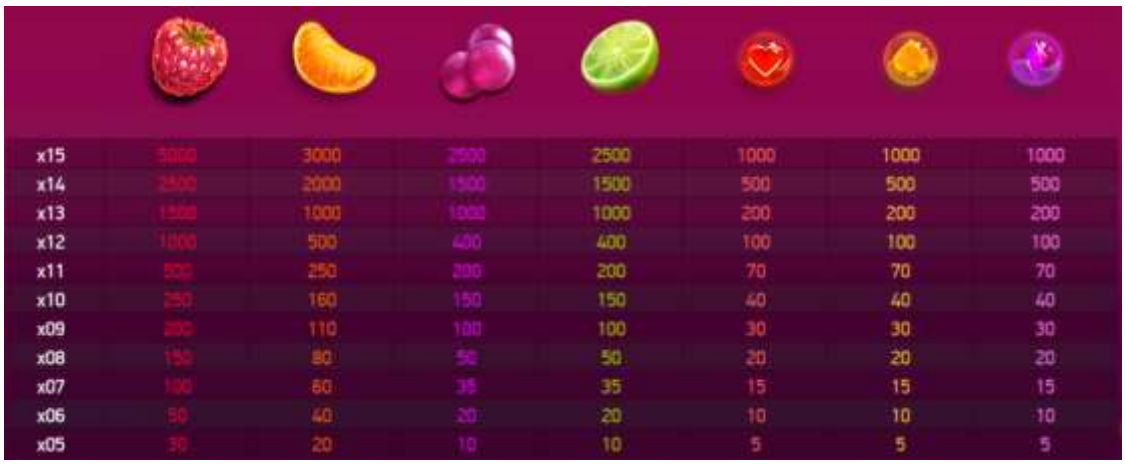
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem jedné hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Z každé výherní kombinace se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní kombinace symbolů, které se vzájemně horizontálně nebo vertikálně nedotýkají se vyplácejí samostatně.



x15	5000	3000	2500	2500	1000	1000	1000
x14	2500	2000	1500	1500	500	500	500
x13	1500	1000	1000	1000	200	200	200
x12	1000	500	400	400	100	100	100
x11	500	250	200	200	70	70	70
x10	250	160	150	150	40	40	40
x09	200	110	100	100	30	30	30
x08	150	80	50	50	20	20	20
x07	100	60	35	35	15	15	15
x06	50	40	20	20	10	10	10
x05	30	20	10	10	5	5	5

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Výherní kombinaci tvoří 7 symbolů Maliny. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 100, tj. 5000,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud 6 nebo více symbolů Wild vytvoří shluk, zastupují pouze jeden ze symbolů na jedné ze stran tohoto shluku. Pokud dojde k zobrazení symbolů Wild na všech pozicích válců, použije se k výpočtu výhry multiplikátor 5 000, jako za symbol Maliny.

Pokud se kdekoliv na pozicích válců během základní fáze hry objeví symbol Wild, přemění se na zástupný bonusový symbol Expanding Wild (viz obrázek), který pokrývá všechny pozice válce. Poté dojde k udělení výher z případných výherních kombinací a aktivuje se funkce Re-Spin.

Během aktivní funkce Re-Spin zůstanou všechny symboly Expanding Wild na svých pozicích a dojde v rámci jedné hry technické hry k opětovnému roztočení zbývajících válců. Pokud se během aktivní funkce Re-Spin zobrazí na pozicích válců alespoň jeden symbol Wild, přemění se na symbol Expanding Wild, dojde k udělení výher z výherních kombinací a znovu se aktivuje funkce Re-Spin.

Výhry z bonusových zatočení zdarma v režimu funkce Re-Spin se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

<u>Nedokončené hry</u>

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Big Kahuna

Základní informace

Hra Big Kahuna je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild a bonusové funkce Pick a Mask a Volcano. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,16 %
Nejvyšší sázka	22,50 Kč
Nejvyšší výhra	20 105,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 036,80 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry, která se vypočítá jako počet linií (9) x počet mincí na linii x hodnota mince.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince. a počet vsazených mincí na výherní linii, a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje počet vsazených mincí na výherní linii.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Klikáním na šipky se přepíná mezi jednotlivými stránkami technické hry.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč a počet mincí na řadu je nastaven na 2 a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 2 shodných symbolů Leguána. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x počet mincí na linii 2) x multiplikátor 5, tj. 5,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild utvářejí vlastní výherní kombinace dle pravidel pro běžné symboly.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 2 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, která je určena celkovou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušného počtu symbolů Scatter dle obrázku níže. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Funkce Pick a Mask

Hra obsahuje bonusový symbol Maska (viz obrázek). Pokud se na výherní linii zleva doprava zobrazí alespoň 3 bonusové symboly Maska, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci bonusové funkce Pick a Mask.

Po aktivaci funkce Pick a Mask sázející postupně vybírá jednu Masku po druhé a odkrývá tak peněžité výhry. Bonusová funkce Pick a Mask končí ve chvíli, kdy sázející odkryje symbol Collect. Pro určení výše výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky jako v základní fázi hry, ve které se bonusová hra aktivovala. Veškeré odkryté peněžité výhry jsou poté sečteny v poli Celková výhra a připočteny k výhrám z jednotlivých výherních kombinací ze základní fáze hry. Veškeré volby, které jsou v průběhu bonusové funkce sázejícím činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Volcano

Hra obsahuje bonusový symbol Volcano (viz obrázek). Pokud se na výherní linii zleva doprava zobrazí alespoň 3 bonusové symboly Volcano, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci bonusové funkce Volcano.

Po aktivaci funkce Volcano sázející vybere zobrazené ovoce a odkryje tak peněžitou výhru. Výhra je poté připočtena k výhrám z jednotlivých výherních kombinací ze základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky jako v základní fázi hry, ve které se bonusová hra aktivovala. Veškeré volby, které jsou v průběhu bonusové funkce sázejícím činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Big Top

Základní informace

Hra Big Top je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,94 %
Nejvyšší sázka	45,00 Kč
Nejvyšší výhra	25 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 652,40 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince, přičemž sázka na linii je vždy jedna mince – celková sázka se tedy vždy rovná 9 mincí.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Klikáním na šipky se přepíná mezi jednotlivými stránkami technické hry, na kterých je zobrazena hra samotná, Výplatní tabulky a nastavení výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Na jednu výherní linii lze vsadit právě jednu minci. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a multiplikátoru příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce). Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč) x multiplikátor 15, tj. 15,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild neutvářejí vlastní výherní kombinace.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, která je určena celkovou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušného počtu symbolů Scatter dle obrázku níže. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Blood Suckers™

Základní informace

Hra Blood Suckers™ je pětiválcový video automat s 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupný symbol Wild a náhodně rozptýlený symbol Scatter (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	98,00 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

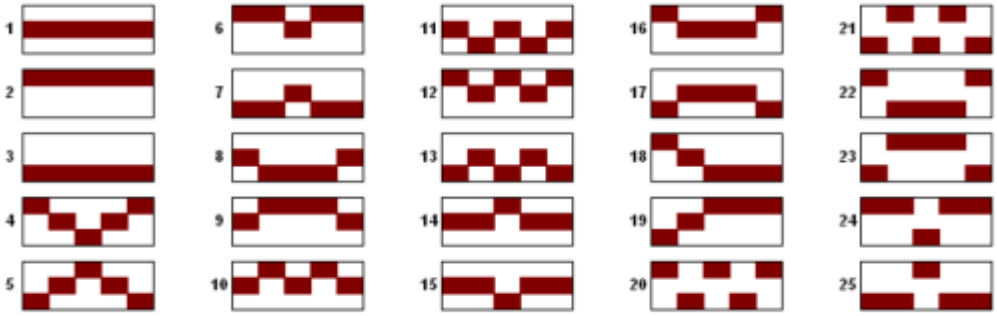
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře zatočení zdarma.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.

  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 4. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů česneku. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 4 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 40,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu Scatter a bonusového symbolu) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Wild utváří vlastní výherní kombinace dle výplatní tabulky.

Hra obsahuje symbol Scatter (viz obrázek), který je náhodně rozptýlený zástupný symbol. Symboly Scatter utváří kdekoli na válcích vlastní výherní kombinace dle Výplatní tabulky a případně aktivuje zatočení zdarma (rovněž dle výplatní tabulky). V režimu zatočení zdarma hra pokračuje se stejnou úrovní sázky a stejnými fixními výherními liniemi, jaké byly nastaveny v okamžiku spuštění režimu zatočení zdarma. Pokud se v režimu zatočení zdarma objeví 3 a více Scatter symbolů, aktivují se další zatočení zdarma (dle Výplatní tabulky). Výhry v režimu zatočení zdarma z výherních linií a náhodně rozptýlených bonusových symbolů se trojnásobí.

Hra obsahuje symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se objeví alespoň 3 Bonus symboly na výherní linii, dochází k aktivaci bonusové hry. V rámci jedné hry technické hry je možné aktivovat bonusovou hru vždy pouze jednou.

Bonusová hra

V režimu bonusové hry může sázející vyhrát další mince. Bonusovou hru spouští tři a více bonusových symbolů na výherní linii ve směru zleva doprava. V rámci jedné hry technické hry lze spustit bonusovou hru pouze jednou. Sázející v bonusové hře otevírá postupně rakve kliknutím na symbol rakve. Pokud v ní spí upír, objeví se dřevěný kůl, který upíra zabije. Za každého zabitého upíra získává sázející náhodný počet bonusových mincí, tyto mince se v rámci bonusové hry sčítají. Když z otevřené rakve vyletí netopýr, bonusová hra končí a sázející musí kliknout na tlačítko Pokračovat pro návrat do základní hry. Zobrazená hodnota uvádí celkový počet mincí nasbíraných během bonusové hry. Výhra z bonusové hry je určena vynásobením celkového počtu mincí získaných během bonusové hry a nastavenou hodnotou mince, při které byla bonusová hra aktivována. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Blood Suckers II™

Základní informace

Hra Blood Suckers II ™ je pětiválcový výherní video automat se 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkce Blood Rose Free Spins, Hidden Treasure Bonus game, Bonus Shot a Scatter Shot (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,94 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	27 540,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

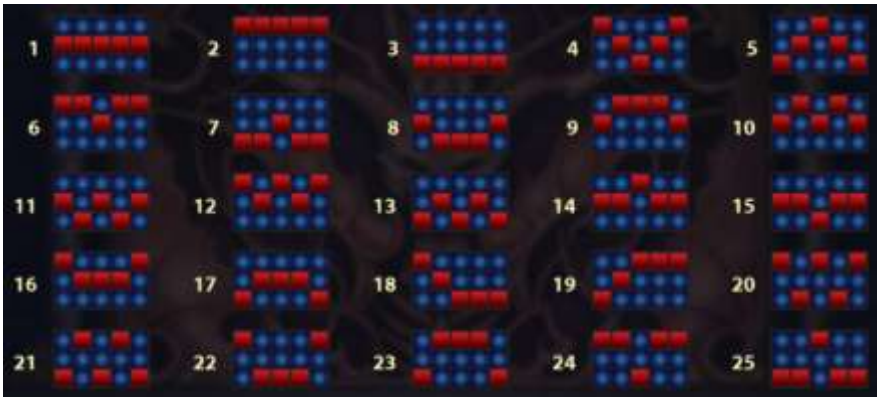
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Při výhře bonusové hry –** zastaví automatickou hru při spuštění funkce Bonus Game.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 5. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 25,00 Kč.

<u>Bonusové symboly</u>

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Blood Rose Free Spins a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivuje se režim funkce Free Spins a v rámci jedné hry technické hry je uděleno 10 zatočení zdarma. Pokud se kdykoliv během aktivní funkce Blood Rose Free Spins objeví na válcích alespoň 3 symboly Scatter, je uděleno dalších 10 zatočení zdarma, které se automaticky připočtou ke zbývajícímu počtu zatočení zdarma. Během aktivního režimu funkce Blood Rose Free Spins se na všechny výhry na výherních liniích použije násobitel x3.

Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Funkce Scatter Shot

Pokud se během základní fáze hry objeví na válcích dva symboly Scatter, může náhodně dojít k aktivaci funkce Scatter Shot. Při aktivním režimu funkce Scatter Shot se na válcích objeví další symbol Scatter, dojde k aktivaci režimu funkce Blood Rose Free Spins a všechny symboly středních výher (viz Výplatní tabulka) vyplatí výhru, která se vypočítá jako 10 – 100 násobek úrovně sázky.

Funkce Hidden Treasure Bonus Game a funkce Bonus Shot

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry. Pokud se kdekoliv na sousedních válcích zleva doprava objeví alespoň 3 symboly Bonus, aktivuje se režim funkce Hidden Treasure. Pokud je režim funkce Hidden Treasure aktivován čtyřmi symboly Bonus, jsou všechny výhry v mincích v rámci režimu funkce Hidden Treasure násobeny x2 a pokud je režim funkce Hidden Treasure aktivován pěti symboly Bonus, jsou všechny výhry v mincích v rámci režimu funkce Hidden Treasure násobeny x3. (viz níže)

Pokud se během základní fáze hry objeví na válcích dva symboly Bonus, může náhodně dojít k aktivaci funkce Bonus Shot. Při aktivním režimu funkce Bonus Shot se na válcích 1, 2 nebo 3 objeví další symbol Bonus a dojde k aktivaci režimu funkce Hidden Treasure Bonus Game.

Režim bonusové funkce Hidden Treasure má pět úrovní, přičemž v každé úrovni sázející vybírá z pěti skrytých možností, které jsou zobrazeny jako rakve či truhly, které sázející postupně otevírá. Každá rakev nebo truhla náhodně obsahuje výhru v mincích a symbol Klíče, symbol Scatter, nebo symbol Démona. (viz obrázek)

Výhry v mincích jsou násobeny úrovní sázky. Pokud rakev či truhla obsahuje symbol klíče, postupuje bonusová hra do dalšího kola, ve které sázející opět vybírá z pěti možností. Pokud sázející odkryje symbol klíče v posledním, pátém kole bonusové hry, dojde k udělení výhry 1000 mincí krát úroveň sázky. Symboly Scatter, které sázející v průběhu bonusové hry odkryje se sčítají a pokud sázející shromáždí na konci bonusové hry 3 symboly Scatter, dojde k aktivaci funkce Blood Rose Free Spins a udělení 10 zatočení zdarma. Pokud sázející odkryje symbol Démona, dojde k ukončení režimu funkce Hidden Treasure Bonus Game. Maximální počet mincí, které je možné v průběhu režimu Hidden Treasure Bonus Game vyhrát, je 16 750. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Veškeré volby hráče (výběr rakve či truhly) nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Bollywood Story™

Základní informace

Hra Bollywood Story ™ je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Floating Wild, Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,10 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	70 200,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 9 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na jednotlivé body uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

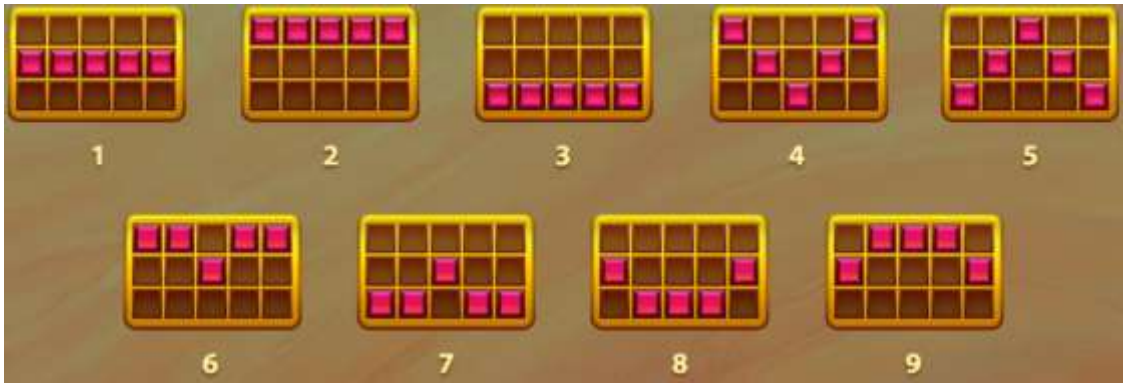
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

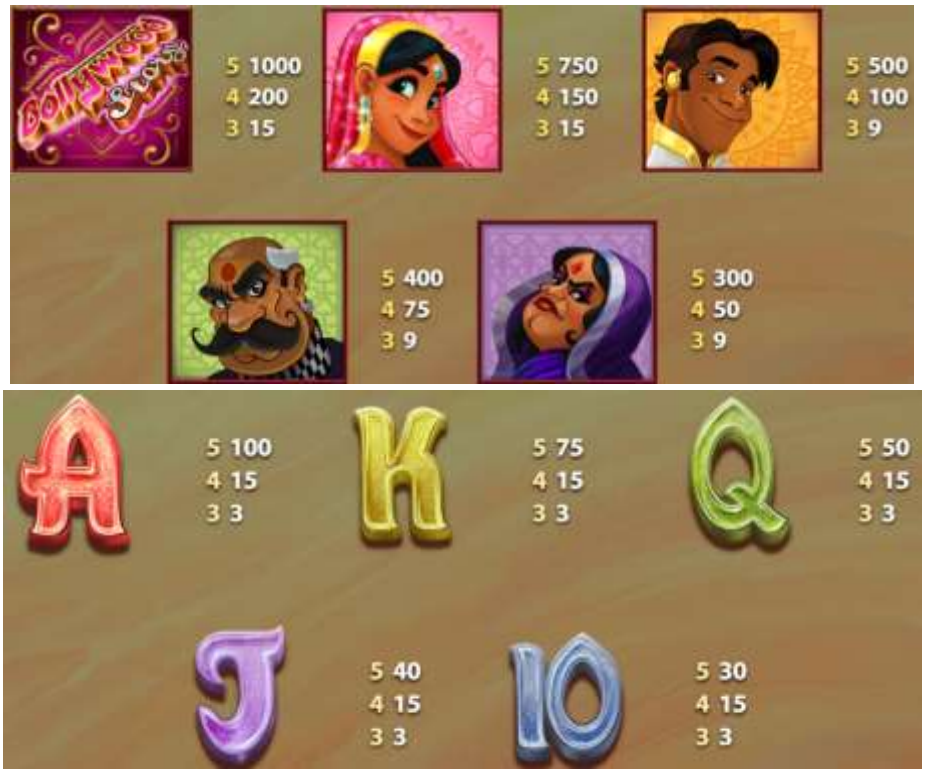
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

Hra obsahuje překryvné zástupné bonusové symboly Floating Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Během každé jedné hry technické hry v základní fázi hry se na náhodných pozicích válců zobrazí 2–4 překryvné symboly Floating Wild. Během každé jedné hry technické hry v rámci aktivního režimu funkce Free Spins (viz níže) se na náhodných pozicích válců zobrazí 3–6 překryvných symbolů Floating Wild. Pokud symbol Floating Wild překrývá symbol Scatter, má se za to, že jsou zobrazeny oba dva symboly.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje během základní fáze hry i během aktivního režimu funkce Free Spins. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3

symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 20 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 30 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma. Další bonusová zatočení zdarma se automaticky připočtou k aktuálnímu počtu zbývajících bonusových zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Book of Dead

Základní informace

Hra Book of Dead je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,21 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 822,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 12,50 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Scatter symbol knihy (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech válcích. Tři a více Scatter symbolů vytočené kdekoli na válcích aktivují 10 zatočení zdarma. Funkci zatočení zdarma lze opětovně aktivovat, stačí získat v jejím průběhu kdekoli na válcích tři a více symbolů Scatter najednou. Při každé opětovné aktivaci funkce se uděluje 10 dalších zatočení zdarma.

Tři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 2x. Čtyři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 20x a pět symbolů Scatter kdekoli na válcích vynásobuje celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 200x. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.

Symbol knihy funguje ve hře též jako symbol Wild. Symbol Wild se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Break Away

Základní informace

Hra Break Away je pětiválcový výherní video automat s 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild a bonusové funkce Rolling Reels™, Free Spins a Smashing Wilds. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,29 %
Nejvyšší sázka	5,00 Kč
Nejvyšší výhra	265 512,50 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	222,60 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry, která se vypočte jako počet mincí x hodnota mince x 50.
	Kliknutím se otevře menu, ve kterém se nachází posuvníky, kterými se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince a počet vsazených mincí na výherní linii, a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry. Kliknutím a podržením tlačítka se zobrazí možnosti automatické hry (viz níže)
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím na šipku uvnitř menu dojde k návratu na hlavní stránku technické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Nastavení Automatické hry

Kliknutím a podržením tlačítka pro zahájení hry technické hry se zobrazí možnost vybrat 10 nebo 25 automatických zatočení.

Po vybrání jedné z možností se spustí automatická hra s nastaveným počtem automatických zatočení a tlačítko pro zahájení hry se přemění na tlačítko pro ukončení automatické hry, na kterém je průběžně zobrazován počet automatických zatočení.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou celkovou hodnotou sázky (násobek hodnoty mince, počtu mincí a koeficientu 50) Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

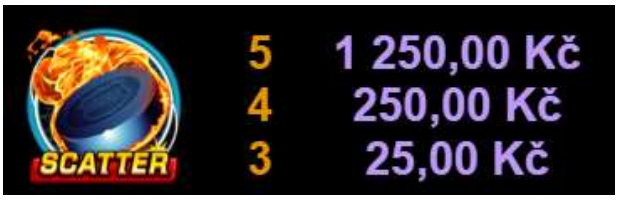
Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou hodnotu mince 0,01 Kč a počet vsazených mincí 10. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Sudího 1,50 Kč.

Funkce Rolling Reels™

Při jakékoliv výherní kombinaci, s výjimkou výherní kombinace utvořenou symboly Scatter (viz níže), je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim funkce Rolling Reels™. V režimu funkce Rolling Reels™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace roztříštění) a nahrazeny novými symboly. Režim funkce Rolling Reels™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 3, 4 a 5 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild neutvářejí vlastní výherní kombinace.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry (v Kč), která je zobrazena ve Výplatní tabulce pro aktuálně nastavenou výši sázky (Hodnoty na obrázku odpovídají nastavení celkové sázky 5 Kč – počet mincí 10 x hodnota mince 0,01 Kč x 50). Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.



Funkce Free Spins

Pokud se kdekoliv na válcích během základní fáze hry zobrazí 3 a více symbolů Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (3 symboly Scatter aktivují 15 zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 20 zatočení zdarma, 5 symbolů Scatter aktivuje 25 zatočení zdarma).

V režimu funkce Free Spins je aktivní také funkce Rolling Reels™ (viz výše). V režimu Rolling Reels™ v rámci režimu Free Spins dochází při sestavení výherní kombinace k aktivaci násobitele výhry v rámci jednoho kola režimu funkce Rolling Reels™. Násobitel se v režimu Rolling Reels™ s každou další výherní kombinací zvyšuje. Hodnoty násobitele jsou: x1, x2, x3, x4, x5 a x10. Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, násobitel výhry se vrací na původní hodnotu – x1.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce Smashing Wilds

V režimu funkce Smashing Wild, která se aktivuje náhodně při sestavení výherní kombinace v základní hře, se všechny pozice jednoho z válců 2, 3 nebo 4 promění v symboly Wild. Během režimu funkce Smashing Wild se neaktivuje funkce Rolling Reels™.

Break da Bank

Základní informace

Hra Break da Bank je tříválcový výherní video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,75 %
Nejvyšší sázka	125,00 Kč
Nejvyšší výhra	68 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 375,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince, přičemž sázka na linii je vždy jedna mince. Celková sázka se tedy vždy rovná 5 mincí.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Klikáním na šipky se přepíná mezi jednotlivými stránkami technické hry, na kterých je zobrazena hra samotná, Výplatní tabulky a nastavení výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Na jednu výherní linii lze vsadit právě jednu minci. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Jeden BAR. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč) x multiplikátor 10, tj. 10,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild utvářejí vlastní výherní kombinace dle pravidel pro běžné symboly. Pokud je součástí výherní kombinace jeden symbol Wild, pro výpočet celkové výhry z jedné hry technické hry se použije multiplikátor x2. Pokud jsou součástí výherní kombinace dva symboly Wild, pro výpočet celkové výhry z jedné hry technické hry se použije multiplikátor x4. Pokud je utvořena výherní kombinace ze symbolů Wild dle Výplatní tabulky výše, pravidla pro použití multiplikátorů pro výpočet celkové výhry z jedné hry technické hry se neuplatní.

Butterfly Staxx™

Základní informace

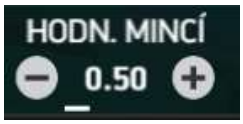
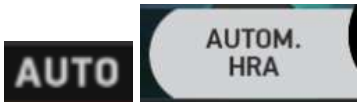
Hra Butterfly Staxx ™ je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a funkce Re-Spins a Butterfly Spins (viz obrázky a popis níže).

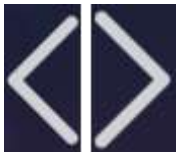
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,80 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	57 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

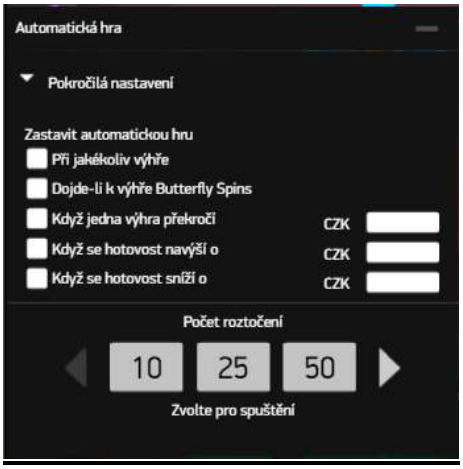
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Butterfly Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

<u>Funkce Re-Spins</u>

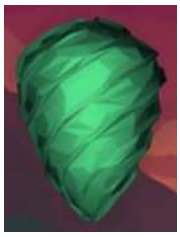
Pokaždé, když během základní fáze hry dojde k zobrazení symbolů Motýla (viz obrázek) na všech pozicích jakéhokoliv válce, dojde k aktivaci funkce Re-Spins. Při aktivaci funkce Re-Spins se všechny symboly Motýla přesunou na pozice válců, na kterých ještě není zobrazen symbol Motýla, nejvíce vlevo a dojde v rámci jedné hry technické hry k opětovnému roztočení válců, přičemž všechny zobrazené symboly Motýla zůstávají na svých pozicích, dokud je funkce Re-Spins aktivní. Pokud po opětovném zatočení dojde k zobrazení dalších symbolů Motýla, jsou tyto symboly opět přesunuty na dosud symbolem motýla neobsazené pozice válců co nejvíce vlevo a dojde v rámci jedné hry technické hry k dalšímu opětovnému zatočení. Pokud se během opětovného zatočení nezobrazí na zbývajících pozicích válců žádný další

symbol Motýla, režim funkce Re-Spins je ukončen a dojde k vyplacení výher z výherních linií, které se připočítají k výhrám ze základní hry, v rámci které byla funkce Re-Spins aktivována. Před aktivací režimu funkce Re-Spins dojde k vyplacení výher z výherních linií z kola, ve kterém byla funkce Re-Spins aktivována. Funkce Re-Spins a Butterfly Spins nemohou být aktivovány současně.

Funkce Butterfly Spins a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 5 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 6 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 7 bonusových zatočení zdarma.

Během bonusových zatočení zdarma se mohou na pozicích válců objevit pouze symboly Cocoon, a to ve dvou variantách: aktivní a neaktivní. (viz obrázek)



Neaktivní Cocoon

Aktivní Cocoon

Pokud se na pozicích válců objeví symbol Aktivní Cocoon, přemění se na symbol Motýla. Všechny takto přeměněné symboly Motýla se v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma přesunou v řadách na pozice válců nejvíce vlevo, které ještě nejsou obsazeny symbolem Motýla a zůstávají na těchto pozicích válců až do ukončení režimu Butterfly Spins. Po každém bonusovém zatočení zdarma se všechny výhry z výherních linií přičtou k celkové výhře bonusových zatočení zdarma. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení

výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma. Funkce Re-Spins a Butterfly Spins nemohou být aktivovány současně.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Carnaval

Základní informace

Hra Carnaval je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,94 %
Nejvyšší sázka	45,00 Kč
Nejvyšší výhra	25 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 652,40 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince, přičemž sázka na linii je vždy jedna mince. Celková sázka se tedy vždy rovná 9 mincí.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím se otevře menu, ve kterém se nachází Výplatní tabulky a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

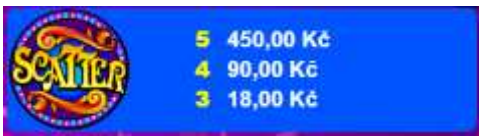
Na jednu výherní linii lze vsadit právě jednu minci. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii). Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky při celkové sázce 9 Kč (9 linií x hodnota mince 1 Kč). V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Q 15,00 Kč.

Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč) x multiplikátor 15, tj. 15,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2, 3 a 4 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild neutvářejí vlastní výherní kombinace.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, dle příkladu níže, na kterém je zobrazena Výplatní tabulka symbolu Scatter při celkové sázce 9 Kč. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.



Cashville

Základní informace

Hra Cashville je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild a bonusovou funkci Cashville Bonus. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,99 %
Nejvyšší sázka	40,00 Kč
Nejvyšší výhra	101 110,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 924,80 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry, která se vypočte jako počet linií (9) x počet mincí na linii x hodnota mince.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince. a počet vsazených mincí na výherní linii, a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje počet vsazených mincí na výherní linii.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím se přepne zobrazení celkového zůstatku v mincích nebo Kč.
	Klikáním na šipky se přepíná mezi jednotlivými stránkami technické hry.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč a počet mincí na řadu je nastaven na 2 a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Peněz s doutníkem. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x počet mincí na linii 2) x multiplikátor 5, tj. 5,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny symboly peněz (nikoliv symboly boháčů) s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild utvářejí vlastní výherní kombinace dle pravidel pro běžné symboly.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, která je určena celkovou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušného počtu symbolů Scatter dle obrázku níže. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Funkce Cashville Bonus

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí alespoň 3 bonusové symboly Bonus, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci bonusové funkce Cashville Bonus.

Po aktivaci funkce Cashville Bonus sázející vybírá jednu ze čtyř bonusových her (viz níže). V každé bonusové hře sázející vybírá ze zobrazených předmětů. Počet předmětů, které sázející vybírá je určen počtem symbolů Bonus, které bonusovou funkci aktivovaly. Pro určení výše výhry v rámci bonusové hry se použije výše sázky jako v základní fázi hry, ve které se bonusová hra aktivovala. Veškeré odkryté peněžité výhry jsou poté sečteny v poli Celková výhra a připočteny k výhrám z jednotlivých výherních kombinací ze základní fáze hry. Veškeré volby, které jsou v průběhu bonusové funkce sázejícím činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Varianty bonusové hry:

Bette Boodle Bonus

Sázející postupně vybírá z pěti zobrazených obrazů psů a odkrývá tak peněžité výhry.

Bill Bullion Bonus

Sázející postupně vybírá z pěti zobrazených ropných vrtů a odkrývá tak peněžité výhry.

Dame von Deeds Bonus

Sázející postupně vybírá z osmi zobrazených listin a odkrývá tak peněžité výhry.

Sir Sterling Bonus

Sázející postupně vybírá z devíti zobrazených trezorů a odkrývá tak peněžité výhry.

Cloud Quest

Základní informace

Hra Cloud Quest je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně, diagonálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,52 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	12 528,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.

Tlačítko	Funkce
?	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba dosáhnout 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně, diagonálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející výherní kombinaci jsou poté odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci. Symbol uprostřed každé výherní kombinace tří symbolů se vždy promění na symbol Wild, vzrůstá tak šance na vytvoření dalších výherních kombinací.

Např. Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Bojovnice. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 400,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 40,00 Kč.

Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Wild symbol Zlatého štítu (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.

Hra obsahuje čtyři symboly super schopnosti (viz obrázek níže). Každý ze symbolů super schopnosti spouští na kameni super schopností určitou funkci. Kámen spouští opakované točení zdarma s jednou ze čtyř super schopností (dle toho, která se na kameni schopností zobrazila), která pomáhá získat další výhry. Opakované točení zdarma probíhá zdarma se shodnou hodnotou sázky ze hry technické hry, která jej aktivovala (hodnotu sázky sázející

v opakovaném točení nesází, jedná se pouze o určení hodnoty sázky pro účely vypočítání výhry) a není v něm možné získat vstup do bonusové hry.

Symboly super schopností a jejich bonusové funkce:

Šťastná pětka	Výhry z výherních kombinací se při opakovaném zatočení násobí 5x.
Odznak odolnosti	Při opakovaném zatočení spadnou na herní plochu dva trvalé symboly Wild, které pomáhají formovat výherní kombinace. Pokud naní kombinace složena pouze ze symbolů Wild, symboly Wild zůstanou na herní ploše.
Známka četnosti	Prostřední symbol z kombinace tří stejných symbolů se změní na symbol Wild. Prostřední dva symboly z kombinace čtyř stejných symbolů se změní na symbol Wild. Tři symboly z výherní kombinace pěti stejných symbolů jsou střídavě nahrazeny symboly Wild.
Scatter úspěchu	Všechny symboly při opakovaném zatočení mohou fungovat jako symboly Scatter a vytvářet další výhry. Maximální výplata pro výhry typu Scatter je stejná jako v hlavní hře výplata za kombinaci 5 po sobě jdoucích shodných symbolů. Ve hře lze pomocí symbolů Super schopností aktivovat maximálně tři části kamene Super schopností najednou. Symboly Wild se mohou objevit pouze poprvé, po vytvoření výherních kombinací se další již neobjevují.

Čím vyšší je počet symbolů Super schopností v kombinaci, která kámen aktivuje, tím vyšší počet částí bude na kameni aktivovaných (rozsvícených): Za kombinaci 3 symbolů Super schopností bude aktivována jedna část siloměru na kameni. Za kombinaci 4 symbolů Super schopností budou aktivovány dvě části siloměru. Za kombinaci 5 symbolů Super schopností budou aktivovány tři části siloměru.

Šipka na kameni super schopností se roztáčí po směru hodinových ručiček. Pokud se zastaví na aktivované části, získává sázející opakované zatočení. Ikona zobrazená uprostřed kamene určuje typ super schopnosti, která bude u opakovaného zatočení platit.

<u>Bonusová hra</u>

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.

Na začátku bonusové hry sázející náhodně získává 5-20 bonusových roztočení zdarma na tříválcovém automatu s jednou výherní linií. V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů. Pokud se při Bonusové hře objeví 3 shodné bonusové symboly (viz Výplatní tabulka Bonusové hry), získává sázející určenou výhru dle tabulky.

Cílem je pomocí bonusového zatočení zdarma porazit nepřátelskou obludu v 5 fázích hry. Aby byla obluda poražena a sázející postoupil do další fáze, je potřeba dosáhnout určitého počtu

výherních kombinací. Tento počet se v každé fázi liší. Každou obludu je možné případně porazit ihned po získání tří bonusových značek. Po porážce obludy vyhrává sázející tři další bonusová zatočení a postupuje do další fáze, kde bude čelit další obludě.

Výplaty za výherní kombinace se v každé fázi zvyšují, protože se každá výhra násobí číslem fáze, které sázející dosáhne (tedy 1–5). Když sázející porazí pátou a poslední obludu, získává speciální cenu ve výši 100x celkové sázky ze základní hry technické hry. Za každé nepoužité bonusové zatočení zároveň získává sázející odměnu ve výši dvojnásobku celkové sázky.

Výplatní tabulka Bonusové hry

Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

Např. Hodnota sázky do základní hry je nastavena na 10,00 Kč. Výsledkem bonusové hry jsou 3 shodné symboly diamantu ve fázi 3. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 75,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Copy Cats™

Základní informace

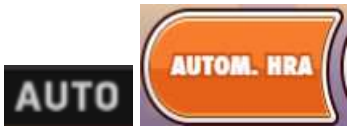
Hra Copy Cats ™ je pětiválcový výherní video automat se 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, složené symboly a složený symbol Wild, symbol Bonus a funkce Free Spins a Copy Cats (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,76 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	29 160,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

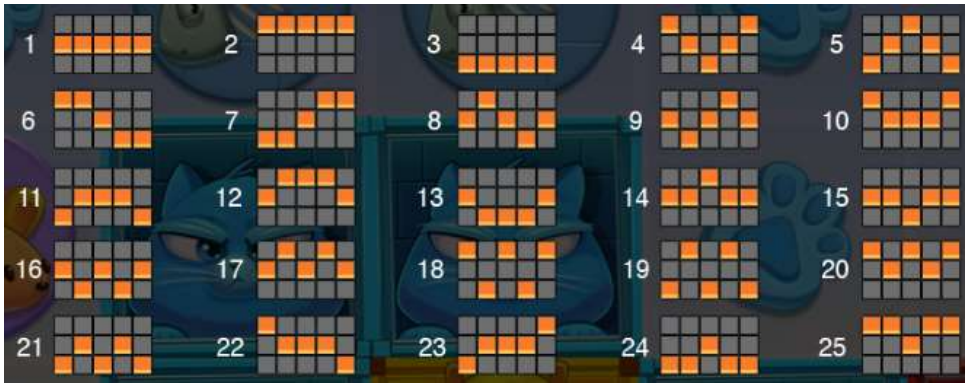
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů modré tlapky. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

<u>Funkce Copy Cats</u>

Hra obsahuje celkem čtyři symboly Copy Cats – červený, růžový, modrý a zlatý, který je symbolem Wild. (viz obrázek) Všechny symboly Copy Cats se ve hře vyskytují i ve variantě Stacked, tj. pokrývají všechny tři pozice na válci.

Pokud se na prvním válci zobrazí v rámci jedné hry technické hry Stacked symbol, je aktivován režim funkce Copy Cats. Během aktivního režimu funkce Copy Cats se všechny ostatní symboly Copy Cats na válcích 2, 3, 4 a 5 přemění na stejný symbol Copy Cats, jako je ten, který režim funkce Copy Cats aktivoval. Před začátkem dalšího kola technické hry se všechny takto přeměněné symboly změní nazpět do původní podoby.

Funkce Free Spins a symbol Bonus

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek), který se na válcích objevuje během hlavní fáze hry i během aktivního režimu funkce Free Spins. Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Bonus, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma.

Během aktivního režimu funkce Free Spins se na pozicích válce 1 mohou objevit pouze zlaté Wild symboly Copy Cats. Pokud se na prvním válci zobrazí v rámci aktivního režimu funkce Free Spins Stacked Wild symbol, je aktivován režim funkce Copy Cats a všechny ostatní symboly Copy Cats na válcích 2, 3, 4 a 5 se přemění na symbol Wild. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Couch Potato

Základní informace

Hra Coach Potato je tříválcový výherní video automat s 1 fixní výherní linií. Hra obsahuje symboly Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,43 %
Nejvyšší sázka	15,00 Kč
Nejvyšší výhra	75 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	462,60 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry, která se vypočte jako počet mincí na linii x hodnota mince.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince. a počet vsazených mincí na výherní linii.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje počet vsazených mincí na výherní linii.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Klikáním na šipky se přepíná mezi jednotlivými stránkami technické hry.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

Hra obsahuje pouze jednu vodorovnou výherní linii, která se nachází uprostřed válců. Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace, přičemž tento multiplikátor je uveden v tabulce ve sloupci 1. Sloupce 2 a 3 obsahují již vypočítané hodnoty výhry za příslušné výherní kombinaci v závislosti na počtu mincí na linii. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč a počet mincí na řadu je nastaven na 2 a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 2 shodné symboly Třešně. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x počet mincí na linii 2) x multiplikátor 5, tj. 5,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Výjimku tvoří nejnižší výherní kombinace tvořená pouze jedním symbolem Třešně, kdy se pravidla symbolu Wild neuplatní. Pokud je součástí výherní kombinace jeden symbol Wild, pro výpočet celkové výhry z jedné hry technické hry se použije multiplikátor x5. Pokud jsou součástí výherní kombinace dva symboly Wild, pro výpočet celkové výhry z jedné hry technické hry se použije multiplikátor x25. Pokud je utvořena výherní kombinace ze symbolů Wild dle Výplatní tabulky výše, pravidla pro použití multiplikátorů pro výpočet celkové výhry z jedné hry technické hry se neuplatní. Samotné symboly Wild utvářejí vlastní výherní kombinace dle pravidel pro běžné symboly.

Dazzle Me™

Základní informace

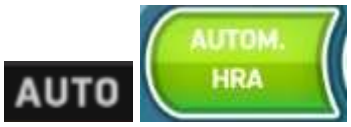
Hra Dazzle Me™ je pětiválcový výherní video automat se 76 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkce Dazzling Wild Reels, Free Spins a Linked Reels (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,90 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	55 800,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

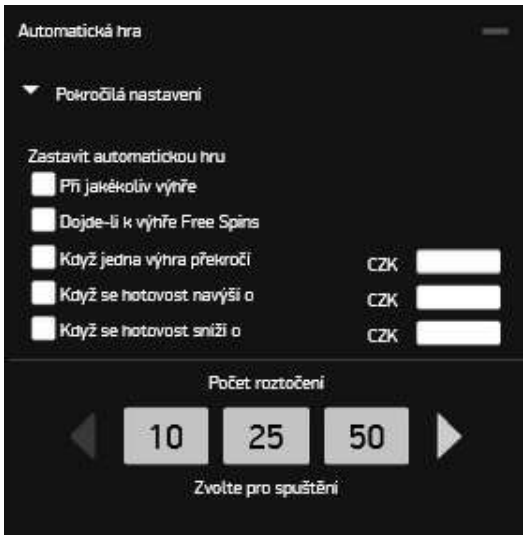
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.

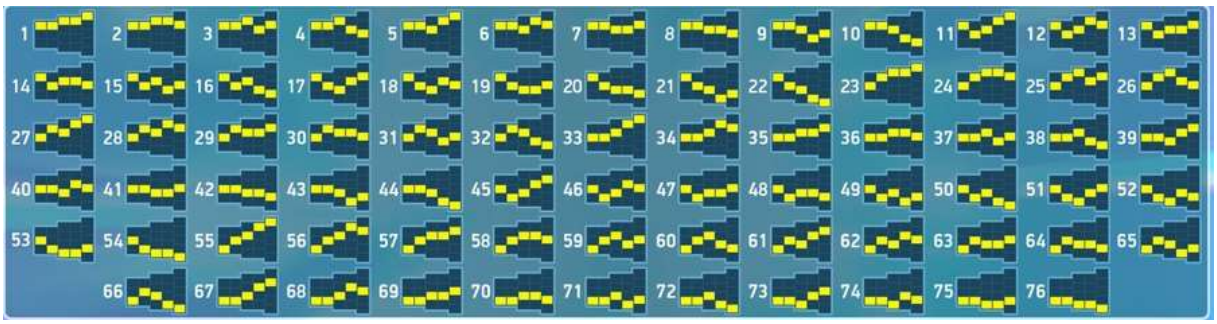
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 76). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



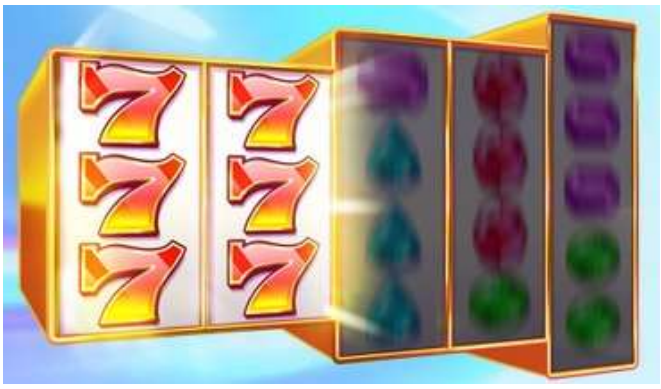
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené v tabulce *Hodnota vyplacených symbolů*. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 4 shodných symbolů Smaragdu (zelený drahokam). Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Symbol Free Spin a funkce Linked Reels

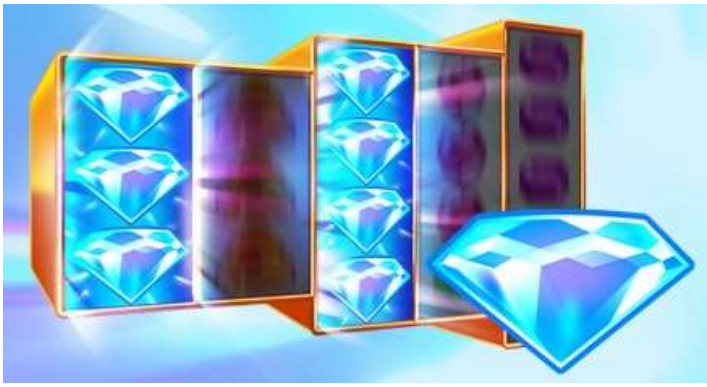
Hra obsahuje bonusový symbol Free Spin (zatočení zdarma – viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů zatočení zdarma, aktivují se bonusová zatočení podle tabulky uvedené níže. Výhry z bonusových zatočení se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce **Linked Reels** se objevuje pouze během režimu bonusového zatočení. Na začátku každé hry bonusového zatočení se několik sousedních válců na pozicích 1-4 propojí a zobrazuje identické symboly. Válec vpravo je vždy kopií válce po své levé straně, válec 1 se tedy propojí s válcem 2 a/nebo válec 3 s válcem 4.



Funkce Dazzling Wild Reels

V průběhu hry technické hry se může náhodně spustit funkce DazzlingWild Reels, při které se všechny symboly na válci překryjí zástupným bonusovým symbolem Wild (bílý diamant – viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolů Free Spin) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace. Tato funkce může být spuštěna na 1-5 válcích.



Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Dead or Alive™

Základní informace

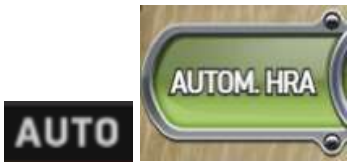
Hra Dead or Alive ™ je pětiválcový video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter, zástupný symbol Wild a funkce Free Spins a zástupný symbol Sticky Wild při aktivní funkci Free Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,82 %
Nejvyšší sázka	360,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	20 606,40 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 9 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

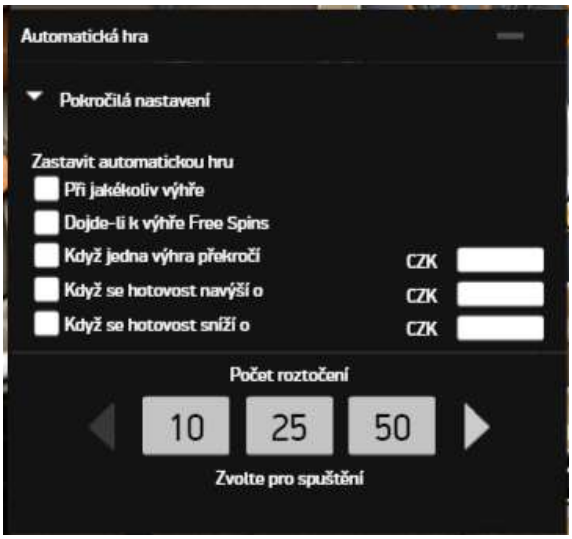
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

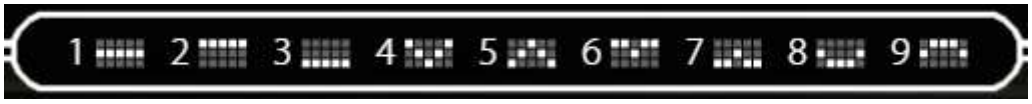
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru, pokud dojde k výhře zatočení zdarma
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 2,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 2. Na výherní linii 4 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů A. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 2,00 Kč x 2 úrovně) x multiplikátor 10, tj. 40,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které kromě toho, že v základní fázi hry utváří vlastní výherní kombinace, také zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins a zástupné symboly Sticky Wilds

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 12 bonusových zatočení zdarma. V režimu funkce Free Spins je symbol Wild nahrazen symbolem Sticky Wild (viz obrázek), který má stejnou funkci jako symbol Wild

v základní fáze hry. Symboly Sticky Wild během aktivní funkce Free Spins zůstávají na své pozici, dokud režim Free Spins neskončí. Pokud se během aktivní funkce Free Spins objeví na každém válci alespoň jeden symbol Sticky Wild, dojde k přidělení dalších 5 bonusových zatočení zdarma, přičemž symboly Sticky Wild zůstávají na svých pozicích i během těchto dalších bonusových zatočení zdarma. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. Výhry v režimu funkce Free Spins se násobí multiplikátorem x2. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Dracula™

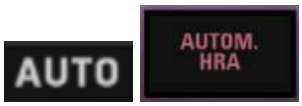
Základní informace

Hra Dracula ™ je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Scatter a symboly Stacked a Stacked Wild a funkce Free Spins a Bat. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,58 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	61 560,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

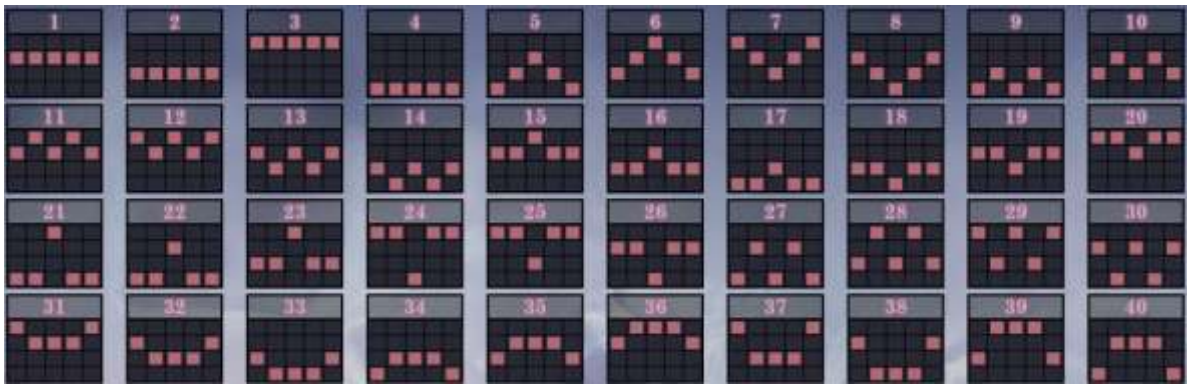
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

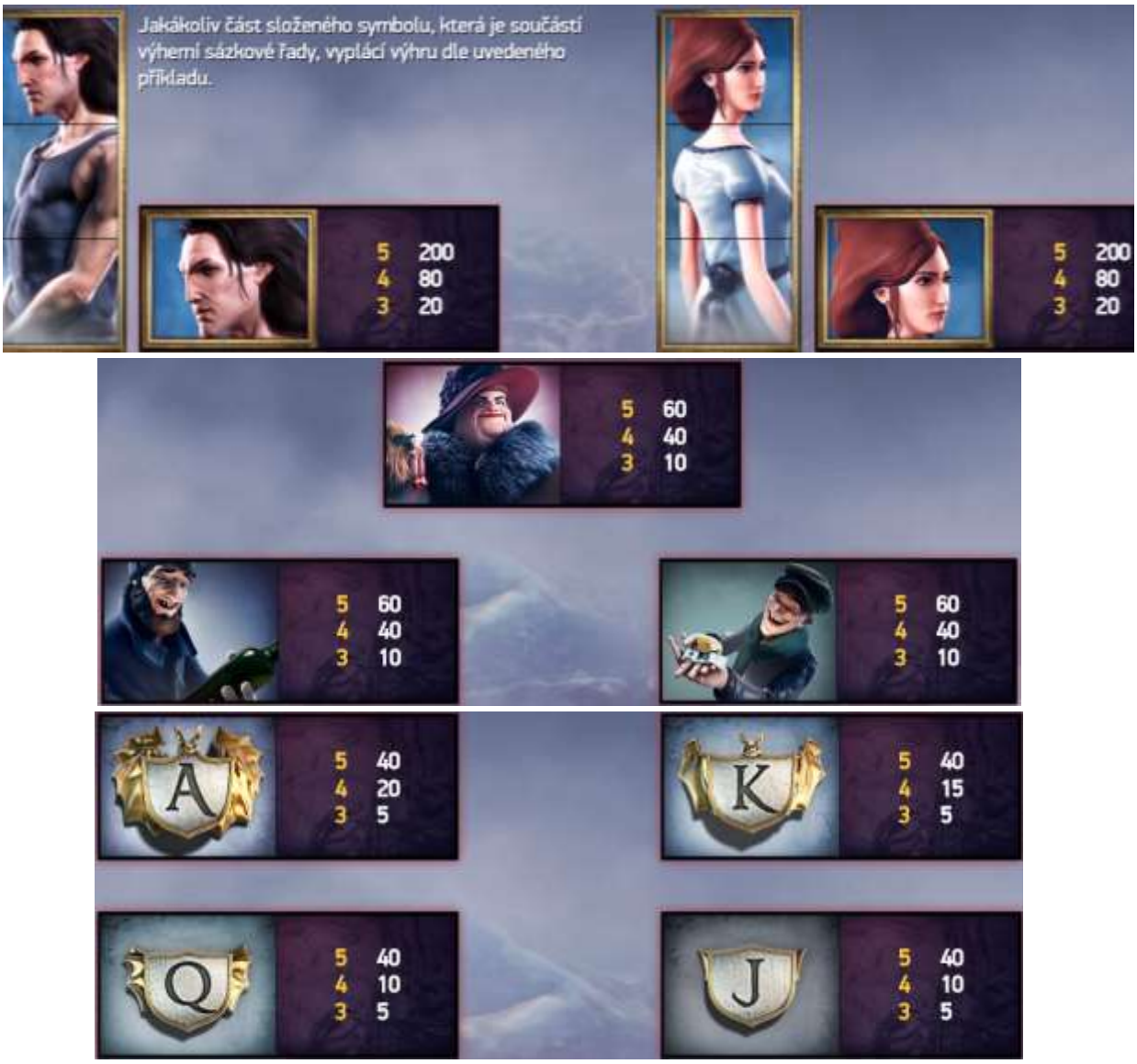
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se během hlavní fáze hry objevují pouze na pozicích válců 2, 3 a 4 a které zastupují všechny ostatní tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je zástupný symbol Wild součástí výherní kombinace sestavené ze symbolů Double, pro výpočet výše výhry se počítá jako běžný symbol.

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Stacked Wild (viz obrázek), který se zobrazuje pouze během režimu aktivní funkce Free Spins (viz níže), a to kdekoliv na válci 3 a který pokrývá tři pozice na válci a může se zobrazit úplně nebo částečně. Symbol Stacked Wild zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Bat (viz níže), které překrývají symboly Stacked Wild během aktivní funkce Bat po zastavení válců zmizí a odkryjí tak symbol Stacke Wild.

<u>Funkce Free Spins</u>

Hra obsahuje složený symbol Stacked Dracula, který se během základní fáze hry objevuje pouze na válci 2 a složený symbol Stacked Lady, který se během základní fáze hry objevuje pouze na válci 4. (viz obrázek) Symboly Stacked Dracula a Stacked Lady pokrývají tři pozice na válci a mohou se zobrazit úplně nebo částečně. Pokud se během základní fáze hry zobrazí zároveň úplný symbol Stacked Dracula a úplný symbol Stacked Lady, aktivují se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během aktivního režimu funkce Free Spins zobrazí úplný symbol Stacked Wild, aktivují se další 2 bonusová zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma, která se automaticky přičtou k aktuálnímu počtu bonusových zatočení zdarma. Režim funkce Free Spins se neaktivuje, pokud v herním kole základní fáze hry došlo k aktivaci funkce Bat. (viz níže)

Funkce Bat

Funkce Bat se aktivuje náhodně v základní fázi hry jednou v rámci jednoho herního kola. V režimu aktivní funkce Free Spins se funkce Bat aktivuje při každém bonusovém zatočení zdarma, a to pouze jednou za bonusové zatočení. V aktivním režimu funkce Bat se během roztočení válců na náhodných pozicích válců zobrazí náhodný počet (4-12 během základní fáze hry a 4-20 během aktivního režimu funkce Free Spins) netopýrů na sousedních pozicích na válcích, kteří se přemění na stejný, náhodný překryvný symbol.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Drive: Multiplier Mayhem™

Základní informace

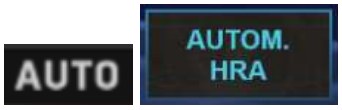
Hra Drive: Multiplier Mayhem ™ je pětiválcový video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Multiplier Wilds, symboly Scatter, funkce Free Spins a Nitro Collect Meter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,70 %
Nejvyšší sázka	750,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	44 550,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 15 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

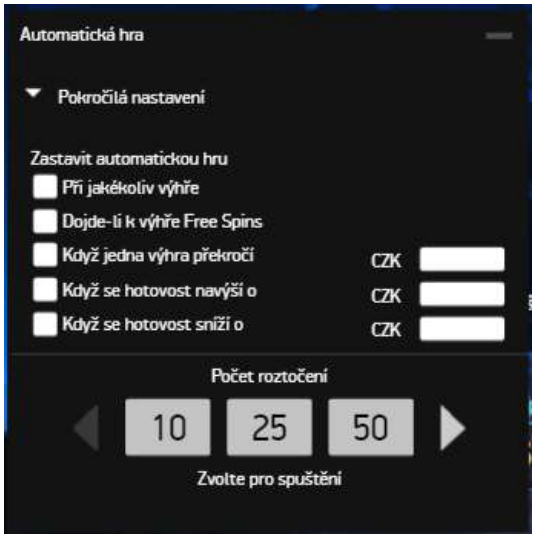
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

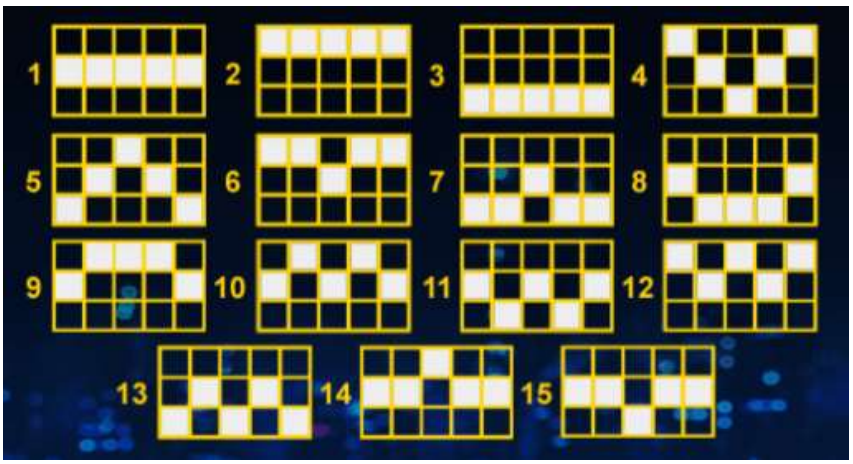
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru, pokud dojde k výhře zatočení zdarma
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené v tabulkách *Hodnota vyplacených symbolů*. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Multiplier Wilds (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter a Nitro (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. V závislosti na tom, na kterém válci se symbol Multiplier Wild objeví, se násobí výhra na výherní linii následujícím způsobem: Multiplier Wild na prvním válci zleva násobí výhru na výherní linii x1, Multiplier Wild na druhém válci zleva násobí výhru na výherní linii x2, Multiplier Wild na třetím válci zleva násobí výhru na výherní linii x3, Multiplier Wild na čtvrtém válci zleva násobí výhru na výherní linii x4 a Multiplier Wild na pátém válci zleva násobí výhru na výherní linii x5. Pokud se na výherní linii objeví více symbolů Multiplier Wild, výhra se násobí násobkem jejich hodnot. Např. Pokud se symboly Multiplier Wild objeví na výherní linii na druhém válci zleva (x2) a na čtvrtém válci zleva (x4), výhra se násobí násobitelem x8.

Funkce Free Spins a Nitro Collect Meter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma (viz obrázek). Při aktivní funkci Free Spins se mohou na válcích 2, 3 a 4 objevit symboly Nitro (viz obrázek).

V rámci režimu funkce Free Spins se nasbírané symboly Nitro sčítají na ukazateli zdola nahoru, který se nachází nalevo od válců (viz obrázek).

Režim funkce Free Spins začíná na úrovni jedna dle tabulky níže při spuštění Free Spins v rámci každé Hry. Pokud během aktivní funkce Free Spins dojde na ukazateli počtu symbolů Nitro k nasbírání tří symbolů Nitro, dojde k postupu na další úroveň režimu funkce Free Spins a aktivují se další bonusová zatočení zdarma a náhodně umístěné překryvné symboly Multiplier Wild dle tabulky níže. Překryvný symbol Multiplier Symbol se při každém zatočení zdarma objevuje na náhodné pozici, přičemž platí, že na každém válci může být pouze jeden symbol

Multiplier Wild a hodnota symbolu Multiplier Wild se řídí pravidly týkajícími se symbolu Multiplier Wild. Pokud se během režimu funkce Free Spins objeví symbol Nitro nad náhodně umístěným překryvným symbolem Multiplier Wild, platí pro něj jak pravidla pro symbol Nitro, tak pro symbol Multiplier Wild. Při aktivaci každého režimu funkce Free Spins je ukazatel počtu symbolů Nitro prázdný. Při dosažení úrovně 4 režimu funkce Free Spins se přestane na pozicích válců zobrazovat symbol Nitro. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Úroveň	1	2	3	4
Free Spins	10	+4	+3	+2
Multiplier Wild v horní vrstvě	0	1	2	3
Protivník	Twitch	Hamaki	Bruiser	Bruiser

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Elements: The Awakening™

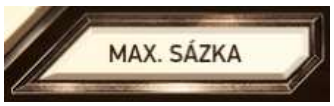
Hra Elements: The Awakening™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkce Avalanche™, Free Falls a zástupný symbol Wild (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,99 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	72 180,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
 	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní film
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

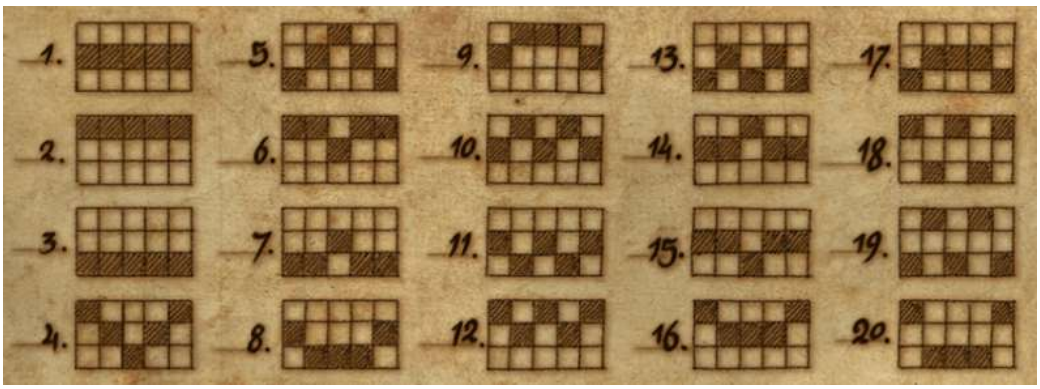
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře hry Free Falls** – zastaví automatickou hru při výhře Free Fall.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

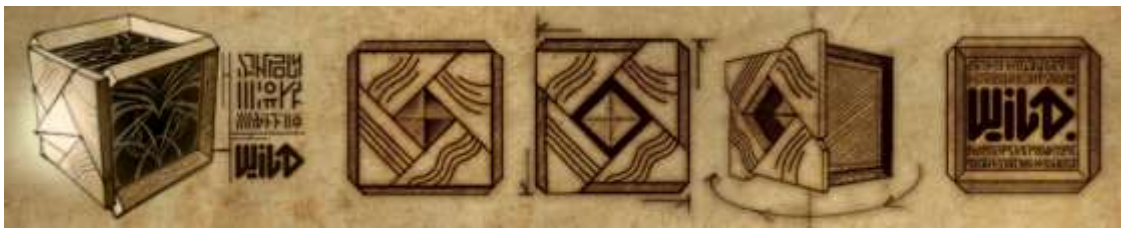


Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Ohnivého elementu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace, a to jak v základní fázi hry, tak v režimu Free Falls (viz níže). Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.



Funkce Avalanche™

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche™. V režimu Avalanche™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace výbuchu) a nahrazeny novými symboly. Režim Avalanche™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. V průběhu režimu Avalanche™ se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche™ sčítají v poli „Výhra“. Režim Avalanche™ končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

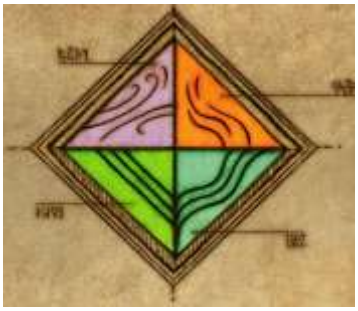
Ukazatel úrovně funkce Avalanche™

Ukazatel úrovně funkce Avalanche™ se nachází pod válci a nad tlačítkem pro zahájení hry (viz obrázek). Při každé hře v rámci aktivní funkce Avalanche™, ve kterém dojde k sestavení výherní kombinace na válcích, dojde k aktivaci (rozsvícení) jednoho symbolu na ukazateli zleva doprava. Při aktivaci všech čtyř symbolů dojde po ukončení režimu funkce Avalanche™

(pokračuje, dokud dochází k sestavování výherních kombinací) ke spuštění funkce Free Falls (viz níže). Každá hra technické hry začíná s prázdným ukazatelem úrovně funkce Avalanche™.

Ukazatel energie

Během aktivní funkce Avalanche™ se tlačítko pro zahájení hry rozdělí na čtyři části, které se vyplňují barvou elementu, který během funkce Avalanche™ převládá. (viz obrázek) Podle barvy převládajícího elementu je po aktivaci všech čtyř symbolů na ukazateli úrovně funkce Avalanche™ určeno, která varianta funkce Free Falls bude spuštěna po ukončení funkce Avalanche™. (viz níže) Pokud dva elementy dosáhnou stejné úrovně (barevný trojúhelník v ukazateli úrovně funkce Avalanche™ je stejně veliký), režim Free Falls je vybrán náhodně. Každá hra technické hry začíná s prázdným ukazatelem energie.



Funkce Free Falls

Pokud během jedné hry technické hry v rámci aktivního režimu funkce Avalanche™ dojde ke čtyřem kolům režimu funkce Avalanche™ (naplnění ukazatele režimu funkce Avalanche™), je v rámci této jedné hry technické hry aktivována jedna ze čtyř variant funkce Free Falls – 10 zatočení zdarma (v závislosti na Ukazateli energie – viz výše). Pro určení výše výhry v rámci režimu Free Falls se použije výše sázky do hry, v rámci které se režim Free Falls aktivoval. V režimu Free Falls se uplatní také všechna pravidla funkce Avalanche™. Na konci režimu Free Falls jsou všechny výhry z režimu Free Falls přičteny k výhrám základní fáze hry. Po ukončení režimu Free Falls se hra technické hry vrátí do bodu, ve kterém byl aktivován režim Free Falls.

Funkce Free Falls obsahuje zvláštní zástupné symboly Wild (Fire Storm Wild, Air Storm Wild, Earth Storm Wild a Water Storm Wild), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace.

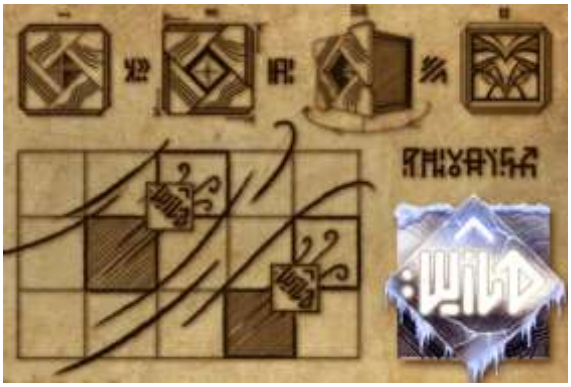
Varianty funkce Free Falls:

Fire Storm

Během této varianty funkce Free Falls se všechny zástupné symboly Wild změní na unikátní symbol Fire Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4, ale mohou se rozšířit i do sloupců 1 a 5. Každý symbol Fire Storm Wild se může rozšířit až na dvě sousední pozice. (viz obrázek)

Air Storm

Během této varianty funkce Free Falls se při prvním zatočení zdarma objeví na náhodných pozicích válců 2 zástupné symboly Air Storm Wild, které jsou na pozicích na válcích během celé doby aktivní funkce Free Falls a které se při každém kole režimu Avalanche™ nebo dalšího zatočení v rámci funkce Free Falls přesunou na náhodné sousední pozice na válcích.



Earth Storm

Během této varianty funkce Free Falls se všechny zástupné symboly Wild změní na unikátní symboly Earth Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4. Zástupné symboly Earth Storm Wild zůstávají na pozicích válců v rámci jednoho zatočení zdarma, dokud jsou součástí výherních kombinací během tří kol režimu Avalanche™ nebo dokud nedojde k dokončení režimu Avalanche™ v rámci téhož zatočení zdarma.

Water Storm

Během této varianty funkce Free Falls se všechny zástupné symboly Wild změní na unikátní symboly Water Storm Wild, které se objevují na válcích 2, 3 a 4. Zástupný symbol Water Storm Wild pokrývá všechny tři pozice na válci. (viz obrázek).

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Emoji Planet Video Slot™

Základní informace

Hra Emoji Planet™ je video automat s hracím polem 6 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň pěti shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Sticky Wild, funkci Avalanche™ a funkce Emoji: Bomb, Pizza, Kiss Mark, Rocket a Two Hearts (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,46 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	63 720,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní intro animaci.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem jedné hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Z každé výherní kombinace se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní kombinace symbolů, které se vzájemně horizontálně nebo vertikálně nedotýkají, se vyplácejí samostatně.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Výherní kombinaci tvoří 10 symbolů Hovínka. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 100, tj. 5000,00 Kč.

x30	10000	5000	4500	2000	2000	2000	1800	1800
x29	9000	4000	3900	1600	1600	1600	1500	1500
x28	8000	3500	3400	1400	1400	1400	1300	1300
x27	7000	3000	2900	1300	1300	1300	1200	1200
x26	6000	2500	2400	1200	1200	1200	1100	1100
x25	5000	2200	2150	1100	1100	1100	1050	1050
x24	4000	2000	1900	1000	1000	1000	950	950
x23	3500	1800	1700	900	900	900	860	860
x22	3000	1600	1500	800	800	800	760	760
x21	2500	1300	1200	700	700	700	660	660
x20	2000	1000	900	600	600	600	560	560
x19	1500	750	700	500	500	500	460	460
x18	1200	600	550	400	400	400	360	360
x17	900	460	440	320	320	320	300	300
x16	650	380	360	260	260	260	240	240
x15	500	300	280	200	200	200	180	180
x14	400	250	230	160	160	160	140	140
x13	300	200	180	120	120	120	100	100
x12	250	175	150	90	90	90	75	75
x11	220	150	120	60	60	60	50	50
x10	200	120	100	50	50	50	40	40
x9	150	100	80	40	40	40	30	30
x8	100	80	60	30	30	30	20	20
x7	80	60	40	20	20	20	15	15
x6	60	40	30	15	15	15	10	10
x5	40	30	20	10	10	10	5	5

Funkce Avalanche™

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche™. V režimu Avalanche™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace výbuchu) a nahrazeny novými symboly. Režim Avalanche™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. V průběhu režimu Avalanche™ se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche™ sčítají v poli „Celková výhra“. Režim Avalanche™ končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se mohou objevit na jakékoliv pozici a které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace.

Funkce Emoji

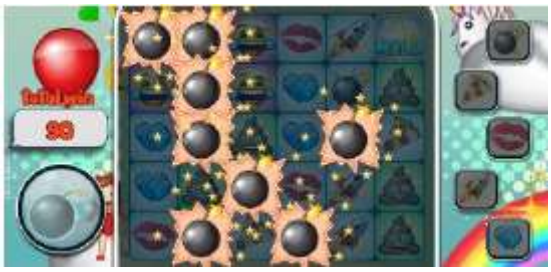
Hra obsahuje pět ukazatelů (symboly Bomba, Pizza, Otisk rtů, Raketa a Dvě Srdce), které se nacházejí napravo od válců (viz obrázek).

Každý odpovídající symbol, který byl součástí výherní kombinace, vyplní na příslušném ukazateli jedno místo z celkových dvanácti. Zástupné symboly Wild, které byly součástí výherní kombinace určitého symbolu, se na příslušném ukazateli neprojeví. Když dojde k zaplnění celého ukazatele (12 pozic) a v základní fázi hry již nedojde v rámci režimu Avalanche™ k sestavení výherní kombinace, je aktivována odpovídající funkce Emoji: funkce Bomb, funkce Pizza, funkce Kiss Mark, funkce Rocket a funkce Two Hearts.(viz níže) Číslice v červeném poli v levém horním rohu každého z ukazatelů značí, kolikrát byl příslušný ukazatel zaplněn. Na konci každé hry technické hry jsou všechny ukazatele funkcí Emoji vynulovány. Pokud dojde k vyplnění 2 nebo více ukazatelů funkcí Emoji najednou, aktivují se tyto funkce v následujícím pořadí: funkce Bomb, funkce Pizza, funkce Kiss Mark, funkce Rocket a funkce Two Hearts. Po skončení režimu funkce Emoji jsou všechny výhry z režimu funkce Emoji přičteny k výhrám základní hry.

Varianty funkce Emoji:

Funkce Bomb

Během aktivní funkce Bomb je 8 náhodných symbolů na válcích nahrazeno symbolem bomby a za každý z nich dojde k udělení peněžité výhry ve výši 5–100násobku úrovně sázky. Takto nahrazené symboly se nezapočítávají do ukazatelů funkcí Emoji (viz výše). Symboly bomby nemohou tímto způsobem nahradit zástupné symboly Sticky Wild (viz níže).



Funkce Pizza

Během aktivní funkce Pizza se na náhodné pozici na válcích objeví překryvná horní vrstva o rozměrech 3x3, která obsahuje náhodný symbol s výjimkou symbolu Wild. Tato vrstva nemůže překrýt zástupný symbol Sticky Wild (viz níže).

Funkce Kiss Mark

Během aktivní funkce Kiss Mark se na náhodných pozicích objeví tři zástupné symboly Sticky Wild (viz obrázek), které zůstávají na pozici, na které se náhodně objevily. Každý symbol Sticky Wild zůstává v rámci jedné hry technické hry na své pozici, dokud se nestane v rámci režimu funkce Avalanche™ součástí tří výherních kombinací, poté zmizí. Symboly Sticky Wild nahrazují všechny ostatní symboly, včetně symbolů Sticky Wild, které se již alespoň jednou staly součástí výherní kombinace.

Funkce Rocket

Během aktivní funkce Rocket se v náhodně vybraném válci objeví 10 zástupných symbolů Wild, pět z nich se může okamžitě stát součástí výherní kombinace a zbývajících 5 bude na výherní pozice příslušného válce postupně propadávat v rámci režimu funkce Avalanche™. Zástupné symboly Sticky Wild nemohou být tímto způsobem nahrazeny symboly Wild.

Funkce Two Hearts

Během aktivní funkce Two Hearts se k ukazateli této Emoji funkce připočte jeden bod (číslice v levém horním rámečku ukazatele) za každé zaplnění celého ukazatele funkce Two Hearts a celková výhra jedné hry technické hry v rámci režimu funkce Avalanche™ je vynásobena násobitelem, který se vypočte jako hodnota čísla v ukazateli plus jedna. Funkce Two Hearts je aktivována pouze pokud již nebyla utvořena žádná výherní kombinace v rámci režimu funkce Avalanche™ a nemohou již být aktivovány ostatní funkce Emoji.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Energoonz

Základní informace

Hra Energoonz je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,73 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	411 561,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 177,20 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko mínus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při výhře bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba dosáhnout 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející výherní kombinaci jsou poté odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Např.: Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Atomu. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 100,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 10,00 Kč.

Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Wild symbol plazmová koule (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.

Bonusová hra

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.

V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů a neobjevuje se symbol Wild. Pokud se při Bonusové hře objeví 5 a více shodných bonusových symbolů (viz Výplatní tabulka Bonusové hry), získává sázející další bonusová kola. Nejvýše lze získat 20 po sobě jdoucích bonusových kol. Za každý bonusový symbol ve výherní kombinaci se uděluje jedno bonusové kolo navíc.

Výplatní tabulka Bonusové hry

10	CZK 1750.00	CZK 1500.00	CZK 1200.00	CZK 1000.00	CZK 900.00	CZK 750.00	CZK 750.00	CZK 750.00	CZK 750.00	CZK 750.00
9	CZK 1000.00	CZK 750.00	CZK 500.00	CZK 400.00	CZK 300.00	CZK 250.00	CZK 250.00	CZK 250.00	CZK 250.00	CZK 250.00
8	CZK 500.00	CZK 300.00	CZK 250.00	CZK 200.00	CZK 150.00	CZK 100.00	CZK 100.00	CZK 100.00	CZK 100.00	CZK 100.00
7	CZK 250.00	CZK 150.00	CZK 120.00	CZK 100.00	CZK 80.00	CZK 50.00	CZK 50.00	CZK 50.00	CZK 50.00	CZK 50.00
6	CZK 125.00	CZK 100.00	CZK 75.00	CZK 50.00	CZK 40.00	CZK 25.00	CZK 25.00	CZK 25.00	CZK 25.00	CZK 25.00
5	CZK 50.00	CZK 40.00	CZK 30.00	CZK 20.00	CZK 15.00	CZK 12.50	CZK 12.50	CZK 12.50	CZK 12.50	CZK 12.50

Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 10,00 Kč. Výsledkem bonusové hry je 7 shodných symbolů zelené figurky. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 50,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

European Roulette

Základní informace

Hra European Roulette je založena na principu klasické rulety. Podstatou hry je vsadit na vybrané místo na hracím poli tak, aby sázka pokrývala výsledek, na kterém se ustálí kulička. Talíř rulety se skládá z 37 číslovaných políček. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,30 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	36 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600,00 Kč

Herní funkce

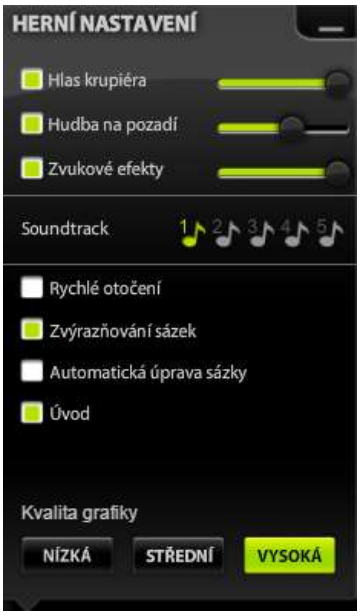
V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na ikonku mince s odpovídající hodnotou se vybírá hodnota mince.
	Kliknutím s odpovídající hodnotou mince na hracím poli se nastavuje sázka do jedné hry technické hry. Celková sázka do jedné hry technické hry je vypočtena jako součet všech hodnot umístěných mincí na hracím poli.
	Kliknutím je aktuálně nastavená sázka do jedné hry technické hry zdvojnásobena.
	Kliknutím je poslední zvolená sázka odstraněna.
	Kliknutím je celková sázka do jedné hry technické hry odstraněna.
	Kliknutím je sázka do jedné hry technické hry opakována podle předchozí hry technické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se zobrazí tabulka výplat.
	Kliknutím se zobrazí Závodní dráha (Race track) rulety.
	Kliknutím se otevře panel s herními statistikami.
	Kliknutím se otevře nabídka s Oblíbenými a Speciálními sázkami (viz obrázky a popis níže).
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení hlasitosti** – posuvníkem je regulována hlasitost.
- **Soundtrack** – volba mezi zvukovými stopami.
- **Zvýrazňování sázek** – zapíná nebo vypíná funkci zvýrazňování sázek.
- **Automatická úprava sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (Při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího)
- **Úvod** – zapíná nebo vypíná úvodní prezentaci.
- **Kvalita grafiky** – tlačítky se přepíná rozlišení hry.



Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Oblíbené a Speciální sázky

Hra umožňuje ukládání aktuálně nastavených sázek včetně vlastního pojmenování těchto sázek. Uložené sázky lze následně načíst kliknutím na příslušnou sázku ze seznamu Oblíbených sázek, kdy jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou. Speciální sázky jsou přednastavené kombinace rozmístění mincí na hracím poli. Kliknutím na vybranou Speciální sázku jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou.

Výplatní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky:

Vnitřní sázka (Inside bet)*

Název	Popis	Výherní multiplikátor
Jedno číslo (Straight-Up)	Sázka na jedno číslo	36x
Dvě čísla (Split)	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	18x
Tři čísla (Street)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	12x
Čtyři čísla (Corner)	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21. Sázku Corner můžete rovněž uzavřít na skupinu čísel 0, 1, 2, 3.	9x
Šest čísel (Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	6x

* Maximální hodnota vnitřní sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Vnější sázky (Outside bet)*

Název	Popis	Výherní multiplikátor
12 čísel (Dozens)	Sázka na pole "1st 12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "2nd 12" (13-24), nebo "3rd 12" (25-36).	3x
Sloupce 12 čísel (Colums)	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	3x
Barva	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	2x
Sudá/Lichá čísla (Even/Odd)	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	2x
Nízká/Vysoká čísla (Low/High)	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	2x

* Maximální hodnota vnější sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Např. Sázející umístěním mincí odpovídající hodnoty vsadí následující kombinaci: vnitřní sázku 25,00 Kč na číslo 0; vnější sázku 25,00 Kč na červenou barvu a vnější sázku 25,00 Kč na prostřední sloupec čísel (viz obrázek). Celková sázka do jedné hry technické hry odpovídá součtu dílčích sázek při zachování zákonných a nastavených sázkových limitů hry, tj. 75,00 Kč. Výsledkem náhodného procesu je červené číslo 14. Dílčí výhry z jednotlivých sázek se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Celková výhra z jedné hry technické hry je v takovém případě: 25,00 Kč x 0 (nula) + 25,00 Kč x 2 (červená barva) + 25,00 Kč x 3 (prostřední sloupec), tj. 125,00 Kč.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

European Roulette (2)

Základní informace

Hra European Roulette (2) je založena na principu klasické rulety. Podstatou hry je vsadit na vybrané místo na hracím poli tak, aby sázka pokrývala výsledek, na kterém se ustálí kulička. Talíř rulety se skládá z 37 číslovaných políček. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,30 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	22 500,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na ikonku mince s odpovídající hodnotou se vybírá hodnota mince.
	Posunováním kurzoru jsou na herním poli zvýrazňovány odpovídající sázky a v samostatném okně jsou zobrazeny detailní informace o sázce. Kliknutím s odpovídající hodnotou mince na hracím poli se nastavuje sázka do jedné hry technické hry. Celková sázka do jedné hry technické hry je vypočtena jako součet všech hodnot umístěných mincí na hracím poli.
	Kliknutím na ikonku a následným kliknutím na vybranou sázku na herním stole je nastavená sázka odstraněna.
	Kliknutím je celková sázka do jedné hry technické hry odstraněna.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím je sázka do hry technické hry opakována podle předchozí hry technické hry.
	Kliknutím je celá sázka z předchozí hry technické hry odstraněna.
	Umístěním kurzoru na ikonku jsou zobrazeny následující limity hry technické hry: Minimální vnitřní sázka: 10,00 Kč; Maximální vnitřní sázka: 250,00 Kč; Minimální vnější sázka: 50,00 Kč; Maximální vnější sázka: 1 000,00 Kč; Maximální celková sázka: 1 000,00 Kč.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

<u>Možnosti nastavení hry</u>

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Hlasy** – zapíná nebo vypíná hlasový komentář hry.
- **Vymazat hrací pole v kolech s výhrou** – sázka z předchozí hry technické hry je v případě výhry zrušena.
- **Vymazat hrací pole v kolech s prohrou** – sázka z předchozí hry technické hry je v případě prohry zrušena.
- **Automatický start kola po opakovaném vsazení** – hra technické hry je automaticky spuštěna v případě použití tlačítka Vsadit znovu (viz Herní funkce).

Výplatní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky:

Vnitřní sázka (Inside bet)*

Název	Popis	Výherní multiplikátor
Jedno číslo (Straight-Up)	Sázka na jedno číslo	36x
Dvě čísla (Split)	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	18x
Tři čísla (Street)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	12x
Čtyři čísla (Corner)	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21. Sázku Corner můžete rovněž uzavřít na skupinu čísel 0, 1, 2, 3.	9x
Šest čísel (Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	6x

* Maximální hodnota vnitřní sázky je: 250,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Vnější sázky (Outside bet)*

Název	Popis	Výherní multiplikátor
12 čísel (Dozens)	Sázka na pole "1st 12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "2nd 12" (13-24), nebo "3rd 12" (25-36).	3x
Sloupce 12 čísel (Colums)	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	3x
Barva	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	2x
Sudá/Lichá čísla (Even/Odd)	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	2x
Nízká/Vysoká čísla (Low/High)	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	2x

* Maximální hodnota vnější sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Např. Sázející umístěním mincí odpovídající hodnoty vsadí následující kombinaci: vnitřní sázku 100,00 Kč na číslo 0; vnější sázku 100,00 Kč na červenou barvu a vnější sázku 100,00 Kč na prostřední sloupec čísel (viz obrázek). Celková sázka do jedné hry technické hry odpovídá součtu dílčích sázek při zachování zákonných a nastavených sázkových limitů hry, tj. 300,00 Kč. Výsledkem náhodného procesu je červené číslo 14. Dílčí výhry z jednotlivých sázek se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Celková výhra z jedné hry technické hry je v takovém případě: 100,00 Kč x 0 (nula) + 100,00 Kč x 2 (červená barva) + 100,00 Kč x 3 (prostřední sloupec), tj. 500,00 Kč.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

European Roulette (3)

Základní informace

Hra European Roulette (3) je založena na principu klasické rulety. Podstatou hry je vsadit na vybrané místo na hracím poli tak, aby sázka pokrývala výsledek, na kterém se ustálí kulička. Talíř rulety se skládá z 37 číslovaných políček. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,30 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	36 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na ikonku mince s odpovídající hodnotou se vybírá hodnota mince.
	Kliknutím s odpovídající hodnotou mince na hracím poli se nastavuje sázka do jedné hry technické hry. Celková sázka do jedné hry technické hry je vypočtena jako součet všech hodnot umístěných mincí na hracím poli.
	Kliknutím je aktuálně nastavená sázka do jedné hry technické hry zdvojnásobena.
	Kliknutím je poslední zvolená sázka odstraněna.
	Kliknutím je celková sázka do jedné hry technické hry odstraněna.
	Kliknutím je sázka do jedné hry technické hry opakována podle předchozí hry technické hry.

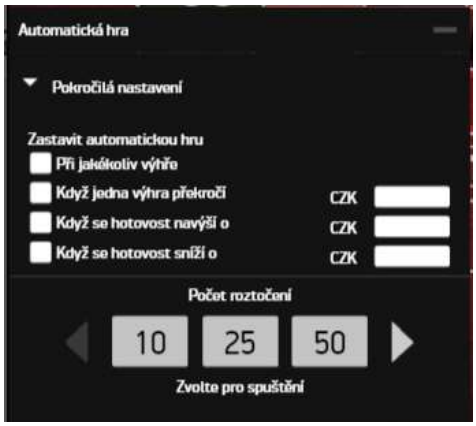
Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se zobrazí tabulka výplat.
	Kliknutím se zobrazí funkce Závodní dráha
	Kliknutím se přepíná mezi grafickým a tabulkovým znázorněním kola rulety
	Kliknutím se zobrazí tabulka oblíbených sázek
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – posuvníkem se ovládá hlasitost.
- **Hlas krupiéra –** zapíná nebo vypíná hlas krupiéra, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Hudba na pozadí** – zapíná nebo vypíná hudbu na pozadí, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Zvukové efekty** – zapíná nebo vypíná zvukové efekty, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Soundtrack** – kliknutím se volí hudební motiv
- **Automatická úprava sázky –** zapíná nebo vypíná automatickou úpravu sázky
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná spuštění úvodního filmu

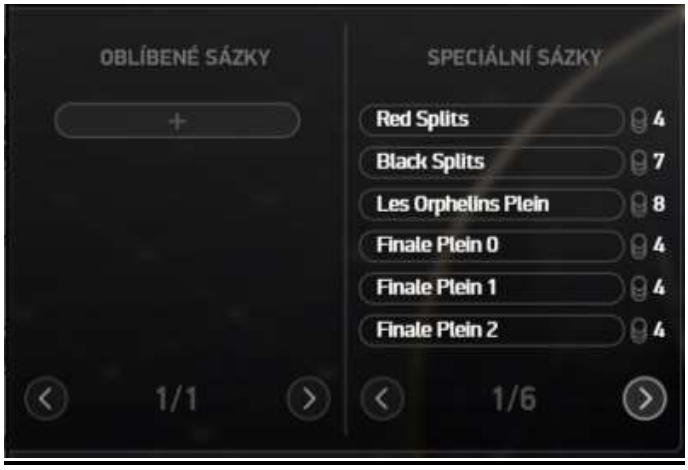
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na posuvníku se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí po dokončení nastavení automatické hry kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Oblíbené a Speciální sázky

Hra umožňuje ukládání aktuální nastavených sázek včetně vlastního pojmenování těchto sázek. Uložené sázky lze následně načíst kliknutím na příslušnou sázku ze seznamu Oblíbených sázek, když jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou. Speciální sázky jsou přednastavené kombinace rozmístění mincí na hracím poli. Kliknutím na vybranou Speciální sázku jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou.



Závodní dráha

Hra umožňuje zobrazení závodní dráhy, na které jsou zobrazeny jednotlivá čísla za sebou tak, jak jsou zobrazeny na kole rulety. Pomocí této závodní dráhy lze sázet přímo na jednotlivá čísla rulety a zároveň na sousední čísla těchto čísel. Dále lze sázet speciální sady čísel podle toho, kde na ruletě se nachází. (Sázky Tiers, Orphelins, Voisins, Zero)

Informační tabule

Hra obsahuje informační tabuli se statistikami, které obsahují výsledky herních kol, statistiky rulety, žhavá a chladná čísla a sloupcové grafy. Sázející může vsadit přímo na žhavá/chladná čísla, červenou/černou či sudou/lichou.

Statistiky kola: V této sekci jsou zobrazeny výsledky za posledních 500 herních kol.

Žhavá a chladná čísla: V této sekci jsou zobrazena 4 nejčastější výherní čísla za posledních 500 herních kol. V druhém řádku se nachází informace o tom, kolikrát byla čísla během posledních 500 roztočení vylosována.

Sloupcové grafy: V této sekci jsou zobrazeny sázky na červenou/černou a sudou/lichou včetně procenta herních kol, ve kterých k danému výsledku došlo, zahrnuty jsou i údaje pro číslo 0.

Výplatní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky:

Vnitřní sázka (Inside bet)*

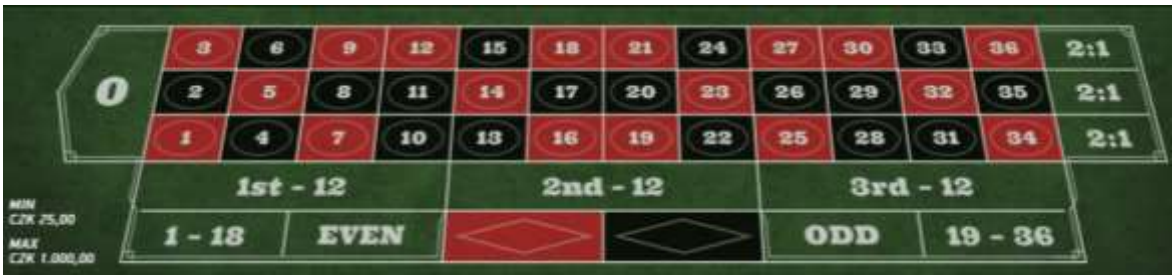
Název	**Popis**	**Výherní multiplikátor**
Jedno číslo (Straight-Up)	Sázka na jedno číslo	36x
Dvě čísla (Split)	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	18x
Tři čísla (Street)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	12x
Čtyři čísla (Corner)	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21. Sázku Corner můžete rovněž uzavřít na skupinu čísel 0, 1, 2, 3.	9x
Šest čísel (Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	6x

* Maximální hodnota vnitřní sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Vnější sázky (Outside bet)*

Název	**Popis**	**Výherní multiplikátor**
12 čísel (Dozens)	Sázka na pole "1st 12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "2nd 12" (13-24), nebo "3rd 12" (25-36).	3x
Sloupce 12 čísel (Colums)	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	3x
Barva	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	2x
Sudá/Lichá čísla (Even/Odd)	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	2x
Nízká/Vysoká čísla (Low/High)	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	2x

* Maximální hodnota vnější sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.



Např. Sázející umístěním mincí odpovídající hodnoty vsadí následující kombinaci: vnitřní sázku 100,00 Kč na číslo 0; vnější sázku 100,00 Kč na červenou barvu a vnější sázku 100,00 Kč na prostřední sloupec čísel (viz obrázek). Celková sázka do jedné hry technické hry odpovídá součtu dílčích sázek při zachování zákonných a nastavených sázkových limitů hry, tj. 300,00 Kč. Výsledkem náhodného procesu je červené číslo 14. Dílčí výhry z jednotlivých sázek se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Celková výhra z jedné hry technické hry je v takovém případě: 100,00 Kč x 0 (nula) + 100,00 Kč x 1 (červená barva) + 100,00 Kč x 2 (prostřední sloupec), tj. 300,00 Kč.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Excalibur™

Základní informace

Hra Excalibur ™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Golden Wild, Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,08 %
Nejvyšší sázka	800,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	70 848,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

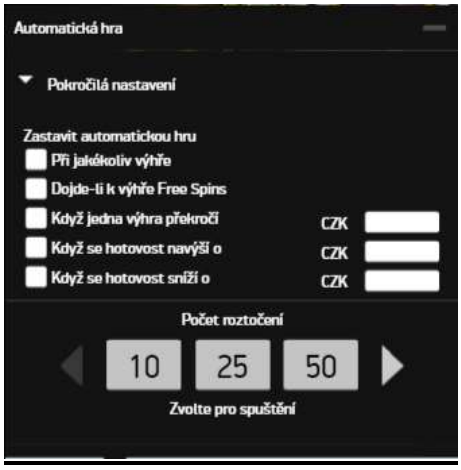
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

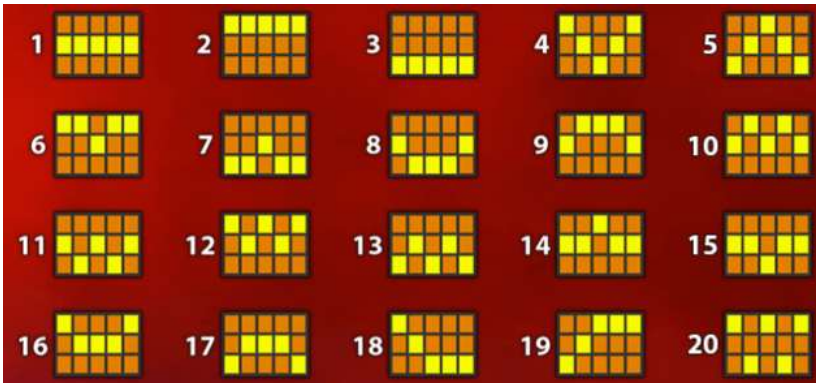
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Golden Wild (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry na výherní linii, která obsahuje symbol Wild se použije násobitel x2 s výjimkou případu, kdy výherní linii obsahuje pouze symboly Wild.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Golden Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válci 3 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry na výherní linii, která obsahuje symbol Golden Wild, se použije násobitel x4 s výjimkou případu, kdy výherní linii obsahuje i symboly Wild. V případě, že se na výherní linii zobrazí symbol Wild společně se symbolem Golden Wild, k výpočtu výhry se použije pouze násobitel symbolu Golden Wild – x4.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje nejen během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky). 3 symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 20 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 30 bonusových zatočení zdarma. V režimu bonusového zatočení zdarma je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma, pokud se během aktivního režimu bonusových zatočení zdarma zobrazí kdekoliv na válcích další symboly Scatter. Další bonusová zatočení zdarma se automaticky přičtou k aktuálnímu počtu bonusových zatočení zdarma. K výpočtu celkové výhry ze všech výherních linii se v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma při aktivním režimu Free Spins se použije násobitel x3.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fairytale Legends: Hansel and Gretel™

Základní informace

Hra Fairytale Legends: Hansel and Gretel ™ je pětiválcový výherní video automat se 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Bonus a náhodné funkce Fairy Wonder Spin a Fairy Surprise a Fairy Wild Spin, funkce Stacked Wild Re-Spins a bonusové funkce Candy House Bonus, Free Spins a Coin Win. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,70 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	59 400,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

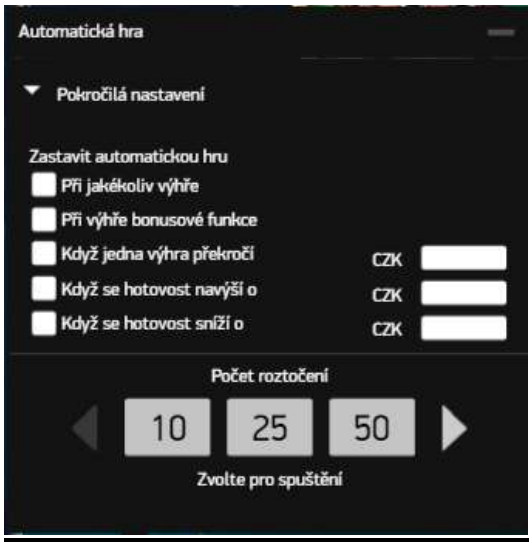
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

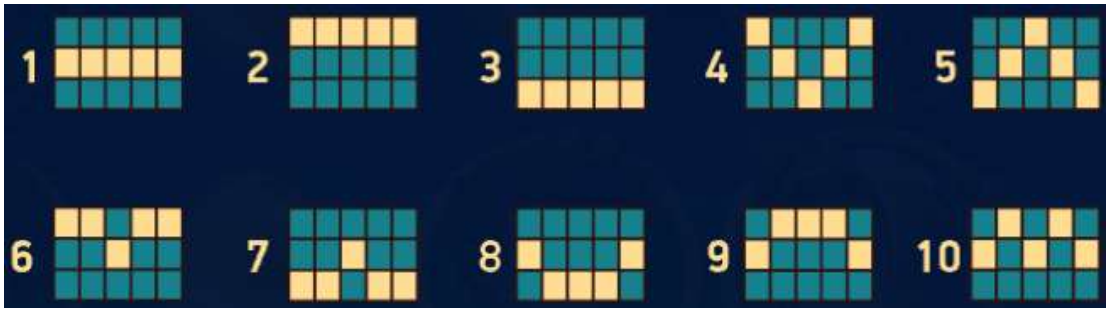
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové funkce –** zastaví automatickou hru při výhře bonusové funkce.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly kdekoliv na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných zelených symbolů. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Stacked Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Zástupné bonusové symboly Stacked Wild pokrývají všechny tři pozice na válci a může se zobrazit úplně nebo částečně. Během základní fáze hry se mohou symboly Wild a Stacked Wild zobrazit pouze na válcích 2 a 4, v průběhu režimu aktivní funkce Stacked Wild Re-Spin (viz níže) na válcích 1, 2, 4 a 5.

Náhodné a bonusové funkce

Pro všechny náhodné a bonusové funkce platí pravidlo, že výhry z náhodných a bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci náhodných a bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Funkce Stacked Wild Re-Spins

Kdykoliv se během základní fáze hry zobrazí na válci 2 nebo 4 úplný symbol Stacked Wild, dojde k aktivaci funkce opětovného zatočení Stacked Wild Re-Spin. Kdykoliv se během aktivní funkce Stacked Wild Re-Spins v rámci jedné hry technické hry úplně zobrazí na válcích 1, 2, 4 a 5 další symbol Stacked Wild, dojde k udělení dalšího opětovného zatočení zdarma. Všechny úplně zobrazené symboly Stacked Wild zůstavají během režimu aktivní funkce Stacked Wild Re-Spins na svých pozicích, až do skončení režimu funkce Stacked Wild Re-Spins. Režim funkce Stacked Wild Re-Spins je ukončen, pokud se po opětovném zatočení úplně nezobrazí žádný další symbol Stacked Wild. Během režimu aktivní funkce Stacked Wild Re-Spins se nemůže aktivovat žádná jiná náhodná či bonusová funkce. Pokud se během základní fáze hry zobrazí kdekoliv na válcích 3 symboly Bonus, které aktivují bonusovou funkci (viz níže) a zároveň symbol Stacked Wild, proběhne v rámci jedné hry technické hry nejprve bonusová funkce a po jejím skončení se aktivuje funkce Stacked Wild Re-Spins. Výhry z opětovných zatočení funkce Stacked Wild Re-Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Náhodné funkce

V základní fázi hry se může náhodně aktivovat jedna ze tří náhodných funkcí:

Fairy Wonder Spin

Při aktivaci náhodné funkce Fairy Wonder Spin se v rámci jedné hry technické hry zobrazí na pozicích válců shluk pěti až devíti symbolů s logem hry. (viz obrázek) Shluk symbolů pokrývá tři válce a jeho začátek se náhodně zobrazí na válci 1, 2 nebo 3. Na prostředním válci shluku se vždy zobrazí 3 symboly s logem hry, takže na sousedních válcích vlevo a vpravo

od prostředního válce shluku se náhodně zobrazí 1 až 3 symboly s logem hry. Během aktivní funkce Fairy Wonder Spin se na válcích nezobrazí žádné zástupné symboly Wild.

Fairy Surprise

Pokud v základní fázi hry není utvořena žádná výherní kombinace na výherních liniích, může se náhodně aktivovat funkce Fairy Surprise. Po ukončení kola, ve kterém nedošlo k utvoření výherní kombinace, je náhodně vybrán jeden ze symbolů na pozicích válců a ostatní symboly na válcích od nejnižších výherních symbolů po nejvyšší se na tento náhodně vybraný symbol postupně přemění, dokud nedojde k utvoření výherní kombinace. Během této funkce jsou z náhodného výběru symbolů vyloučeny symboly Bonus a Wild.

Fairy Wild Spin

Při aktivaci náhodné funkce Fairy Wild Spin se mohou na válcích 1, 2, 4 a 5 náhodně objevit 2 úplné symboly Stacked Wild. Po vyplacení výhry z náhodné funkce Fair Wild Spin, dojde v rámci jedné hry technické hry automaticky k aktivaci funkce Stacked Wild-Re-Spins. Symboly Stacked Wild, které se zobrazily v rámci režimu funkce Fairy Wild Spin, zůstávají na svých pozicích i v průběhu následně aktivní funkce Stacked Wild Re-Spins.

Bonusové funkce

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus, který se během základní fáze hry může zobrazit na válcích 1, 3 a 5. Pokud se kdekoliv na válcích během základní fáze hry zobrazí 3 symboly bonus, dojde k aktivaci jedné ze tří bonusových funkcí. Bonusová hra se aktivuje tím, že sázející vybere jednu ze tří zobrazených symbolů Bonus (viz obrázek). Pokud tak neučiní, např. z důvodu aktivní automatické hry, dojde k výběru po uběhnutí 7 sekund automaticky. Veškeré volby, které jsou hráčem během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hra obsahuje tři bonusové hry:

Funkce Candy House Bonus

Po aktivaci funkce Candy House Bonus se zobrazí 15 symbolů, ze kterých sázející vybere 3. Každý symbol představuje násobitel v rozmezí 1,2 - 120, jehož hodnota není předem známa. Poté, co sázející vybere tři symboly, může se rozhodnout, zda jeho hodnota sázky bude vynásobena průměrnou hodnotou vybraných násobitelů nebo si vybere jeden ze tří vybraných násobitelů. Po výběru sázejícího z těchto dvou možností jsou hodnoty násobitelů pod symboly odkryty a dojde k udělení výhry, která je připočítána k celkové výhře kola, ve kterém došlo k aktivaci bonusové funkce.

Funkce Free Spins

Po aktivaci funkce Free Spins je sázejícímu uděleno 10 bonusových zatočení zdarma. V režimu bonusového zatočení zdarma je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma. Pokud se kdekoliv na válcích v rámci bonusových zatočení zdarma objeví 1 symbol bonus, dojde k udělení dalších 2 bonusových zatočení zdarma; pokud se objeví 2 symboly bonus, dojde k udělení dalších 4 bonusových zatočení zdarma a pokud se objeví 3 symboly bonus, dojde k udělení dalších 10 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během aktivního režimu bonusové funkce Free Spins objeví úplný symbol Stacked Wild na válcích 1, 2, 4 nebo 5, dojde v rámci aktivní funkce Free Spins k aktivaci funkce Stacked Wild Re-Spins. Během aktivní funkce

Stacked Wild Re-Spins v rámci aktivního režimu funkce Free Spins se nemohou na pozicích válců zobrazit symboly Bonus. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Coin Win

Po aktivaci funkce Coin Win získá sázející okamžitou výhru ve výši 15násobku aktuální hodnoty celkové sázky.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fairytale Legends: Mirror Mirror™

Základní informace

Hra Fairytale Legends: Mirror Mirror™ je pětiválcový výherní video automat se 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Bonus a funkce Mirror Re-Spins, náhodné funkce Fairy Magic Spins, Fairy Surprise a Fairy Mirror a bonusové funkce Mining Bonus, Coin Win a Free Spins.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,45 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	63 900,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

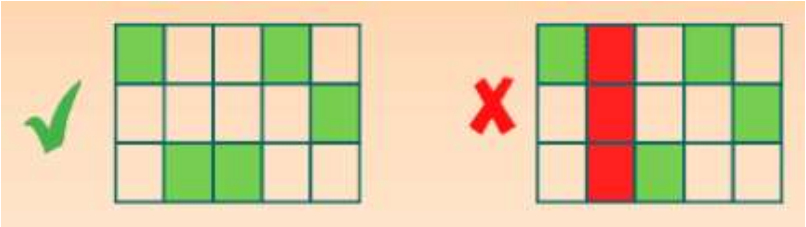
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové funkce –** zastaví automatickou hru při výhře bonusové funkce.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

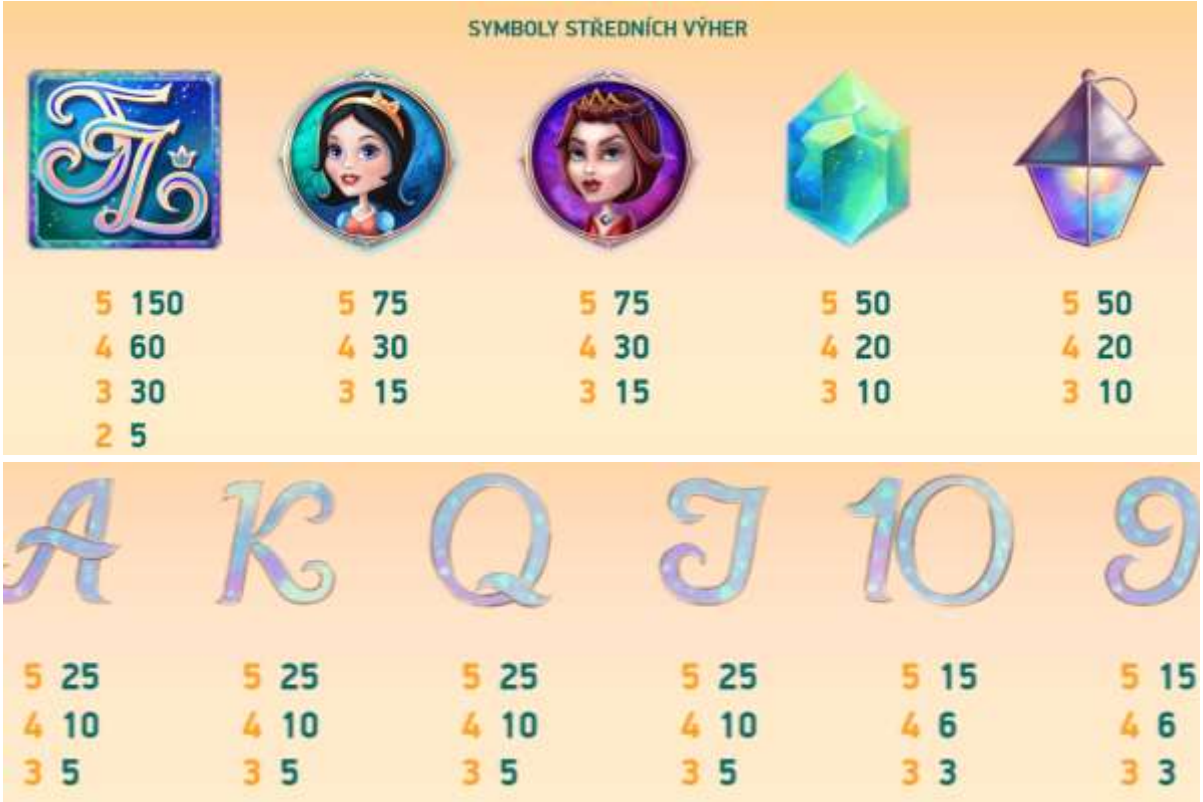
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



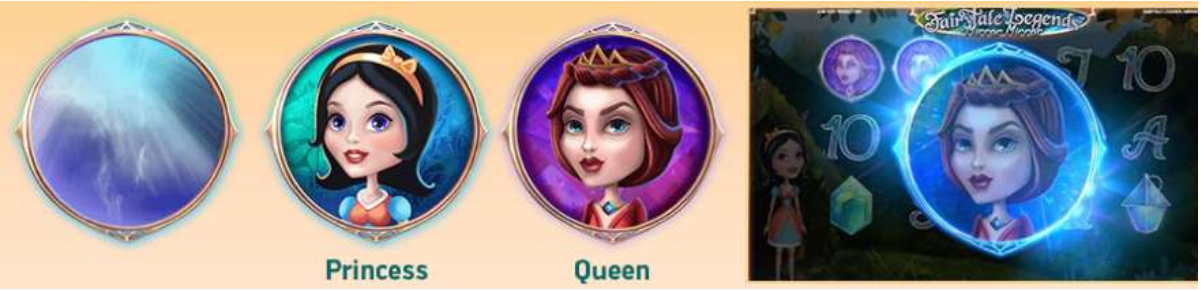
Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

<u>Funkce Mirror Re-Spin</u>

Hra obsahuje symbol Zrcadlo (viz obrázek), který se během základní fáze hry zobrazuje na pozicích válce 3 a během aktivního režimu Free Spins (viz níže) na pozicích válců 1, 2 a 3.

Kdykoliv se na pozicích válců zobrazí symbol Zrcadlo, přemění se buď na symbol Princess nebo Queen (viz obrázek) a dojde k aktivaci funkce Mirror Re-Spin. Během aktivní funkce Mirror Re-Spin dojde v rámci jedné hry technické hry k udělení bonusového zatočení zdarma, při kterém symboly téhož druhu, na který se přeměnil symbol Zrcadlo, zůstanou zobrazeny na své pozici. Pokud se během bonusového zatočení zdarma zobrazí na pozicích válců alespoň jeden další symbol téhož druhu, dojde k udělení dalšího bonusového zatočení zdarma. Režim funkce Mirror Re-Spin se deaktivuje, pokud se na pozicích válců nezobrazí žádné další symboly stejného druhu, na který se původně přeměnil symbol Zrcadlo. Během aktivní funkce Mirror

Re-Spin nemohou být aktivovány další náhodné nebo bonusové funkce (viz níže). Vyhodnocení výher z opětovných bonusových zatočení dojde po ukončení funkce Mirror Re-Spin a výhry se připočtou k výhrám ze základní fáze hry.



Náhodné a bonusové funkce

Pro všechny náhodné a bonusové funkce platí pravidlo, že výhry z náhodných a bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci náhodných a bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Náhodné funkce

Náhodné funkce mohou být aktivovány pouze během základní fáze hry a nemohou být aktivovány zároveň s bonusovými funkcemi, ani během aktivní funkce Mirror Re-Spin. V základní fázi hry se může náhodně aktivovat jedna ze tří náhodných funkcí:

Fairy Magic Spin

Při aktivaci náhodné funkce Fairy Magic Spin se v rámci jedné hry technické hry zobrazí na pozicích válců shluk 5 až 7symbolů středních výher s výjimkou symbolu s logem hry (viz obrázek).

Fairy Surprise

Funkce Fairy Surprise se náhodně aktivuje pouze v případě, že nedošlo k utvoření výherní kombinace. Po zastavení válců je náhodně vybrán jeden ze zobrazených symbolů středních výher, na který se, počínaje nízkými symboly, ostatní symboly přeměňují, dokud nedojde k utvoření výherní kombinace.

Fairy Mirror

Během této funkce se na prostřední pozici válce 3 zobrazí symbol Zrcadlo a je aktivována funkce Mirror Re-Spin.

Bonusové funkce

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus, který se během základní fáze hry může zobrazit na válcích 1, 3 a 5. Pokud se kdekoliv na válcích během základní fáze hry zobrazí 3 symboly bonus, dojde k aktivaci jedné ze tří bonusových funkcí. Bonusová hra se aktivuje tím, že sázející vybere jednu ze tří zobrazených symbolů Bonus (viz obrázek). Pokud tak neučiní, např. z důvodu aktivní automatické hry, dojde k výběru po uběhnutí 7 sekund automaticky. Veškeré volby, které jsou hráčem během bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hra obsahuje tři bonusové hry:

Mining Bonus

Po aktivaci funkce Mining Bonus se zobrazí 9 symbolů drahokamu, z nichž každý představuje určitou peněžitou výhru. Sázející postupně rozbíjí (prostřednictvím krumpáče) drahokamy a získává peněžité výhry. Rozsah celkové peněžité výhry z funkce Mining Bonus je 50 až 500násobek aktuální hodnoty celkové sázky. Funkce Mining Bonus skončí, pokud jsou rozbity všechny symboly drahokamu nebo kdykoliv po provedení třetího výběru (graficky znázorněno jako rozlomení krumpáče). Celková hodnota výhry z funkce Mining Bonus odpovídá součtu všech odkrytých peněžních výher.

Funkce Free Spins

Po aktivaci funkce Free Spins je sázejícímu uděleno 10 bonusových zatočení zdarma. V režimu bonusového zatočení zdarma nelze vyhrát další bonusová zatočení zdarma. Pokud se během aktivního režimu bonusové funkce Free Spins objeví symbol Zrcadlo na válcích 1, 2 nebo 3, dojde v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma v rámci aktivní funkce Free Spins k aktivaci funkce Mirror Re-Spin. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Coin Win

Po aktivaci funkce Coin Win získá sázející okamžitou výhru ve výši 15násobku aktuální hodnoty celkové sázky.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fairytale Legends: Red Riding Hood™

Základní informace

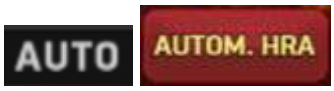
Hra Fairytale Legends: Red Riding Hood™ je pětiválcový video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupný symbol Wild a další bonusové symboly a funkce (viz obrázek a popis níže).

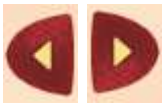
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,30 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	66 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

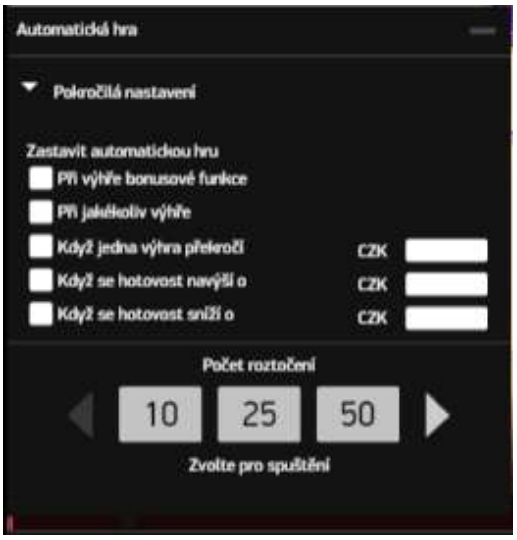
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové funkce** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové funkce.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

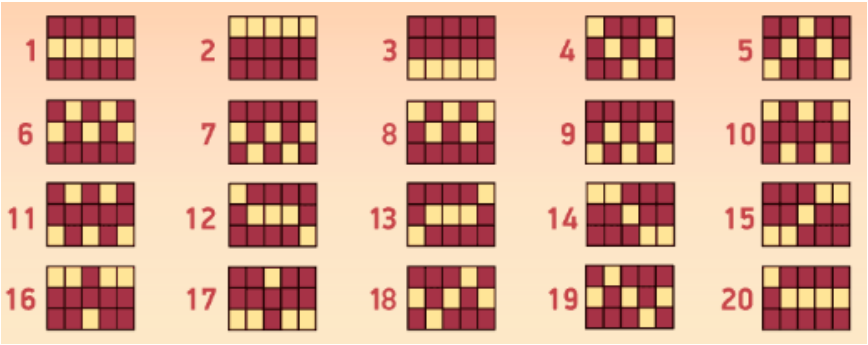
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

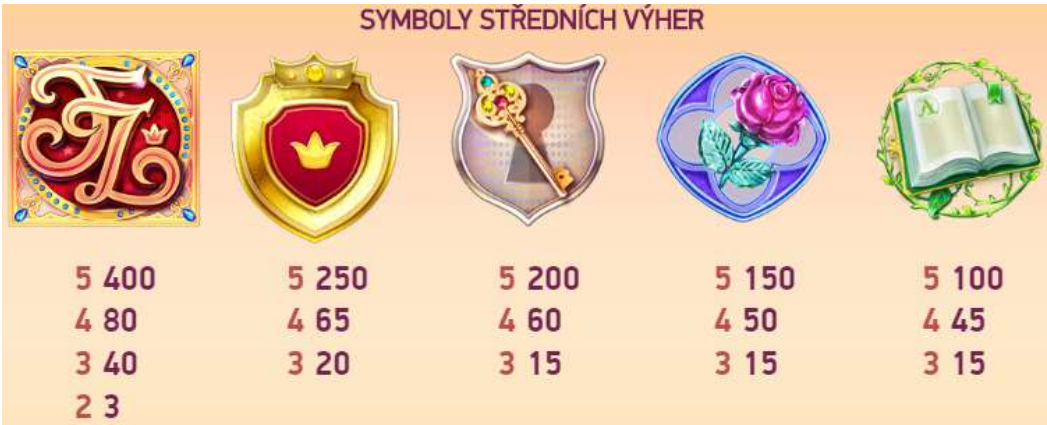


Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.





Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 4. Na výherní linii 4 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů písmene K. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 4 úrovně) x multiplikátor 2, tj. 40,00 Kč.

<u>Bonusové symboly a funkce</u>

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě bonusových symbolů) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Během základní hry se symboly Wild objevují na válcích 2, 3 a 4 zleva a při funkci zatočení zdarma na všech válcích. Pokud se během základní hry objeví na příslušných válcích alespoň 2 symboly Wild, změní se na zástupné symboly Sticky Wild a sázející vyhrává bonusovou funkci opětovného zatočení. Všechny zástupné symboly Sticky Wild na válcích ze zatočení, které aktivovalo bonusovou funkci opětovného zatočení, zůstanou během opětovného zatočení na válcích ve stejné pozici.
Pokud se během opětovného zatočení válců objeví minimálně jeden nový zástupný symbol Sticky Wild, má sázející možnost znovu roztočit válce.
Bonusová funkce opětovného zatočení Sticky Wild končí, když se během opětovného zatočení neobjeví žádné nové zástupné symboly Sticky Wild.
V bonusové funkci opětovného zatočení Sticky Wild není možné aktivovat žádnou náhodnou bonusovou funkci nebo bonusovou hru. Pokud se v základní hře na válcích zároveň objeví

3 bonusové symboly aktivující bonusové hry a 2 a více zástupných (Wild) symbolů aktivující bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild, spustí se nejdříve bonusová hra.

Hra obsahuje tři náhodné bonusové funkce:

Fairy Magic Spin

V této náhodné bonusové funkci se na válcích pro jedno zatočení objeví náhodná sada 5 až 9 symbolů střední výhry, s výjimkou symbolu loga hry.

Fairy Suprise

Náhodná funkce Fairy Surprise se může náhodně aktivovat, pokud v hlavní hře sázející nezíská žádnou výhru.

Po roztočení je náhodně vybrán jeden ze symbolů středních výher, které jsou zobrazeny na válcích. Ostatní symboly počínaje symboly nízkých výher se poté postupně mění na tento symbol tak dlouho, dokud nedojde k získání nějaké výhry.

Fairy Wild Spin

Během zatočení se na 2., 3. a 4. válci zleva náhodně objeví 3 nebo 4 zástupné (Wild) symboly. Jakmile se válec přestane točit a jsou vyplaceny výhry, získá sázející bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild.

Všechny zástupné (Wild) symboly z úvodního zatočení válců zůstanou během bonusové funkce opětovného zatočení na válcích ve stejné pozici.

Sázející vyhrává další bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild, pokud se během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild objeví minimálně jeden viditelný zástupný symbol Sticky Wilds.

Bonusová funkce opětovného zatočení Sticky Wild končí, když se během opětovného zatočení na válcích neobjeví žádné nové viditelné zástupné symboly Sticky Wilds.

Náhodné bonusové funkce se v hlavní hře aktivují náhodně.

Náhodné bonusové funkce nelze aktivovat během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild nebo během bonusových zatočení zdarma (Free spins).

Náhodné bonusové funkce nelze aktivovat zároveň s bonusovou hrou.

Hra též obsahuje bonusový symbol (viz obrázek níže), který spouští bonusové hry.

Bonusové hry

Pokud se na 1., 3. a 5. válci zleva v základní hře objeví 3 bonusové symboly, aktivuje se jedna z bonusových her.
Sázející aktivuje bonusovou hru volbou jedné ze tří truhel kliknutím na její symbol.

Hra obsahuje následující bonusové hry:
Bonusová hra Pozor, vlk!
Pokud se aktivuje bonusová hra Pozor, vlk!, sázející vyhrává bonusovou hru, která připomíná stolní hru. Kliknutím na obrazovku se roztočí větrník. Tím začíná bonusová hra Pozor, vlk! Sázející bude postupovat po herní desce a vyhrávat mince. Sázející začíná na pozici 0. Multiplikátor výher se v této bonusové hře pohybuje mezi 1 a 20.
Hra má 5 výherních míst: Coin Win, Double, Arrow, Jackpot Coin Win a Collect. Když se sázející dostane na místo Coin Win (výherní mince), vyhrává mince.
Jakmile se sázející dostane na místo Double (Dvojnásobek), všechny multiplikátory bonusové hry, včetně multiplikátoru Jackpot Coin Win (Jackpot), se dvojnásobí. Multiplikátor se nevztahuje na výhrané mince, které sázející v bonusové hře doposud získal.
Jakmile se sázející dostane na místo Arrow (Šipka), musí se při dalším tahu pohybovat podél šipky. Když se sázející dostane na místo Jackpot Coin Win, bonusová hra Pozor, vlk! končí a výhra Jackpot Coin Win se přičítá k dosud získaným mincím. Jakmile se sázející dostane na místo Collect (Inkasovat), bonusová hra Pozor, vlk! končí.
Získané mince z bonusové hry se převádějí na výhru vynásobením hodnoty mince nastavené do jedné hry technické hry. Po ukončení bonusové hry se výhra z bonusové hry připočte k výhrám z kola, v němž došlo k její aktivaci.
Bonusová zatočení
Pokud se aktivují bonusová zatočení, vyhrává sázející 10 bonusových zatočení. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.
Pokud se během bonusových zatočení na válcích objeví 1 bonusový symbol, sázející získá další 2 bonusová zatočení. Pokud se objeví 2 bonusové symboly, sázející získá další 4 bonusová zatočení a pokud se objeví 3 bonusové symboly, získá sázející dalších 10 bonusových zatočení. Bonusové symboly se během bonusových zatočení objevují na 1., 3. a 5. válci zleva.
Pokud se během bonusových zatočení kdekoliv na válcích objeví 2 a více zástupných (Wild) symbolů, budou se tyto symboly chovat jako Sticky Wilds a sázející vyhrává bonusovou funkci opětovného zatočení Sticky Wild. Tyto symboly se mohou objevit na všech válcích.

Během bonusové funkce opětovného zatočení Sticky Wild se bonusové symboly na válcích již nemohou objevit. V poli Celková výhry (Total Win) je uveden součet všech výher z bonusových zatočení a výher ze hry, během níž se bonusová zatočení aktivovala.

Výherní mince

V bonusové hře Výherní mince získá sázející okamžitou výhru. Pro určení výše okamžité výhry je celková sázka do jedné hry technické hry vynásobena multiplikátorem x15.

Na konci náhodné bonusové funkce a bonusových her se celkové výhry z těchto bonusových funkcí/her přičítají k výhře ze hry, během níž se tyto bonusové funkce/hry aktivovaly.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Finn and the Swirly Spin™

Základní informace

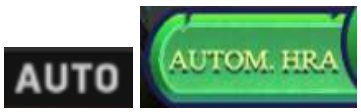
Hra Finn and the Swirly Spin ™ je pětiválcový výherní video automat. Symboly se zobrazují ve spirále, která začíná v levém dolním rohu hracího pole a končí uprostřed hracího pole. Hra obsahuje symboly Wild a Free Spin Key a 4 náhodné funkce a 4 varianty funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,62 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	60 840,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

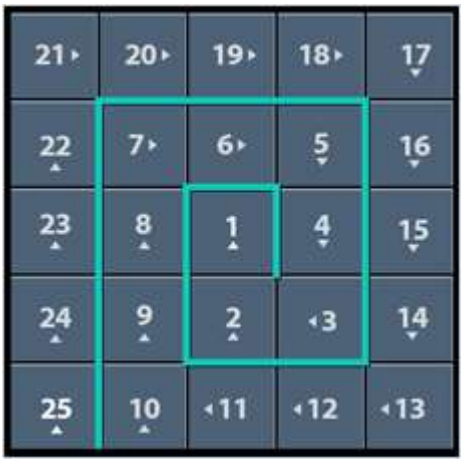
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Mechanismus roztočení

Symboly se zobrazují ve spirále, která začíná v levém dolním rohu hracího pole a končí uprostřed hracího pole. Na každé z 25 pozic se zobrazuje jeden symbol. Pokud je symbol součástí výherní kombinace, je zničen (animace výbuchu) a ostatní symboly se posunou po spirále z pozic s vyšším číslem na pozice s nižším číslem tak, aby zaplnily uvolněné pozice symbolů, které byly součástí výherní kombinace.



Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry alespoň 3 shodné symboly sousedící horizontálně nebo vertikálně, dojde k utvoření výherní kombinace. (viz obrázek) Jedna řada nebo sloupec může obsahovat více než 1 výherní kombinaci.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Za každou výherní shodu se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních shod se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Podkovy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 10, tj. 500,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Výherní kombinace složená pouze ze symbolů Wild může vzniknout pouze v případě, že se symboly Wild zobrazují na pěti horizontálně nebo vertikálně sousedících pozicích. V takovém případě se k výpočtu výše výhry použije multiplikátor 500, jako u nejhodnotnějšího symbolu dle výplatních tabulek.

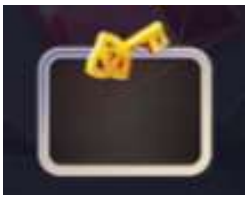
Lavinový posun a zobrazování symbolů Wild

Všechny symboly, které byly součástí výherní kombinace zmizí a symboly které zůstaly na hracím poli se posunou směrem ke středu spirály. Volné pozice jsou v rámci jedné hry technické hry doplněny novými symboly a dojde k vyhodnocení potenciálních výherních kombinací. Tento proces se opakuje do té doby, dokud jsou utvářeny výherní kombinace. Pokud výherní kombinace obsahuje symbol Wild, tento symbol při vyhodnocení výhry z výherní kombinace vybuchne a zničí horizontálně a vertikálně sousedící symboly. Pokud výherní kombinace neobsahuje symboly Wild, na pozici jednoho ze symbolů z výherní kombinace se po jeho zmizení zobrazí symbol Wild. Výhry z jednotlivých lavinových posunů se v rámci jedné hry technické přičítají k výhrám ze základní fáze hry.

Symbol Free Spins Key

Hra obsahuje symbol Free Spins Key (dále jen „FSK“) (viz obrázek), který se v každé jedné hře technické hry zobrazí v levém dolním rohu hracího pole na pozici č. 25. V průběhu lavinového postupu v rámci jedné hry technické hry se bude symbol FSK posouvat směrem k pozici č. 1. Pokud se symbol FSK zobrazí na pozici č. 1, dojde k aktivaci funkce Free Spins (viz níže).

Pokaždé, když se symbol FSK zobrazí na pozici č. 1, připočte se na ukazateli symbolů FSK vedle hracího pole (viz obrázek) jeden klíč. Hodnota ukazatele symbolů FSK zůstává stejná i po aktivaci funkce Free Spins (viz níže) nebo vypnutí hry a sázející může i po restartování hry pokračovat ve hře s dříve získaným počtem symbolů FSK.



Náhodné funkce

Náhodné funkce mohou být v rámci jedné hry technické hry náhodně aktivovány po každém úvodním zobrazení symbolů. Pokud dojde k aktivaci náhodné funkce, stane se tak bezprostředně po zobrazení všech symbolů, tedy ještě před vyhodnocením potenciálních výher z výherních kombinací. Hra obsahuje celkem 4 náhodné funkce:

Starfall Wilds

Během aktivní náhodné funkce Starfall Wilds se na alespoň dvou náhodných pozicích (kromě pozice symbolu FSK) zobrazí symboly Wild. Symboly Wild se mohou zobrazit náhodně roztroušeny nebo v jedné z 10 horizontálních nebo vertikálních řad, kromě řady, kde je zobrazen symbol FSK. Pokud po zobrazení symbolů Wild nedojde k utvoření výherní kombinace, budou se na náhodných pozicích zobrazovat další symbol Wild, dokud nedojde k utvoření výherní kombinace.

Dragon Destroy

Funkce Dragon Destroy se náhodně aktivuje pouze v případě, že nedošlo k utvoření výherní kombinace. Během aktivní funkce Dragon Destroy je zničen náhodný počet zobrazených symbolů a tím je aktivován lavinový posun, při kterém vždy dojde k utvoření výherní kombinace.

Irish Luck

Funkce Irish Luck se náhodně aktivuje pouze v případě, že nedošlo k utvoření výherní kombinace. Na všech pozicích jedné z deseti náhodně vybraných horizontálních nebo vertikálních řad, která neobsahuje symbol FSK, se zobrazí stejný typ symbolu dle Výplatních tabulek.

Magic Transform

Při aktivní funkci Magic Transform jsou všechny symboly Listu a Srdce nahrazeny symboly s vyšším výplatním poměrem. Pro každý ze symbolů může být náhodně zvolen jiný nebo stejný symbol dle Výplatních tabulek, na který se všechny symboly Srdce nebo Listu přemění.

Funkce Free Spins

Pokud se symbol FSK zobrazí uprostřed hracího pole na pozici č. 1, dojde po vyhodnocení výher z výherních kombinací k aktivaci funkce Free Spins. Během aktivní funkce Free Spins se na pozicích nezobrazuje symbol FSK. Sázející si může vybrat jednu ze 4 variant funkce Free Spins podle toho, jaké číslo je zobrazeno na ukazateli symbolů FSK (viz výše).

Varianty funkce Free Spins:

Star Bar Free Spins

K aktivaci funkce Star Bar Free Spins je zapotřebí, aby na ukazateli symbolů FSK byla hodnota 1. Při aktivaci funkce Star Bar Free Spins dojde k udělení 7 bonusových zatočení zdarma a po celou dobu aktivního režimu této funkce je aktivní také funkce Starfall Wilds.

Lava Lair Free Spins

K aktivaci funkce Lava Lair Free Spins je zapotřebí, aby na ukazateli symbolů FSK byla hodnota 4. Při aktivaci funkce Lava Lair Free Spins dojde k udělení 3 bonusových zatočení zdarma a po celou dobu aktivního režimu této funkce je aktivní také funkce Dragon Destroy,

která se aktivuje jednou v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma, když nedojde v rámci lavinového posunu k utvoření výherní kombinace. Namísto symbolu FSK se zobrazí symbol Sticky Wild (viz obrázek), který nemůže být žádným způsobem, tj. jako součást výherní kombinace nebo v rámci funkce Dragon Destroy, zničen.

Lucky Mug Free Spins

K aktivaci funkce Lucky Mug Free Spins je zapotřebí, aby na ukazateli symbolů FSK byla hodnota 9. Při aktivaci funkce Lucky Mug Free Spins dojde k udělení 4 bonusových zatočení zdarma a po celou dobu aktivního režimu této funkce je aktivní také funkce Irish Luck s tím, že funkce Irish Luck se aktivuje vždy po úvodním zobrazení symbolů bez ohledu na to, jestli byla utvořena výherní kombinace nebo ne. 5 náhodně vybraných stejných symbolů se náhodně objeví v jedné z 10 řad, ve které se nezobrazila žádná výherní kombinace. Pokud taková řada na hracím plánu není, bude náhodně vybrána řada, ve které se nachází výherní kombinace a symboly, které nejsou součástí výherní kombinace budou nahrazeny symboly Wild.

Golden Pot Free Spins

K aktivaci funkce Golden Pot Free Spins je zapotřebí, aby na ukazateli symbolů FSK byla hodnota 16. Při aktivaci funkce Lucky Mug Free Spins dojde k udělení 2 bonusových zatočení zdarma a po celou dobu aktivního režimu této funkce je aktivní také funkce Magic Transform, přičemž při každém bonusovém zatočení zdarma se na náhodných pozicích na hracím poli zobrazí 5 symbolů Listu a Srdce.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fire Joker

Základní informace

Hra Fire Joker je tříválcový video automat s 5 fixními výplatními liniemi. Hra obsahuje bonusové funkce a symbol Wild (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,15 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	400 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	34 650,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce.
Např. Celková sázka je nastavena na 100,00 Kč a na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů BAR. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: (100,00 Kč / 5 linií) x multiplikátor 15, tj. 300,00 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Žolík (Joker) je symbolem Wild (viz obrázek), který se může objevit kdekoliv na všech třech válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace.

Opakované zatočení

Tři vertikálně shodné symboly na dvou válcích bez aktivních výherních linií spouští na zbývajícím válci jedno bonusové „ohnivé“ opakované zatočení. Při opakovaném zatočení zůstávají tři vertikálně shodné symboly zafixovány. Pokud existuje možnost opakovaného zatočení dvou různých válců, válec, jehož symboly reprezentují nejvyšší výherní multiplikátor, se točit nebude.

Kolo násobitelů

Po naplnění všech válců shodnými symboly se aktivuje ohnivé Kolo násobitelů (viz obrázek). Kolo násobitelů se spouští automaticky a po jeho dotočení je dosažená výhra ze základní hry vynásobena náhodně vytočenou hodnotou (od 2 do 10). Tlačítko Zatoč v Kole násobitelů neplní žádnou funkci.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Flowers™

Základní informace

Hra Flowers™ je pětiválcový výherní video automat se 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, symboly Double a symboly Free Spin a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,32 %
Nejvyšší sázka	750,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	49 680,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 30 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

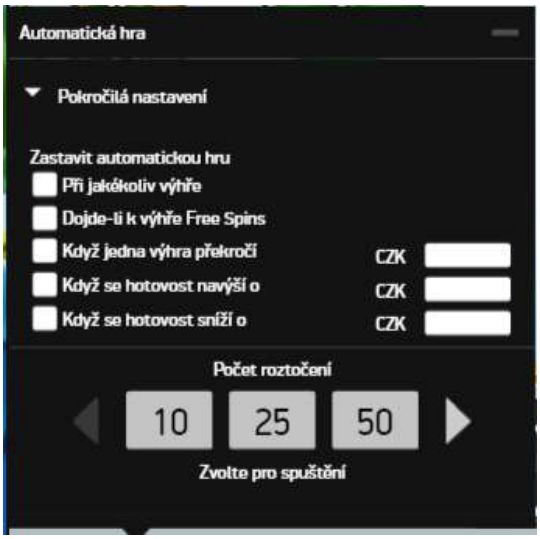
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

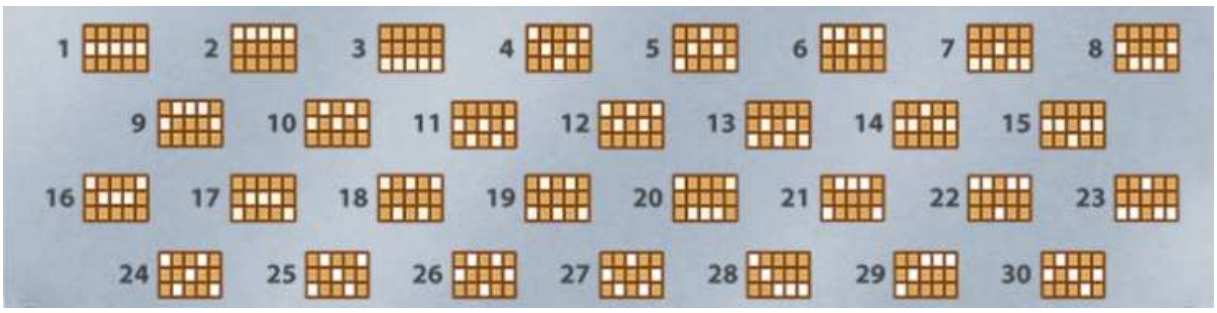
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

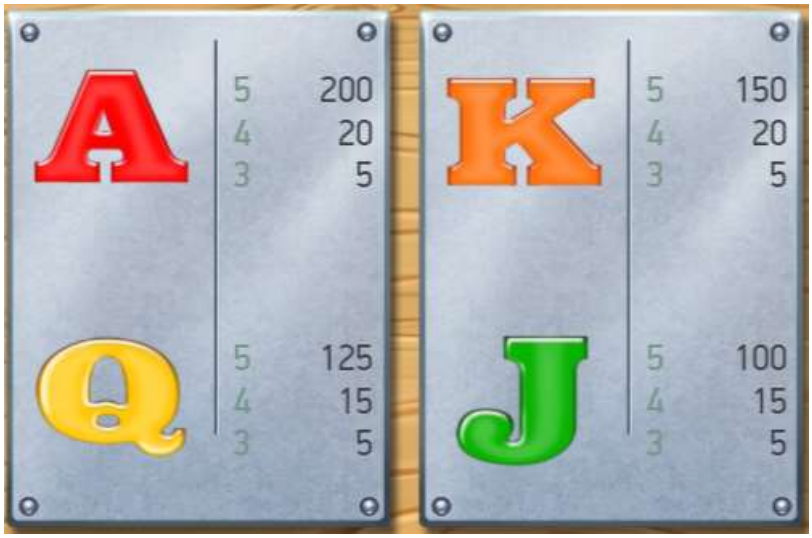
V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

10 2000
9 1000
8 600
7 400
6 250
5 160
4 40
3 20
Symboly Double se počítají jako 2 jednoduché symboly.
10 1800
9 900
8 550
7 350
6 225
5 140
4 35
3 15
Symboly Double se počítají jako 2 jednoduché symboly.
10 1600
9 800
8 500
7 300
6 200
5 120
4 30
3 15
Symboly Double se počítají jako 2 jednoduché symboly.

10 1400
9 700
8 450
7 250
6 175
5 100
4 25
3 10
Symboly Double se počítají jako 2 jednoduché symboly.
10 1200
9 600
8 400
7 200
6 150
5 80
4 20
3 10
Symboly Double se počítají jako 2 jednoduché symboly.


A
5 200
4 20
3 5
K
5 150
4 20
3 5
Q
5 125
4 15
3 5
J
5 100
4 15
3 5

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Free Spin a Double (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je zástupný symbol Wild součástí výherní kombinace sestavené ze symbolů Double, pro výpočet výše výhry se počítá jako běžný symbol.

Symbol Double

Hra obsahuje symboly Double (viz Výplatní tabulka), které se pro účely výpočtu výše výhry z výherní kombinace počítají jako dva běžné jednoduché symboly. Výpočet výše výhry je pak určen celkovým počtem jednoduchých symbolů ve výherní kombinaci. Celkově je tedy možné utvořit na pěti válcích výherní kombinaci o deseti jednoduchých symbolech.

Funkce Free Spins a symbol Free Spin

Hra obsahuje symbol Free Spin, který se může objevit kdekoliv na válcích. Na pozicích válců 2, 3 a 4 se mohou objevit symboly Double Free Spin, na které se uplatňují pravidla symbolů Double i Free Spin.

Pokud se kdekoliv na válcích objeví 4 nebo více symbolů Free Spin, dojde k aktivaci funkce Free Spins – zatočení zdarma. Při aktivaci funkce Free Spins je přidělena výhra dle níže

uvedené tabulky, a to ve vztahu k sázce na celou hru, v rámci které byla tato funkce aktivována. Počet zatočení zdarma odpovídá počtu symbolů Free Spin také podle tabulky níže.

Symboly Free Spin	3	4	5	6	7	8
Násobitel sázky	2	2	2	2	4	10
Vyhrané Free Spins	0	10	15	20	25	30

Během aktivní funkce Free Spin je možné získat další zatočení zdarma, pokud se objeví 4 a více symbolů Free Spin podle tabulky výše. Při aktivaci dodatečných zatočení zdarma během funkce Free Spin se již neudělí výhra podle shora uvedené tabulky jako při aktivaci funkce Free Spin. Výhry z režimu Free Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých kombinací základní fáze hry a násobí se 3x, kromě výhry již vynásobené násobitelem sázky při aktivaci funkce Free Spins dle tabulky výše. Výherní kombinace v režimu Free Spins může obsahovat symbol Wild, který se během funkce Free Spin objevuje jako Stacked Wild (symbol Wild na třech pozicích na válci za sebou) a uplatní se pro něj stejná pravidla jako v základní fázi hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Football Star

Základní informace

Hra Football Star je pětiválcový výherní video automat s 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild a bonusové funkce Rolling Reels™, Free Spins a Striking Wilds. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,29 %
Nejvyšší sázka	5,00 Kč
Nejvyšší výhra	265 512,50 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	222,60 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry, která se vypočte jako počet mincí x hodnota mince x 50.
	Kliknutím se otevře menu, ve kterém se nachází posuvníky, kterými se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince a počet vsazených mincí na výherní linii, a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry. Kliknutím a podržením tlačítka se zobrazí možnosti automatické hry (viz níže)
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím na šipku uvnitř menu dojde k návratu na hlavní stránku technické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Nastavení Automatické hry

Kliknutím a podržením tlačítka pro zahájení hry technické hry se zobrazí možnost vybrat 10 nebo 25 automatických zatočení.

Po vybrání jedné z možností se spustí automatická hra s nastaveným počtem automatických zatočení a tlačítko pro zahájení hry se přemění na tlačítko pro ukončení automatické hry, na kterém je průběžně zobrazován počet automatických zatočení.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou celkovou hodnotou sázky (násobek hodnoty mince, počtu mincí a koeficientu 50) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou hodnotu mince 0,01 Kč a počet mincí na linii 10. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Sudího 1,00 Kč.

Funkce Rolling Reels™

Při jakékoliv výherní kombinaci, s výjimkou výherní kombinace utvořenou symboly Scatter (viz níže), je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim funkce Rolling Reels™. V režimu funkce Rolling Reels™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace roztříštění) a nahrazeny novými symboly. Režim funkce Rolling Reels™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 3, 4 a 5 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild neutvářejí vlastní výherní kombinace.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry (v Kč), která je zobrazena ve Výplatní tabulce pro aktuálně nastavenou výši sázky (Hodnoty na obrázku odpovídají nastavení celkové sázky 5 Kč – počet mincí 10 x hodnota mince 0,01 Kč x 50). Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Funkce Free Spins

Pokud se kdekoliv na válcích během základní fáze hry zobrazí 3 a více symbolů Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (3 symboly Scatter aktivují 15 zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 20 zatočení zdarma, 5 symbolů Scatter aktivuje 25 zatočení zdarma).

V režimu funkce Free Spins je aktivní také funkce Rolling Reels™ (viz výše). V režimu Rolling Reels™ v rámci režimu Free Spins dochází při sestavení výherní kombinace k aktivaci násobitele výhry v rámci jednoho kola režimu funkce Rolling Reels™. Násobitel se v režimu Rolling Reels™ s každou další výherní kombinací zvyšuje. Hodnoty násobitele jsou: x1, x2, x3, x4, x5 a x10. Pokud nedojde k sestavení výherní kombinace, násobitel výhry se vrací na původní hodnotu – x1.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Funkce Striking Wilds

V režimu funkce Smashing Wild, která se aktivuje náhodně při sestavení výherní kombinace v základní hře, se všechny pozice jednoho z válců 2, 3 nebo 4 promění v symboly Wild. Během režimu funkce Smashing Wild se neaktivuje funkce Rolling Reels™.

French Roulette

Základní informace

Hra French Roulette je založena na principu klasické rulety. Podstatou hry je vsadit na vybrané místo na hracím poli tak, aby sázka pokrývala výsledek, na kterém se ustálí kulička. Talíř rulety se skládá z 37 číslovaných políček. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,30 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	36 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na ikonku mince s odpovídající hodnotou se vybírá hodnota mince.
	Kliknutím s odpovídající hodnotou mince na hracím poli se nastavuje sázka do jedné hry technické hry. Celková sázka do jedné hry technické hry je vypočtena jako součet všech hodnot umístěných mincí na hracím poli.
	Kliknutím je aktuálně nastavená sázka do jedné hry technické hry zdvojnásobena.
	Kliknutím je poslední zvolená sázka odstraněna.
	Kliknutím je celková sázka do jedné hry technické hry odstraněna.
	Kliknutím je sázka do jedné hry technické hry opakována podle předchozí hry technické hry.

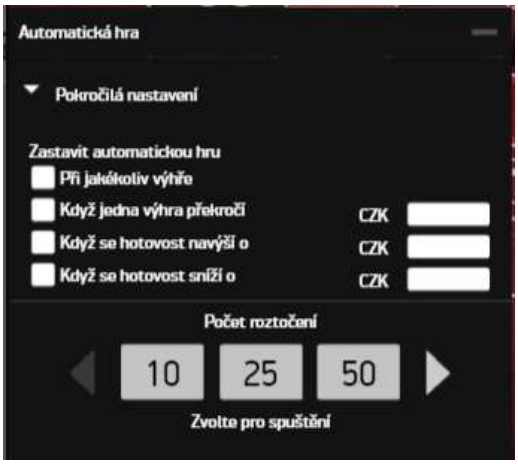
Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se zobrazí tabulka výplat.
	Kliknutím se zobrazí funkce Závodní dráha
	Kliknutím se přepíná mezi grafickým a tabulkovým znázorněním kola rulety
	Kliknutím se zobrazí tabulka oblíbených sázek
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – posuvníkem se ovládá hlasitost.
- **Hlas krupiéra –** zapíná nebo vypíná hlas krupiéra, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Hudba na pozadí** – zapíná nebo vypíná hudbu na pozadí, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Zvukové efekty** – zapíná nebo vypíná zvukové efekty, posuvníkem se ovládá hlasitost
- **Soundtrack** – kliknutím se volí hudební motiv
- **Automatická úprava sázky –** zapíná nebo vypíná automatickou úpravu sázky
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná spuštění úvodního filmu

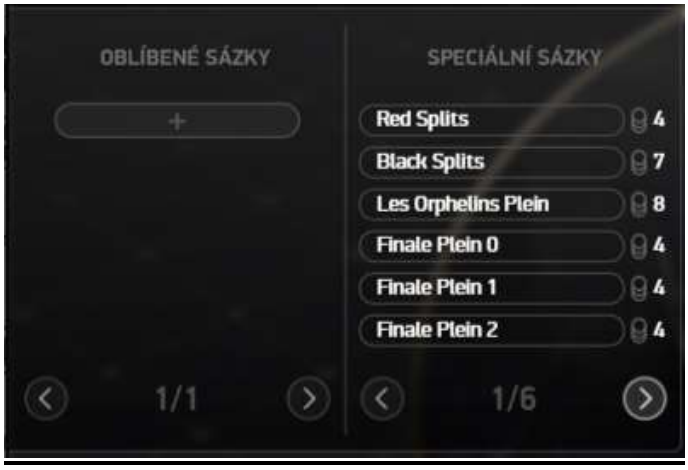
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na posuvníku se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí po dokončení nastavení automatické hry kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Oblíbené a Speciální sázky

Hra umožňuje ukládání aktuální nastavených sázek včetně vlastního pojmenování těchto sázek. Uložené sázky lze následně načíst kliknutím na příslušnou sázku ze seznamu Oblíbených sázek, když jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou. Speciální sázky jsou přednastavené kombinace rozmístění mincí na hracím poli. Kliknutím na vybranou Speciální sázku jsou na hracím poli rozmístěny mince s aktuálně nastavenou hodnotou.



Závodní dráha

Hra umožňuje zobrazení závodní dráhy, na které jsou zobrazeny jednotlivá čísla za sebou tak, jak jsou zobrazeny na kole rulety. Pomocí této závodní dráhy lze sázet přímo na jednotlivá čísla rulety a zároveň na sousední čísla těchto čísel. Dále lze sázet speciální sady čísel podle toho, kde na ruletě se nachází. (Sázky Tiers, Orphelins, Voisins, Zero)

Informační tabule

Hra obsahuje informační tabuli se statistikami, které obsahují výsledky herních kol, statistiky rulety, žhavá a chladná čísla a sloupcové grafy. Sázející může vsadit přímo na žhavá/chladná čísla, červenou/černou či sudou/lichou.

Statistiky kola: V této sekci jsou zobrazeny výsledky za posledních 500 herních kol.

Žhavá a chladná čísla: V této sekci jsou zobrazena 4 nejčastější výherní čísla za posledních 500 herních kol. V druhém řádku se nachází informace o tom, kolikrát byla čísla během posledních 500 roztočení vylosována.

Sloupcové grafy: V této sekci jsou zobrazeny sázky na červenou/černou a sudou/lichou včetně procenta herních kol, ve kterých k danému výsledku došlo, zahrnuty jsou i údaje pro číslo 0.

Výplatní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky:

Vnitřní sázka (Inside bet)*

Název	**Popis**	**Výherní multiplikátor**
Jedno číslo (Straight-Up)	Sázka na jedno číslo	36x
Dvě čísla (Split)	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	18x
Tři čísla (Street)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	12x
Čtyři čísla (Corner)	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21. Sázku Corner můžete rovněž uzavřít na skupinu čísel 0, 1, 2, 3.	9x
Šest čísel (Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	6x

* Maximální hodnota vnitřní sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Vnější sázky (Outside bet)*

Název	**Popis**	**Výherní multiplikátor**
12 čísel (Dozens)	Sázka na pole "1st 12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "2nd 12" (13-24), nebo "3rd 12" (25-36).	3x
Sloupce 12 čísel (Colums)	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	3x
Barva	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	2x
Sudá/Lichá čísla (Even/Odd)	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	2x
Nízká/Vysoká čísla (Low/High)	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	2x

* Maximální hodnota vnější sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Např. Sázející umístěním mincí odpovídající hodnoty vsadí následující kombinaci: vnitřní sázku 100,00 Kč na číslo 0; vnější sázku 100,00 Kč na červenou barvu a vnější sázku 100,00 Kč na prostřední sloupec čísel (viz obrázek). Celková sázka do jedné hry technické hry odpovídá součtu dílčích sázek při zachování zákonných a nastavených sázkových limitů hry, tj. 300,00 Kč. Výsledkem náhodného procesu je červené číslo 14. Dílčí výhry z jednotlivých sázek se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Celková výhra z jedné hry technické hry je v takovém případě: 100,00 Kč x 0 (nula) + 100,00 Kč x 1 (červená barva) + 100,00 Kč x 2 (prostřední sloupec), tj. 300,00 Kč.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fruit Shop™

Základní informace

Hra Fruit Shop™ je pětiválcový výherní video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkci Free Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,70 %
Nejvyšší sázka	975,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	57 915,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 15 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

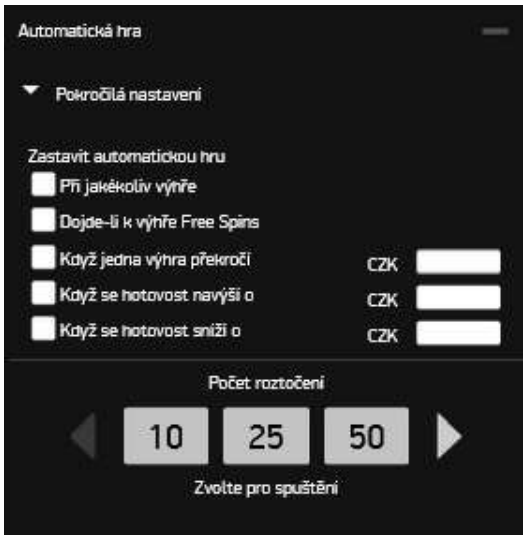
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

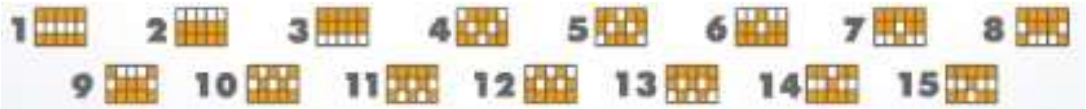
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

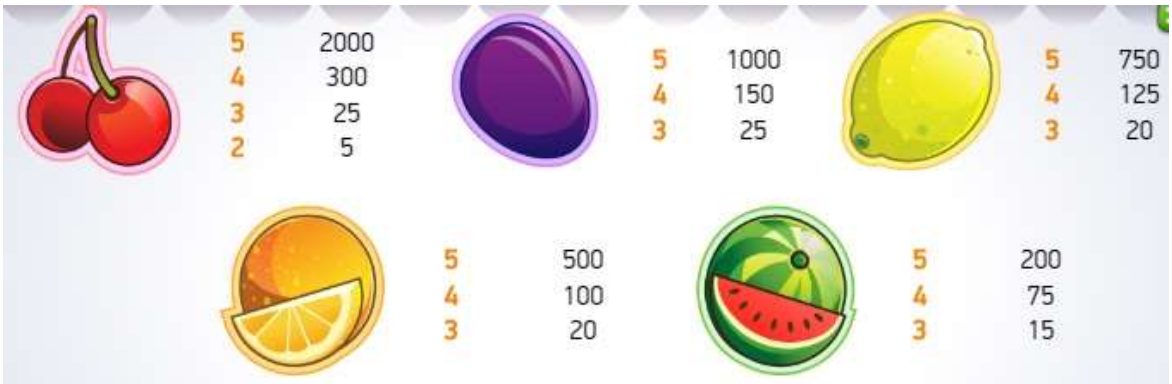


Výplatní tabulky

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, a 4. Výhra z výherní kombinace obsahující symbol Wild se násobí 2x, symbol Wild se jako násobitel uplatní pouze jednou v rámci jedné výherní kombinace.

Funkce Free Spins

Výherní kombinace obsahující symboly ovoce aktivují režim Free Spins – zatočení zdarma podle tabulky uvedené níže.

Během režimu Free Spins přidávají výherní kombinace další zatočení zdarma dle tabulky níže.

Režim Free Spins je ukončen, pokud již nezbývají žádná zatočení zdarma a nebyla utvořena výherní kombinace.

Výhry z režimu Free Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých kombinací základní hry a násobí se 2x. Výherní kombinace v režimu Free Spins může obsahovat symbol Wild, pro který se uplatní stejná pravidla jako v základní hře. Na výhry z výherních kombinací v režimu Free Spins se tedy uplatní jak násobitel symbolu Wild, tak násobitel režimu Free Spins. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Fruit Spin™

Základní informace

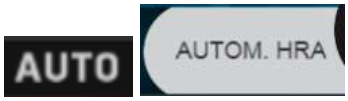
Hra Fruit Spin ™ je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Scatter, složené symboly Stacked a funkce Lucky Wheels a Free Spins, (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,84 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	56 880,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů třešní. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Složené symboly Stacked

V základní fázi hry a v režimu funkce Free Spins (viz níže) se všechny symboly s výjimkou složeného symbolu 3x3 Wild (viz níže) a 3x3 Scatter (viz níže) mohou zobrazit jako složené, tj. pokrývají na válcích 3x3 nebo 2x2 pozice, a to úplně nebo částečně. V základní fázi hry se tímto způsobem zobrazují všechny symboly a symbol Scatter se zobrazuje pouze jako složený symbol o velikosti 3x3 pozice. V rámci aktivního režimu Free Spins se takto zobrazují pouze symboly 7 BAR, zlatý BAR, stříbrný BAR a bronzový BAR a složené symboly Wild a Scatter o velikosti 3x3 pozice.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Zástupný bonusový symbol Wild má podobu složeného symbolu o velikosti 3x3 pozice a může se objevit pouze během aktivního režimu funkce Free Spins, a to úplně nebo částečně pouze na pozicích válců 2, 3 a 4.

Funkce Lucky Wheels a symboly Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje během základní fáze hry i během režimu funkce Free Spins. Symbol Scatter má podobu složeného symbolu o velikosti 3x3 pozice a může být zobrazen úplně nebo částečně.

Pokud je po ukončení herního kola viditelná alespoň jedna řada složeného symbolu Scatter, je v rámci jedné hry technické hry spuštěna funkce Lucky Wheels.

Při aktivaci funkce Lucky Wheels se zobrazí tři kola štěstí (viz obrázek) a dojde u udělení takového počtu roztočení všech tří kol štěstí, jaký byl počet zobrazených řádků složeného symbolu Scatter, který funkci Lucky Wheels aktivoval, tzn. za každý řádek zobrazeného složeného symbolu Scatter, jedno zatočení všech tří kol štěstí a náhodné udělení jedné z výher na každém kole štěstí.

Pokud dojde k aktivaci funkce Lucky Wheels během základní fáze hry, nachází se na každém kole tyto symboly: 2 symboly Free Spin, 2 symboly výhry v mincích v hodnotě 20 mincí, 2 symboly výhry v mincích v hodnotě 40 mincí a 2 symboly výhry v mincích v hodnotě 80 mincí. Po zastavení všech tří kol štěstí se zobrazené výhry v mincích vynásobí úrovní sázky a připočítají ke všem výhrám ze základní fáze hry. Pokud jsou během aktivní funkce Lucky Wheels uděleny 3 symboly Free Spins, dojde po skončení režimu funkce Lucky Wheels v rámci jedné hry technické hry k aktivaci funkce Free Spins (viz níže) a je uděleno 5 bonusových zatočení zdarma, zároveň se symboly Free Spin přemění na symbol Extra Spin, a pokud dojde

k jeho udělení, dojde po ukončení funkce Lucky Wheels k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma.

Funkce Free Spins

Pokud dojde k aktivaci funkce Lucky Wheels během aktivní funkce Free Spins (viz níže), nachází se na každém kole štěstí pouze jeden symbol Extra Spin a symboly výhry v mincích v hodnotě 20 mincí. Za každý udělený symbol Extra spin dojde k udělení dalšího bonusového zatočení zdarma. Po zastavení všech tří kol štěstí se zobrazené výhry v mincích vynásobí úrovní sázky a připočítají ke všem výhrám ze základní fáze hry. Pokud se kdykoliv během aktivního režimu funkce Free Spins objeví na válcích zcela nebo částečně složený symbol Scatter, dojde k aktivaci funkce Lucky Wheels. Všechna další udělená bonusová zatočení zdarma se automaticky připočítávají k aktuálnímu počtu bonusových zatočení zdarma. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Gemix

Základní informace

Hra Gemix je video automat s hracím polem 7 sloupců x 7 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně.

Světy ve hře

Gemix obsahuje 3 světy. Každý svět má **tři různé vzorce**. Aktuálně aktivní vzorec je zobrazen na obrazovce (viz obrázek). K dokončení vzorce je třeba zformovat výherní kombinaci na vyznačených pozicích, které jsou zvýrazněny světle zelenou barvou. Dokončením vzorce aktivujete další vzorec aktuálního světa. Dokončení jednotlivých vzorců daného světa indikují hvězdičky pod vzorcem světa tím, že se zbarví do žluta.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,75 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	451 350,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	5 850,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 5 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky a počtem symbolů, které tvoří výherní kombinaci.
Např. Celková sázka je nastavena na 1,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 7 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě dle tabulky 5,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 5,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 25,00 Kč. Hodnoty výher z dosažených výherních kombinací znázorněných ve Výherní tabulce (viz obrázek) se automaticky ve hře upravují v závislosti na výši nastavené sázky dle vzorce uvedeném v příkladu.
Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

15+	CZK 1000.00	CZK 500.00	CZK 200.00	CZK 100.00	CZK 30.00	CZK 15.00	CZK 10.00	CZK 7.50
12+	CZK 200.00	CZK 100.00	CZK 50.00	CZK 25.00	CZK 10.00	CZK 5.00	CZK 3.00	CZK 2.00
10+	CZK 40.00	CZK 15.00	CZK 12.00	CZK 8.00	CZK 4.00	CZK 2.00	CZK 1.20	CZK 0.80
9	CZK 25.00	CZK 10.00	CZK 7.50	CZK 5.00	CZK 2.00	CZK 1.00	CZK 0.80	CZK 0.50
8	CZK 15.00	CZK 7.50	CZK 4.00	CZK 2.50	CZK 1.20	CZK 0.70	CZK 0.50	CZK 0.40
7	CZK 10.00	CZK 5.00	CZK 3.00	CZK 1.50	CZK 0.80	CZK 0.50	CZK 0.40	CZK 0.30
6	CZK 7.00	CZK 3.50	CZK 2.00	CZK 1.20	CZK 0.60	CZK 0.40	CZK 0.30	CZK 0.20
5	CZK 3.50	CZK 2.50	CZK 1.50	CZK 1.00	CZK 0.50	CZK 0.30	CZK 0.20	CZK 0.10

Bonusové symboly a hry

Každý svět má svůj vlastní symbol Wild.
Symboly Wild nahrazují všechny ostatní symboly a pomáhají skládat výherní kombinace.

- **Svět horníků**: Symbolem Wild je v tomto světě hornická lampa. Ve hře se může objevit až 10 symbolů Wild.

- **Svět princezen**: Symbolem Wild je v tomto světě symbol lízátka.

- **Svět kouzelníků**: Symbolem Wild je v tomto světě symbol knihy. Tento symbol je zároveň v tomto světě tzv. sticky, to znamená, že zůstává pevně na své pozici. Na různých pozicích hracího pole se může objevit až 8 symbolů Sticky Wild. Symboly Sticky Wild nepropadávají poté, co jsou symboly pod nimi odstraněny, ani se neodstraňují, pokud jsou součástí výherní kombinace. Na místě zůstávají jedno herní kolo nebo do spuštění Krystalového náboje.

Krystalový náboj

Všechny výhry během hry technické hry postupně nabíjejí Krystalový náboj (viz obrázek). Jakmile je Krystalový náboj zcela nabitý a symboly se již nedoplňují, náboj se aktivuje a spustí náhodně jeden z následujících efektů:

- **Řetězový blesk**: Dva protilehlé rohové symboly vystřelí na symboly elektrický oblouk. Zasažené symboly se promění na jeden z rohových symbolů.
- **Světelný paprsek**: Ze symbolu na hracím poli vyrazí horizontálně a vertikálně paprsek světla. Všechny symboly v zasažených řadách a sloupcích se změní na jiné.
- **Krystalová proměna**: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů na hracím poli. Vybraný symbol a všechny další takové symboly na hracím poli se promění na jiné symboly.

- **Výbuch novy**: Náhodně je vybrán jeden ze symbolů, který vybuchne. Při explozi se ze hry odstraní sousední symboly. Jakmile exploze ustoupí, vytvoří se nové jádro symbolů. Jádro se skládá ze stejného symbolu, který byl na začátku náhodně hrou vybrán.

Bonusová hra Super náboj

Pokud dojde k vytvoření výherní kombinace z alespoň 40 symbolů a zároveň bude krystalový náboj maximálně nabitý, dojde ke spuštění bonusové hry Super náboj, kde se výhry násobí násobkem 3. Bonusovou hru Super náboj lze spustit pouze jednou v rámci jedné hry technické hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Ghost Pirates™

Základní informace

Hra Ghost Pirates ™ je pětiválcový výherní video automat s až 243 výherními kombinacemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkci Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,28 %
Nejvyšší sázka	625,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	53 100,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na tlačítka se zvyšuje nebo snižuje počet aktivních výherních kombinací.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny možnosti výherních kombinací. Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly vedle sebe na aktivním válci zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Sázející má možnost zvolit si počet výherních kombinací v nastavení hry. Počet výherních kombinací je možné zvolit možností: 3, 9, 27, 81 a 243 výherních kombinací.

V následující tabulce jsou zobrazeny počty vsazených mincí při jednotlivých možnostech počtu výherní kombinací s úrovní sázky 1. Každá další úroveň počet vsazených mincí násobí.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 5. Výherní kombinaci při zvoleném počtu výherních kombinací 243 tvoří 3 shodných symbolů Kotvy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky (hodnota mince 5,00 Kč x 5 úrovní) x multiplikátor 6, tj. 150,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2 a 4 a které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje během hlavní fáze hry i během aktivního režimu funkce Free Spins. Pokud se během základní fáze hry nebo během již aktivní funkce Free Spins na válcích počínaje válcem zcela vlevo zobrazí 3 symboly Scatter vedle sebe, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma, jejichž počet je určen ve Výplatních tabulkách.

K výpočtu výhry z jednotlivých výherních kombinací v režimu aktivní funkce Free Spins se použije násobitel x3. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Golden Ticket

Základní informace

Hra Golden Ticket je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,73 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	411 561,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 177,20 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.

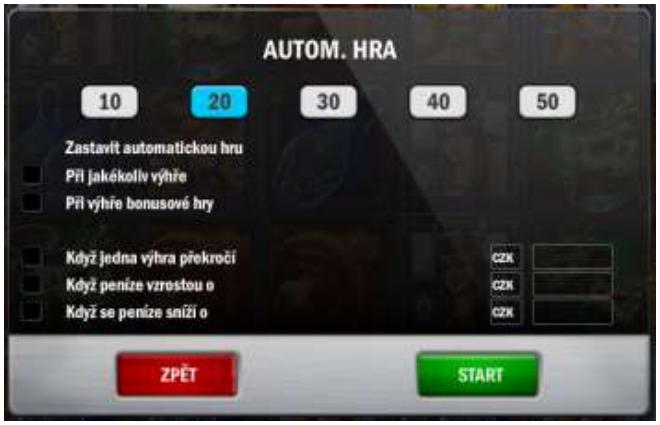
Tlačítko	Funkce
?	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba dosáhnout 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející výherní kombinaci jsou poté odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Např. Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Klobouku. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 100,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 20,00 Kč.

Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Wild symbol Zlatého tiketu (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.

Bonusová hra

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.
V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů a neobjevuje se symbol Wild. Pokud se při Bonusové hře objeví 5 a více shodných bonusových symbolů (viz Výplatní tabulka Bonusové hry), získává sázející další zatočení zdarma. Nejvýše lze získat 20 po sobě jdoucích zatočení zdarma. Za každý bonusový symbol ve výherní kombinaci se uděluje jedno zatočení zdarma navíc.

Výplatní tabulka Bonusové hry

Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

Např. Hodnota sázky do základní hry je nastavena na 10,00 Kč. Výsledkem bonusové hry je 7 shodných symbolů Slona. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 120,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Gonzo's Quest™

Základní informace

Hra Gonzo`s Quest™ je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje funkce Avalanche™, Free Falls a zástupný symbol Wild (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,00 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	72 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

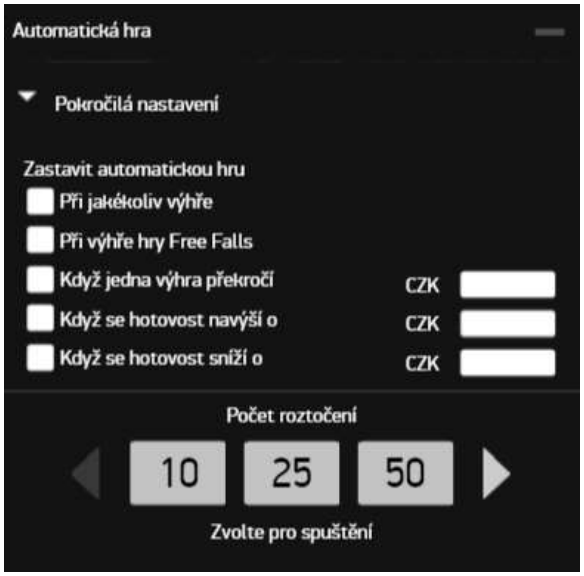
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní intro animaci.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

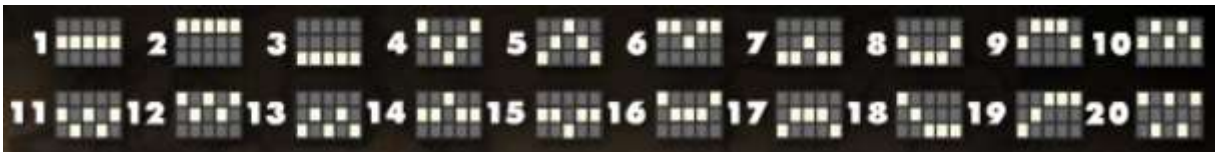
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Pří výhře hry Free Fall** – zastaví automatickou hru při výhře Free Fall.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 4 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů modré ptačí hlavy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

Funkce Avalanche™

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche™. V režimu Avalanche™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace rozpadnutí) a nahrazeny novými symboly, současně dochází k aktivaci násobitele výhry v rámci jednoho kola režimu Avalanche™ dle následující tabulky.

Avalanche	Násobitel
Počáteční Avalanche	X1
2. Avalanche	X2
3. Avalanche	X3
4 nebo více Avalanche	X5

Režim Avalanche™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací, maximální násobitel v rámci režimu Avalanche™ je 5x. V průběhu režimu Avalanche™ se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche™ sčítají v poli „Výhra“. Režim Avalanche™ končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Funkce Free Falls

Hra obsahuje bonusový symbol Free Fall (zatočení zdarma – viz obrázek), který se objevuje pouze na válcích 1, 2 a 3.

Pokud se na válcích počínaje válcem zcela vlevo objeví v rámci výherní linie tři symboly Free Fall vedle sebe, aktivuje se režim Free Falls – 10 Free Falls (zatočení zdarma) v rámci jedné hry technické hry. Pro určení výše výhry v rámci režimu Free Falls se použije výše sázky v základní hře, ve které se režim Free Falls aktivoval. V režimu Free Falls se uplatní také všechna pravidla funkce Avalanche™ s výjimkou výše násobitelů, viz následující tabulka.

Avalanche	Násobitel	Násobitel Free Falls
Počáteční Avalanche	X1	X3
2. Avalanche	X2	X6
3. Avalanche	X3	X9
4 nebo více Avalanche	X5	X15

Pokud se během režimu Free Falls objeví počínaje válcem zcela vlevo v rámci výherní linie tři symboly Free Fall vedle sebe, dojde k udělení dalších 10 Free Falls. Na konci režimu Free Falls jsou všechny výhry z režimu Free Falls přičteny k výhrám základní hry. Po ukončení režimu Free Falls se hra technické hry vrátí do bodu, ve kterém byl aktivován režim Free Falls a pokračuje dále podle pravidel funkce Avalanche™.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly včetně symbolů Free Fall tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3 a 4.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Grim Muerto

Základní informace

Hra Grim Muerto je pětiválcový video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symboly Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96, 51 %
Nejvyšší sázka	200,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	12 564,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a fixního počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince a počet mincí na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.

  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 7, tj. 17,50 Kč.

Bonusové symboly

Scatter symbol knihy (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli během základní hry na válcích 1, 3 a 5. Tři symboly Scatter vytočené během základní hry aktivují 10 zatočení zdarma.

Dva symboly Scatter aktivují bonusovou funkci Druhá šance, v rámci které sázející vybírá mezi 4 možnostmi (viz obrázek), pod kterými se skrývá náhodná výhra nebo třetí symbol Scatter, jehož prostřednictvím je splněna podmínka aktivace 10 zatočení zdarma. Funkce Druhá šance má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Hra Grimu Muerto obsahuje navíc Scatter symbol svíčky (viz obrázek), který se objevuje během zatočení zdarma na válcích 1, 3 a 5. Jeden Scatter symbol svíčky aktivuje 3 zatočení zdarma, dva Scatter symboly svíčky aktivují 6 zatočení zdarma, tři Scatter symboly svíčky znovu aktivují 10 zatočení zdarma.

Wild symbol kytary (viz obrázek) se může objevit na jakémkoli válci. Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Před každým zatočením je jeden z válců náhodně zvýrazněn. Symboly Wild na zvýrazněném válci expandují a nahrazují všechny ostatní symboly na válci.

<u>Nedokončené hry</u>

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Guns N' Roses Video Slots™

Základní informace

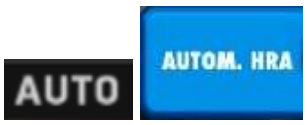
Hra Guns N' Roses Video Slots™ je pětiválcový video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, Expanding Wilds a Appetite for Destruction Wild, Bonus a funkce kolo Bonus, Encore Free Spins, Legend Spins, násobitel Solo a funkci Crowd-Pleaser Bonus Game (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,98 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 360,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím dojde k zastavení kola Bonus.
	Kliknutím dojde k vysunutí/zasunutí seznamu skladeb.
	Kliknutím dojde k zapnutí/vypnutí přehrávání seznamu skladeb.
	Klinutím se nastaví typ hudební smyčky.

<u>Možnosti nastavení hry</u>

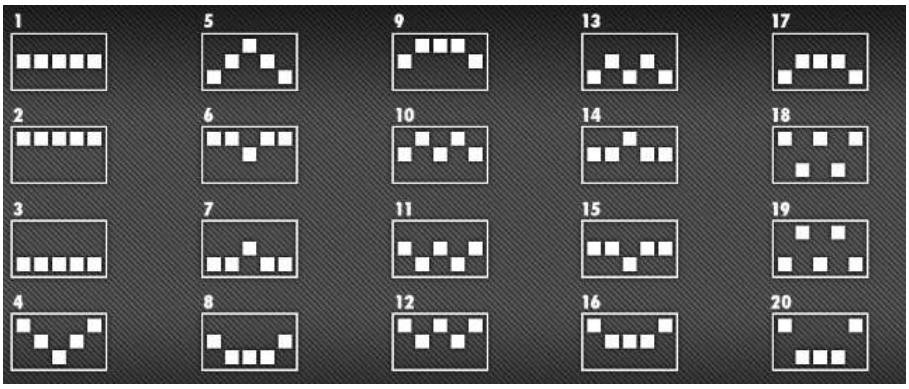
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní film
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

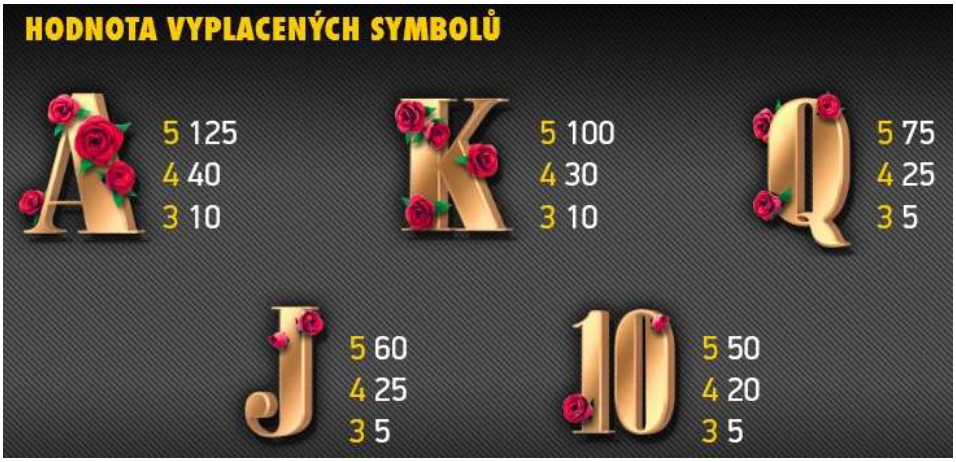
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru, pokud dojde k výhře zatočení zdarma
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené v tabulkách *Hodnota vyplacených symbolů*. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit kdekoliv na válcích s výjimkou válce 3 během aktivní funkce Appetite for Destruction Wild.

Po zastavení válce jsou Symboly Wild nahrazeny Symbolem Expanding Wild (viz obrázek), který pokrývá všechny tři pozice na válci a který nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Appetite for Destruction Wild, během aktivní funkce Legend Spins překrývá symboly Wild a během aktivní funkce Encore Free Spins překrývá symboly Stacked Wild.

Funkce Legend Spins

Funkce Legend Spins se aktivuje náhodně a obsahuje symbol Stacked Wild, který zobrazuje jednoho ze členů hudební skupiny Guns N' Roses (viz obrázek) a který pokrývá všechny tři pozice na válci a zastupuje všechny ostatní symboly. Funkce Legend Spins je aktivní během jedné hry technické hry, při které dojde k prvnímu zatočení s jedním symbolem Stacked Wild na pozici válce č. 3 a následují dvě bonusová zatočení v rámci téže jedné hry technické hry, přičemž druhé bonusové zatočení proběhne se dvěma symboly Stacked Wild na pozicích válců 1 a 5 a třetí zatočení proběhne se dvěma symboly Stacked Wild na pozicích válců 2 a 4. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se funkce Legend Spins aktivovala. Po ukončení funkce Legend Spins se celková výhra z bonusových zatočení v rámci jedné hry technické hry přičte k výhrám z prvního zatočení při aktivní funkci Legend Spins. Během aktivní funkce Legend Spins se na válcích nemohou objevit symboly Bonus (viz níže).

Funkce Appetite for Destruction

Funkce Appetite of Destruction obsahuje zástupný bonusový symbol ve tvaru kříže (viz obrázek), který zastupuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Zástupný bonusový symbol ve tvaru kříže náhodně překryje pozice na válcích tak, že jeho střed se náhodně objeví na pozici jedné ze tří možných pozic válce 3 a je tedy zobrazen celý nebo jen částečně. Funkce Appetite for Destruction se nespustí, pokud již probíhá funkce Legend Spins nebo pokud se na válcích objeví tři symboly Bonus (viz níže). Pokud se aktivuje funkce Appetite for Destruction, nemůže se již aktivovat žádná další funkce. Symboly Wild se během funkce Appetite for Destruction mohou objevit kdekoliv na válcích 1, 2, 4 a 5, ale nemohou být nahrazeny symbolem Expanding Wild, pokud se daný symbol nachází na pozici bonusového symbolu ve tvaru kříže funkce Appetite for Destruction. Pokud se bonusový symbol Wild objeví na stejném válci jako symbol kříže funkce Appetite for Destruction, avšak na jiné pozici, je nahrazen symbolem Expanding Wild pouze na té pozici na válci, kterou nezakrývá symbol kříže funkce Appetite for Destruction.

Funkce násobitel Solo

Funkce násobitel Solo uděluje náhodný násobitel, který zvyšuje výhry jedné hry technické hry ve výherní linii 4 – 10x, pokud je ve výherní linii utvořena výherní kombinace. Násobitel Solo se objevuje na válci 4 a je náhodně aktivován, pokud se na výherní linii od válce zcela vlevo směrem doprava objeví tři stejné symboly. Při aktivní funkci násobitele Solo se za výherní považuje pouze jeden náhodně vybraný symbol, který se však může nacházet na více pozicích více výherních linií. Násobitel Solo se při každé hře technické hry může aktivovat pouze pro jeden výherní symbol. Všechny výhry z celé jedné hry technické hry se násobí násobitelem Solo. Funkce násobitel Solo se neaktivuje, pokud je již spuštěna funkce Legend Spins nebo Appetite for Destruction.

Funkce Bonus

Hra obsahuje symboly Bonus (viz obrázek), které se mohou náhodně objevit během hry technické hry na válcích 1, 3 a 5.

Pokud se během jedné hry technické hry objeví na válcích tři symboly Bonus, aktivuje se funkce Bonus, během níž dojde k náhodnému výběru jedné ze tří funkcí roztočením bonusového kola: (viz obrázek)

- **Výhra:** Výše výhry v mincích je vizuálně zobrazena na bonusovém kole a je vypočítána jako součin hodnoty mince, která byla aktivní při spuštění funkce Bonus, a výhry v mincích.
- **Funkce Encore Free Spins:** Funkce Encore Free Spins aktivuje 10 bonusových zatočení zdarma. Během každého z 10 bonusových zatočení zdarma se na každém válci objeví symbol Stacked Wild, který zobrazuje jednoho ze členů hudební skupiny Guns N' Roses (viz obrázek) a který na válci pokrývá všechny tři pozice na válci a zastupuje všechny ostatní symboly. Během aktivní funkce Encore Free Spins se na válcích nemohou objevit symboly Bonus. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se funkce Encore Free Spins aktivovala. Po ukončení funkce Encore Free Spins se hra vrátí do kola, ve kterém došlo ke spuštění funkce Encore Free Spins, a celková výhra z bonusových zatočení v rámci jedné hry technické hry se přičte k výhrám z kola, ve kterém byla funkce Encore Free Spins aktivována. Během aktivní funkce Encore Free Spins nelze vyhrát další bonusová zatočení zdarma.
- **Funkce Crowd Pleaser Bonus:** Funkce Crowd Pleaser Bonus je bonusová hra typu Pick & Click se 3 levely, ve které jsou sázejícímu uděleny tři možnosti výběru

náhodných výher v každém levelu. První level bonusové hry umožňuje hráči každým výběrem vyhrát 20-40 mincí, druhý level 40-100 mincí a třetí level 60-200 mincí. Pro určení výše výhry se počet vyhraných mincí násobí nastavenou hodnotou mince z výchozí hry, při které se funkce Crowd Pleaser Bonus aktivovala. Kromě peněžních výher může sázející s každým výběrem vyhrát také jeden výběr navíc a zatočení zdarma (symbol Free Spin). Pokud sázející během tří levelů funkce Crowd Pleaser Bonus vyhraje tři symboly Free Spin, dojde po jejím ukončení a připočtení výher ke spuštění 10 zatočení zdarma. Získané symboly zatočení zdarma se objevují v rámečcích v poli Free Spins.

V prvním levelu funkce Crowd Pleaser Bonus má sázející možnost vyhrát 3 z 8 různých výher. Minimální výhra je 60 mincí. Druhý level se aktivuje v momentě, kdy sázející nemá k dispozici žádné další kliknutí v prvním levelu a zároveň vyhrál alespoň 60 mincí. Na začátku druhého levelu jsou sázejícímu přiděleny další tři možnosti výběru. Třetí level se aktivuje v momentě, kdy sázející nemá k dispozici žádné další kliknutí v druhém levelu a celková výhra z levelů 1 a 2 dosáhne alespoň 300 mincí. Pokud je výhra ze všech levelů Crowd Pleaser Bonus alespoň 800 mincí, celková výhra z funkce Crowd Pleaser Bonus je znásobena 2x. Pro levely 2 a 3 platí, že pokud dojde k dosažení maximálního počtu výběrů pro daný level, nebudou již uděleny žádné další výběry. Sázející má možnost vyhrát v každém levelu jeden symbol zatočení zdarma. Po ukončení funkce Crowd Pleaser Bonus se hra vrací do kola, ve kterém došlo ke spuštění funkce Crowd Pleaser Bonus a celková výhra se přičte k výhrám z kola, ve kterém byla funkce Crowd Pleaser Bonus aktivována.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Holiday Season

Základní informace

Hra Holiday Season je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,51 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 141,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

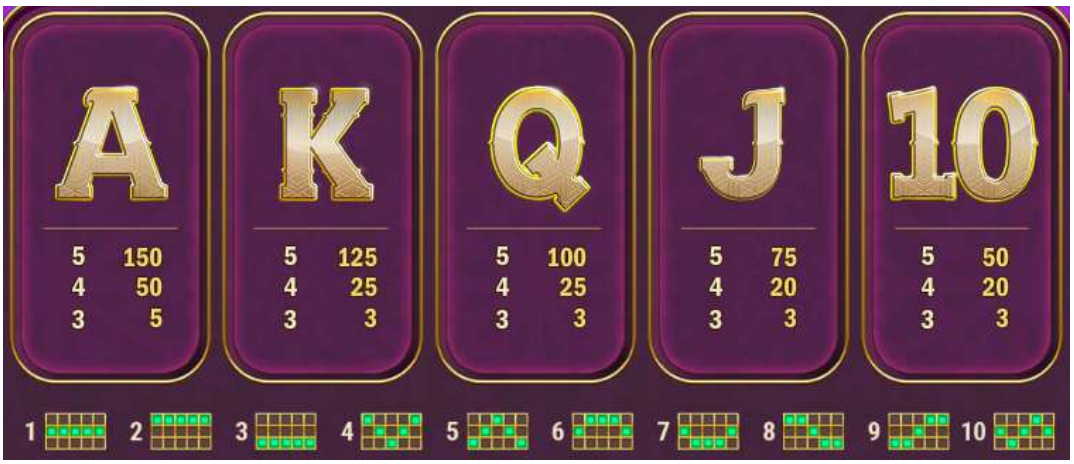
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.

- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5, počet hraných linií je nastaven na hodnotu 10 linií. Na výherní linii 1 je vytočena výherní kombinace pěti symbolů K. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 125, tj. 625,00 Kč.

Bonusové symboly

Wild symbol dárku (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Tři a více Wild symbolů tvoří samostané výherní kombinace s příslušnými multiplikátory podle Výplatní tabulky.

Scatter symbol šampaňského (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech pěti válcích. Tři a více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouštějí bonusovou funkci Win Spins™ ve formě pěti zatočení zdarma. Z každého zatočení v rámci této funkce je garantována alespoň jedna výherní kombinace. Za každý Scatter symbol vytočený v rámci funkce Win Spins™ se navíc přidávají další dvě bonusová zatočení. V rámci jedné hry technické hry je možné dosáhnout až 20 po sobě jdoucích zatočení Win Spins™.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hook's Heroes™

Základní informace

Hra Hook's Heroes ™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Feature Spin a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,82 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	57 240,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

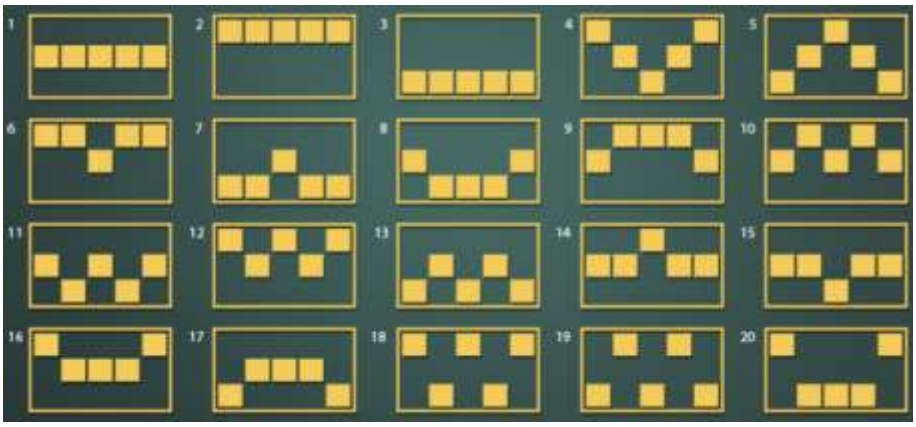
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce v režimu Free Spins a Feature Spins

Během aktivní funkce Free Spins nebo Feature Spins (viz níže) lze aktivovat funkce Fairy Feature, Mermaid Feature a Pirate Feature.

Fairy Feature

Během aktivní funkce Fairy Feature dojde na náhodných pozicích válců zobrazení 2 až 5 zástupných bonusových symbolů Wild. Pokud dojde k zobrazení pouze 2 symbolů Wild, jeden z těchto dvou symbolů Wild se zobrazí na pozici válců 1,2 nebo 3.

Mermaid Feature

Během aktivní funkce Mermaid Feature se k výpočtu všech výher použije násobitel x2. Pokud výherní kombinace obsahuje alespoň 1 zástupný symbol Wild, použije se k výpočtu výhry z výherní kombinace násobitel x4.

Pirate Feature

Během aktivní funkce Pirate Feature se k výpočtu výhry nepoužijí symboly na výherních liniích, ale jejich počet na pozicích válců. Symboly se nemusejí zobrazit na sousedních pozicích na válcích. Např. Pokud se kdykoliv během aktivní funkce Pirate Feature zobrazí kdekoliv na válcích 4 stejné symboly, výpočet výhry proběhne stejně, jako kdyby se v základní fázi hry zobrazily 4 stejné symboly na výherní linii zleva doprava.

Funkce Free Spins a Feature Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry.

Pokud se kdekoliv na válcích během hlavní fáze hry zobrazí 2 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 1 bonusové zatočení zdarma Feature Spin s náhodně zvolenou funkcí (viz výše). Během aktivní funkce Feature Spins nelze vyhrát další bonusová zatočení Feature Spins.

Pokud se kdekoliv na válcích během hlavní fáze hry zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se režim funkce Free Spins a sázející si sám zvolí, která přídavná funkce bude v průběhu funkce Free Spins aktivní a podle toho bude aktivován i počet bonusových zatočení zdarma. Při výběru funkce Fairy Feature bude aktivováno 7 bonusových zatočení zdarma, při výběru funkce

Mermaid Feature bude aktivováno 10 bonusových zatočení zdarma a při výběru funkce Pirate Feature bude aktivováno 15 bonusových zatočení zdarma.

Pokud se kdekoliv na válcích během hlavní fáze hry zobrazí 4 nebo 5 symbolů Scatter, aktivuje se režim funkce Free Spins a sázející si sám zvolí, která přídavná funkce bude v průběhu funkce Free Spins aktivní, a to dvakrát, pokud se zobrazily 4 symboly Scatter a třikrát, pokud se zobrazilo 5 symbolů Scatter. Počet bonusových zatočení zdarma odpovídá výběru přídavné bonusové funkce (viz výše). Sázející si může vybrat stejnou funkci vícekrát po sobě. Po odehrání první sady bonusových zatočení zdarma v případě, že funkci Free Spins aktivovalo zobrazení 4 symbolů Scatter (nebo druhé sady v případě, že funkci Free Spins aktivovalo zobrazení 5 symbolů Scatter) se sázející vrátí k výběru další přídavné funkce a odpovídajícímu počtu bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hotline™

Základní informace

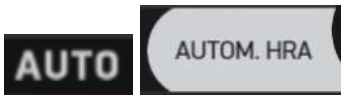
Hra Hotline ™ je pětiválcový výherní video automat se 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Expanding Wild a Scatter a funkce Re-Spins a Free Spins a sázkou Hotline Bonus Bet. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,11 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	70 020,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 15, 30 nebo 45 mincí podle počtu aktivních Hotline. (viz níže)
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

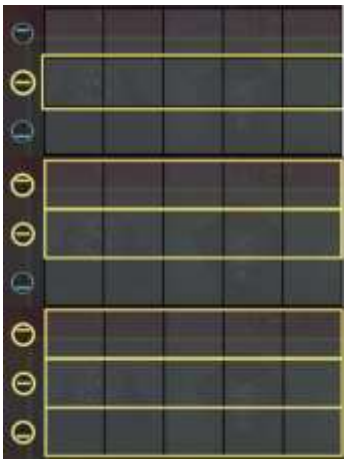
Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

pětiválcový výherní video automat se 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Expanding Wild a Scatter a funkce Re-Spins a Free Spins a sázkou Hotline Bonus Bet

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů zeleného náhrdelníku. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hotline Bonus Bet

Před každou hrou technické hry lze nalevo od válců třemi tlačítky aktivovat funkci Hotline Bonus bet (viz obrázek). Každý řádek pozic na válcích představuje jednu Hotline. Každou řadu Hotline lze aktivovat či deaktivovat, přičemž jedna řada Hotline je vždy aktivní. Aktivováním každého ze dvou neaktivních zbývajících tlačítek se (i) zdvojnásobí sázka do hry technické hry; (ii) zvýší se šance aktivovat symboly Expanding Wilds (viz níže); (iii) zvýší se šance aktivovat funkci Re-Spins (viz níže). Funkce Bonusová sázka nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry



Bonusové symboly Wild a Expanding Wild

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit kdykoliv během základní fáze hry, během aktivní funkce Free Spins a během aktivní funkce Re-Spins.

Pokud se zástupný bonusový symbol Wild zobrazí na aktivované řadě Hotline, přemění se v symbol Expanding Wild, který pokrývá všechny pozice na válci a který zastupuje všechny symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Re-Spins

Pokud se zástupný bonus symbol Wild přemění v symbol Expanding Wild (viz výše), aktivuje se po vyhodnocení výher z výherních linií funkce Re-Spins. Při aktivaci funkce Re-Spins je

uděleno jedno bonusové zatočení zdarma. Symbol Expanding Wild zůstává na pozici válce po celou dobu aktivní funkce Re-Spins. Režim funkce Re-Spins se ukončí, pokud se v aktivovaných řadách Hotline nezobrazí žádný symbol Wild. Výhry z aktivní funkce Re-Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. Pokud dojde k souběžné aktivaci funkce Free Spins (viz níže) a Re-Spins, aktivuje se nejdříve funkce Free Spins.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry.na válcích 1, 3 a 5. Pokud se na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry 7 bonusových zatočení zdarma. Během režimu aktivní funkce Free Spins se uplatní všechna pravidla funkce Re-Spins s tím, že pokud se v průběhu aktivní funkce Free Spins zobrazí symbol Expanding Wild, zůstává na pozici válce až do konce aktivního režimu funkce Free Spins. Režim funkce Free Spins nelze aktivovat během aktivní funkce Re-Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Hugo

Základní informace

Hra Hugo je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symboly Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,40 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 240,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se volí hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
- **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 5, tj. 12,50 Kč.

Bonusové symboly

Scatter symbol čarodějnice (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli během základní hry na všech válcích. Tři a více Scatter symbolů kdekoli na válcích aktivují speciální zatočení zdarma.

Při zatočení zdarma se na válcích může objevit speciální symbol Scatter, který v rámci točení zdarma vyplácí bonusové výhry.

Před zahájením zatočení zdarma je třeba zvolit jaký druh točení se má spustit:

- 5 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí trojnásobek hodnoty celkové sázky do jedné hry technické hry.
- 10 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí dvojnásobek hodnoty celkové sázky do jedné hry technické hry.
- 15 zatočení zdarma, kde speciální symbol Scatter vyplácí 1x hodnotu celkové sázky do jedné hry technické hry.

Zatočení zdarma lze znovu získat získáním 3 a více symbolů zlá čarodějnice i během točení zdarma. Výběr má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky v základní hře, které zatočení zdarma spustilo.
Ve hře se též nachází bonusový Scatter symbol (truhla). Symbol truhly s pokladem se objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5 a spouští bonusovou hru (viz níže).

Ve hře je obsažen i symbol Wild (viz obrázek). Každý Wild symbol v rámci výherní linie výhru na výherní linii vždy zdvojnásobuje, včetně zatočení zdarma. Vyjma případů, kdy se výherní kombinace skládá přímo ze symbolů Wild. Symbol Wild ve hře nahrazuje všechny symboly, kromě symbolů Scatter.

Symboly Scatter i Wild tvoří samostatné výherní kombinace podle výplatní tabulky níže.
Scatter symboly se v rámci výherní kombinace mohou objevit kdekoli na všech válcích.

Bonusová hra

Symbol truhly s pokladem kdekoli na válcích 1, 3 a 5 aktivuje bonusovou hru, kde je úkolem otevírání dveří zlatého dolu. Za vybranými dveřmi získává sázející bonusové mince v náhodné hodnotě, tyto mince se v rámci bonusové hry sčítají. Jakmile za dveřmi narazí sázející na postavu Don Croco (viz obrázek), bonusová hra končí. Zobrazená hodnota uvádí celkový počet mincí nasbíraných během bonusové hry. Výhra z bonusové hry je určena vynásobením celkového počtu mincí získaných během bonusové hry a nastavenou hodnotou mince, při které byla bonusová hra aktivována. Výhra z bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Interakce sázejícího v rámci bonusové hry mají výhradně vizualizační charakter a nemají vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jack and the Beanstalk™

Základní informace

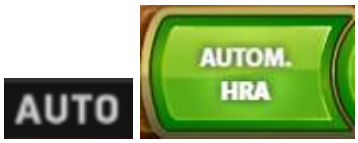
Hra Jack and the Beanstalk™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Walking Wild a funkce opětovné zatočení, symboly Scatter a Key a funkce Free Spins a Treasure Collection a symboly Stacked Wild a Expanding Wild (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	94,97 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	90 540,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní film
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

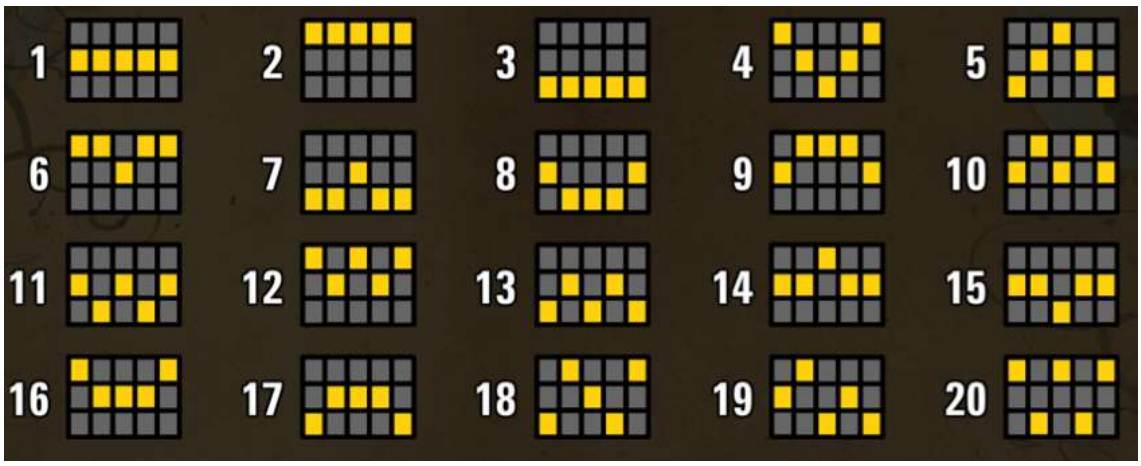
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Walking Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter a Key (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Během základní fáze hry se bonusový symbol Walking Wild objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5. Během aktivní funkce Free Spins se symbol Walking Wild objevuje na válcích 2, 3 a 4. K výpočtu výše výhry z výherní kombinace obsahující symbol Walking Wild se použije násobitel x3.

Pokud se na válci objeví symbol Walking Wild, je aktivována v rámci jedné hry technické hry funkce opětovného zatočení. Během aktivní funkce opětovného zatočení se symbol Walking

Wild přesune o jednu pozici doleva a dojde k opětovnému zatočení válců. Pokud se symbol Walking Wild nachází na válci číslo 1, dojde k opětovnému zatočení v rámci jedné hry technické hry aniž by došlo k posunu tohoto symbolu. Během aktivní funkce opětovného zatočení se na válcích mohou objevit další symboly Walking Wild, opětovná zatočení jsou aktivní, dokud poslední symbol Walking Wild neskončí na pozici válce 1 a následující opětovné zatočení neobsahuje žádné symboly Walking Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který je náhodně rozptýlený symbol. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se funkce Free Spins – 10 zatočení zdarma.

V rámci režimu aktivní funkce Free Spins mohou být jednou uděleny další zatočení zdarma, pokud se na válcích objeví 3 symboly Scatter. Výhry z bonusových zatočení se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Funkce Treasure Collection a symbol Key

Hra obsahuje symbol Key (klíč), který se objevuje pouze během aktivní funkce Free Spins a který se objevuje pouze na pozicích válce 5.

V rámci jedné hry technické hry při aktivní funkci Free Spins sázející shromažďuje symboly klíče, které odemykají další bonusové funkce. Ukazatel počtu symbolů Key se nachází vpravo dole pod válci (viz obrázek).

Po shromáždění 3 symbolů klíče se všechny symboly Walking Wild, které se objeví na válcích, změní na symbol Stacked Wild, který pokrývá dvě pozice na válci (dva zlaté měšce) a může se objevit úplně nebo částečně.
Po shromáždění 6 symbolů klíče se všechny symboly Walking Wild, které se objeví na válcích, změní na symbol Stacked Wild, který pokrývá tři pozice na válci (tři zlaté slepice) a může se objevit úplně nebo částečně.
Pro symboly Stacked Wild se použijí všechna pravidla pro symbol Walking Wild.
Po shromáždění 9 symbolů klíče se všechny symboly Walking Wild, které se objeví na válcích, změní na symbol Expanding Wild, který pokrývá celý válec (zlatá harfa). Pro symbol Expanding Wild se použijí všechna pravidla pro symbol Walking Wild.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jack Hammer™

Základní informace

Hra Jack Hammer™ je výherní video automat s 15 válci a 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a speciální bonusové symboly (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,00 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Tlačítko x slouží pro návrat zpět do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

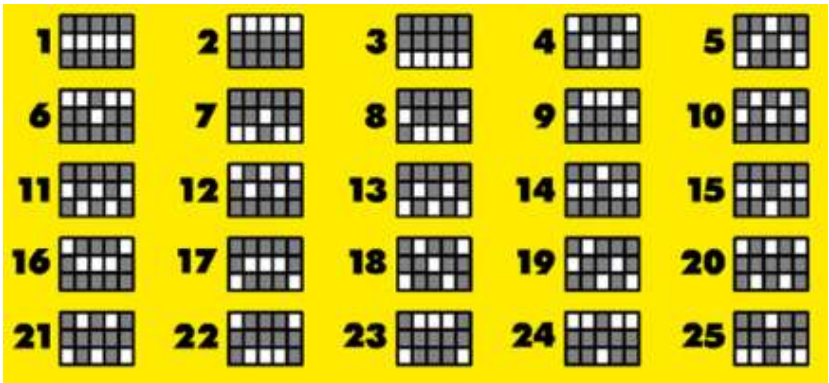
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

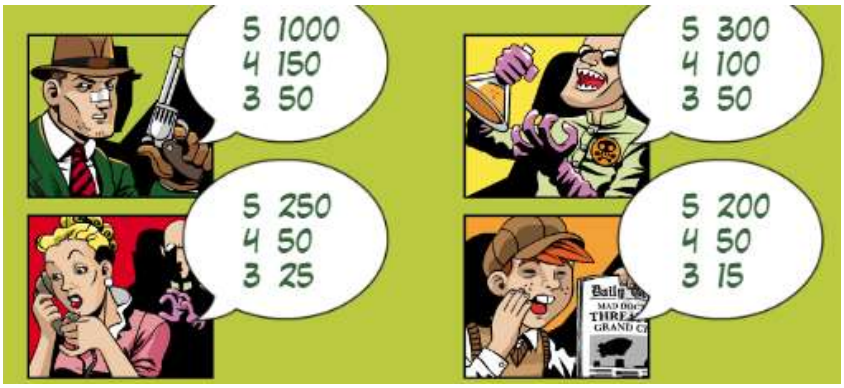
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

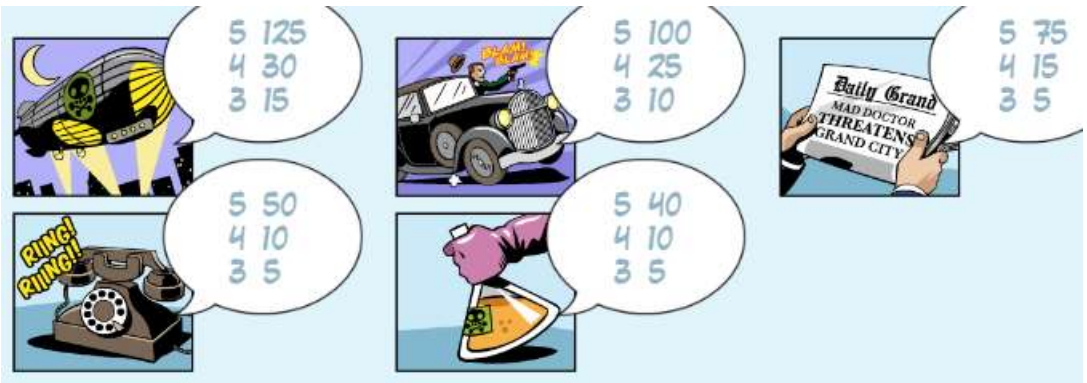
Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.





Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu Free Spin – zatočení zdarma) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje i bonusový symbol Free Spin (zatočení zdarma – viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 5 a více symbolů zatočení zdarma, aktivují se bonusová zatočení podle tabulky uvedené níže. Výhry ze zatočení zdarma se násobí 3x. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. Výhry z dalších navazujících bonusových zatočení se multiplikátorem bonusových zatočení nenásobí.

Vytočených symbolů Free Spin	Počet zatočení zdarma
5	10 zatočení zdarma
6	15 zatočení zdarma
7	20 zatočení zdarma
8	25 zatočení zdarma
9-15	30 zatočení zdarma

Funkce Sticky Win

Vítězná kombinace na výherní linii nebo 3 a více symbolů FreeSpin spustí funkci Sticky Win™. Válce s vítěznými symboly se zastaví a všechny ostatní válce se znovu roztočí s cílem dosáhnout větších výher. Válce se otáčejí znovu, dokud existují nové nebo zvýšené výhry. Jestliže se negenerují již žádné nové výhry a funkce Sticky Win končí, vyplatí se všechny dosažené výhry. Funkce Sticky Win má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jack Hammer™ 2: Fishy Business

Základní informace

Hra Jack Hammer™ 2: Fishy Business je výherní video automat s 15 válci a 99 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a speciální bonusové symboly (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,07 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	52 740,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 50 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Tlačítko x slouží pro návrat zpět do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

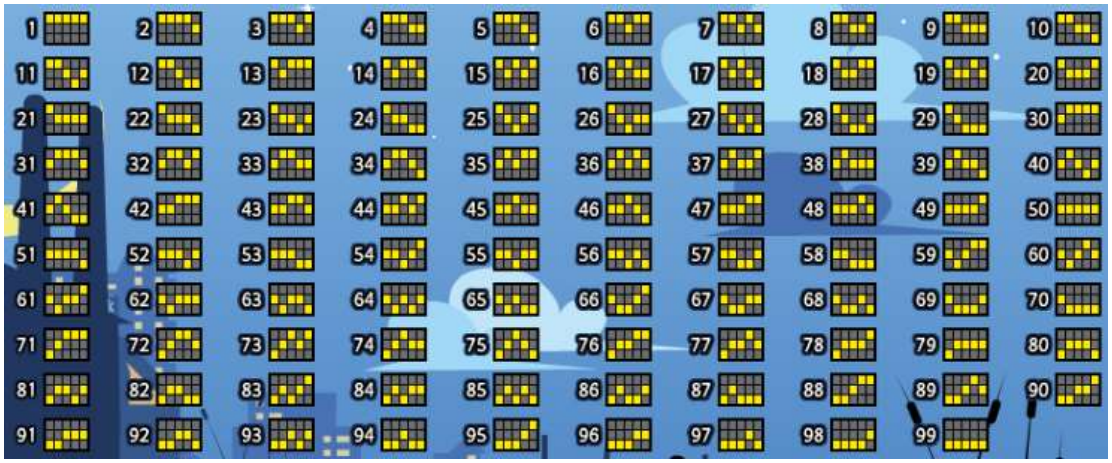
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

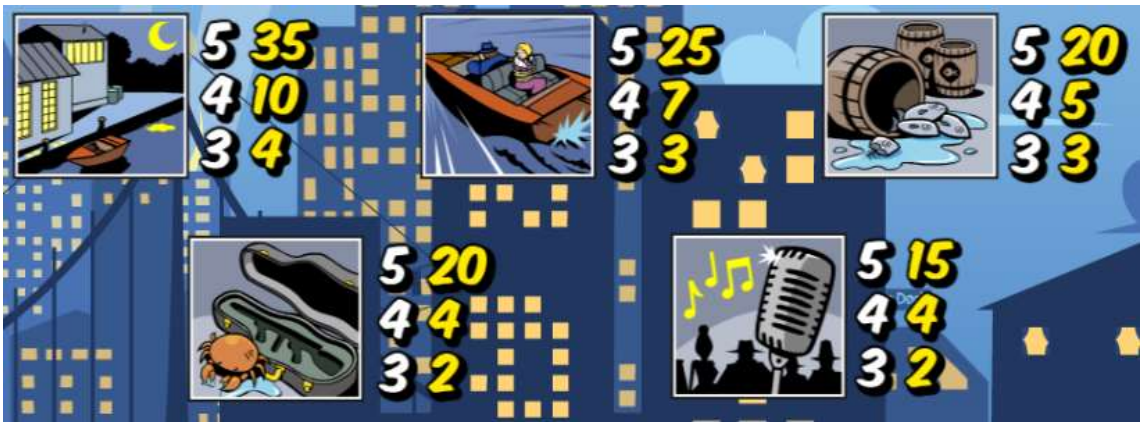
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 99). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu Free Spin – zatočení zdarma) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Wild symbol se zobrazuje na válcích 2, 3, 4 a 5 zleva. Při bonusových zatočení se symboly Wild zobrazují na válcích 2, 3 a 4 zleva.

Hra obsahuje i bonusový symbol Free Spin (zatočení zdarma – viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 5 a více symbolů zatočení zdarma, aktivují se bonusová zatočení podle tabulky uvedené níže. Výhry ze zatočení zdarma se násobí 2x. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. Výhry z dalších navazujících bonusových zatočení se multiplikátorem bonusových zatočení nenásobí.

Vytočených symbolů Free Spin	Počet zatočení zdarma
5	10 zatočení zdarma
6	13 zatočení zdarma
7	16 zatočení zdarma
8+	20 zatočení zdarma

Hra obsahuje i symboly Random Wild (viz obrázek níže). Tyto symboly se objevují pouze při dosažení zatočení zdarma, a zobrazují pouze na válcích 2, 3 a 4 zleva. Nahrazují všechny symboly s výjimkou běžného symbolu Wild a symbolu Free Spin. A pomáhají dotvářet výherní kombinace při funkci zatočení zdarma.

Funkce Sticky Win

Vítězná kombinace na výherní linii nebo 3 a více symbolů FreeSpin spustí funkci Sticky Win™. Válce s vítěznými symboly se zastaví a všechny ostatní válce se znovu roztočí s cílem dosáhnout větších výher. Válce se otáčejí znovu, dokud existují nové nebo zvýšené výhry. Jestliže se negenerují již žádné nové výhry a funkce Sticky Win končí, vyplatí se všechny dosažené výhry. Funkce Sticky Win má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jewel Box

Základní informace

Hra Jewel Box je pětiválcový video automat s 15 výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,79 %
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	14 208,75 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly v libovolném směru a pozici na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherních kombinací.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5, počet hraných linií je nastaven na hodnotu 15 linií. Na výherní linii 1 jsou vytočeny čtyři symboly červeného diamantu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 25, tj. 125,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra Jewel Box obsahuje čtyři symboly Wild (viz obrázek), které se mohou objevit kdekoliv na třetím válci zleva. Nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhají formovat výherní kombinace. Základní výhra z výherní kombinace obsahující Wild symbol je vynásobena hodnotou od 2 do 5.

Scatter symbol pokladnice (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva aktivují bonusovou funkci, v rámci které sázející kliknutím vybírá mezi 3 možnostmi, pod kterými se skrývají náhodné multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jimi Hendrix Online Slot™

Základní informace

Hra Jimi Hendrix Online Slot™ je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupný symbol Wild, bonusové symboly Scatter a bonusové funkce (viz obrázek a popis níže). Hra také obsahuje bonusovou funkce opětovného zatočení, bonusovou transformaci symbolů na zástupné, bonusovou hru Pick & Click, kdy mohou sázející vyhrát bonusová zatočení nebo speciální výherní mince.

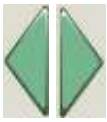
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,90 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	55 800,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatních tabulek.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní prezentaci
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

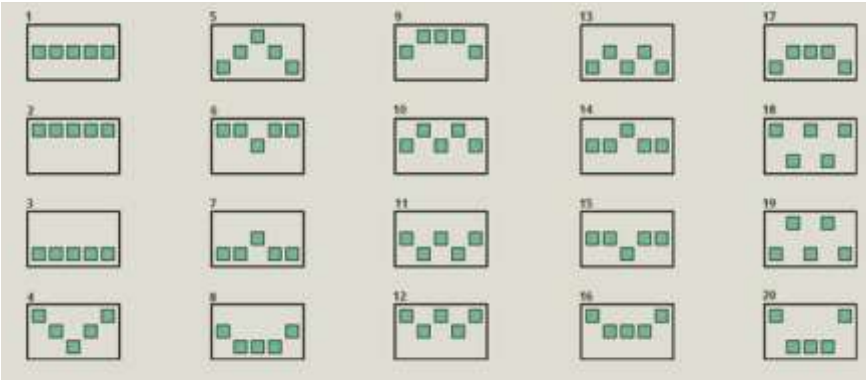
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **V případě výhry Pick and Click** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

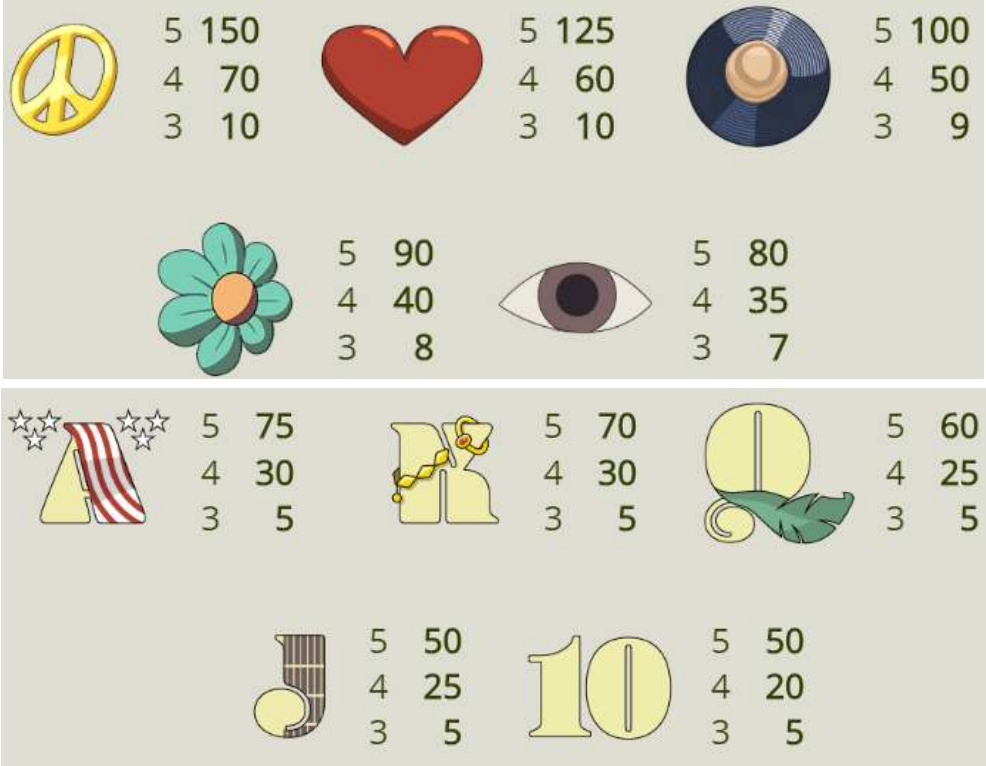
- Funkce **Automatická hra Pick and Play**:
  - **Jsou-li vyhraná Crosstown Traffic Free Spins** – zastaví automatickou hru při zisku zatočení zdarma Crosstown Traffic.
  - **Jsou-li vyhraná Purple Haze Free Spins** – zastaví automatickou hru při zisku zatočení zdarma Purple Haze.
  - **Jsou-li vyhraná Little Wing Free Spins** – zastaví automatickou hru při zisku zatočení zdarma Little Wing.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace. Wild symbol tvoří vlastní výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 1. Na výherní linii 2 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů oka. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 1 úrovní) x multiplikátor 7, tj. 35,00 Kč.

<u>Bonusové symboly</u>

Wild symbol Jimi Hendrix (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na válcích. Kromě toho, že v základní hře utváří vlastní výherní kombinace, také nahrazuje ostatní symboly (vyjma symbolů Scatter) a pomáhá tak formovat výherní kombinace.

Symbol Scatter (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol kdekoli na válcích 3, 4 a 5 zleva, který aktivuje bonusovou hru Pick & Click.

Bonusové Funkce a hry

Sázející mají možnost aktivovat 2 bonusové funkce v základní hře a 4 další v bonusové hře Pick & Click.

- **Bonusová funkce Red Guitar**
  Pokud se v základní hře objeví 4 a více symbolů červené kytary (viz obrázek), aktivuje se bonusová funkce opětovného zatočení Red Guitar. Pokud v rámci stejné hry dojde k vytvoření výherní kombinace dle Výplatní tabulky, je tato výhra vyplacena před zahájením opětovného točení. Během bonusové funkce Red Guitar zůstávají symboly červené kytary zakotveny na válcích a válce se znovu jednou roztočí. Pokud se po opětovném zatočení kdekoliv na válci objeví další červená kytara, získává sázející další zatočení. Po opětovném zatočení, kdy se na válcích neobjeví další symbol červené kytary, bonusová funkce opětovného zatočení Red Guitar končí a sázející získává výhru dle výplatní tabulky. Před ukončením opětovného zatočení se nevyplácí žádná výhra. Po ukončení bonusové funkce Red Guitar se vyplácí pouze výherní kombinace se symboly červené kytary: žádné jiné výherní kombinace s jinými symboly se nevyplácí. V bonusové funkci opětovného zatočení Red Guitar se na válcích neobjevují zástupné (Wild) symboly nebo náhodně rozptýlené (Scatter) bonusové symboly.

- **Bonusová funkce Purple Haze**
  Funkce Purple Haze se aktivuje, když se na 1. válci zleva objeví symbol Purple Haze (viz obrázek). Když se na 1. válci objeví symbol Purple Haze, symboly 10, J, Q, K a A se změní na zástupné symboly. Pouze však u tohoto zatočení. Symbol Purple Haze na 1. válci se po přeměně ostatních symbolů na zástupné symboly chová také jako symbol Wild. V bonusové funkci Purple Haze lze též znovu aktivovat bonusovou funkci opětovného zatočení Red Guitar a bonusovou hru Pick & Click.

- **Bonusová hra Pick & Click**
  Bonusovou hru Pick & Click lze aktivovat pouze v základní hře a během bonusové funkce Purple Haze. V bonusové hře Pick & Click může sázející vyhrát jednu ze čtyř cen: speciální výherní minci (viz obrázek), bonusová zatočení Crosstown Traffic, bonusová zatočení Purple Haze a bonusová zatočení Little Wing. Kliknutím na reproduktory se mohou zobrazit 4 druhy symbolů. Když sázející nasbírá 3 stejné

symboly, získá příslušnou výhru. V bonusové hře Pick & Click je možné vyhrát pouze jednu cenu. Jestliže sázející nasbírá 3 symboly s výherní mincí, získává výherní minci, kdy se pro určení výhry vynásobí celková sázka do jedné hry technické hry náhodným multiplikátorem od 8 do 30.

- **Bonusová zatočení Crosstown Traffic**
  Jestliže sázející nasbírá 3 symboly bonusového zatočení Crosstown Traffic, získává 6 bonusových zatočení. Během každého zatočení se různé válce mění na zástupné Wild válce: při prvním zatočení je zástupný Wild válec na 5. válci; při druhém zatočení je zástupný Wild válec na 4. a 5. válci; při třetím zatočení je zástupný Wild válec na 3. a 4. válci; při čtvrtém zatočení je zástupný Wild válec na 2. a 3. válci; při pátém zatočení je zástupný Wild válec na 1. a 2. válci; při šestém zatočení je zástupný Wild válec na 1. válci.
- **Bonusová zatočení Purple Haze**
  Jestliže sázející nasbírá 3 symboly bonusového zatočení Purple Haze, získává 6 až 12 bonusových zatočení. Během bonusových zatočení se symboly 10, J, Q, K a A mění v zástupné Wild symboly.
- **Bonusová zatočení Little Wing**
  Jestliže sázející nasbírá 3 symboly bonusového zatočení Little Wing, získává 6 až 12 bonusových zatočení, kdy se u každého zatočení na válcích náhodně objevuje 3 až 5 zástupných symbolů.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Joker Pro™

Základní informace

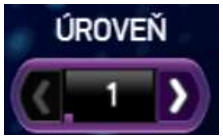
Hra Joker Pro™ je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Re-Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,80 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	57 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

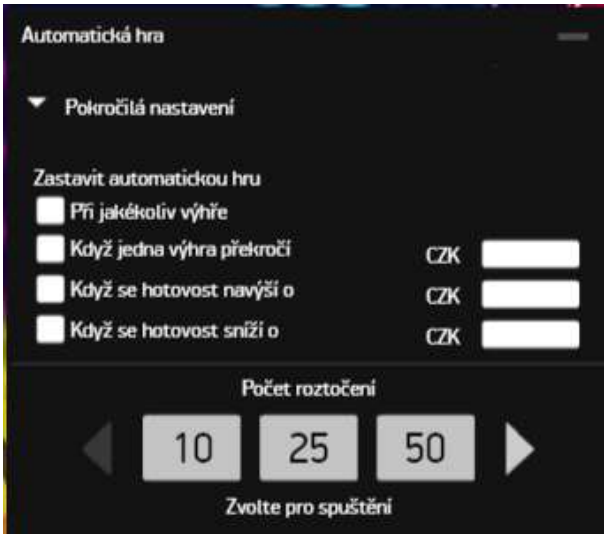
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

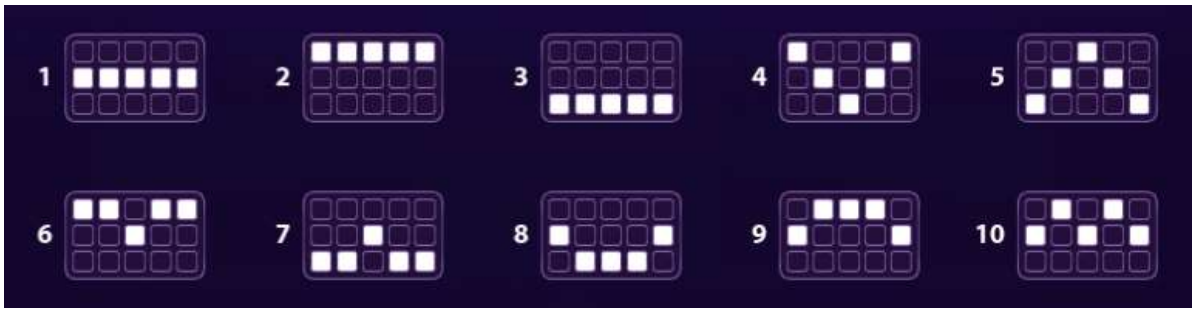
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

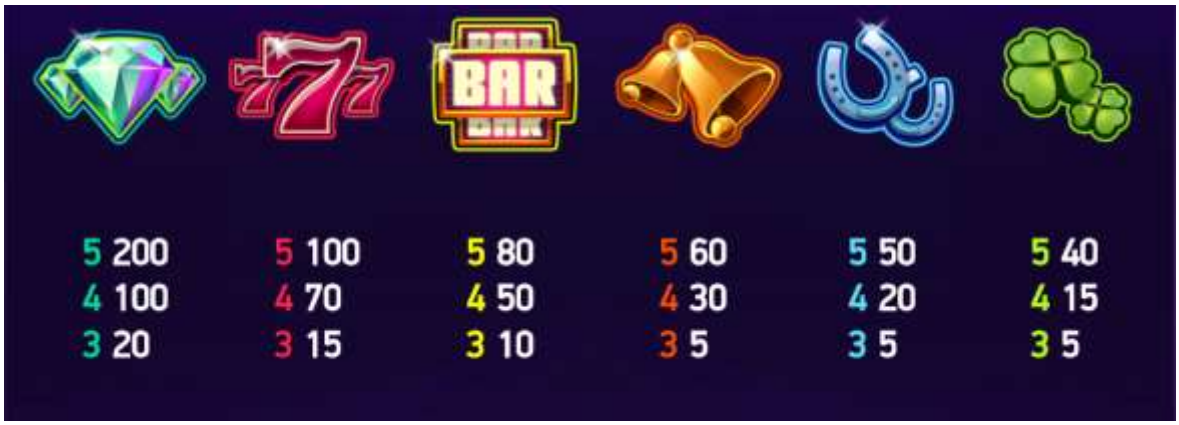


Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Podkovy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Funkce Re-Spins a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se během základní hry může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Pokud se během základní hry objeví jeden nebo více symbolů Scatter, dojde k aktivaci herní funkce Re-Spins. Pokud se během základní hry objeví symboly Scatter na pozicích v druhém řádku válců 2, 3 a 4, vypočítá se celková výhra jako zvolená hodnota sázky x1000 do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry a funkce Re-Spins se nespustí.

Během aktivní funkce Re-Spins je sázejícímu uděleno jedno opětovné zatočení zdarma, přičemž pozice válců 1 a 5 se vyplní zástupnými symboly Wild a symboly Scatter, které funkci Re-Spins aktivovaly se také promění v zástupné symboly Wild. (viz obrázek). Symboly Wild zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Scatter jsou při aktivní funkci Re-Spin nahrazeny symboly Wild.

Pokud se během aktivní funkce Re-Spin objeví symboly Wild v druhém řádku válců 2, 3 a 4, vypočítá se celková výhra jako zvolená hodnota sázky x1000, avšak do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry a funkce Re-Spin se deaktivuje. Pokud se během aktivní funkce Re-Spin objeví další symboly Wild, dojde k aktivaci dalšího opětovného zatočení zdarma, přičemž předchozí symboly Wild zůstávají také na svých pozicích. Pokud se během aktivní funkce Re-Spin neobjeví na pozicích válců žádný další symbol Wild, funkce Re-Spins se deaktivuje. Pokud součet výher z funkce Re-Spins včetně výher z kola, ve kterém byla tato funkce aktivována, přesáhne 1000násobek celkové sázky, je vyplacena výhra 1000násobku celkové sázky a funkce Re-Spins se deaktivuje. Výhry z bonusových zatočení zdarma v rámci funkce Re-Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se funkce Re-Spins aktivovala.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jumanji™

Základní informace

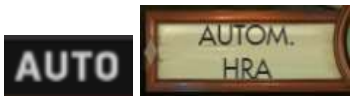
Hra Jumanji ™ je pětiválcový výherní video automat se 36 fixními výherními liniemi. Na pěti válcích se nachází 3, 4, 5, 4 a 3 pozice (v pořadí zleva doprava) Hra obsahuje symboly Wild a Scatter, náhodné bonusové funkce Sticky Wines, Monsoon Wilds, Monkey Mayhem, Wild Stampede, 4 varianty funkce Free Spins, bonusovou hru Board Game, funkci Mystery, Okamžité peněžní výhry a Extra hody kostkou (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,33 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	66 060,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím během aktivní funkce Board Game se provede hod kostkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

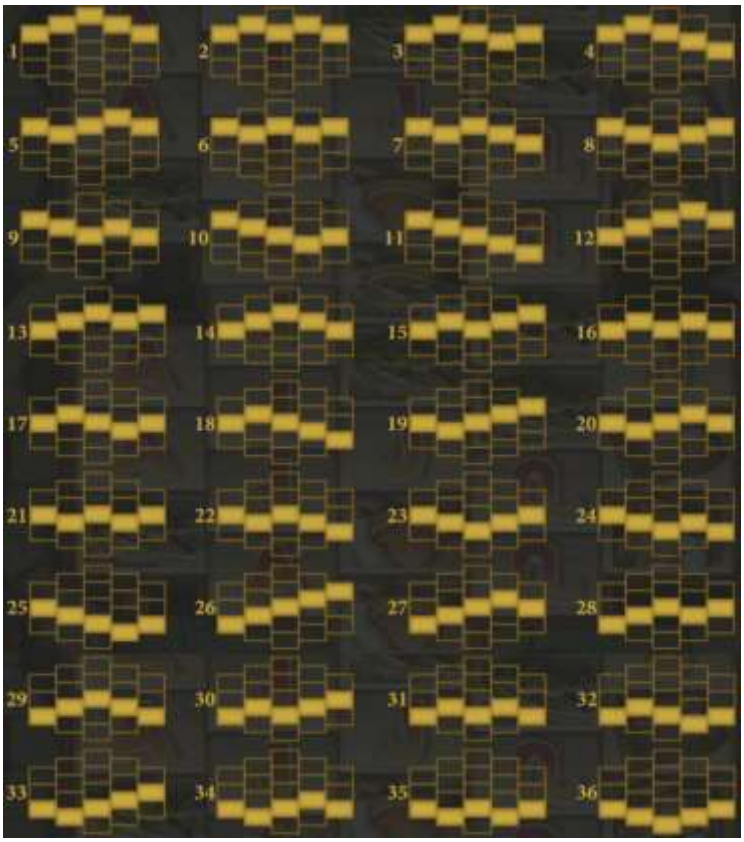
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 36). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 100,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

<u>Náhodné bonusové funkce</u>

Pro určení výše výhry v rámci každé bonusové hry se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se náhodná bonusová hra aktivovala. V rámci základní fáze hry v jedné hře technické hře může být aktivována pouze jedna náhodná bonusová funkce. Základní hra obsahuje 4 náhodné bonusové funkce:

Sticky Vines

Pokud je během základní fáze hry výsledkem zformování minimálně 2 a maximálně 9 výherních kombinací, aniž by zároveň došlo k aktivaci libovolné jiné funkce, může se náhodně

aktivovat funkce Sticky Vines. Během aktivní funkce Sticky Vines se na pozicích válců zablokují symboly, které jsou součástí výherních kombinací a všechny symboly Wild a všechny ostatní symboly se v rámci jedné hry technické hry roztočí znovu zdarma. Opětovná bonusová roztočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry aktivují tak dlouho, dokud se objevují nové symboly, které tvoří další výherní kombinace. Poté dojde k vyplacení výher v souladu s Výplatními tabulkami.

Monsoon Wilds

V základní fázi hry se může náhodně aktivovat funkce Monsoon Wilds, při které se na jednom nebo dvou válcích zobrazí na všech pozicích symboly Wild. Není možné, aby se tímto způsobem zobrazily symboly Wild pouze na válci 5. Poté dojde k vyplacení výher v souladu s Výplatními tabulkami.

Monkey Mayhem

V základní fázi hry se může náhodně aktivovat funkce Monkey Mayhem, při které dojde po zastavení válců k vyplacení případných výher z výherních kombinací a poté se všechny symboly na válcích náhodně přeskupí tak, aby došlo k zaručené výhře, která bude poté vyhodnocena v souladu s Výplatními tabulkami.

Wild Stampede

V základní fázi hry se může náhodně aktivovat funkce Wild Stampede, při které se na pozicích válců náhodně zobrazí 4–9 symbolů Wild. Poté dojde k vyplacení výher v souladu s Výplatními tabulkami.

<u>Funkce Board Game</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová funkce Board Game

Na začátku bonusové hry Board Game se uprostřed válců zobrazí zelený informační kruh, na kterém se v průběhu režimu funkce Board Game zobrazují přídavné informace o průběhu hry a funkcích. Sázející si vybere jednu ze čtyř figurek (viz obrázek), se kterými se poté pohybuje po vyznačené hracím plánu, který ohraničuje válce. Figurky mají čistě kosmetický

charakter a výběr kterékoliv z nich nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Posouvání figurky po herním plánu je aktivováno kliknutím na symbol dvou šestihranných kostek.

Počet možných kliknutí na symbol kostek je ovlivněn počtem zobrazených symbolů Scatter, které aktivovaly bonusovou funkci Board Game. 3 symboly Scatter udělí 6 možností kliknutí na symbol kostek, 4 symboly Scatter udělí možnost 7 kliknutí na symbol kostek a 5 symbolů Scatter udělí možnost 8 kliknutí na symbol kostek. Hody kostkou jsou však pouze vizualizace, které nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Na hracím plánu bonusové funkce Board Game se figurka vybraná sázejícím posune vždy o tolik políček, kolik padne bodů na kostkách. Každé políčko, na kterém se figurka zastaví okamžitě aktivuje jednu z těchto bonusových funkcí: Vines Free Spins, Monsoon Free Spins, Monkey Free Spins, Stampede Free Spins, Mystery Feature, Okamžité peněžní výhry a Extra hody kostkou. (viz níže) Na hracím plánu bonusové funkce Board Game se nachází celkem 32 políček, přičemž každá z variant funkce Free Spins se nachází v jednom z rohů hracího plánu na dvou políčkách. Každá z variant funkce Free Spins může být během režimu aktivní funkce Board Game spuštěna pouze jednou. Pokud se figurka sázejícího zastaví podruhé na políčku již aktivované varianty funkce Free Spins, bude namísto toho udělen Extra hod kostkou.

Bonusové funkce v rámci režimu funkce Board Game:

Vines Free Spins

V rámci aktivní funkce Vines Free Spins je aktivováno 10 bonusových zatočení zdarma. Pokud během bonusového roztočení zdarma dojde k utvoření výherní kombinace, dojde k opakovanému roztočení všech symbolů, kromě symbolů, které utváří výherní kombinaci a symbolů Wild, které zůstávají na svých pozicích, dokud se aktivují další opětovná roztočení. Opětovná bonusová roztočení zdarma se aktivují tak dlouho, dokud se objevují nové symboly, které tvoří další výherní kombinace.

Monsoon Free Spins

V rámci aktivní funkce Monsoon Free Spins je aktivováno 7 bonusových zatočení zdarma. Při každém bonusovém roztočení zdarma se na jednom nebo dvou válcích zobrazí na všech pozicích symboly Wild. Není možné, aby se tímto způsobem zobrazily symboly Wild pouze na válci 5. Během dvou po sobě jdoucích bonusových roztočeních zdarma se symboly Wild nemohou zobrazit na stejných válcích.

Monkey Free Spins

V rámci aktivní funkce Monkey Free Spins je aktivováno 6 bonusových zatočení zdarma. Při každém bonusovém roztočení zdarma dojde po zastavení válců k vyplacení případných výher z výherních kombinací a poté se všechny symboly na válcích náhodně přeskupí tak, aby došlo k zaručené výhře, která bude poté vyhodnocena v souladu s Výplatními tabulkami.

Stampede Free Spins

V rámci aktivní funkce Stampede Free Spins je aktivováno 5 bonusových zatočení zdarma. Při každém bonusovém zatočení zdarma se na pozicích válců náhodně zobrazí 4–9 symbolů Wild.

Mystery Feature

V rámci aktivní funkce Mystery Feature se v zeleném kruhu uprostřed hracího plánu náhodně vybere jedna z bonusových funkcí bonusové hry Board Game: jedna z variant funkce Free Spins, peněžní výhry x2 – x10 (viz níže) a 2 extra hody kostkou (viz níže). Pokud je náhodně vylosována jedna z variant funkce Free Spins, která ještě nebyla v rámci bonusové hry aktivní, figurka sázejícího se přesune na odpovídající políčko funkce Free Spins. Pokud již některá

z variant funkce Free Spins bylav rámci bonusové hry Board Game aktivní, je vyřazena z náhodného losování v rámci funkce Mystery Feature.

Okamžité peněžní výhry

Pokud se figurka zastaví na políčku s okamžitou peněžitou výhru, je připsána výhra v hodnotě 1-5násobku úrovně sázky na jednu hru technické hry s hodnotou mince jako v základní fázi hry, ve které byla bonusová hra Board Game aktivována.

Extra hody kostkou

Pokud se figurka zastaví na políčku s Extra hody kostkou, dojde k udělení dalšího hodu kostkou, který se připočte k aktuálnímu počtu zbývajících hodů kostkou. Veškeré hody kostkou, které jsou v průběhu bonusové hry činěny, nemají vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Výhry z bonusové hry Board game se v rámci jedné hry technické hry po skončení bonusové hry Board Game připočtou k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V zeleném informačním poli uprostřed herního plánu jsou uvedeny veškeré výhry z bonusové hry. Pokud k aktivaci funkce Board Game dojde během aktivní automatické hry, automatická hra se přeruší. Po skončení bonusové funkce Board Game se hra vrátí do kola, ve kterém byla bonusová hra Board Game aktivována a režim automatické hry již nebude aktivní.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Jungle Spirit: Call of the Wild™

Základní informace

Hra Jungle Spirit: Call of the Wild ™ je pětiválcový výherní video automat se 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a funkce Symbol Expansion, Butterfly Boost a Free Spins, během které je přidán řádek výherních pozic navíc a hra obsahuje 1024 výherních kombinací. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,47 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	63 540,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- **Vybrat symbol Tygr** – Automaticky vybere symbol Tygr při aktivaci funkce Free Spins
- **Vybrat symbol Slon** – Automaticky vybere symbol Slon při aktivaci funkce Free Spins
- **Vybrat symbol Medvěd** – Automaticky vybere symbol Medvěd při aktivaci funkce Free Spins
- **Vybrat symbol Krokodýl** – Automaticky vybere symbol Krokodýl při aktivaci funkce Free Spins
- **Vybrat symbol Kobra** – Automaticky vybere symbol Kobra při aktivaci funkce Free Spins

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 10, tj. 500,00 Kč.

Funkce Symbol Expansion

Každý symbol ve hře s výjimkou symbolu Scatter (viz níže) může být náhodně označen animovaným motýlem (viz obrázek). Pokud dojde k tomu, že se takto označený symbol stane součástí výherní kombinace, překryje tento symbol všechny pozice na válci.

Funkce Butterfly Boost

Funkce Butterfly Boost se aktivuje náhodně během základní fáze hry, když dojde k sestavení výherní kombinace, která neobsahuje symboly Scatter (viz níže) nebo symboly označené motýly. Během aktivní funkce Butterfly Boost 1 až 3 symboly, které jsou součástí výherní kombinace, překryjí všechny pozice na válci, na kterém se objevily. (viz obrázek) Výhry z takto utvořených výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během základní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se režim funkce Free Spins. Pokud je funkce Free Spins aktivována 4 symboly Scatter, sázející okamžitě obdrží výhru ve výši celkové sázky x15. Pokud je funkce Free Spins aktivována 5 symboly Scatter, sázející okamžitě obdrží výhru ve výši celkové sázky x50.

Po aktivaci funkce Free Spins si sázející vybere jednu z pěti variant funkce Free Spins. Každá z variant je zobrazena jako socha zvířete a představuje jeden výherní symbol dle Výplatních tabulek. Po výběru jednoho z těchto symbolů bude vybraný symbol po dobu aktivní funkce Free Spin jediným symbolem středních výher dle Výplatních tabulek, který se bude nacházet na výherních pozicích na válcích. Podle toho, jaký symbol sázející vybere, mu bude udělen odpovídající počet bonusových zatočení zdarma. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Symbol Tygra aktivuje 4 zatočení zdarma, symbol Slona aktivuje 8 zatočení zdarma, symbol Medvěda aktivuje 12 zatočení zdarma, symbol Krokodýla aktivuje 16 zatočení zdarma a symbol Kobry aktivuje 20 zatočení zdarma. (viz obrázek)

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

King of Slots™

Základní informace

Hra King of Slots ™ je patnáctiválcový výherní video automat se 25 fixními výherními liniemi, přičemž 15 na sobě nezávislých válců se nachází ve třech řadách. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Sticky Wins a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,96 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 720,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

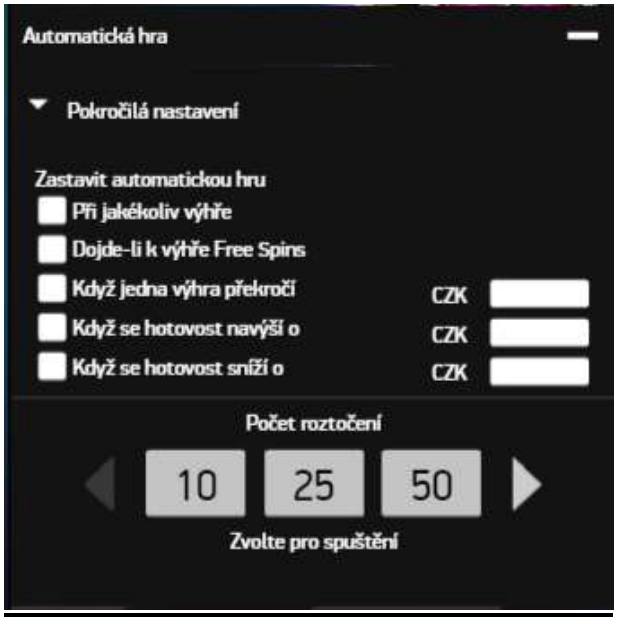
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

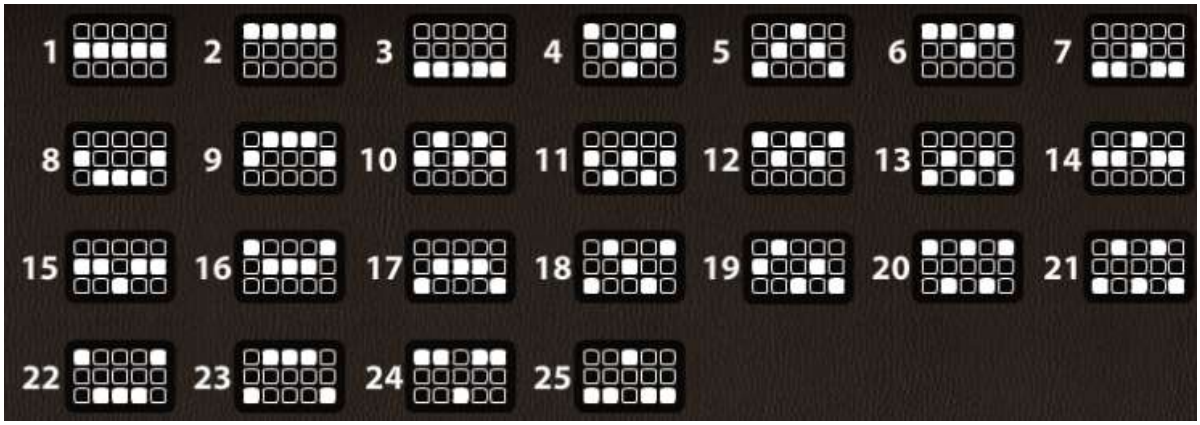
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

<u>Funkce Sticky Win</u>

Vítězná kombinace na výherní linii nebo 3 a více symbolů Scatter (viz níže) spustí funkci Sticky Win. Válce se zobrazenými vítěznými symboly se zastaví a všechny ostatní válce se znovu roztočí s cílem dosáhnout větších výher. Válce se otáčejí znovu, dokud existují nové nebo zvýšené výherní kombinace. Jestliže se negenerují již žádné nové výhry a funkce Sticky Win

končí, vyplatí se všechny dosažené výhry z výherních kombinací. Funkce Sticky Win má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Funkce Free Spins a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry a během aktivního režimu funkce Free Spins.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví 5 a více symbolů zatočení zdarma, aktivují se bonusová zatočení podle tabulky uvedené níže. Výhry ze zatočení zdarma se násobí 3x. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení. Výhry z dalších navazujících bonusových zatočení se multiplikátorem bonusových zatočení nenásobí.

Zobrazených symbolů Scatter	Počet bonusových zatočení zdarma
5	10 zatočení zdarma
6	15 zatočení zdarma
7	20 zatočení zdarma
8	25 zatočení zdarma
9 - 15	30 zatočení zdarma

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Koi Princess™

Základní informace

Hra Koi Princess™ je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild, funkce Bonusová sázka, Náhodné funkce (5-Hit, Random Wilds, Wild Reels) a Funkce Bonus (Sure Win Free Spins, Wild Reels Free Spins, Coin Win a Bonus Wheel). (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,00 %
Nejvyšší sázka	800,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	57 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím je aktivována/deaktivována funkce Bonusová sázka. Tato funkce nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

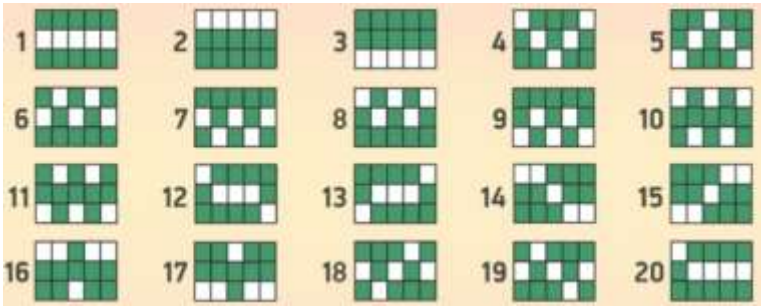
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.

- **Při výhře bonusové funkce –** zastaví automatickou hru při výhře bonusové funkce.
- **Při výhře funkce** – zastaví automatickou hru při výhře jakékoliv funkce
- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

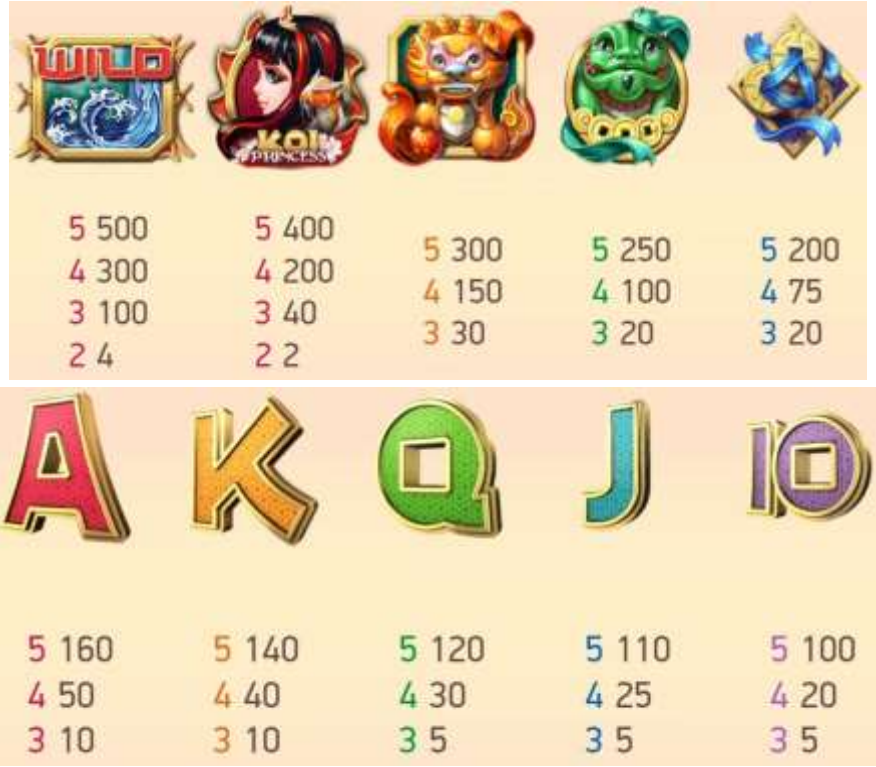
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 10 je vytočena výherní kombinace 4 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 30, tj. 1500,00 Kč.

Bonusový symbol

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly kromě symbolů Bonus tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace.

Funkce Bonusová sázka

Před každou hrou technické hry lze v pravém dolním rohu tlačítkem aktivovat funkci Bonusová sázka (viz obrázek). Aktivováním funkce Bonusová sázka se (*i*) zdvojnásobí sázka do hry technické hry; (*ii*) zvýší se šance aktivovat některou z náhodných a bonusových funkcí; (*iii*) změní se hodnoty na kole v režimu Bonus Wheel (viz níže); (*iv*) a vzroste výše garantovaných

výher funkce Sure Win Free Spins (viz níže). Funkce Bonusová sázka nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Náhodné funkce

Během každé základní hry technické hry se může náhodně aktivovat režim Náhodné funkce, ve kterém je aktivována jedna ze čtyř náhodných funkcí. Po spuštění režimu Náhodné funkce sázející kliknutím na jednu ze tří kouzelných Koi rybek náhodně vybere, která konkrétní náhodná funkce bude spuštěna (viz obrázek). Náhodná funkce musí být sázejícím aktivně vybrána i při spuštěném režimu Automatické hry. Během jedné hry technické hry může být aktivována pouze jedna náhodná funkce. Náhodné funkce nemohou být aktivovány během bonusových funkcí. Náhodné a bonusové funkce nemohou být aktivovány vícekrát po sobě. Výhry z náhodných a bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají kekolu, v němž došlo k jejich spuštění. Pro určení výše výhry v rámci náhodných a bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní lini jako v základní hře, ve které byly náhodné a bonusové funkce aktivovány.

Čtyři možnosti náhodných funkcí:

- **5-Hit** – v režimu funkce 5-Hit je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, při kterém je garantováno utvoření výherní kombinace složené z pěti symbolů. Symbol a výherní linie jsou přitom určeny náhodně. Náhodný výběr symbolu se provede kliknutím na příslušnou oblast kola 5-Hit, které se objeví pod válci. Pokud nedojde k aktivnímu roztočení kola 5-Hit, náhodný výběr se provede automaticky po 30 vteřinách.

- **Random Wilds** – v režimu funkce RandomWilds je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém je 4 až 9 pozic na válcích překryto symboly Wild.

- **Wild Reels** – v režimu funkce Wild Reels je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém se 2 až 5 válců změní na Wild Reels – všechny pozice na válci jsou překryty symbolem Wild.

- **Aktivace režimu Bonus** – v režimu funkce Aktivace režimu Bonus je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno zatočení zdarma, ve kterém je garantováno objevení symbolů Bonus na pozicích válců, čímž dojde k aktivaci Bonusové hry (viz níže). Během režimu Aktivace režimu Bonus nedojde k utvoření výherní kombinace na žádné výherní linii.

Funkce Bonus

Hra obsahuje symboly Bonus (viz obrázek), které se mohou náhodně objevit během hry technické hry na válcích 1, 3 a 5.

Pokud se během jedné hry technické hry objeví na válcích tři symboly Bonus, aktivuje se funkce Bonus. Pokud se během jedné hry technické hry objeví na válcích dva symboly Bonus a zároveň je dosaženo výherní kombinace, mohou se na jednom z válců změnit pozice tak, že dojde k objevení třetího symbolu Bonus a tím k aktivaci funkce Bonus. Funkce Bonus může být aktivována také při Náhodné funkci (viz výše). Při aktivaci funkce Bonus dojde k náhodnému výběru jedné ze čtyř bonusových funkcí roztočením bonusového kola Bonus Feature Wheel,

které se objeví pod válci. Bonus Feature Wheel je zastaveno kliknutím na příslušnou oblast nebo automaticky po uplynutí 90 sekund (viz obrázek).
Během jedné hry technické hry může být na kole Bonus Feature Wheel aktivována pouze jedna bonusová funkce. Náhodné a bonusové funkce nemohou být aktivovány vícekrát po sobě. Výhry z náhodných a bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají ke kolu, v němž došlo k jejich spuštění. Pro určení výše výhry v rámci náhodných a bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které byly náhodné a bonusové funkce aktivovány.

Čtyři možnosti bonusových funkcí:

- **Sure Win Free Spins** – v režimu funkce Sure Win Free Spins je v rámci jedné hry technické hry uděleno 10 bonusových zatočení zdarma. Během režimu Sure Win Free Spins je při každém zatočení garantována výhra alespoň ve výši nejvyšší dosavadní výhry v aktuálním režimu Sure Win Free Spins. V prvním roztočení režimu Sure Win Free Spins je garantována výhra ve výši sázky (20 mincí x úroveň sázky ve standardním režimu, 40 mincí x úroveň sázky v režimu Bonusové sázky). Po každém dalším zatočení je vyhodnocena výhra z výherních kombinací. Pokud je výhra shodná nebo menší než garantovaná výhra, je udělena výhra ve výši garantované výhry. Pokud je výhra vyšší než garantovaná výhra, je udělena tato výhra a další bonusové zatočení Sure Win Free Spin, které se automaticky přičte k aktuálnímu počtu Sure Win Free Spins.
  Během prvního až pátého zatočení v režimu Sure Win Free Spins se na pozici válce 1, 2, nebo 3 náhodně objevuje jeden symbol Wild. Po pátem zatočení v režimu Sure Win Free Spins se na pozici válce 3, 4 nebo 5 náhodně objevuje druhý symbol Wild. Pozice těchto náhodně umístěných symbolů se při každém zatočení v režimu Sure Win Free Spins mění. Po ukončení funkce Sure Win Free Spins se hra vrátí do kola, ve kterém došlo ke spuštění funkce Sure Win Free Spins.

- **Wild Reels Free Spins** – v režimu funkce Wild Reels Free Spins je v rámci jedné hry technické hry uděleno 10 bonusových zatočení zdarma, ve kterých se při každém zatočení 1 až 5 válců změní na Wild Reels – všechny pozice na válci jsou překryty symbolem Wild. Během aktivní funkce Wild Reels Free Spins nelze získat další bonusové zatočení zdarma. Po ukončení funkce Wild Reels Free Spins se hra vrátí do kola, ve kterém došlo ke spuštění funkce Wild Reels Free Spins.

- **Peněžní výhra** – v režimu funkce Peněžní výhra je udělena okamžitá výhra. Pro určení výše okamžité výhry je celková sázka do jedné hry technické hry vynásobena náhodným násobitelem (x10 – x30).

- **Bonus Wheel** – v režimu funkce Bonus Wheel je spuštěna bonusová hra v podobě kola štěstí, při které mohou být jako výhra uděleny mince a zatočení zdarma v režimu funkcí Sure Win Free Spins nebo Wild Reels Free Spins. (viz obrázek)

Kolo štěstí má tři úrovně, z nichž každá je rozdělena na 12 políček. Kliknutím na symbol kostky dojde k otočení kola o náhodný počet políček.

Hra na bonusovém kole začíná na vnější úrovni na políčku Start, které je vlevo na vodorovné ose kola (startovní pozice). Kliknutím na symbol kostky se kolo otočí proti směru hodinových ručiček o tolik polí, kolik zobrazuje číslo na kostce.

Po zastavení kola dojde k vykonání určité akce podle toho, který symbol je na startovní pozici kola.

Jednotlivé symboly na bonusovém kole jsou: symbol Start, x1 (je-li aktivována bonusová sázka), x2, x3, x5 (není – li aktivována bonusová sázka), Double Up, Collect, Šipka, symbol Wild Reels Free Spins, symbol Sure Win Free Spins a symbol Jackpot Coin Win.

Symbol Start označuje startovní pozici. Po prvním kliknutí na symbol kostky se symbol Start změní na symbol Šipka.

Symboly x2, x3 a x5 udělí okamžitou výhru. Pro výpočet výše okamžité výhry se použije hodnota na políčku jako násobitel celkové sázky.

Symbol Double Up zdvojnásobí všechny hodnoty násobitelů na všech políčkách bonusového kola včetně hodnoty Jackpot Coin Win. Tato změna se na bonusovém kole projeví vizuálně. Během hry na bonusovém kole může dojít k opětovné aktivaci dalšího políčka Double up. Symbol Double Up se po svém aktivování přemění na symbol Šipka.

Symbol Collect ukončí hru na bonusovém kole a vyplatí všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole.

Symbol Šipka přenese hru na bonusovém kole o jednu úroveň směrem dovnitř kola. Pokud se na startovní pozici na třetí úrovni objeví symbol Šipka, dojde k aktivaci symbolu Jackpot Coin Win.

Symbol Wild Reels Free Spins ukončí hru na bonusovém kole a spustí režim Wild Reels Free Spins a vyplatí všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole.

Symbol Sure Win Free Spins ukončí hru na bonusovém kole a spustí režim Sure Win Free Spins a vyplatí všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole.

Symbol Jackpot Coin Win se nachází uprostřed bonusového kola a jeho hodnota je násobitel hodnoty sázky při aktivaci funkce Bonus. Hodnota násobitele je na začátku každé hry na bonusovém kole vybírána náhodně v rozmezí hodnot x25 – x250.

Při aktivaci symbolu Jackpot Coin Win je hra na bonusovém kole ukončena a je vyplacena výhra Jackpot Coin Win a všechny mince získané v průběhu hry na bonusovém kole.

Získané mince z bonusového kola se převádějí na výhru vynásobením hodnoty mince nastavené do jedné hry technické hry.

Po ukončení funkce Bonus Wheel se celkové výhry z hry na bonusovém kole připočítají k výhrám z kola, v němž došlo k její aktivaci.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Lady of Fortune

Základní informace

Hra Lady of Fortune je pětiválcový video automat s 15 výherními liniemi. Hra obsahuje 4 symboly Wild (rumba koule) a symbol Scatter (věštkyně) viz obrázky a popis níže.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,79 %
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	14 208,75 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince do jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.

- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly v libovolném směru a pozici na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherních kombinací.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních

kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 shodných symbolů komety. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.

Bonusové symboly

Scatter symbol věštkyně (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva aktivují bonusovou funkci Pick-a-Prize, v rámci které sázející kliknutím vybírá mezi 3 možnostmi, pod kterými se skrývají náhodné multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Symbol Wild zlaté karty s násobitelem (viz obrázek) se může objevit kdekoliv pouze na válci číslo 3 zleva. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Wild symboly dotváří výherní kombinace s příslušnými multiplikátory (od 2 do 5) v závislosti na tom, jaký multiplikátor symbol Wild v sobě obsahuje.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Lights™

Základní informace

Hra Lights ™ je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Floating Wild a Scatter a funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,10 %
Nejvyšší sázka	900,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	63 180,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 9 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

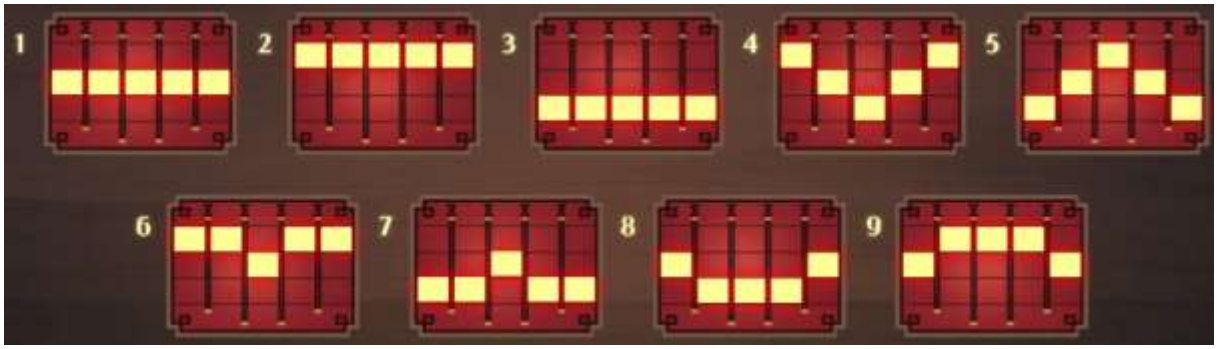
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

Floating Wild

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Floating Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Při každé hře technické hry v základní fázi hry jsou 2 až 4 náhodné pozice na válcích překryty symboly Floating Wild. Při každém bonusovém zatočení zdarma v rámci režimu Free Spins jsou 3 až 6 náhodných pozic překryty symboly Floating Wild. Pokud symbol Floating Wild překrývá na pozici válce symbol Scatter, jsou aktivní oba dva symboly.

Funkce Free Spins a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje během základní fáze hry i během aktivní funkce Free Spins. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. 3 symboly Scatter aktivují 10 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 20 bonusových

zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 30 bonusových zatočení zdarma. Další bonusová zatočení zdarma se automaticky připočtou k aktuálnímu počtu zbývajících bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Magic Portals™

Základní informace

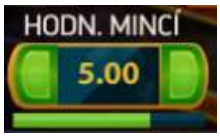
Hra Magic Portals ™ je pětiválcový výherní video automat se 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Magic Portals a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,64 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	30 240,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

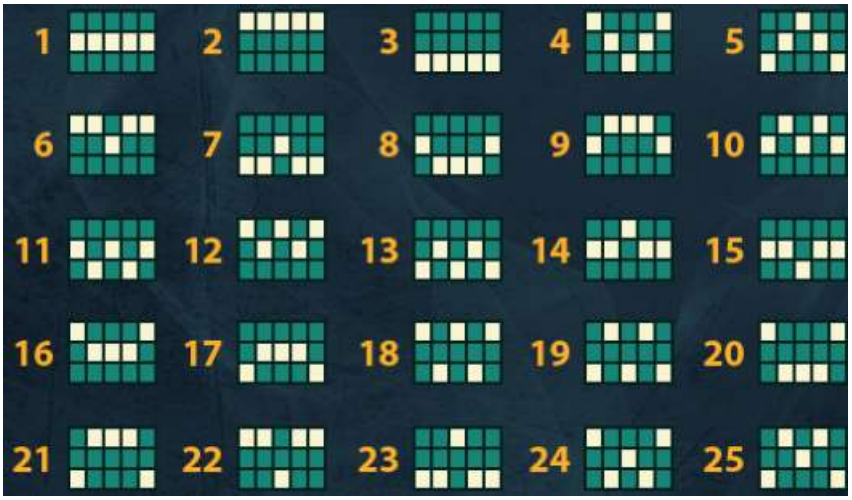
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů modrého orbu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Funkce Magic Portals a symboly Wild

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Free Spins (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

V základní hře se na prostředních pozicích válců 1 a 5 nacházejí Magic Portals. Během režimu aktivní funkce Free Spins se Magic Portals nachází na prostřední pozici válce 1 a na všech pozicích válce 5. Tyto pozice jsou na válcích barevně zvýrazněny. Pokud se na pozicích Magic Portals objeví alespoň dva shodné symboly, kromě symbolů Free Spins, přemění se tyto symboly na všech pozicích válců v symboly Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Free Spins, který se objevuje pouze na válcích 1 a 5. Pokud se během základní fáze hry nebo během aktivní funkce Free Spins objeví symbol Free Spin

současně na pozicích Magic Portals na válci 1 a 5, dojde k aktivování 10 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Motörhead Video Slot™

Základní informace

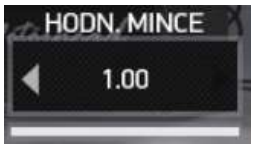
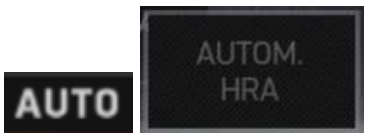
Hra Motörhead Video Slot™ je pětiválcový výherní video automat se 76 fixními výherními liniemi. Na pěti válcích se nachází 3, 3, 4, 4 a 5 pozic (v pořadí zleva doprava). Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins, Mystery Reels a Bomber (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,98 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 360,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím dojde k zapnutí/vypnutí přehrávání hudby.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní film
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

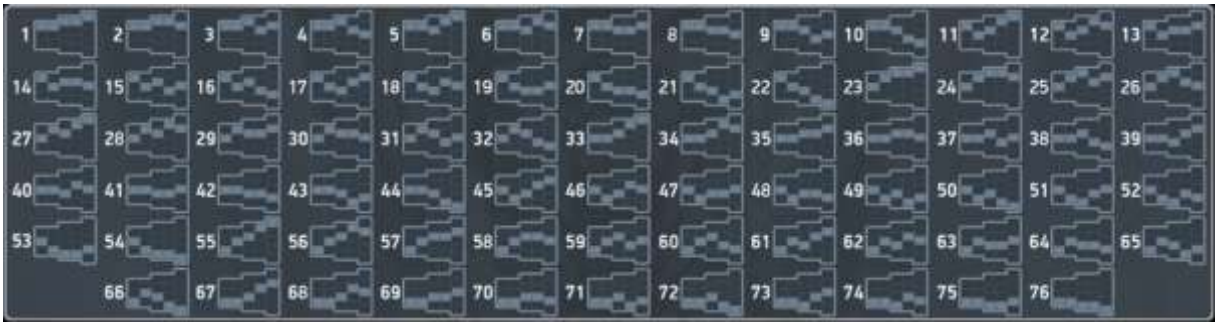
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.

  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 76). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 4 shodných symbolů Podkovy. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Mystery Reels

Během každé hry technické hry, s výjimkou případu, kdy je aktivní funkce Bomber, má jeden nebo více válců podobu Mystery Reels. Válec Mystery Reel obsahuje složené sady symbolů Mystery (viz obrázek) a běžné symboly. Pokud se po zastavení válců nachází na jednotlivých

pozicích válců symboly Mystery, přemění se tyto symboly na jeden náhodně zvolený symbol s výjimkou symbolu Scatter (viz níže).

Funkce Bomber

Hra obsahuje funkci Bomber, která se náhodně aktivuje před začátkem libovolné hlavní hry technické hry. Během režimu Bomber se na pozicích válců náhodně objeví maximálně pět symbolů bomby, které následně utvoří na pozicích válců 10 – 15 symbolů Mystery (viz obrázek). Poté, co jsou na pozicích válců umístěny symboly Mystery, dojde k zatočení zbývajících pozic na válcích a výběru náhodného symbolu namísto symbolu Mystery jako při režimu Mystery Reels. Během režimu funkce Bomber nelze aktivovat funkci Free Spins (viz níže).

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní hry. Pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma (viz obrázky). V režimu funkce Free Spins

obsahují válce Mystery Reels pouze symboly Mystery a symboly Wild. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Mystery Joker

Základní informace

Hra Mystery Joker je tříválcový video automat s 5 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Scatter (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96, 98 %
Nejvyšší sázka	75,00 Kč
Nejvyšší výhra	451 500,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	4 077,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko minus se snižuje výše celkové sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše celkové sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** –zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 5). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Hra Mystery Joker obsahuje symbol Scatter pro zatočení zdarma (žolíková čepice).
Tři symboly žolíkové čepice aktivují funkci zatočení zdarma. Série zatočení zdarma se ihned spustí. Pokud se při točení zdarma kdekoli na válcích objeví dva nebo tři symboly žolíkové čepice, vyhrává sázející Mysteriózní cenu (viz Výplatní tabulka). Mysteriózní cenu lze získat pouze v bonusové hře točení zdarma. Pokud se objeví tři symboly žolíkové čepice, získává sázející další zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Mythic Maiden™

Základní informace

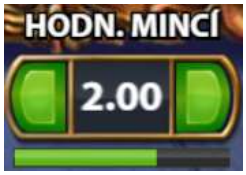
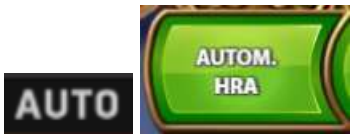
Hra Mythic Maiden™ je pětiválcový výherní video automat s 30 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Násobitele výher (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,58 %
Nejvyšší sázka	600,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	36 936,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 30 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

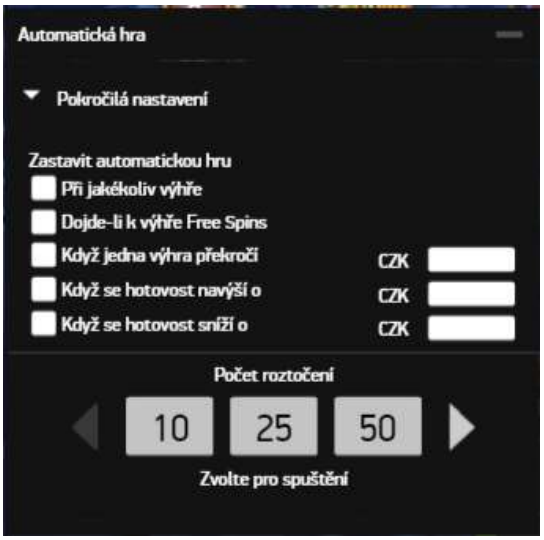
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

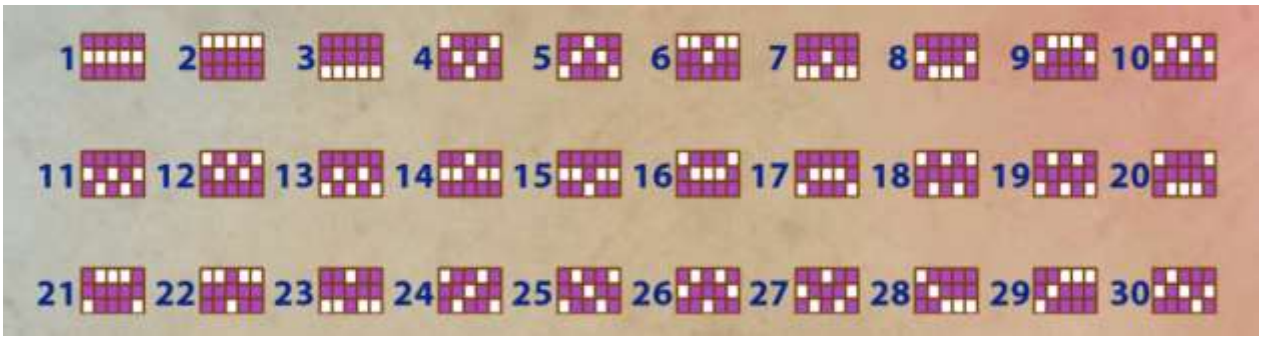
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 9, tj. 450,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výše výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x3.

Funkce Free Spins, násobitel výher a symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 a více symbolů Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry funkce Free Spins. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, je v rámci jedné hry technické hry uděleno 10 zatočení zdarma, pokud se objeví kdekoliv na válcích 4 symboly Scatter, je v rámci jedné hry technické hry uděleno 15

zatočení zdarma, pokud se objeví kdekoliv na válcích 5 symbolů Scatter, je v rámci jedné hry technické hry uděleno 30 zatočení zdarma. Podle stejných pravidel lze získat v režimu aktivní funkce Free Spins další zatočení zdarma.

Během aktivního režimu funkce Free Spins může být po každém zatočení zdarma náhodně vylosován násobitel výhry x2 – x10 a uděleny až 2 další zatočení zdarma v rámci aktivní funkce Free Spin. Násobitel výhry se použije pro výpočet celkové výhry ze všech výherních kombinací včetně kombinací obsahujících symbol Wild z právě proběhlého zatočení zdarma. Bonusová zatočení zdarma se připočítávají k celkovému počtu získaných zatočení zdarma v rámci aktivní funkce režimu Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

<u>Nedokončené hry</u>

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Neon Staxx™

Základní informace

Hra Neon Staxx ™ je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce SuperStaxx a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

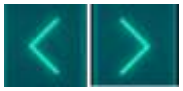
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,90 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	55 800,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

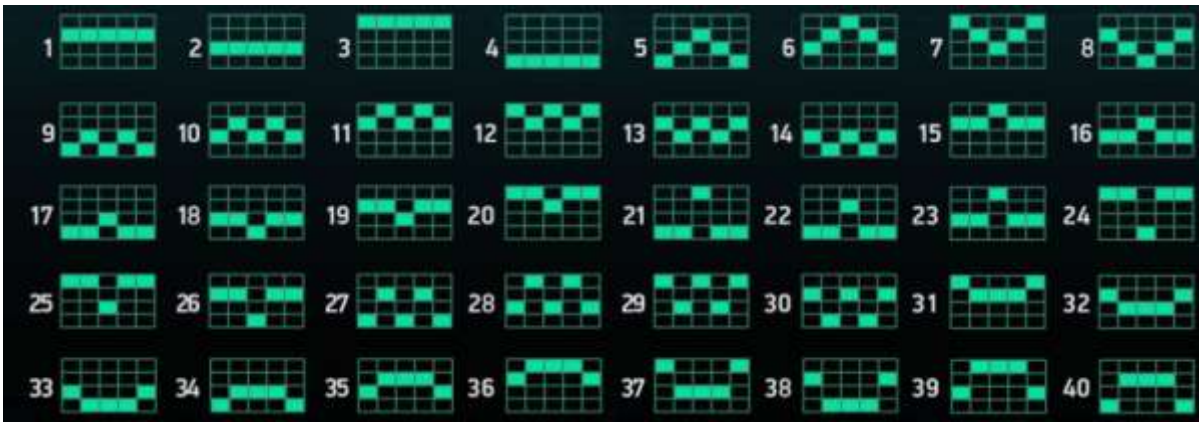
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

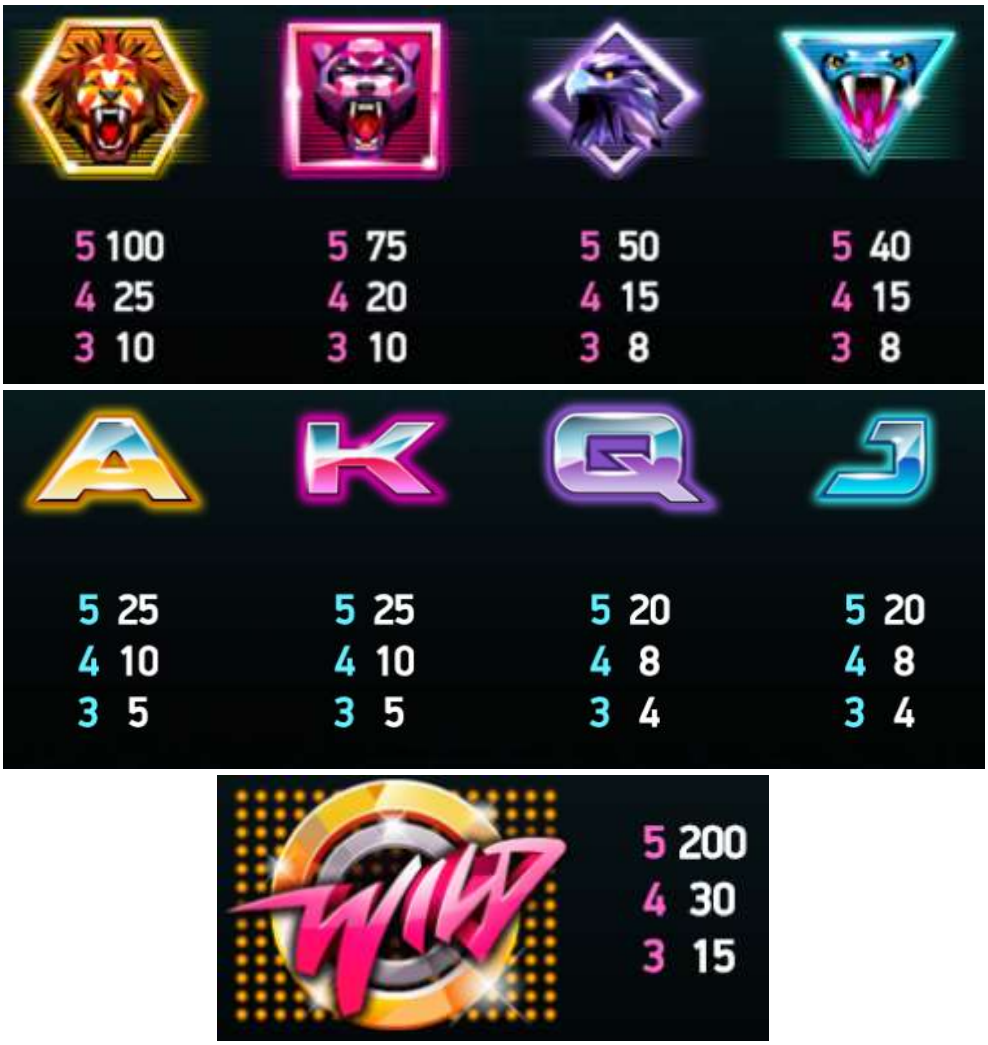
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 4, tj. 200,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce SuperStaxx

Během náhodně aktivované funkce SuperStaxx se na všech pozicích na náhodně vybraném počtu válců zobrazí stejný, náhodně vybraný symbol z Výplatních tabulek kromě symbolu Scatter. Při aktivním režimu Free Spins (viz níže) se na všech pozicích náhodného počtu válců náhodně zobrazí pouze symboly Predator (viz obrázek) a Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma, pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 4 symboly Scatter, aktivuje se 15 bonusových zatočení zdarma a pokud se kdekoliv na válcích zobrazí 5 symbolů Scatter, udělí se 20 bonusových zatočení zdarma.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Pimped

Základní informace

Hra Pimped je pětiválcový video automat s 10 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild s funkcí Stacked a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,51 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 141,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince do jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
- **Při výhře zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 symbolů prsten. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Scatter symbol značky dolaru (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech pěti válcích. Tři a více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouštějí bonusovou funkci Win Spins™ ve formě pěti zatočení zdarma. Z každého zatočení v rámci této funkce je garantována alespoň jedna výherní kombinace. Za každý Scatter symbol vytočený v rámci funkce Win Spins™ se navíc přidávají další dvě bonusová zatočení. V rámci jedné hry technické hry je možné dosáhnout až 20 po sobě jdoucích zatočení Win Spins™.

Pimped obsahuje symbol Wild (boxer) s funkcí Stacked. Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly (s výjimkou typu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace na výherních liniích ve směru zleva doprava s příslušnými multiplikátory dle Výplatní tabulky níže.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Pyramid: Quest for Immortality™

Základní informace

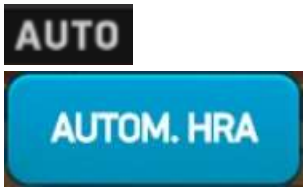
Hra Pyramid: Quest for Immortality ™ je pětiválcový výherní video automat s 720 fixními výherními liniemi. Na pěti válcích se nachází 3, 4, 5, 4 a 3 pozice (v pořadí zleva doprava). Hra obsahuje zástupné symboly Wild, funkce Avalanche™, násobitele a generování symbolů Wild. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,48 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	63 360,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

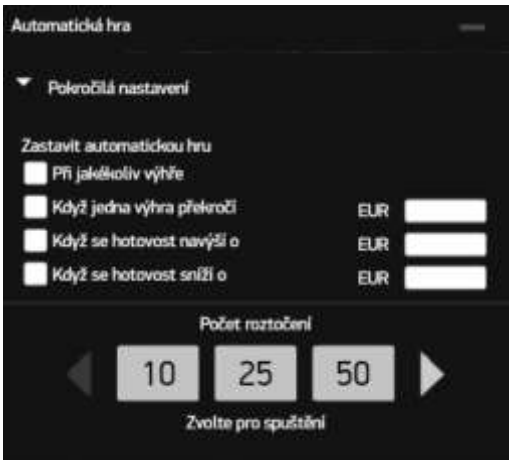
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů K. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 100,00 Kč.

Funkce Avalanche™

Při spuštění jedné hry technické hry zapadnou symboly na své pozice v herních válcích. Při jakékoliv výherní kombinaci je v rámci jedné hry technické hry spuštěn režim Avalanche™. V režimu Avalanche™ jsou všechny symboly z výherních kombinací vymazány (animace rozpadnutí) a nahrazeny novými symboly. Režim Avalanche™ trvá, dokud dochází k sestavování výherních kombinací. V průběhu režimu Avalanche™ se všechny výhry z jednotlivých kol režimu Avalanche™ sčítají v poli „Celková výhra“. Režim Avalanche™ končí, pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Generování symbolů Wild

Libovolný herní symbol, který se objeví na horní pozici válce 2, 3 nebo 4 a je součástí výherní kombinace, se pro další kolo v režimu Avalanche™ změní na symbol Wild. Symboly Wild, které se nacházejí na horní pozici válce 2, 3 a 4 a jsou součástí nějaké výherní kombinace nezmizí, ale i nadále zůstávají symboly Wild.

Funkce násobitel

Za každá tři po sobě jdoucí kola v režimu Avalanche™ se o 1 zvyšuje násobitel celkové výhry jedné hry technické hry v režimu Avalanche™ až do maximální hodnoty x10, na které zůstává, dokud trvá režim Avalanche™.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Reel Rush™

Základní informace

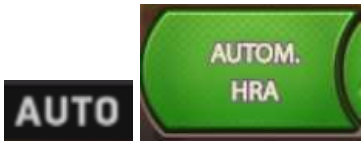
Hra Reel Rush™ je pětiválcový výherní video automat s 45 – 3125 výherními kombinacemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkce Free Spins a Re-Spin (opětovné zatočení) (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,00 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 000,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 50 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se spustí funkce Free Spins – 8 zatočení zdarma
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

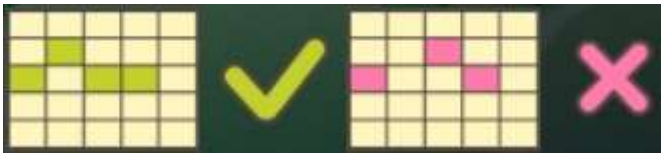
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

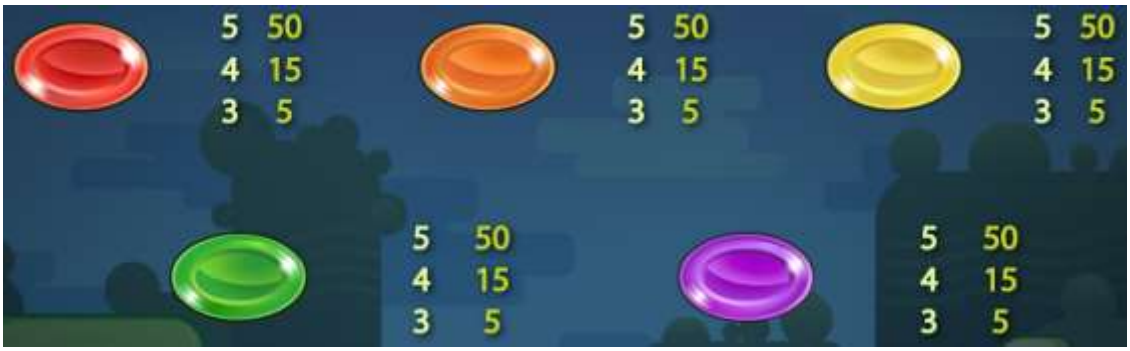
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných oranžových symbolů. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

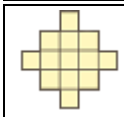
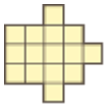
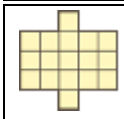
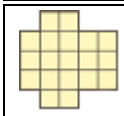
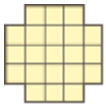
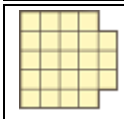
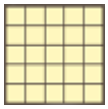
Funkce Re-Spin – opětovné roztočení

V rámci hlavní hry technické hry aktivuje jakákoliv výherní kombinace 1 opětovné roztočení, a to do maximálního počtu 5 opětovných roztočení. Při každém opětovném roztočení se odkryjí 2 pozice na válcích a tím se zvýší počet možností výhry. (viz obrázek)

Výhry z opětovných zatočení se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací hlavní hry. Pro určení výše výhry v rámci opětovných roztočení se použije výše sázky na výherní linii jako v hlavní hře, ve které se opětovné zatočení aktivovalo. Režim opětného roztočení skončí po pátém opětovném roztočení nebo pokud nedojde k sestavení výherní kombinace.

Funkce Free Spins

Pokud dojde při pátém opětovném roztočení k sestavení výherní kombinace, je aktivováno 8 Free Spins – zatočení zdarma. Pro určení výše výhry v rámci roztočení zdarma se použije výše sázky v hlavní hře, ve které se aktivovalo první opětovné zatočení. Výhry z režimu zatočení zdarma se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací hlavní hry. Během aktivní funkce Free Spins nelze vyhrát další zatočení zdarma.
V následující tabulce je uveden přehled výherních pozic na jednotlivých válcích a počet možností výhry v hlavní hře, opětovných roztočení a při režimu Free Spins – zatočení zdarma.

Roztočení / Opětovné roztočení / Free Spins	**Válce**	**Možnosti výhry**
Úvodní roztočení		45
První roztočení		135
Druhé roztočení		405
Třetí roztočení		675
Čtvrté roztočení		1125
Páté roztočení		1875
Free Spins		3125

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Reel Steal™

Základní informace

Hra Reel Steal ™ je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins, (viz obrázky a popis níže).

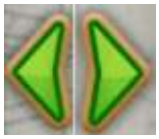
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	93,81 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	111 420,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 9 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

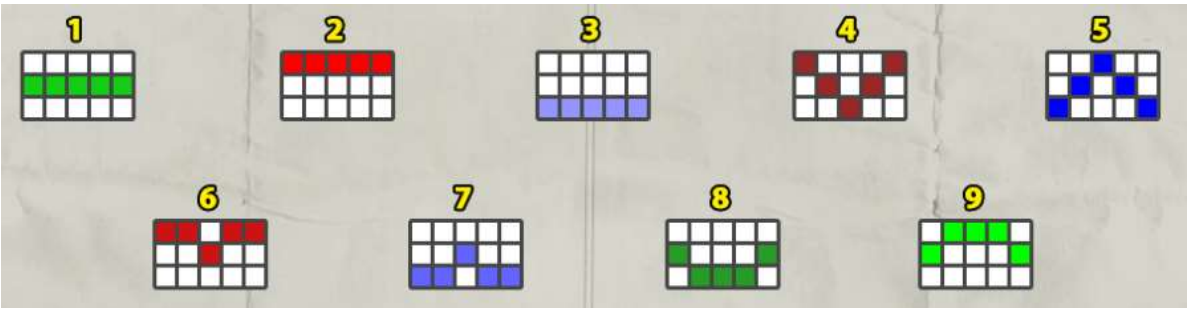
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Pro výpočet výhry za symboly Scatter se použije multiplikátor na celkovou výši sázky.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Kufříku. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol Wild se použije násobitel x5.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázek). 3 symboly Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 20 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 25 bonusových zatočení zdarma.

Během aktivního režimu funkce Free Spins se výhry z výherních kombinací vyplácejí s násobitelem x5, avšak do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry. Toto pravidlo se nevztahuje na dodatečné bonusové roztočení zdarma. Pokud se během aktivní funkce Free Spins zobrazí kdekoliv na válcích symbol Scatter, automaticky se připočte další bonusové zatočení zdarma a výhra za symboly Scatter podle Výplatních tabulek se nevyplácí. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Reel Thunder

Základní informace

Hra Reel Thunder je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,95 %
Nejvyšší sázka	18,00 Kč
Nejvyšší výhra	20 128,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	658,80 Kč

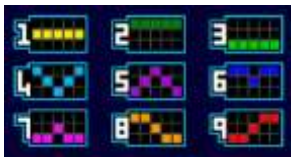
Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince, přičemž sázka na linii je vždy jedna mince. Celková sázka se tedy vždy rovná 9 mincím.
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Klikáním na šipky se přepíná mezi jednotlivými stránkami technické hry, na kterých je zobrazena hra samotná, Výplatní tabulky a nastavení výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Na jednu výherní linii lze vsadit právě jednu minci. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Hotdogu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč) x multiplikátor 9, tj. 9,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2, 3 a 4 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild neutvářejí vlastní výherní kombinace.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, která je určena celkovou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušného počtu symbolů Scatter dle obrázku níže. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Roulette Touch™

Základní informace

Hra Roulette Touch™ je založena na principu klasické rulety. Podstatou hry je vsadit na vybrané místo na hracím poli tak, aby sázka pokrývala výsledek, na kterém se ustálí kulička. Talíř rulety se skládá z 37 číslovaných políček. Čísla od 1 do 36 mají střídavě červenou a černou barvu. 0 má zelenou barvu.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,30 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	36 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na ikonku mince s odpovídající hodnotou se vybírá hodnota mince.
	Kliknutím s odpovídající hodnotou mince na hracím poli se nastavuje sázka do jedné hry technické hry. Celková sázka do jedné hry technické hry je vypočtena jako součet všech hodnot umístěných mincí na hracím poli.
	Kliknutím je aktuálně nastavená sázka do jedné hry technické hry zdvojnásobena.
	Kliknutím je poslední zvolená sázka odstraněna.
	Kliknutím je celková sázka do jedné hry technické hry odstraněna.
	Kliknutím je sázka do jedné hry technické hry opakována podle předchozí hry technické hry.

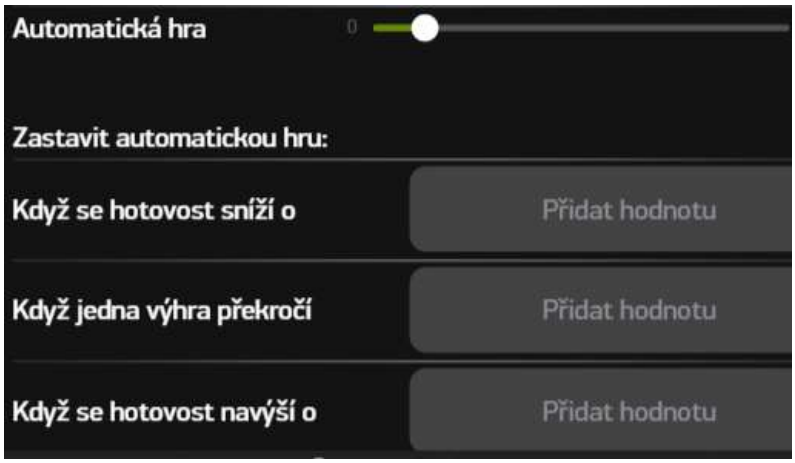
Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím se zavře menu herního nastavení a možnosti hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se zobrazí tabulka výplat.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.
	Kliknutím se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – posuvníkem se ovládá hlasitost.
- **Barva pozadí** – posuvníkem se přepíná barva herního pole.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na posuvníku se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí po dokončení nastavení automatické hry kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulka

Kulička rulety se v rámci jedné hry technické hry ustálí se na jednom z 37 čísel s příslušnou barvou. Odpovídající výhry z jedné hry technické hry jsou vypočteny podle následující výplatní tabulky:

Vnitřní sázka (Inside bet)*

Název	**Popis**	**Výherní multiplikátor**
Jedno číslo (Straight-Up)	Sázka na jedno číslo	36x
Dvě čísla (Split)	Sázka na linii mezi dvěma sousedícími čísly.	18x
Tři čísla (Street)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy vedle prvního čísla v řadě, která se vztahuje na celou řadu. Příklad: 13, 14 a 15. Jako sázky Street platí také sázky na skupiny 0,1,2 nebo 0,2,3.	12x
Čtyři čísla (Corner)	Sázka na průsečík vodorovné a svislé linie uprostřed skupiny čtyř čísel. Příklad: 17, 18, 20 a 21. Sázku Corner můžete rovněž uzavřít na skupinu čísel 0, 1, 2, 3.	9x
Šest čísel (Line)	Sázka na vnější okraj sázkové plochy v průsečíku dvou řad. Příklad: 19, 20, 21, 22, 23 a 24.	6x

* Maximální hodnota vnitřní sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Vnější sázky (Outside bet)*

Název	**Popis**	**Výherní multiplikátor**
12 čísel (Dozens)	Sázka na pole "1st 12" (tj. první sadu dvanácti po sobě jdoucích čísel, 1-12), "2nd 12" (13-24), nebo "3rd 12" (25-36).	3x
Sloupce 12 čísel (Colums)	Sázka na pole označené "2 to 1" v dolní části každého sloupce o dvanácti číslech.	3x
Barva	Sázka na červené nebo černé pole. (pokud kulička přistane na zeleném čísle 0, sázky na červenou a černou barvu prohrávají).	2x
Sudá/Lichá čísla (Even/Odd)	Sázka na pole s označením "Even" (sudá čísla) nebo "Odd" (lichá čísla). (pokud kulička přistane na 0, sázky na sudá a lichá čísla prohrávají).	2x
Nízká/Vysoká čísla (Low/High)	Sázka na pole "1-18" nebo "19-36". (číslo 0 není do těchto číselných skupin zahrnuto).	2x

* Maximální hodnota vnější sázky je: 1 000,00 Kč. V případě kombinace vnitřní a vnější sázky je celková sázka do jedné hry technické hry vždy maximálně 1000,00 Kč.

Např. Sázející umístěním mincí odpovídající hodnoty vsadí následující kombinaci: vnitřní sázku 100,00 Kč na číslo 0; vnější sázku 100,00 Kč na červenou barvu a vnější sázku 100,00 Kč na prostřední sloupec čísel (viz obrázek). Celková sázka do jedné hry technické hry odpovídá součtu dílčích sázek při zachování zákonných a nastavených sázkových limitů hry, tj. 300,00 Kč. Výsledkem náhodného procesu je červené číslo 14. Dílčí výhry z jednotlivých sázek se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Celková výhra z jedné hry technické hry je v takovém případě: 100,00 Kč x 0 (nula) + 100,00 Kč x 1 (červená barva) + 100,00 Kč x 2 (prostřední sloupec), tj. 300,00 Kč.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Samba Carnival

Základní informace

Hra Samba Carnival je pětiválcový video automat s 15 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,79 %
Nejvyšší sázka	187,50 Kč
Nejvyšší výhra	329 287,50 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	14 208,75 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.

- **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly v libovolném směru a pozici na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherních kombinací.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 symbolů ananasu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Scatter symbol bubnů (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva. Tři Scatter symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 zleva aktivují bonusovou funkci Bongo, v rámci které sázející kliknutím vybírá mezi 3 možnostmi, pod kterými se skrývají náhodné multiplikátory zvolené hodnoty sázky do hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Symbol Wild rumba koulí s násobitelem (viz obrázek) se může objevit kdekoliv pouze na válci číslo 3 zleva. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Wild symboly dotváří výherní kombinace s příslušnými multiplikátory (od 2 do 5) v závislosti na tom, jaký multiplikátor symbol Wild v sobě obsahuje.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Scruffy Duck™

Základní informace

Hra Scruffy Duck ™ je pětiválcový výherní video automat se 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje složené symboly Stacked, symboly Expanding Wild a symboly Wild a Scatter a 5 funkcí v režimu funkce Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

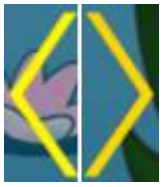
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,33 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	33 030,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

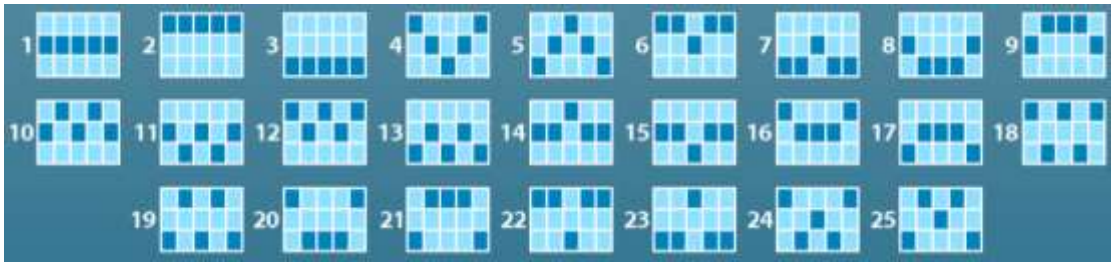
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 4, tj. 200,00 Kč.

Složené symboly Stacked

V základní fázi hry i během režimu Free Spins (viz níže) se na válcích zobrazuje složený symbol kachny, který se zobrazuje až na 3 pozicích válce. Složený symbol kachny se může zobrazit úplně nebo pouze částečně, kdy zabírá jednu nebo dvě pozice na válci.

Symbol Expanding Wild

Hra ve své základní fázi i v režimu funkce Free Spins (viz níže) obsahuje zástupné bonusové symboly Expanding Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Free Spins tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Když se symbol Expanding Wild zobrazí na pozici válce, automaticky se rozšíří tak, že pokrývá všechny pozice válce. Symboly Expanding Wild se mohou zobrazit na jakémkoliv válci s výjimkou aktivní funkce Colossal Wild (viz níže), při které se mohou zobrazit pouze na válcích 1 a 5.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Free Spins, který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma – režim funkce Free Spins.

Po spuštění režimu Free Spins si sázející náhodně vybere jednu z pěti funkcí režimu funkce Free Spins. Každá z těchto funkcí udělený jiný počet bonusových zatočení zdarma:

Funkce Multiplier

Při náhodném výběru funkce Multipllier je v rámci aktivního režimu funkce Free Spins aktivováno 15 bonusových zatočení zdarma a pro výpočet všech výher z výherních kombinací se použije násobitel x3.

Funkce Symbol Removal

Při náhodném výběru funkce Symbol Removal je v rámci aktivního režimu funkce Free Spins aktivováno 12 bonusových zatočení zdarma a během této funkce se na pozicích válců nezobrazují žádné symboly nízkých výher.

Colossal Wild

Při náhodném výběru funkce Colossal Wild je v rámci aktivního režimu funkce Free Spins aktivováno 10 bonusových zatočení zdarma a hra obsahuje symbol Colossal Wild, který

nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Free Spins. Colossal Wild je shluk symbolů Wild, který se zobrazuje na 3x3 nebo 2x2 pozicích a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 nebo 4. Symbol Colossal Wild se může zobrazit úplně nebo pouze částečně. Jakákoliv část složeného symbolu Colossal Wild zastupuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Random Wilds

Při náhodném výběru funkce Random Wilds je v rámci aktivního režimu funkce Free Spins aktivováno 8 bonusových zatočení zdarma. Během aktivního režimu funkce Random Wilds se na pozicích válců při každém bonusovém zatočení zdarma zobrazí 2 až 5 symbolů Random Wilds, které nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu Free Spins. Pokud se symbol Random Wild zobrazí na symbolu Expanding Wild, tento se přesto roztáhne přes všechny pozice válce a překryje tak symbol Random Wild. Každý symbol Random Wild se zobrazuje pouze na jedné pozici válce a neroztahuje se přes všechny pozice válce. Symboly Random Wilds se nemohou zobrazit na bloku Colossal Wild.

Funkce Double

Při náhodném výběru funkce Double je v rámci aktivního režimu funkce Free Spins aktivováno 6 bonusových zatočení zdarma a je možné v rámci režimu aktivní funkce Free Spins aktivovat dvě z výše uvedených funkcí režimu Free Spins současně, přičemž dvojice aktivovaných funkcí je vybrána náhodně.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Secret of the Stones™

Základní informace

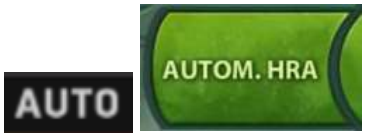
Hra Secret of the Stones™ je pětiválcový výherní video automat se 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins s výběrem bonusových prvků (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,60 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	30 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

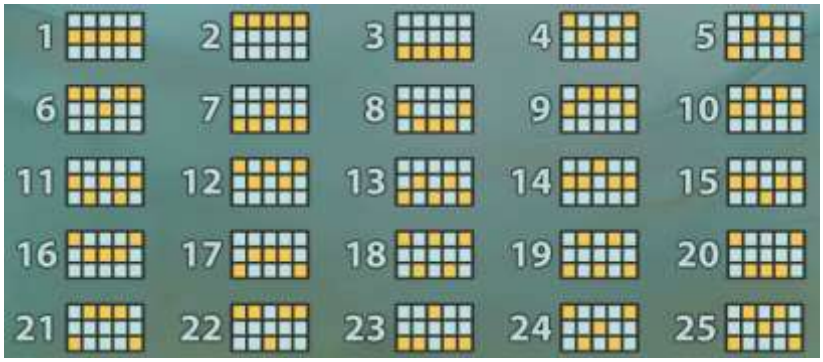
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 2,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 2,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 100,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví nejméně 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma (viz obrázek).

Před zahájením bonusových točení zdarma sázející vybere takový počet z dvaceti kamenů, kolik se objevilo symbolů Scatter před zahájením funkce Free Spins. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Kameny obsahují bonusové prvky, které budou aktivní po celou dobu aktivní funkce Free Spin v rámci dané hry technické hry. (viz obrázek)

Každý z kamenů náhodně obsahuje následující bonusové prvky:

Bonusová zatočení zdarma: K původním 10 zatočením zdarma je přidáno další 2, 3, 4, 5 nebo 10 zatočení zdarma.

Násobitelé výhry: Výše výhry ze zatočení zdarma je nastavena na x1. K tomuto násobiteli výhry se náhodně připočtou násobitelé x1 nebo x2. (Maximální násobitel výše výher může být x8)

Wild Reels: Všechny pozice na válcích 2 a/nebo 4 jsou až do konce funkce Free Spins nahrazeny zástupným symbolem Wild, který pokrývá celý válec. (viz obrázek)

Dodatečné zástupné symboly Wild: Symboly Jelen a/nebo Sova ze základní fáze hry jsou nahrazeny symbolem Wild. (viz obrázek)

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení s výjimkou výběru kamenů před začátkem zatočení zdarma v režimu aktivní funkce Free Spins.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Secrets of Atlantis™

Základní informace

Hra Secrets of Atlantis™ je pětiválcový video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupný symbol Wild a další bonusové symboly a funkce (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,10 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	52 200,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Tlačítko x slouží pro návrat zpět do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní prezentaci.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her** – kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

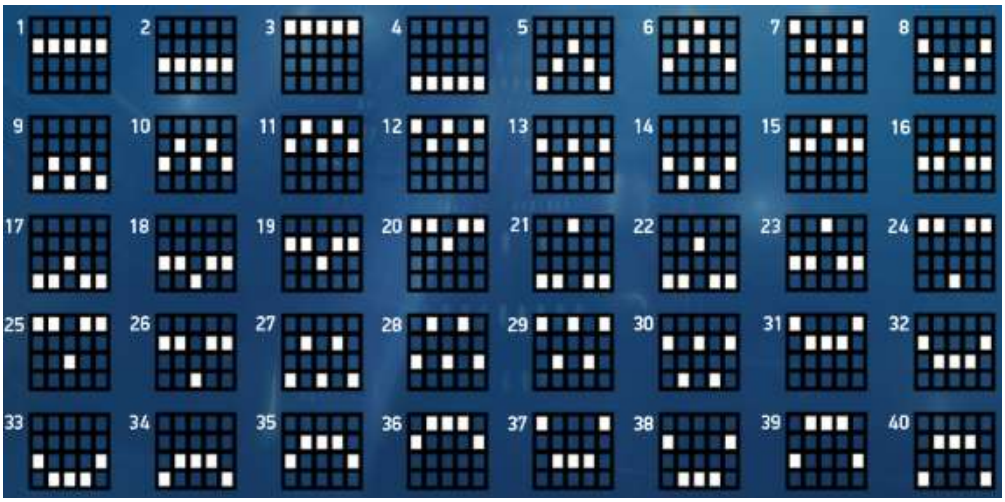
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava anebo od válce zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 10,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 10 je vytočena výherní kombinace 4 shodných symbolů perly. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 10,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 50, tj. 5 000,00 Kč.

<u>Bonusové symboly</u>

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Nudge Wild (viz obrázek), který nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě bonusových symbolů) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symbol Nudge Wild může být zobrazen celý nebo jen částečně v závislosti na tom, jak se válce zastaví. Pokud se na válci zobrazí pouze část symbolu Nudge Wild, posune se Nudge Wild nahoru a/nebo dolů, aby pokrýval celý válec.

Bonusová funkce Highlight

Během každého zatočení bonusová funkce Highlight náhodně zvýrazňuje pozice na 2., 3. a 4. válci. Pokud pozice Highlights na konci roztočení pokrývají celé válce 2., 3. a 4, aktivuje se funkce opětovného zatočení Re-Spin se symboly Colossal.
Symbol Colossal je blok složený z 3 x 4 symbolů (viz obrázek), který se může objevit pouze během roztočení Re-Spins. Symboly Colossal mohou být zobrazeny celé nebo jen částečně v závislosti na tom, jak se válec zastaví. Symbol Colossal vždy pokrývá výherní linii. Na zbývajících válcích 1 a 5 se během opětovného zatočení nacházejí běžné symboly. Pokud se válce se symbolem Colossal zcela zvýrazní, aktivuje se další funkce opětovného zatočení. Režim bonusového opětovného zatočení končí, když se po opětovném zatočení válec se symboly Colossal již nezvýrazní celý.
Na konci režimu bonusového opětovného roztočení se celková výhra přičítá k ostatním výhrám ze hry, při které se režim bonusového opětovného roztočení aktivoval. V rámci režimu bonusového opětovného roztočení je pro účely výpočtu výhry použita výše sázky na výherní linii jako v základní hře, při které došlo k aktivaci režimu bonusového opětovného roztočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Secrets of Christmas™

Základní informace

Hra Secrets of Christmas ™ je pětiválcový výherní video automat se 25 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins se 4 bonusovými funkcemi. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,60 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	30 600,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 25). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma

Před spuštěním samotných bonusových zatočení zdarma proběhne bonusová hra, ve které sázející náhodně vybere z 20 dárků, které ukrývají bonusové funkce režimu Free Spins. Počet výběrů je ovlivněn tím, kolik symbolů Scatter aktivovalo režim funkce Free Spins. 3 symboly Scatter udělí sázejícímu 3 výběry vánočních dárků, 4 symboly Scatter umožní sázejícímu 4

vánoční dárky a 5 symbolů Scatter umožní sázejícímu 5 vánočních dárků. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusové funkce režimu funkce Free Spins:

Free Spins

K již udělenému počtu 10 bonusových zatočení zdarma se náhodně připočte dalších 2, 3, 4, 5 nebo 10 bonusových zatočení zdarma.

Multipliers

K původnímu násobiteli výher v rámci režimu Free Spins s hodnotou x1 se připočtou další násobitelé s hodnotou x1 nebo x2

Wild reels

Všechny pozice válců 2 a/nebo 4 se až do skončení režimu funkce Free Spins přemění na symboly Wild.

Dodatečné symboly Wild

Symbol Svíčka a/nebo Zvonek se až do skončení režimu funkce Free Spins přemění na symbol Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Space Wars™

Základní informace

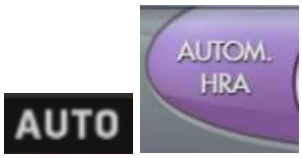
Hra Space Wars ™ je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje složené symboly Stacked, symboly Wild a funkce Re-Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,73 %
Nejvyšší sázka	800,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	47 088,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 40 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

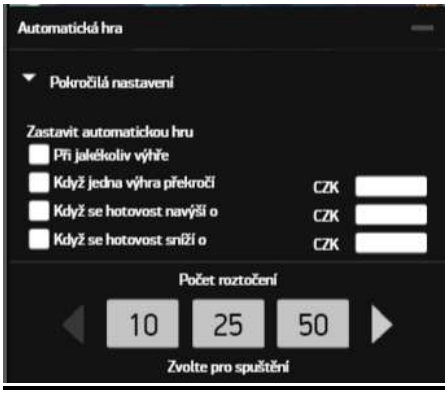
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

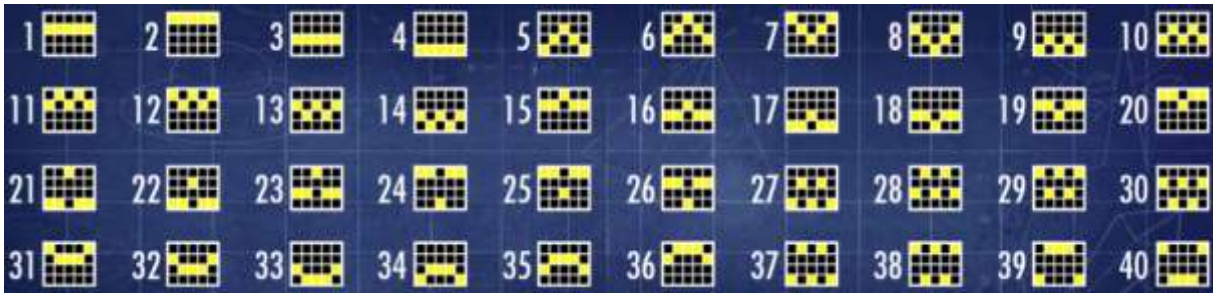
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

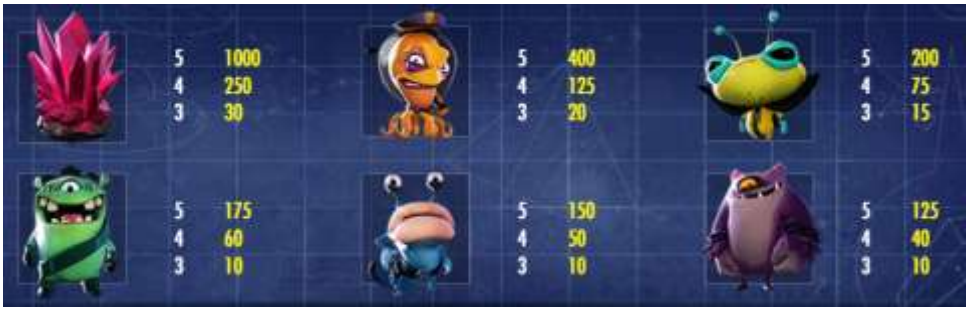


Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů tříokého mimozemšťana. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se mohou během jedné hry technické hry zobrazit pouze na válcích 2 a 4 a které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Re-Spins

Pokud dojde během jedné hry technické hry k zobrazení výherní kombinace je aktivována funkce Re-Spins a je uděleno jedno bonusové opětovné zatočení zdarma. Během bonusového opětovného zatočení zdarma jsou na válce přidány symboly z původní výherní kombinace. Během opětovného bonusového zatočení zdarma jsou symboly z původní výherní kombinace na válcích ve složené podobě, tj. pokrývají více pozic na válci za sebou a mohou se zobrazit úplně nebo pouze částečně.

Výhry z bonusových opakovaných zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových opakovaných zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové opakované zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusového opakovaného zatočení zdarma přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Spellcast™

Základní informace

Hra Spellcast ™ je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkci Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

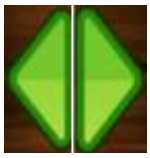
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,98 %
Nejvyšší sázka	800,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	57 888,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

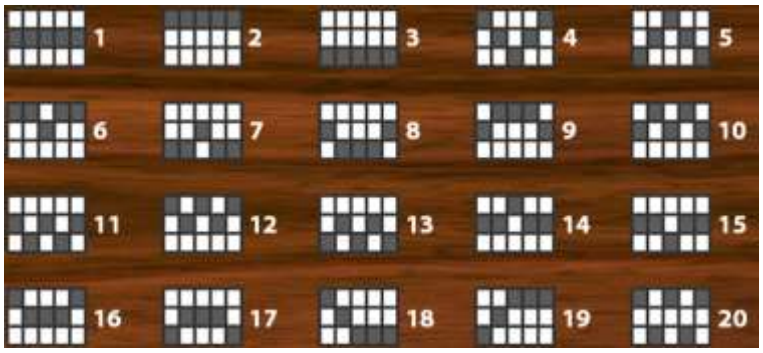
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace, kromě výher za symbol Scatter.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Výše výhry za bonusové symboly Scatter v rámci jedné hry technické hry je určena zvolenou celkovou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně, hodnoty mince a počtu výherních linií) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry za výherní kombinaci, která obsahuje symbol Wild se použije násobitel x2, kromě výherních kombinací, které obsahují pouze symbol Wild.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje během hlavní fáze hry i během aktivního režimu Free Spins. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 15 bonusových zatočení zdarma.

K výpočtu výher v rámci režimu aktivní funkce Free Spins se použije násobitel x3, kromě výher z případných dalších bonusových zatočení zdarma. Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Spin Party®

Základní informace

Hra Spin Party® je pětiválcový video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild, funkci opakovaného zatočení zdarma a funkci Win spins™ (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,50 %
Nejvyšší sázka	100,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	6 300,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu fixních výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince a počet mincí na jednu hru technické hry.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.

- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary fixních výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů třešní. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.
Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Wild symbol tanečnice (viz obrázek) se objevuje na vnitřních válcích (2., 3. a 4. zleva). Symbol Wild se vertikálně rozšíří po celém válci, nahrazuje všechny standardní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Při vytočení Wild symbolu se automaticky spouští opakované zatočení zdarma, při kterém zůstává rozšířený Wild symbol na stejném místě.

Dva a více symbolů Wild spouštějí bonusovou funkci Win Spins™ ve formě pěti zatočení zdarma. Z každého zatočení v rámci této funkce je garantována alespoň jedna výherní kombinace. Za každý Wild symbol vytočený v rámci funkce Win Spins™ se navíc přidávají další dvě bonusová zatočení. V rámci jedné hry technické hry je možné dosáhnout až 20 po sobě jdoucích zatočení Win Spins™.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Spiñata Grande™

Základní informace

Hra Spiñata Grande ™ je pětiválcový výherní video automat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje složené symboly Stacked, symboly Colossal, Colossal Wild a Scatter a funkce Mini Slot a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,84 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	56 880,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 2, tj. 100,00 Kč.

Složené symboly Stacked

Ve hře se zobrazují všechny symboly jako složené symboly, tzn. že se zobrazují na několika po sobě jdoucích pozicích na válci. Výjimku z tohoto pravidla tvoří symboly Colossal (viz níže).

Symboly Colossal

V základní fázi hry se všechny symboly zobrazují také jako symboly Colossal. Symbol Colossal je blok symbolů, který se zobrazuje na 2x2 nebo 3x3 pozicích válce. Symboly Colossal se mohou v rámci jedné hry technické hry zobrazit úplně nebo pouze částečně v rámci válců, avšak v rámci řádků se symboly Colossal zobrazí vždy úplně.
Během aktivního režimu funkce Free Spins se jako symboly Colossal zobrazují pouze symbol Colossal Bonus, Colossal Wild (viz níže) a symboly Zvířecích Spiñatas dle Výplatních tabulek. K výpočtu výhry z výherní kombinace dle Výplatních tabulek se použije jakákoliv část symbolu Colossal.

Symbol Colossal Wild

Hra obsahuje symbol Colossal Wild (viz obrázek), který se zobrazuje pouze během aktivního režimu funkce Free Spins (viz níže) a který se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a je blok symbolů o rozměrech 3x3 pozice na válci. Symbol Colossal Wild zastupuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Colossal Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Symbol Colossal Bonus

Hra obsahuje symbol Colossal Bonus (viz obrázek), který se zobrazuje kdekoliv během základní fáze hry i během aktivního režimu funkce Free Spins (viz níže) a který je symbol o rozměrech 3x3 pozice na válci. Pokud se úplně nebo pouze částečně zobrazí symbol Colossal Bonus, je aktivována funkce Mini-Slot (viz níže).

Funkce Mini-Slot

Pokud se na pozicích válců zobrazí symbol Colossal Bonus, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci funkce Mini-Slot. Každá z pozic, kterou překrývá symbol Colossal bonus se promění v samostatnou pozici bonusového videoautomatu o velikosti 1x3, 2x3 nebo 3x3 pozice podle toho, jestli se symbol Colossal Bonus zobrazil úplně nebo částečně. Všechny pozice bonusového videoautomatu se poté samostatně roztočí.

Na každé pozici Bonusového videoautomatu, pokud byla funkce Mini Slot aktivována v základní fázi hry, se náhodně zobrazí jeden z těchto symbolů: symbol Free Spins, symbol Extra Spin a 3 různé symboly Coin: bronzová mince, která představuje okamžitou výhru 20 mincí; stříbrná mince, která představuje okamžitou výhru 40 mincí a zlatá mince, která představuje okamžitou výhru 80 mincí. Pokud se na pozicích bonusového videoautomatu zobrazí symbol mince, připočtou se výhry okamžitě k celkové výhře (Výhry z okamžitých výher v mincích se násobí úrovní sázky) Pokud se během základní fáze hry objeví kdekoliv na pozicích bonusového automatu alespoň 3 symboly Free Spins, dojde k aktivaci funkce Free Spins. (viz níže)

Během aktivního režimu funkce Free Spins se na pozicích bousového videoautomatu zobrazují pouze symboly Extra Spin a bronzová mince, která představuje okamžitou výhru 20 mincí.

Každý symbol Extra Spin, který se zobrazí na pozicích bonusového videoautomatu udělí jedno bonusové zatočení zdarma v rámci režimu Free Spins.

Symbol Free Spins

Symbol Extra Spin

Funkce Free Spins

Pokud se v rámci aktivního režimu funkce Mini-Slot zobrazí na bonusovém videoautomatu 3 symboly Free Spins aktivují se 5 bonusových zatočení zdarma a každý další zobrazený symbol Extra Spin na pozicích bonusového videoautomatu aktivuje jedno další bonusové zatočení zdarma, které je automaticky připočítáno k aktuálnímu počtu bonusových zatočení zdarma.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Starburst™

Základní informace

Hra Starburst™ je pětiválcový výherní video automat s 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild (viz obrázek a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,10 %
Nejvyšší sázka	1 000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	70 200,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava anebo od válce zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 5 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů modrého diamantu. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Wild symboly barevné hvězdy (viz obrázek) se mohou objevit kdekoliv na válcích 2, 3 a 4. Jeden nebo více Wild symbolů aktivuje bonusovou funkci Starburst™ Wilds, při které se Wild symboly rozšíří po celém válci a zůstanou zafixovány, zatímco ostatní válce se znovu roztočí. Pokud se během opětovného roztočení objeví nový symbol Wild, rozšíří se po celém válci a spolu s ostatními symboly Wild zůstane zafixovaný. Bonusová funkce končí, když se při dalším roztočení neobjeví žádné nové Wild symboly. Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace podle Výplatní tabulky. Výhry z bonusové funkce se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Steam Tower™

Základní informace

Hra Steam Tower™ je pětiválcový výherní video automat s 15 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Stacked Wild a funkci Free Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	97,04 %
Nejvyšší sázka	750,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	39 960,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 15 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

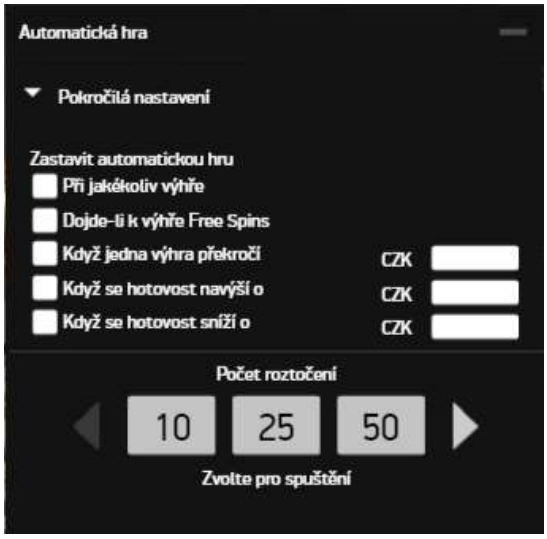
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

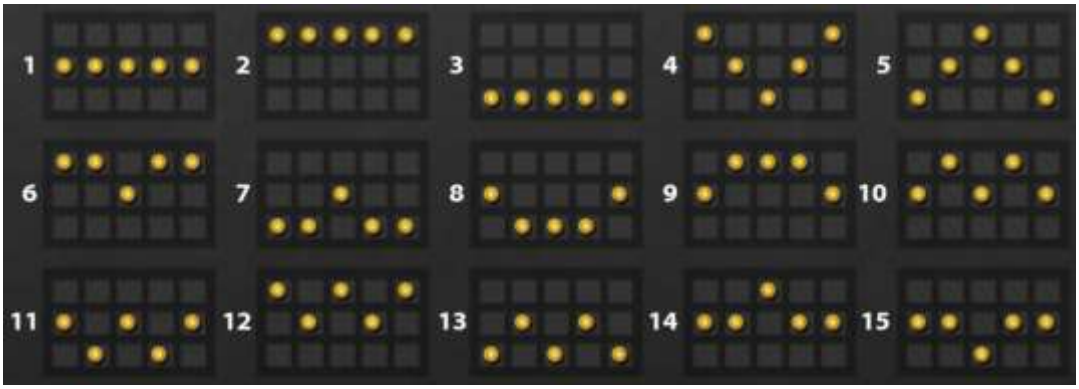
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 15). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Wild (viz obrázek), který zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Hra obsahuje zástupný bonusový symbol Stacked Wild, který se při plném zobrazení objeví na třech pozicích válce, může se však objevit pouze částečně. (viz obrázek) Symbol Stacked Wild zastupuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

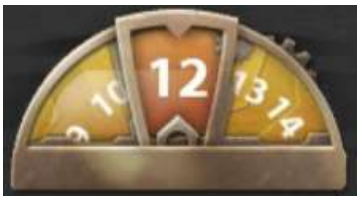
Funkce Free Spins

Když během základní fáze hry dojde k tomu, že se symbol Stacked Wild objeví na všech třech pozicích válce, dojde v rámci jedné hry technické hry k aktivaci funkce Free Spins – 10 bonusových zatočení zdarma.
Pokud se během aktivní funkce Free Spins objeví na jakékoliv pozici válců symbol Wild, dojde k udělení dalších 2 bonusových zatočení zdarma a animovaný avatar sázejícího postoupí o jedno patro (viz níže). Takto získaná bonusová zatočení zdarma jsou automaticky přičtena k celkovému počtu bonusových zatočení zdarma.
V režimu funkce Free Spins sázející prostřednictvím animovaného avatara stoupá po jednotlivých patrech na vrchol věže, a to tak, že při zobrazení každého symbolu WILD se avatar posune o jedno patro. V závislosti na tom, v jakém patře se nachází, uplatňuje se násobitel výher na všechny výhry z výherních kombinací. V 1. – 3. patře se výše všech výher násobí násobitelem x2, ve 4. – 6- patře se výše všech výher násobí násobitelem x3, v 7. – 9. patře se výše všech výher násobí násobitelem x4, v 10. – 12. patře se výše všech výher násobí násobitelem x5, v 13. – 15. patře se výše všech výher násobí násobitelem x6 a v posledním 16. patře se výše všech výher násobí násobitelem x7. (viz obrázek)

V aktivním režimu funkce Free Spins hra dále obsahuje tři ukazatele:

Ukazatel věže: zobrazuje aktuální násobitel výher z výherních kombinaci a pozici avatara sázejícího ve věži. (viz obrázek)

Ukazatel pater: zobrazuje aktuální patro, ve kterém se avatar sázejícího nachází. (viz obrázek)



Ukazatel násobitele: zobrazuje aktuální hodnotu násobitele, který se použije na násobení výše výher z výherních kombinací. (viz obrázek)

Pokud avatar sázejícího vystoupá až do posledního patra (16.), dojde okamžitě k připsání bonusové výhry ve výši 1 000 násobku nastavené výše sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince). Pokud se avatar sázejícího nachází v 16. patře a na jakékoliv pozici válců se objeví symbol Wild, dojde k udělení dalších 2 bonusových zatočení zdarma. Po ukončení režimu Free Spins a návratu do základní fáze hry se avatar sázejícího vrátí zpět do přízemí a násobitel výher v režimu Free Spins se vynuluje.
Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fáze hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Stickers™

Základní informace

Hra Stickers ™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild, Sticky Wild a funkci Sticky Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,69 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	59 580,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na jednotlivé body uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

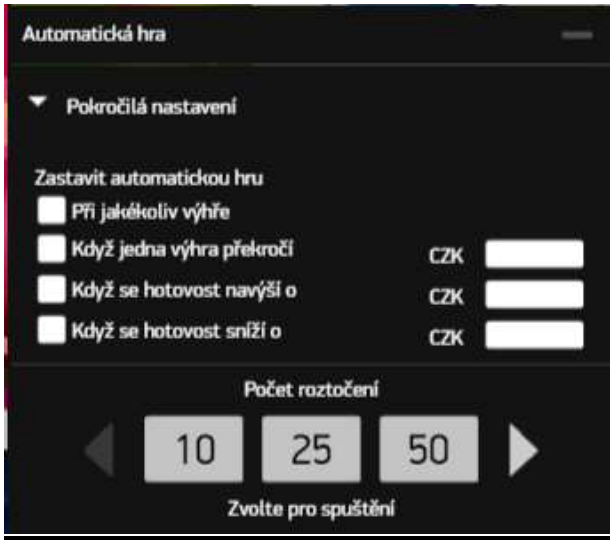
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

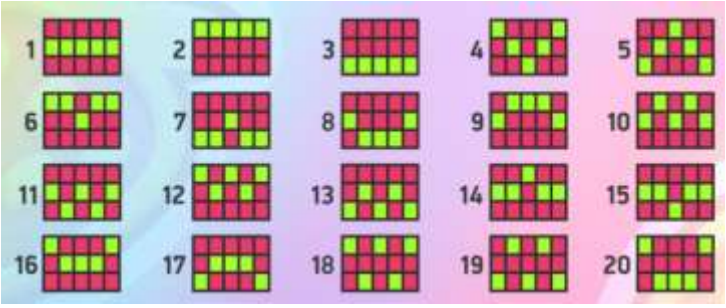
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.

- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

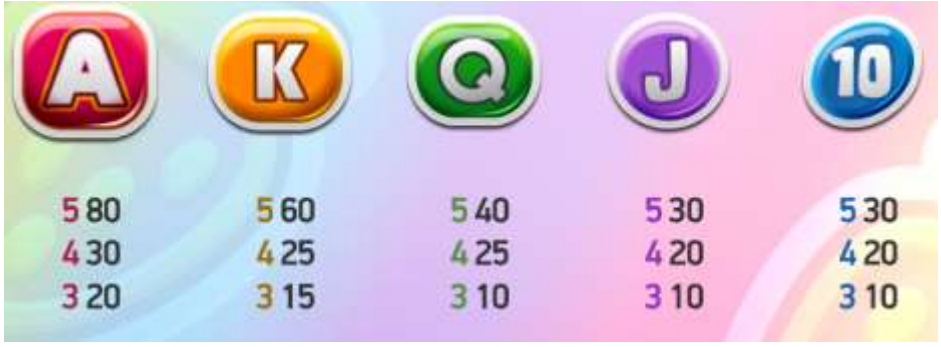


Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 10, tj. 500,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud se během jedné hry technické hry zobrazí na pozici válce symbol Wild, uplatní se pro něj pravidla pro symbol Sticky Wild

Funkce Sticky Spins a symbol Sticky Wild

Hra obsahuje bonusový symbol Sticky Wild, který pokud se zobrazí na jakékoliv pozici válce kdykoliv během základní fáze hry nebo během aktivního režimu funkce Sticky Spins, dojde k udělení jednoho bonusového zatočení Sticky Spin, a to i po každém opětovném zatočení v rámci funkce Sticky Spins. Během bonusového opětovného zatočení v rámci jedné hry technické hry zůstanou všechny symboly Sticky Wild na svých pozicích z předchozího zatočení. Pokud dojde k zobrazení více symbolů Sticky Wild, dojde k udělení jednoho bonusového zatočení Sticky Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma funkce Sticky Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma funkce Sticky Spins se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma funkce Sticky Spins je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Super Flip

Základní informace

Hra Super Flip je pětiválcový video automat s 20 výherními liniemi. Hra obsahuje symbol Wild a symbol Scatter (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,53 %
Nejvyšší sázka	50,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	3 123,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet linií na jednu hru technické hry.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a mínus se nastavuje hodnota mince, počet mincí a počet linií na jednu hru technické hry.

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:

- **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
- **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.
Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii jsou vytočeny výherní kombinace 3 symbolů čtyřlístek. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.

Bonusové symboly

Bonusový symbol Scatter (viz obrázek) je náhodně rozptýlený bonusový symbol, který se může objevit kdekoli na všech válcích. Tři a více Scatter symbolů kdekoli na válcích aktivují točení zdarma. Při točení zdarma jsou válce prohozeny, první je poslední a poslední je první. Funkci točení zdarma lze opětovně spustit až 90x, stačí získat v jejím průběhu kdekoli na válcích tři a více Scatter symbolů najednou. Při každém opětovném spuštění funkce se uděluje 15 dalších točení zdarma.

Tři symboly Scatter kdekoli na válích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 2x. Čtyři symboly Scatter kdekoli na válcích vynásobují celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 40x a pět symbolů Scatter kdekoli na válcích vynásobuje celkovou sázku do jedné hry technické hry pro účely vypočtení výhry 250x. Výhry ze symbolů Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií.

Tři vertikálně shodné symboly na prvním a druhém válci v případě nedosažení výherní kombinace na výherní linii spouští automaticky opakované točení na středním válci. Opakované zatočení může spustit točení zdarma.

Symbol Wild (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symboly Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace na výherních liniích ve směru zleva doprava s příslušnými multiplikátory dle Výplatní tabulky.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Swipe and Roll ™

Základní informace

Hra Swipe and Roll ™ je pětiválcový výherní video automat s 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a x3Wild a funkce Wild Re-Spins, Coin Wheel a Bonus Game. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,24 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	67 680,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

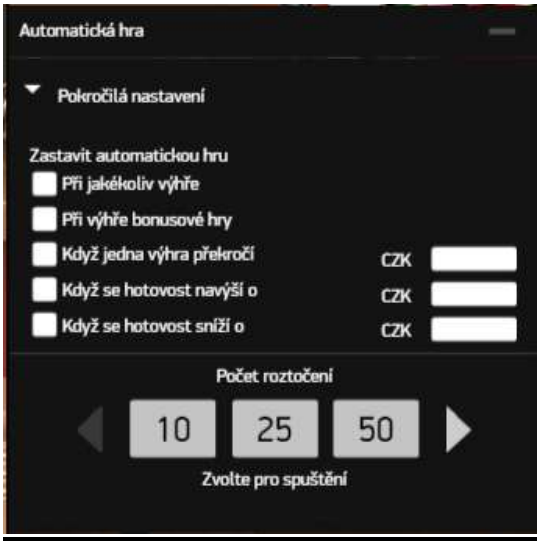
- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry –** zastaví automatickou hru při výhře bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

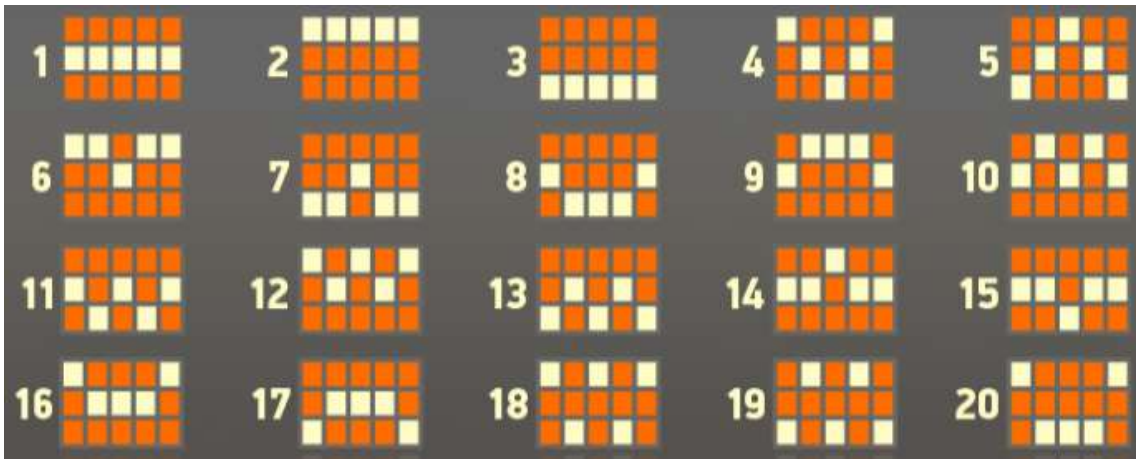
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild a x3 Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) a jiných symbolů Wildtak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou zobrazit kdekoliv na válcích a symboly x3 Wild se mohou zobrazit pouze na pozicích válců 2, 3 a 4. K výpočtu výhry z výherní kombinace obsahující symbol x3 Wild se použije multiplikátor x3. Pokud jedna výherní kombinace obsahuje více symbolů x3 Wild, hodnoty multiplikátorů se vzájemně vynásobí až do maximální hodnoty multiplikátoru x27, který se použije k výpočtu výhry z výherní kombinace, avšak do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry

Funkce Wild Re-Spin

Pokud se kdykoliv během základní fáze hry zobrazí na pozicích válců 3 nebo více symbolů Wild, dojde k aktivaci funkce Wild Re-Spin. Během aktivní funkce Wild Re-Spin zůstanou symboly Wild na svých pozicích a v rámci jedné hry technické hry dojde k udělení jednoho bonusového zatočení zdarma. Výhry z režimu funkce Wild Re-Spin se přičítají k výhrám ze základní fáze hry. Během aktivní funkce Wild Re-Spin nelze aktivovat více než jedno bonusové zatočení zdarma.

Funkce Coin Wheel

K aktivaci funkce Coin Wheel může náhodně dojít během základní fáze hry. Během funkce Coin Wheel se roztočí pouze jeden válec s jednou výherní pozicí, na kterém se nachází symboly peněžní výhry, symbol Scatter a symboly šipek. Pokud se po zastavení válce zobrazí symbol peněžité výhry, dojde k okamžitému udělení odpovídající výhry v mincích vynásobené úrovní sázky. Pokud se po zastavení válce zobrazí symbol Scatter, dojde k aktivaci funkce Bonus Game (viz níže). Pokud se po zastavení válce zobrazí symbol šipky, dojde k rozšíření výherní oblasti o jedno pole nahoru nebo dolu podle toho, kam směřuje zobrazená šipka a dojde k udělení výher na všech aktivovaných pozicích. Pokud je výhra z funkce Coin Wheel nižší než 5násobek celkové sázky, dojde opětovnému roztočení válce a všechny dosavadní výhry se připočtou k výhrám z tohoto opětovného roztočení. Pokud dojde k aktivaci funkce Bonus Game, válec se již opakovaně neroztočí. Maximální výhra z funkce Coin Wheel je 1080 mincí. Výhry z funkce Coin Wheel se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci funkce Coin Wheel se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z funkce Coin Wheel přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim funkce Coin Wheel aktivován.

Funkce Bonus Game

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje během hlavní fáze hry a během funkce Coin Wheel. Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová hra Bonus Game. Funkci Bonus Game lze aktivovat také během funkce Coin Wheel (viz výše).

Během funkce Bonus Game sázející roztočí postupně v libovolném pořadí válce nahoru nebo dolů. Sázející má možnost roztočit válce postupně zleva doprava kliknutím na tlačítko pro zahájení hry. Interakce sázejícího během funkce Bonus Game nemá vliv na výsledek hry nebo výherní podíl. Na pozicích válců se mohou zobrazit symboly peněžní výhry nebo šipek. Pokud se na jednom z válců zobrazí symbol šipky, rozšíří se výherní oblast na všech třech válcích současně. Pokud v rozšířené oblasti dojde k zobrazení dalšího symbolu šipky, dojde k dalšímu rozšíření výherní oblast na všech válcích současně. Tímto způsobem se rozšiřuje výherní oblast do té doby, dokud se zobrazují další symboly šipek. Výherní oblast se tímto způsobem může rozšířit maximálně o dva kroky nahoru a dolů, takže celkem může mít výherní oblast maximálně 5 řádků. Po rozšíření výherní oblasti dojde k udělení všech zobrazených peněžních výher ze všech aktivních výherních pozic.

Minimální a maximální hodnoty výhry v rámci funkce Bonus Game jsou 60 a 4320 mincí. Výhry z funkce Bonus Game se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci funkce Bonus Game se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z funkce Bonus Game přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim funkce Bonus Game aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

The Invisible Man™

Základní informace

Hra The Invisible Man ™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Police Spins, bonus Game, Wild Re-Spins a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,35 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	65 700,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

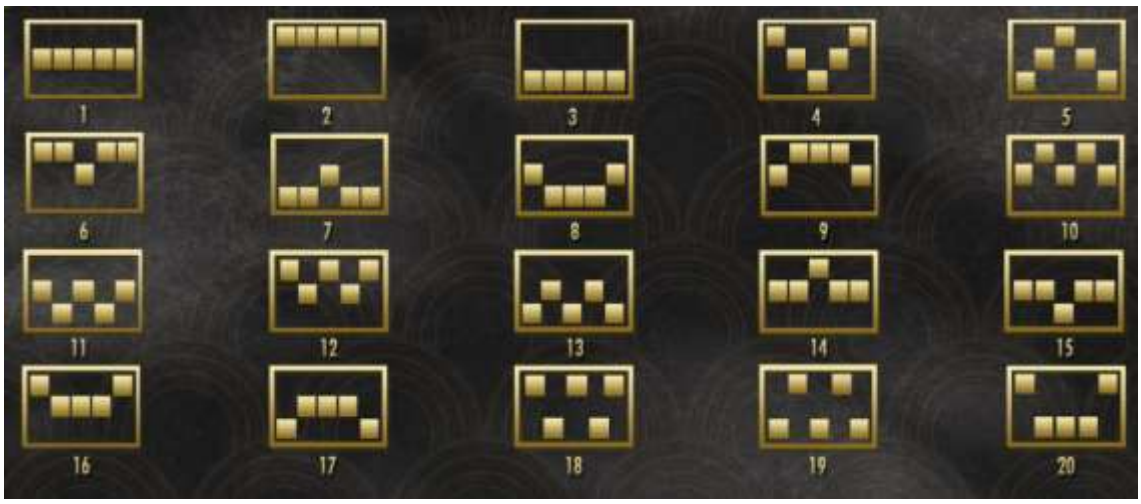
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **V případě výhry bonusové hry nebo Police Spins –** zastaví automatickou hru při výhře bonusové hry nebo Police Spins
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava nebo od válec zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Výhry z bonusových funkcí se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

<u>Wild Re-Spins</u>

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázky), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Pokud je součástí výsledku jedné hry technické hry zobrazení symbolu Wild, dojde po vyplacení všech výher z výherních linií v rámci jedné hry technické hry k přeměně symbolu Wild na symbol Walking Wild, který se horizontálně posune o jedno pole a k aktivaci funkce Re-Spins – udělení bonusového opětovného roztočení, která jsou aktivována dokud se na některé z pozic nachází symbol Walking Wild. Hra obsahuje dvě varianty symbolu Wild: Police Wild a Griffin Wild.

Police Wild

Griffin Wild

K zobrazení symbolu Police Wild dojde vždy na jedné z pozic válce 1 a na začátku bonusového opětovného roztočení v rámci funkce Re-Spins se posune horizontálně o jedno pole doprava. K zobrazení symbolu Griffin Wild dojde vždy na jedné z pozic válce 5 a na začátku bonusového opětovného roztočení v rámci funkce Re-Spins se posune horizontálně o jedno pole doleva.

Pokud dojde k tomu, že se oba symboly Walking Wild zobrazí na stejné pozici válce, zůstanou na této pozici sloučeny a po vyplacení případných výher z výherních linií dojde k aktivaci funkce Free Spins. Všechny ostatní symboly Walking Wild, které byly v okamžiku aktivace funkce Free Spins zobrazeny na některé z pozic válců, zůstanou na svých pozicích a budou dále aktivovat funkci Re-Spins. Symboly Walking Wild, které zobrazením na stejné pozici válce aktivovaly funkci Free Spins zmizí a další bonusová opětovná zatočení v rámci funkce Re-Spins již neaktivují.

Funkce Free Spins

Pokud dojde během základní fáze hry k zobrazení obou symbolů Walking Wild na stejné pozici válce, dojde k aktivaci funkce Free Spins, a tím k udělení 10 bonusových zatočení zdarma. V základní fázi hry lze tímto způsobem aktivovat maximálně 30 bonusových zatočení zdarma najednou. V aktivním režimu funkce Free Spins se mohou symboly Walking Wild zobrazit na pozici jakéhokoliv válce. Pokud dojde během aktivního režimu funkce Free Spins k zobrazení obou symbolů Walking Wild na stejné pozici válce, dojde k udělení dalších 4 bonusových zatočení zdarma. Symboly Walking Wild, které zobrazením na stejné pozici válce další bonusová zatočení aktivovala zmizí, stejně jako v základní fázi hry.

Během aktivního režimu funkce Free Spins se nad válci zobrazí 2 ukazatele. (viz obrázek) Ukazatel Bonus Game se vztahuje k symbolu Griffin Wild a ukazatel Police Spins se vztahuje k symbolu Police Wild. Pokud dojde během aktivního režimu funkce Free Spins k tomu, že jeden ze symbolů Walking Wild aktivuje poslední opětovné zatočení Re-Spin a zmizí z hracího pole, zaplní se příslušné políčko na ukazateli, tj. pokud zmizí symbol Griffin Wild, zaplní se jedno políčko na ukazateli Bonus Game a pokud zmizí symbol Police Wild, zaplní se jedno políčko na ukazateli Police Spins. Na každém ukazateli se nachází celkem 8 políček. Pokud dojde během aktivního režimu funkce Free Spins k zaplnění všech políček na jednom z ukazatelů, je po ukončení režimu funkce Free Spins v rámci jedné hry technické hry aktivována odpovídající Bonusová hra (viz níže). V rámci jednoho režimu funkce Free Spins může být zaplněn pouze jeden ukazatel Bonusové hry.

Bonusové hry

Pokud se během režimu funkce Free Spins zaplní jeden z ukazatelů Bonus Game nebo Police Spins, aktivuje se po dokončení režimu funkce Free Spins odpovídající bonusová hra.

Hra obsahuje dvě bonusové hry: Griffin's Rage Bonus Game a Police Spins. K aktivaci bonusové hry Griffin's Rage Bonus Game dojde po zaplnění ukazatele Bonus Game, zatímco k aktivaci Police Spins dojde po zaplnění ukazatele Police Spins.

Bonusová hra Griffin's Rage Bonus Game

Bonusová hra Griffin's Rage Bonus Game má tři úrovně, které jsou zobrazeny jako tři různé lokace. V každé úrovni sázející vybírá kliknutím 1 z 5 skrytých předmětů, které po odhalení zobrazí jednu z těchto možných výher: 3 okamžité peněžní výhry o různé hodnotě (symbol balíku peněz), zvýšení násobitele výher z režimu funkce Bonusové hry (symbol násobitele výhry x2-4) a ukončení aktuální úrovně Bonusové hry (symbol policejní čepice). Pokud sázející vybere peněžní výhru, je okamžitě přičtena k průběžnému celkovému součtu výher z Bonusové hry a sázející může vybrat další ze zbývajících skrytých předmětů v téže úrovni. Pokud sázející vybere zvýšení násobitele, zvýší se násobitel celkové výhry z bonusové hry, který má na začátku bonusové hry hodnotu jedna, o jedna a sázející může vybrat další ze zbývajících skrytých předmětů v téže úrovni. Na konci režimu funkce Bonusové hry se všechny sečtené peněžní výhry vynásobí závěrečnou hodnotou násobitele, která může být maximálně x4. Pokud sázející vybere ukončení aktuální úrovně Bonusové hry, aktuální úroveň skončí a sázející se přesune do další úrovně, ve které má opět možnost postupně odkrývat pět skrytých předmětů. Pokud je sázející ve třetí úrovni Bonusové hry, Bonusová hra skončí. Prvním vybraným předmětem v první úrovni bonusové hry nemůže být ukončení aktuální úrovně Bonusové hry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Police Spins

V rámci bonusové hry Police Spins jsou aktivovány 3 bonusová roztočení, během kterých se na pozicích válců náhodně zobrazuje 5 symbolů Burning Wild. Symboly Burning Wild se při každém bonusovém zatočení v režimu funkce police Spins zobrazí na náhodných pozicích válců. V rámci režimu funkce Police Spins se na pozicích válců nezobrazují jiné symboly Wild kromě symbolů Burning Wild. Symbol Burning Wild je zástupný symbol, který

nahrazuje všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek

Maximální možná výhra v rámci režimu Bonusové hry Griffin's Rage Bonus Game je 37 600 mincí.

Maximální možná výhra při každém bonusovém zatočení v rámci funkce Police Spins je 90 000 mincí. Jelikož proběhnou celkem 3 bonusová zatočení, je maximální výhra z režimu funkce police Spins 270 000 mincí, avšak pouze do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

The Legend of Shangri-La: Cluster Pays™

Základní informace

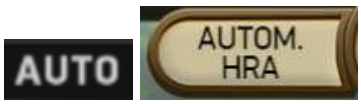
Hra The Legend of Shangri – La™ je video automat s hracím polem 6 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň devíti shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Nudge Reel a funkce Free Spins, Random Substitutions a Sticky Re-Spins, (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,58 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	61 560,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

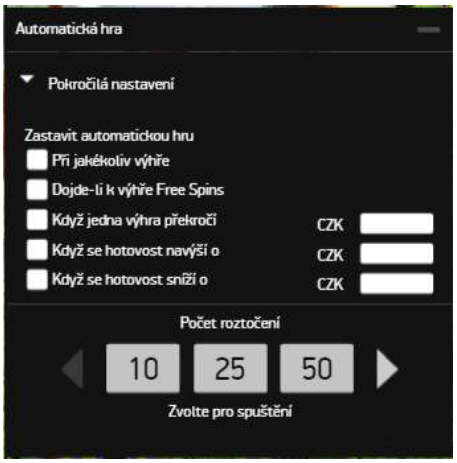
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem jedné hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 9 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Z každé výherní kombinace se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní kombinace symbolů, které se vzájemně horizontálně nebo vertikálně nedotýkají, se vyplácejí samostatně.

Hra obsahuje spojené symboly, které se počítají jako dva jednoduché symboly a které se mohou na pozicích válců zobrazit plně nebo částečně. (viz obrázek)

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Výherní kombinaci tvoří 10 symbolů Vážky. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 10, tj. 500,00 Kč.

x30	10000	5000	5000	2000	2000	2000	2000
x29	9000	4000	4000	1600	1600	1600	1600
x28	8000	3500	3500	1400	1400	1400	1400
x27	7000	3000	3000	1200	1200	1200	1200
x26	6000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x25	5000	2250	2250	800	800	800	800
x24	4000	2000	2000	600	600	600	600
x23	3500	1750	1750	500	500	500	500
x22	3000	1500	1500	400	400	400	400
x21	2500	1200	1200	350	350	350	350
x20	2000	900	900	300	300	300	300
x19	1500	650	650	250	250	250	250
x18	1200	500	500	200	200	200	200
x17	900	400	400	150	150	150	150
x16	650	300	300	125	125	125	125
x15	500	250	250	100	100	100	100
x14	350	200	200	75	75	75	75
x13	250	150	150	50	50	50	50
x12	150	100	100	35	35	35	35
x11	100	60	60	20	20	20	20
x10	50	30	30	10	10	10	10
x9	30	20	20	5	5	5	5

<u>Bonusové symboly</u>

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Substitution Wild (viz obrázek), které se mohou objevit na jakékoliv pozici a které pokud se objeví na sousední pozici shluku symbolů, přemění se na tento symbol tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace. Pokud symbol Substitution Wild nemůže svou přeměnou umožnit vznik výherní kombinace, nijak se nepřemění. Pokud se na pozicích válce nachází pouze symboly Substitution Wild, přemění se na symbol s nejvyšší hodnotou.

V základní fázi hry se může aktivovat jedna z následujících funkcí:

Funkce Random Substitutions

Během každé jedné hry technické hry, ve které dojde k sestavení alespoň dvou shluků stejných symbolů minimálně o 4 symbolech, se může náhodně aktivovat funkce Random Substitutions. Pokud je režim funkce Random Substitutions aktivován, objevují se na náhodných pozicích válců (kromě válců 1 a 6) vedle již objeveného shluku symboly Substitution Wild do té doby, než dojde k utvoření výherní kombinace, která zahrnuje všechny původně sestavené shluky o minimálně čtyřech symbolech. Funkce Random Substitutions nemůže být aktivována, pokud se na válcích objeví tři plně nebo částečně zobrazené symboly Free Spins nebo pokud může být aktivována funkce Nudge Reel (viz níže).

Funkce Sticky Re-Spins

Během každé jedné hry technické hry, ve které dojde k sestavení alespoň dvou nevýherních shluků stejných symbolů o minimálně 5 a maximálně 8 symbolech, se může náhodně aktivovat funkce Sticky Re-Spins. Pokud tuto podmínku splňují shluky více symbolů, je vybrán symbol s nižší hodnotou podle Výplatních tabulek. V režimu aktivní funkce Sticky Re-Spins je možné utvořit výherní kombinace pouze se symboly, které tuto funkci aktivovaly (symboly funkce Sticky Re-Spins). Pokud je režim funkce Sticky Re-Spins aktivován, již zobrazené symboly funkce Sticky Re-Spins zůstanou na svých pozicích v horní překryvné vrstvě a válce se znovu roztočí. V průběhu tohoto bonusového točení v rámci jedné hry technické hry při aktivní funkci Sticky Re-Spins se na pozicích válců objevují nové symboly funkce do té doby, než dojde k utvoření náhodně velké výherní kombinace. K aktivaci funkce Sticky Re-Spins nedojde, pokud došlo v základní fázi hry k sestavení výherní kombinace nebo pokud došlo k aktivaci jiné bonusové funkce. Pro určení výše výhry v rámci funkce Sticky Re-Spins se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se funkce Sticky Re-Spins aktivovala.

Funkce Nudge Reel

Pokud se na pozicích válců objeví 2 symboly Free Spins (viz níže) a třetí symbol Free Spins se nachází nejblíže napravo od nich mimo zobrazenou oblast válců, náhodně se tento symbol může posunout zpět na zobrazené pozice válců. K aktivaci režimu funkce Nudge Reels nedojde, pokud by se posunutím válce zvětšila, zmenšila nebo vznikla výherní kombinace symbolů. Výherní kombinace symbolů, které se objevily na pozicích válců, budou vyhodnoceny ještě před posunutím válce.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Free Spins (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry a který zabírá dvě pozice na válci (počítá se ovšem jako jeden symbol),

pokud je plně zobrazen. Pokud se kdekoliv na válcích plně nebo částečně objeví 3 symboly Free Spins, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Pokud se objeví 3 symboly Free Spins, bude uděleno 5 bonusových zatočení zdarma, pokud se objeví 4 symboly Free Spins, bude uděleno 6 bonusových zatočení zdarma, pokud se objeví 5 symbolů Free Spins, bude uděleno 7 bonusových zatočení zdarma a pokud se objeví 6 symbolů Free Spins, bude uděleno 8 bonusových zatočení zdarma.

V režimu funkce Free Spins se při každém bonusovém zatočení zdarma objeví na pozicích válců náhodně symboly Substitution Wild a následně se z pozic poté odstraní. První dva symboly Substitution Wild se na pozicích válců objeví náhodně a další symboly Substitution Wild se objeví na pozicích, které sousedí s utvořenými shluky stejných symbolů na hracím poli vytvořenými prvními dvěma symboly Substitution Wild. Po každém bonusovém roztočení zdarma se na pozicích válců po jejich zastavení objeví 2 – 6 symbolů Substitution Wild. Pokud takto přidané symboly Substitution Wild mohou utvořit výherní kombinaci, přemění se na výherní symbol. Případné výhry z utvořených výherních kombinací se přičtou k celkové výhře z režimu funkce Free Spins. Před dalším bonusovým zatočením zdarma se náhodně z pozic na válcích odstraní umístěné symboly Substitution Wild tak, aby vždy minimálně 2 tyto symboly zůstaly v hracím poli před dalším bonusovým zatočením.

Pokud by celková výhra z jednoho bonusového zatočení zdarma v režimu funkce Free Spins byla menší než desetinásobek nastavené výše sázky, může být v rámci tohoto bonusového zatočení zdarma režimu funkce Free Spins náhodně uděleno jedno bonusové zatočení zdarma. V takovém případě nejsou z pozic na válcích odstraněny žádné symboly Substitution Wild. Toto bonusové zatočení zdarma může být aktivováno vždy pouze jednou v rámci jednoho bonusového zatočení zdarma v režimu funkce Free Spins.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Theme Park: Tickets of Fortune™

Základní informace

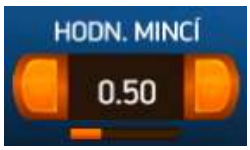
Hra Theme Park: Tickets of Fortune ™ je pětiválcový výherní video automat se 50 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Stacked Wild a Scatter a funkce Claw Feature a 6 různých bonusových funkcí. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,05 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	35 550,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

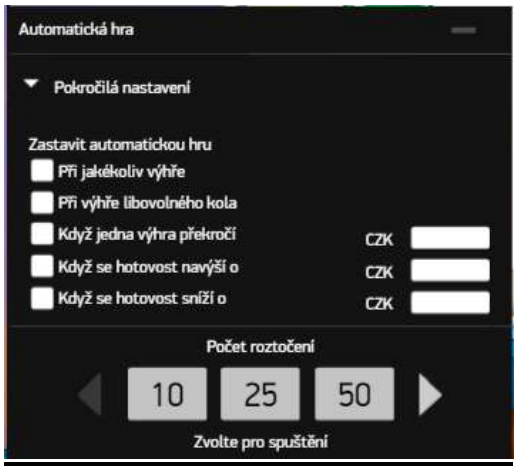
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

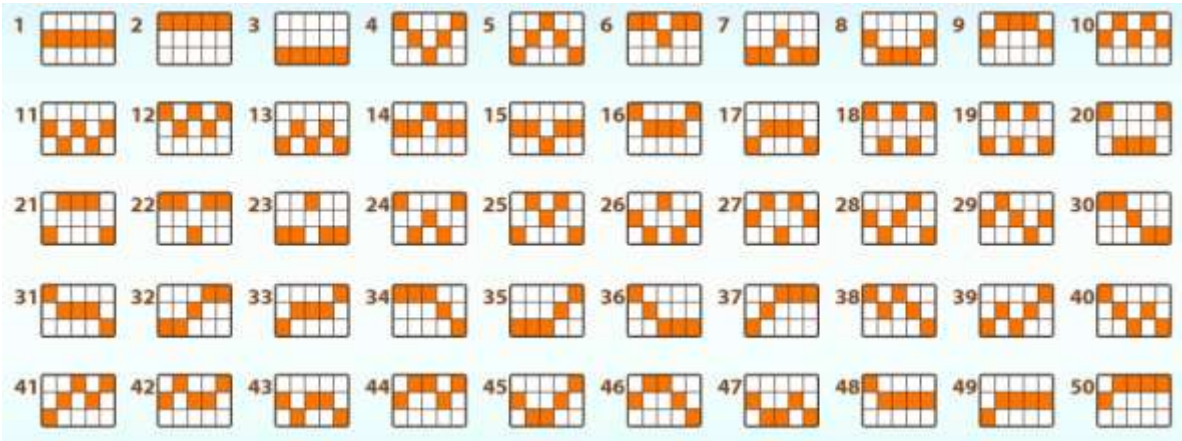
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře libovolného kola –** zastaví automatickou hru při výhře bonusového kola.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 50). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 3, tj. 150,00 Kč.

<u>Složené symboly Stacked Wild</u>

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Stacked Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter, Claw a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Složené symboly Stacked Wild se mohou zobrazit na válcích 2, 3 a 4. Symboly Stacked Wild pokrývají tři po sobě jdoucí pozice na válci a mohou se zobrazit úplně nebo pouze částečně, a to i tak, že se zobrazí pouze jedna nebo dvě pozice symbolu Stacked Wild.

Funkce Claw

Hra obsahuje symboly Claw (viz obrázek), které se během základní fáze hry zobrazují pouze na válci 5. Pokud se zobrazí symbol Claw, je okamžitě udělena náhodná okamžitá výhra v mincích v hodnotě 2 – 15násobku nastavené celkové sázky. Výhra se přičte k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim funkce Claw aktivován.

Funkce Theme Park Ticket Game

Hra obsahuje bonusové symboly Scatter (viz obrázek), které pokud se zobrazí na válcích 3, 4 a 5, dojde k aktivaci bonusové hry Theme Park Ticket Game (dále jen „TPTG“). Bonusová hra TPTG může být aktivována i v režimu aktivní funkce Theme Park Bonus Wheel (viz níže). Bonusové hry TPTG a Theme Park Bonus Wheel nelze v rámci jedné hry technické hry aktivovat současně.

V rámci režimu bonusové hry TPTG se zobrazí kolo štěstí funkce TPTG, které sázející zastavuje kliknutím na tlačítko „STOP“ (viz obrázek) a získává tak náhodný počet lístků na pouťové atrakce funkce Theme Park Bonus Games. (viz níže). Pokud sázející sám nezastaví kolo štěstí funkce TPTG, zastaví se kolo samo o sobě po uplynutí 30 sekund. Když se kolo štěstí funkce TPTG zastaví, získává sázející tolik lístků, kolik je uvedeno na poli kola štěstí, na které směřuje zlatá šipka. Ihned po aktivaci režimu kola štěstí funkce TPTG má sázející k dispozici 3 otočení kola štěstí. Tento počet se však může v průběhu kola štěstí navýšit, protože některá políčka na kole štěstí aktivují také další zatočení kola štěstí funkce TPTG. Po využití všech dostupných roztočení kola štěstí tato fáze bonusové funkce TPTG končí a aktivuje se druhá fáze funkce TPTG, ve které sázející použije vyhrané lístky k aktivaci bonusových her Theme Park Bonus Games (viz níže) na mapě lunaparku. Každou bonusovou hru Theme Park Bonus Games lze aktivovat za jiný počet lístků z první fáze TPTG. Bonusové hry Theme Park Bonus Games aktivuje sázející tak dlouho, dokud má dostatek lístků k jejich aktivaci na mapě lunaparku. Výhry z bonusových her Theme Park Bonus Games se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry, ve které byla bonusová hra TPTG aktivována. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Theme Park Bonus Wheel

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek), který pokud se zobrazí na válci 5 během základní fáze hry, dojde k aktivaci bonusové hry Theme Park Bonus Wheel (dále jen „TPBW“). Bonusové hry TPTG a TPBW nelze v rámci jedné hry technické hry aktivovat současně.

V rámci režimu funkce TPBW se zobrazí bonusové kolo štěstí funkce TPBW, které sázející zastaví kliknutím na tlačítko „STOP“ (viz obrázek) a získá tím jednu z možností podle toho, na které políčko kola štěstí funkce TPBW ukazuje zlatá šipka. Pokud sázející sám nezastaví kolo štěstí funkce TPTG, zastaví se kolo samo o sobě po uplynutí 30 sekund. Výsledkem této bonusové hry je náhodná aktivace jednoho z následujících bonusů: 1 ze 6 bonusových her Theme Park Bonus Games, 1 ze 4 okamžitých výher v mincích nebo aktivace funkce TPTG. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Pokud je náhodně vybrána některá bonusová hra z Theme Park Bonus Games (viz níže), je tato bonusová hra bezprostředně aktivována. Pokud je náhodně vybrána bonusová funkce TPTG, je tato funkce bezprostředně aktivována. Výhry z bonusových her se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pokud je náhodně vybrána některá z okamžitých výher v mincích je okamžitě udělena náhodná okamžitá výhra v mincích znásobená násobitelem zobrazeným na vybraném políčku kola štěstí funkce TPBW. Výhra se přičte k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byla bonusová hra TPBW aktivována.

Funkce Theme Park Bonus Games

Hra obsahuje celkem 6 bonusových her funkce Theme Park Bonus Games („dále jen TPBG“). Interakce sázejícího v jakékoliv z těchto bonusových her nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Bonusová hra Punchbag

Sázející aktivuje bonusovou hru kliknutím na zobrazený boxovací pytel a obdrží náhodnou okamžitou výhru v mincích v rozmezí 2 – 25násobku nastavené celkové sázky.

Bonusová hra Sledgehammer

Sázející aktivuje bonusovou hru kliknutím na zobrazenou palici a obdrží náhodnou okamžitou výhru v mincích v rozmezí 1 – 100násobku nastavené celkové sázky.

Bonusová hra Can Tower

V rámci bonusové hry Can Tower se zobrazí 3 věže z plechovek, z nichž každá je složena ze 6 plechovek. Sázející na každou z věží postupně hodí jeden míček kliknutím na zobrazený míček. za každou sraženou plechovku obdrží okamžitou výhru v mincích v hodnotě 2násobku nastavené sázky. Pokud tímto způsobem srazí všechny plechovky ve všech třech věžích, obdrží bonusovou výhru v mincích v hodnotě 864násobku nastavené celkové sázky.

Bonusová hra Skee Ball

V rámci bonusové hry Skee Ball se zobrazí 5 kapes, do kterých se sázející postupným kliknutím na míček pokusí míček vhodit. Každá míček, který se podaří umístit do kapsy, udělí hráči okamžitou výhru v mincích v hodnotě, která je určena násobkem výše nastavené celkové sázky a násobitele zobrazeným na příslušné kapse.

Bonusová hra Fishing

V rámci bonusové hry Fishing má sázející 5 možností výběru zobrazených ryb. Za každou rybu sázející obdrží okamžitou výhru v mincích v hodnotě 2 – 50násobku nastavené celkové sázky. Některé ryby mohou přidat další možnost výběru, maximálně však lze obdržet 5 dodatečných možností výběru.

Bonusová hra Duck Shoot

V rámci bonusové hry Duck Shoot má sázející 5 možností výstřelu na zobrazené kachny. Za každou trefenou kachnu sázející obdrží okamžitou výhru v mincích v hodnotě 1 – 50násobku nastavené sázky. Kromě okamžité výhry v mincích udělí každá trefená kachna také násobitel, který se použije na vynásobení celkové výhry z bonusové hry Duck Shoot. Na začátku bonusové hry Duck Shoot má násobitel hodnotu x1 a každá trefená kachna může zvýšit násobitel celkové výhry o jedna. Maximální výše násobitele celkové výhry z bonusové hry Duck Shoot je x4. Na konci bonusové hry se celková výhra v mincích vynásobí závěrečným násobitelem.

<u>Nedokončené hry</u>

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Tower Quest

Základní informace

Hra Tower Quest je pětiválcový video automat s 20 fixními výherními liniemi. Tower Quest obsahuje symbol Wild a Scatter symboly (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	84,24 %
Nejvyšší sázka	500,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	141 840,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko se nastavuje odpovídající hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko (nebo minus a plus) se nastavuje počet mincí na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky, která je stanovena vynásobením hodnoty mince, počtu mincí a fixního počtu výherních linií.
	Kliknutím na tlačítko může sázející zkrátit dobu trvání jedné hry. Tato funkce má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím automaticky nastaví maximální výši sázky v dané hodnotě mince.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry. +
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Nastavení sázky** – pomocí tlačítek plus a minus se nastavuje hodnota mince a počet mincí.
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.

- **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
- **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

<u>Výplatní tabulka</u>

V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na jednu linii (násobek hodnoty mince a počtu mincí) vynásobenou multiplikátorem příslušných výherních kombinací uvedených ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 0,50 Kč, počet mincí vsazených na jednu linii je nastaven na hodnotu 5. Na jedné výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů draka. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená sázka na jednu výherní linii (hodnota mince 0,50 Kč x 5 mincí) x multiplikátor 10, tj. 25,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra Tower Quest obsahuje 2 symboly Scatter (červená a modrá láhev) a bonusový Scatter symbol (čaroděj). Scatter symboly jsou náhodně rozptýlené bonusové symboly, který se mohou objevit kdekoli na všech válcích.

5 modrých lahví odemkne možnost aktivovat první úroveň modrého točení zdarma.
10 modrých lahví odemkne druhou úroveň modrého točení zdarma
15 modrých lahví odemkne třetí a poslední úroveň modrého točení zdarma.

- Úroveň 1 – „Věž“: Válec 3 je pro 1 točení zdarma Wild a všechny výhry se násobí x2.
- Úroveň 2 – „Bitva symbolů Wild“: Pět nejcennějších symbolů je pro 1 točení zdarma dočasnými symboly Wild.
- Úroveň 3 – „Věže temné moci“: Válce 1, 3 a 5 jsou pro 1 točení zdarma Wild.

10 červených lahví odemkne možnost aktivovat první úroveň červeného točení zdarma.
20 červených lahví odemkne možnost aktivovat druhou úroveň červeného točení zdarma.
30 červených lahví spustí třetí a poslední úroveň červeného točení zdarma.

- Úroveň 1 – „Zesílené symboly Wild“: Všechny výhry se symbolem Wild se po 5 točení zdarma násobí x3.
- Úroveň 2 – „Divoká dobrodružství“: Dva nejcennější symboly jsou pro 5 točení zdarma symboly Wild.
- Úroveň 3 – „Hořící symbol Wild“: Před každým z 5 točení zdarma se na válce přidá symbol Sticky Wild.

Při točení zdarma se na válcích neobjevují symboly červených a modrých lahví ani bonusové Scatter symboly. Symbol Wild se může objevit na všech válcích.

Počet lahví je zobrazen u celkové výše sázky. Změnou celkové výše sázky se začíná sbírat nová sada lahví. Původní sada lahví je uložena a lze ji znovu použít po návratu k původní výši celkové sázky. Sady lahví se ukládají po ukončení hry Tower Quest i po odhlášení z uživatelského konta. Sázející po znovu spuštění hry pokračuje se stejnou sadou lahví, se kterou hru ukončil. Ukládání sad lahví nemá vliv na výherní podíl hry.

Symbol Wild v podobě věže (viz obrázek) se může objevit kdekoliv na všech pěti válcích. Nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace.

Wild symboly tvoří samostatné výherní kombinace na výherních liniích ve směru zleva doprava s příslušnými multiplikátory dle Výplatní tabulky.

Bonusová hra

Tři bonusové Scatter symboly (čaroděj) na válcích spouštějí bonusovou hru. V bonusové hře se hrají karty proti zlému čarodějovi. Hodem kostkami se určí, s jakými kartami bude Účastník hrát. Karty nad sebou hrají proti sobě srovnáním hodnoty útoku a zdraví. Každá poražená karta uděluje cenu a zasazuje 1 ránu držiteli karty. Pokud Účastník nebo zlý čaroděj hodí na dvou či více kostkách stejnou hodnotu, uděluje se speciální útok, který zasazuje 1 ránu každé soupeřově kartě i samotnému soupeři. Pokud Účastník nebo čaroděj hodí na všech třech kostkách stejnou hodnotu, aktivuje se super schopnost, která zdvojnásobuje útok hráčových karet. Cílem je zasadit čaroději dostatek ran, aby jeho zdraví kleslo na 0. Na válcích 1, 3 a 5 se v průběhu hlavní hry mohou objevit bonusové Scatter symboly, které se při točení zdarma neobjevují. V bonusové hře lze získat až 500x znásobení původní sázky ze základní hry. Interakce sázejícího v rámci bonusová hry má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Treasure Palace

Základní informace

Hra Treasure Palace je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,95 %
Nejvyšší sázka	18,00 Kč
Nejvyšší výhra	20 128,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	658,80 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince, přičemž sázka na linii je vždy jedna mince. Celková sázka se tedy vždy rovná 9 mincím.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Klikáním na šipky se přepíná mezi jednotlivými stránkami technické hry, na kterých je zobrazena hra samotná, Výplatní tabulky a nastavení výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Na jednu výherní linii lze vsadit právě jednu minci. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty mince a počtu mincí na linii) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 1,00 Kč a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 1,00 Kč) x multiplikátor 9, tj. 9,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2, 3 a 4 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild neutvářejí vlastní výherní kombinace.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry, která je určena celkovou hodnotou sázky vynásobenou multiplikátorem příslušného počtu symbolů Scatter dle obrázku níže. Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Troll Hunters

Základní informace

Hra Troll Hunters je video automat s hracím polem 5 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň třech shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje symbol Wild a Bonusovou hru (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,73 %
Nejvyšší sázka	20,00 Kč
Nejvyšší výhra	411 561,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 177,20 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko mínus se snižuje výše sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře bonusové hry** – zastaví automatickou hru při výhře bonusové hry.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací.

Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 3 a více shodných symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Např.: Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Náušnice. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 200,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 20,00 Kč.
Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Bonusové symboly

Wild symbol Zlaté runy (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Tři a více Wild symbolů formují samostatnou výherní kombinaci. Výše výhry je automaticky dopočtena ve Výplatní tabulce v závislosti na nastavené hodnotě sázky. Výhry ze symbolů Wild se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací.

Bonusová hra

Bonusová hra ve formě zatočení zdarma se spouští ve chvíli, kdy sloupec se slovem „Bonus“ na hracím poli již neobsahuje žádné symboly.
V Bonusové hře se vyskytuje odlišná sada symbolů a neobjevuje se symbol Wild. Pokud se při Bonusové hře objeví 5 a více shodných bonusových symbolů Trola (viz Výplatní tabulka bonusové hry), získává sázející další bonusová kola. Nejvýše lze získat 20 po sobě jdoucích bonusových kol. Za každého trola ve výherní kombinaci se uděluje jedno bonusové kolo navíc.

Výplatní tabulka Bonusové hry

Pokud jsou výsledkem Bonusové hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Výše výhry je ve Výplatní tabulce Bonusové hry (viz obrázek) automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky.

Např. Hodnota sázky do jedné hry je nastavena na 4,00 Kč. Výsledkem bonusové hry je 10 shodných symbolů Palice. Výhra z jedné hry bonusové hry je v tomto případě 180,00 Kč apod. Výhry ze základní hry a bonusové hry se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Bonusová hra spolu se základní hrou, v rámci které byla spuštěna, tvoří jednu hru technické hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Twin Spin™

Základní informace

Hra Twin Spin™ je pětiválcový výherní video automat s 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkci Twin Reel (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,60 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	61 200,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami. Prostřední tlačítko slouží pro návrat do hry.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 4, tj. 200,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Twin Reel

Na začátku každé hry technické hry je vždy jedna dvojice sousedících válců stejná a vzájemně spojená. Během hry se z těchto dvojic mohou stát trojice, čtveřice nebo až pětice. Počet a pozice propojených válců jsou náhodné a pro každou hru technické hry jsou určovány samostatně. Funkce Twin Reel má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Twin Spin Deluxe™

Základní informace

Hra Twin Spin Deluxe ™ je video automat s hracím polem 6 sloupců x 5 řádků. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Účelem hry je seskupit výherní kombinace alespoň devíti shodných symbolů vzájemně se dotýkajících horizontálně nebo vertikálně. Hra obsahuje funkci Twin Reel.

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,56 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	61 920,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

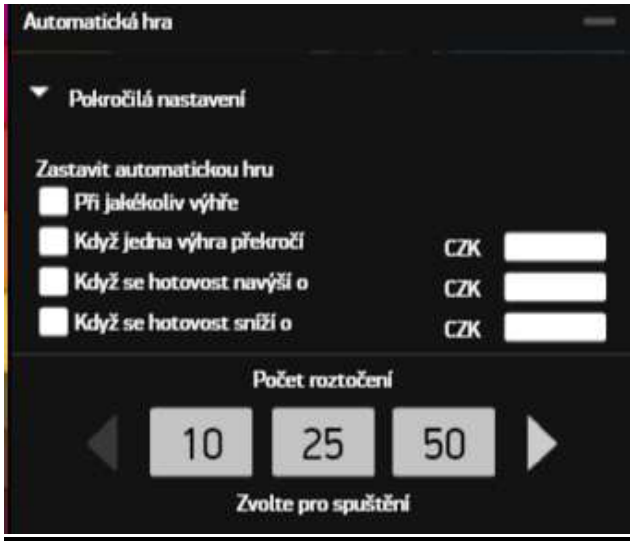
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem jedné hry technické hry naznačené shodné symboly, dochází ke zformování výherních kombinací. Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 9 a více symbolů, které se horizontálně anebo vertikálně vzájemně dotýkají. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Z každé výherní kombinace se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Výherní kombinace symbolů, které se vzájemně horizontálně nebo vertikálně nedotýkají, se vyplácejí samostatně.

		7	BAR			A	K	Q	J
x30	10000	5000	5000	2500	2500	1000	1000	1000	1000
x29	9000	4000	4000	2000	2000	900	900	900	900
x28	8000	3500	3500	1800	1800	800	800	800	800
x27	7000	3000	3000	1500	1500	700	700	700	700
x26	6000	2500	2500	1200	1200	600	600	600	600

x25	5000	2100	2100	1000	1000	500	500	500	500
x24	4000	1700	1700	800	800	400	400	400	400
x23	3500	1400	1400	600	600	300	300	300	300
x22	3000	1100	1100	500	500	210	210	210	210
x21	2500	800	800	400	400	180	180	180	180
x20	2000	600	600	300	300	150	150	150	150
x19	1500	500	500	250	250	120	120	120	120
x18	1200	400	400	210	210	100	100	100	100
x17	900	300	300	170	170	80	80	80	80
x16	650	250	250	130	130	60	60	60	60
x15	500	200	200	100	100	40	40	40	40
x14	350	160	160	80	80	30	30	30	30
x13	250	110	110	60	60	25	25	25	25
x12	200	80	80	40	40	20	20	20	20
x11	150	60	60	25	25	15	15	15	15
x10	75	40	40	15	15	10	10	10	10
x9	50	20	20	10	10	5	5	5	5

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Výherní kombinaci tvoří 10 symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 10, tj. 500,00 Kč.

Funkce Twin Reel

Na začátku každé hry technické hry je vždy jedna dvojice sousedících válců stejná a vzájemně spojená. Během hry se z těchto dvojic mohou stát trojice, čtveřice, pětice nebo až šestice. Počet a pozice propojených válců jsou náhodné a pro každou hru technické hry jsou určovány samostatně. Funkce Twin Reel má výhradně vizualizační charakter a nemá vliv na výsledek hry, resp. výherní podíl hry.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Universal Monsters™ The Phantom's Curse Video Slot

Základní informace

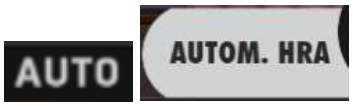
Hra Universal Monsters™ The Phantom's Curse Video Slot je pětiválcový výherní videoautomat se 40 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter, 3 bonusové symboly Wild a funkce Pick and Click a Sticky Wild Re-Spins a funkci Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,57 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	61 740,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

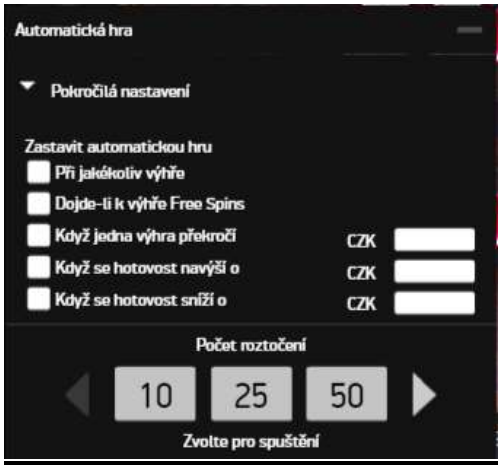
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

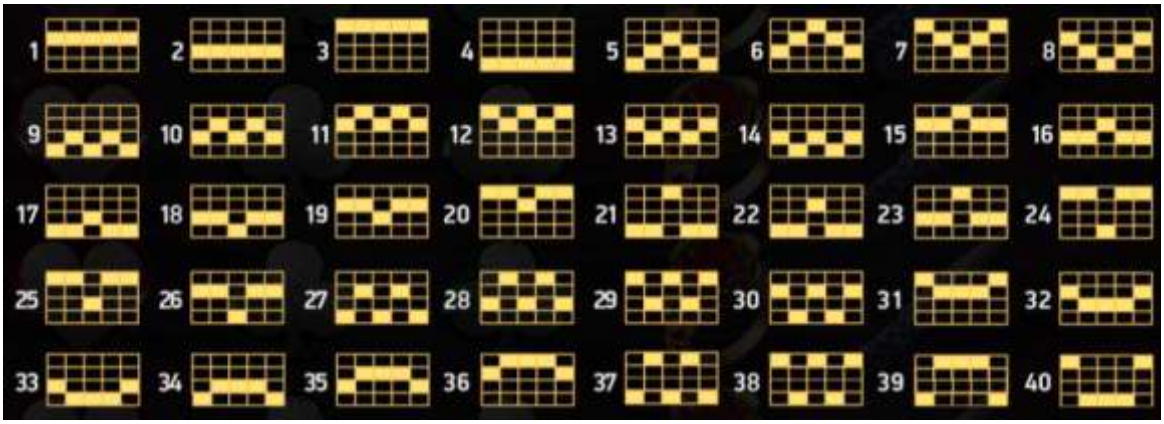
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 40). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava nebo od válce zcela vpravo směrem doleva, dochází ke zformování výherní kombinace. Výhry z bonusových funkcí Free Spins a Re-Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových funkcí se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Piky. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly na obrázku mají stejný výplatní poměr a lze je ve výherních liniích libovolně kombinovat. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace: 5 symbolů – multiplikátor 200, 4 symboly – multiplikátor 50 a 3 symboly – multiplikátor 15.

Základní fáze hry

Během základní fáze hry se mohou na válcích zobrazit složené symboly Stacked Bonus. Hra obsahuje celkem 3 druhy složených symbolů Stacked Bonus: Složený symbol Stacked Phantom se zobrazuje pouze na prvním válci, a to úplně nebo částečně na dvou po sobě následujících pozicích; Složené symboly Stacked Mask a Stacked Christine se zobrazují pouze na pátém válci, a to úplně nebo částečně na dvou po sobě následujících pozicích. Složené symboly Stacked Bonus se skládají ze dvou odpovídajích symbolů.
Hra obsahuje symboly Scatter (viz níže), které se mohou zobrazit pouze na válcích 1, 3 a 5. Režim funkce Free Spins (viz níže) a režim funkce Pick and Click nemohou být aktivovány současně.

Funkce Pick and Click

Pokud se na válci 1 úplně zobrazí symbol Stacked Phantom a zároveň se na válci 5 úplně zobrazí symbol Stacked Christine, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová funkce Pick and Click. Bonusová hra Pick and Click má dvě fáze. V první fázi sázející postupně vybírá z 8 růží. Po kliknutí na růži se okamžitě odhalí případná výhra. Jednotlivé růže skrývají okamžité peněžní výhry o různých hodnotách nebo okamžité ukončení první fáze bonusové hry. Sázející vybírá tak dlouho, dokud neodkryje symbol pro okamžité ukončení první fáze bonusové hry. Pokud sázející odkryje symbol pro okamžité končení první fáze bonusové hry, je první fáze okamžitě ukončena a sázející pokračuje druhou fází bonusové hry. Ve druhé fázi hry má sázející na výběr 1 ze 3 zrcadel, které skrývají hodnotu násobitele peněžních výher z první fáze bonusové hry. Po výběru sázejícího jednoho ze zrcadel je hodnota vybraného násobitele připočtena ke stávajícímu násobiteli s hodnotou x1 a celková peněžitá výhra z první fáze bonusové hry se vynásobí výsledným násobitelem. Hodnota násobitelů je x1, x2 a x3. První výběr ve fázi jedna vždy odkryje okamžitou peněžitou výhru. Výhry z bonusové funkce Pick and Click se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Hodnoty okamžitých peněžních výher v mincích ve fázi jedna bonusové hry jsou následující: 20, 40 nebo 100 mincí. Maximální výhra v mincích v rámci funkce Pick and Click je 72000 mincí. Veškeré interakce hráče, které jsou během této funkce činěny, nemají vliv n výsledek hry ani výherní podíl.

Funkce Masked Phantom Re-Spin

Pokud se na válci 1 úplně zobrazí symbol Stacked Phantom a zároveň se na válci 5 úplně zobrazí symbol Stacked Mask, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová funkce Masked Phantom Re-Spin a je v rámci jedné hry technické hry uděleno jedno bonusové zatočení zdarma. Všechny složené symboly Stacked Symbols a symboly Mask a Phantom, které byly zobrazené během roztočení, ve kterém došlo k aktivaci funkce Re-Spin zůstanou na válcích po dobu bonusového zatočení zdarma. Během bonusového roztočení zdarma se na pozicích válců nemohou zobrazit symboly Scatter a Bonus. Během atkivního režimu funkce re-Spins nemůže dojít k aktivaci funkcí Free Spins, Pick and Click a Masked Phantom Re-Spins. Výhry z

bonusového zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích 1, 3 a 5 objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Během aktivního režimu funkce se vedle hracího pole zobrazí lustr visící na pěti provazech, které jsou přivázány k jednotlivým válcům. Pokud se v průběhu funkce Free Spins zobrazí na pozici válců symbol Masked Phantom, válec se zvýrazní a provaz připoutaný k lustru se přeřízne. Pokud dojde k přeříznutí provazu, další zobrazené symboly Masked Phantom na zvýrazněném válci již nezpůsobí přeříznutí dalšího provazu. Pokud dojde ke zvýraznění všech válců a tím k přeříznutí všech provazů vedoucích k zobrazenému lustru, lustr spadne a režim funkce Free Spins skončí. Symbol Masked Phantom má v režimu funkce Free Spins vlastnosti symbolu Wild. Na zvýrazněném válci se symboly Masked Phantom zobrazují jako složené symboly Masked Phantom, které zabírají čtyři po sobě jdoucí pozice na válci.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Victorious™

Základní informace

Hra Victorious™ je pětiválcový výherní video automat s 243 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a funkci Free Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,90 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	55 800,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 25 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

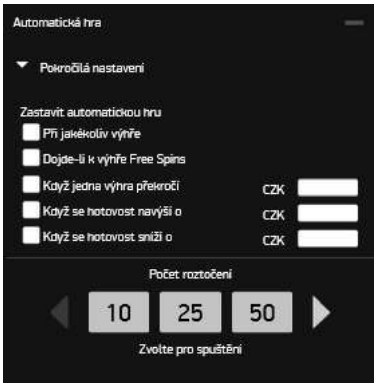
Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

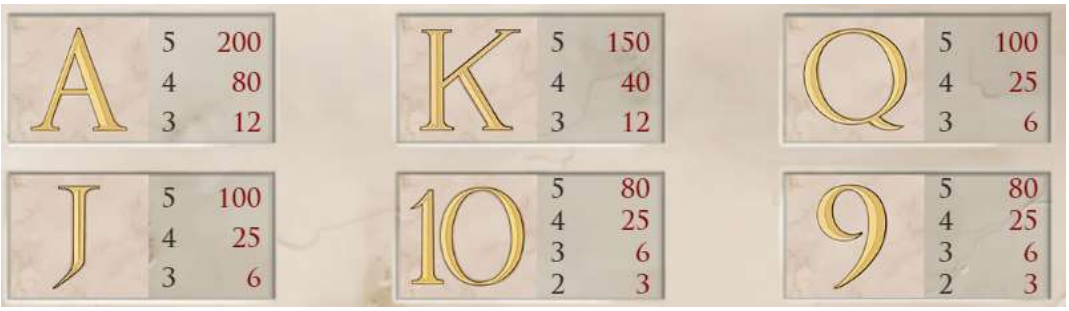
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.



Výplatní tabulky

Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na alespoň třech sousedících válcích od prvního válce zleva, dochází ke zformování výherní kombinace.

Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.



Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Q. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 6, tj. 300,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Symboly Wild se mohou objevit pouze na válcích 2 a 4.

Funkce Free Spins

Výherní kombinace obsahující symboly vavřínové koruny aktivují režim Free Spins – zatočení zdarma podle tabulky uvedené níže. Symboly musejí být seřazeny vedle sebe směrem doleva od prvního válce počínaje, aby došlo ke zformování kombinace, která spouští funkci Free Spins. Ke zformování kombinace může dopomoci i symbol Wild v případě, že jsou v kombinaci obsaženy alespoň dva symbol vavřínové koruny. Symboly vavřínové koruny vyplácejí multiplikátor celkové sázky do jedné hry technické hry dle tabulky níže a zároveň spouštějí funkci Free Spins, kde se výhry dosažené v režimu Free Spins násobí 3x.

Během režimu Free Spins může sázející zákat další zatočení zdarma dle tabulky výše.

Režim Free Spins je ukončen, pokud již nezbývají žádná zatočení zdarma a nebyla utvořena výherní kombinace.
Výhry z režimu Free Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých kombinací základní hry a násobí se 3x. Výherní kombinace v režimu Free Spins může obsahovat symbol Wild, pro který se uplatní stejná pravidla jako v základní hře. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Warlords - Crystals of Power™

Základní informace

Hra Warlords - Crystal of Power™ je pětiválcový výherní video automat se 30 výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild, Složené symboly, symboly Scatter a funkce Barbarian Free Spins, Priestess Free Spins, Samurai Free Spins, Battle, Random Overlay Wild a Re – Spins (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,89 %
Nejvyšší sázka	975,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	54 580,50 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 15 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní film
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

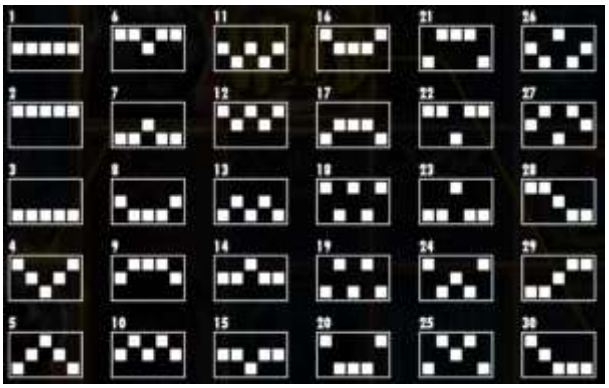
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Re – Spins –** zastaví automatickou hru při výhře Re – Spins
    - **Dojde-li k výhře Barbarian Free Spins -** zastaví automatickou hru při výhře Barbarian Free Spins.
    - **Dojde-li k výhře Priestess Free Spins**. zastaví automatickou hru při výhře Priestess Free Spins.
    - **Dojde-li k výhře Samurai Free Spins**. zastaví automatickou hru při výhře Samurai Free Spins.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.

- **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 30). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii 20 je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Vlka. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Bonusový symbol Wild

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace.

Funkce Random Overlay Wild

Během každé hry technické hry se může náhodně aktivovat režim Random Overlay Wild, během které jsou různé pozice válců nahrazeny různým počtem symbolů Wild. V průběhu režimu Random Overlay Wild je používáná jiná sada válců než v základní hře. Válce v režimu Random Overlay Wild neobsahují symbol Scatter. (viz níže)

Hra obsahuje celkem tři varianty funkce Random Overlay Wild:

- Barbarian Hammer: 4 pozice ve tvaru čtverce na válcích 1 až 4 jsou nahrazeny symboly Wild.
- Priestess Arrow: 2 až 5 pozic na válcích 1 až pět je nahrazeno symboly Wild.
- Samurai Sword: 2 až 5 pozic na válcích 1 až 4 je nahrazeno symboly Wild.

Bonusový symbol Scatter

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který v rámci jedné hry technické hry aktivuje jednu z variant funkce Free Spins. Symboly Scatter se objevují pouze na pozicích válců 2, 3 a 4, s výjimkou aktivní funkce Re-Spin, při které se mohou objevit na pozicích všech válců. Pokud se v průběhu hry technické hry objeví na pozicích válců 3 symboly Scatter, je aktivován režim Free Spins podle varianty symbolu Scatter.
Hra obsahuje tři varianty symbolu Scatter:

- Modrý symbol Scatter aktivuje funkci Barbarian Free Spins.
- Zelený symbol Scatter aktivuje funkci Priestess Free Spins.
- Červený symbol Scatter aktivuje funkci Samurai Free Spins.

Pokud v průběhu hry technické hry dojde k umístění na pozicích válců 2 nebo více symbolů Scatter, dojde k aktivaci funkce Re-Spins (viz níže). Pokud jsou umístěné symboly Scatter stejného typu, je funkce Re-Spins aktivována okamžitě. Pokud jsou umístěné symboly Scatter rozdílné, náhodně se přemění tak, aby byly téhož typu (viz funkce Battle).

Funkce Battle

Pokud se na pozicích válců objeví 2 symboly Scatter různého typu, je aktivována funkce Battle, během níž je náhodně vybrán jeden z různých symbolů Scatter na pozici válce a přeměněn tak, aby svým typem odpovídal druhému symbolu Scatter na pozici válce. Pravděpodobnost, že dojde k výběru určitého symbolu Scatter je 50 %.
Pokud se na pozicích válců objeví 3 symboly Scatter, přičemž 2 budou stejného typu a jeden budeo dlišný, je aktivována funkce Battle, během níž se symboly změní tak, aby byly všechny stejného typu. Pravděpodobnost, že za aktivní symbol bude vybrán ten, který je na pozicích obsažen dvakrát je 75 %.
Pokud se na pozicích válců objeví 3 různé symboly Scatter, je aktivována funkce Battle, během níž se symboly změní tak, aby byly všechny stejného typu. Pravděpodobnost, že bude některý ze symbolů vybrán jako aktivní je pro všechny tři umístěné symboly Scatter stejná.

Funkce Re – Spins

Funkce Re – Spins (opětovná roztočení) je aktivována, pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k umístění alespoň dvou symbolů Scatter na pozicích válců. V režimu funkce Re – Spins zůstávají již umístěné symboly Scatter na svých pozicích a všechny ostatní symboly jsou neaktivní. V režimu Re – Spins nemůže dojít k utvoření žádné výherní kombinace. V případě, že v průběhu funkce Re – Spins dojde k umístění stejného typu symbolu Scatter na pozici, který je již na pozicích umístěn, dojde k aktivaci dalšího kola Re – Spins. Pokud dojde v průběhu funkce Re – Spins k umístění tří symbolů Scatter na pozicích, je aktivována funkce Free Spins. Pokud nedojde k aktivaci funkce Free Spins, je aktivována funkce Final Chance.

Funkce Final Chance

Pokud během režimu funkce Re – Spins nedojde k umístění tří symbolů Scatter na pozicích, je aktivována funkce Final Chance. Během režimu funkce Final Chance se na náhodné pozici objeví buď peněžní výhra nebo symbol Scatter. Pro určení výše peněžní výhry je celková sázka do jedné hry technické hry vynásobena náhodným násobitelem (x3 – x100). Peněžitá výhra z režimu funkce Final Chance se připočte k výhrám z výherních kombinací, ke kterým došlo před aktivací funkce Re-Spin. Pokud je během funkce Final Chance umístěn na náhodnou pozici symbol Scatter, bude aktivována funkce Free Spins.

Funkce Free Spins

Pokud dojde v rámci jedné hry technické hry k umístění alespoň 3 stejných symbolů Scatter na pozicích válců, je aktivována funkce Free Spins. Funkce Free Spins má tři varianty odpovídající třem různým symbolům Scatter (viz níže). Hra obsahuje pro každou z variant funkce Free Spins vlastní sadu válců, které obsahují pouze ten typ symbolu Scatter, který danou variantu funkce Free Spin aktivoval. Pokud se v průběhu funkce Free Spins objeví na pozicích další symboly Scatter, nebude aktivována funkce Re – Spins, ale je udělen bonus podle toho, o jakou variantu funkce Free Spins se jedná.

Varianty funkce Free Spins:

- **Barbarian Free Spins –** je aktivována modrým symbolem Scatter a uděluje v rámci jedné hry technické hry minimálně 9 zatočení zdarma. Pokud se během aktivní funkce Barbarian Free Spins objeví na pozici válce další symbol Scatter, jsou v rámci aktuálního režimu Free Spins přidána 3 další zatočení zdarma.

- **Priestess Free Spins –** je aktivována zeleným symbolem Scatter a uděluje v rámci jedné hry technické hry 7 zatočení zdarma. Pokud se během aktivní funkce Priestess Free Spins objeví na pozici válce další symbol Scatter, je násobitel výhry zvýšen o 1.

- **Samurai Free Spins –** je aktivována červeným symbolem Scatter a uděluje v rámci jedné hry technické hry 5 zatočení zdarma. Pokud se během aktivní funkce Samurai Free Spins objeví na pozici válce další symbol Scatter, promění se až do konce režimu Free Spins na symbol Wild.

Výhry z režimu Free Spins se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci režimu Free Spins se použije výše sázky na výherní linii jako v základní hře, ve které se režim Free Spins aktivoval. Pokud dojde v rámci režimu Free Spins k aktivaci bonusu z dalšího umístěného symbolu Scatter, je tento bonus aktivován okamžitě ještě před vyhodnocením výše výhry daného zatočení zdarma. Pokud se v rámci jednoho zatočení zdarma v režimu Free Spins objeví více dalších symbolů Scatter, je příslušný bonus aktivován pro každý nový symbol Scatter.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

What a Hoot

Základní informace

Hra What a Hoot je pětiválcový výherní video automat s 9 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Scatter a Wild. (viz obrázky a popis níže).
Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,94 %
Nejvyšší sázka	45,00 Kč
Nejvyšší výhra	25 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	1 652,40 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevře posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry, která se vypočte jako počet linií (9) x počet mincí na linii x hodnota mince.
	Kliknutím se otevře menu, ve kterém se nachází posuvník, kterým se zvyšuje nebo snižuje celková výše sázky na jednu hru technické hry a možnost vypnutí/zapnutí zvuku.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Kliknutím na šipku uvnitř menu dojde k návratu na hlavní stránku technické hry.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 9). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.

Na jednu výherní linii lze vsadit právě jednu minci. Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Ve výplatních tabulkách přímo ve hře jsou uvedeny přepočítané výhry v Kč podle toho, jak je nastavena výše sázky. Níže je příklad Výplatní tabulky pro nastavenou hodnotu mince 1,00 Kč a počet mincí na linii 9. V tomto případě je např. celková výhra při zobrazení 3 symbolů Kaštanu 15,00 Kč.

Např. Celková sázka je nastavena na 18,00 Kč a na výherní linii se zobrazí výherní kombinace 3 shodných symbolů Kaštanů. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: (18,00 Kč/9 linií) x multiplikátor 15, tj. 30,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se zobrazují pouze na válcích 2, 3 a 4 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek. Samotné symboly Wild neutvářejí vlastní výherní kombinace.

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek). Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, dojde k vyplacení výhry (v Kč), která je zobrazena ve Výplatní tabulce pro aktuálně nastavenou výši sázky (Hodnoty na obrázku odpovídají nastavení celkové sázky 9 Kč – počet mincí 9 x hodnota mince 1,00 Kč). Výhry za symboly Scatter se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací běžných symbolů. Za symboly Scatter se vyplácí pouze nejvyšší výhra.

Wild Water™

Základní informace

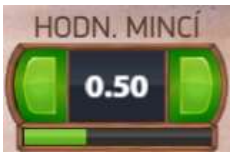
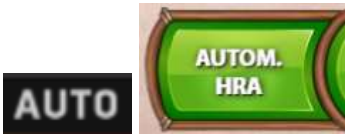
Hra Wild Water™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje spojené symboly, zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins, Surf Team a Surf's Up (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,36 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	65 520,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

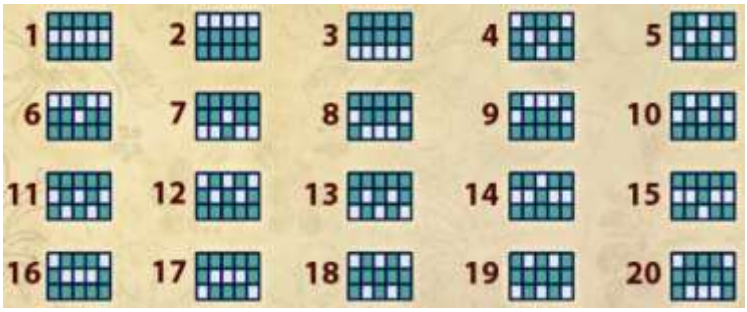
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Hra obsahuje spojené symboly, které se počítají jako tři jednoduché symboly a které se mohou na pozicích válců zobrazit plně nebo částečně (zobrazí se na 1–2 pozicích válce). Pokud se spojený symbol zobrazí plně, pokrývá všechny tři pozice válce.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Zeleného surfaře. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 4, tj. 200,00 Kč.

Funkce Surf's Up

Pokud se v rámci jedné hry technické hry na 5 válcích plně objeví 5 spojených symbolů surfařů (viz obrázek), je zvolená hodnota sázky vynásobena násobitelem x20.

Funkce Surf Team

Pokud se v rámci jedné hry technické hry na 5 válcích plně objeví 5 různých spojených symbolů surfařů (viz obrázek), je zvolená hodnota sázky vynásobena násobitelem x200.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace

dle Výplatních tabulek. Zástupný symbol Wild nezastupuje spojené symboly surfařů v případě funkcí Surf's Up a Surf Team.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma (viz obrázky). 3 symboly Scatter aktivují 15 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují 30 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje 60 bonusových zatočení zdarma.

Pokud je v režimu funkce Free Spins součástí výherní kombinace zástupný symbol Wild, roztáhne se tak, aby zabíral všechny pozice na válci. (viz obrázek)

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení není možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Wild Wild West: The Great Train Heist™

Základní informace

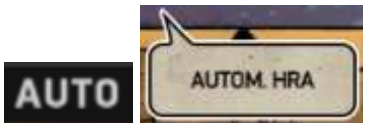
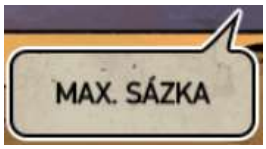
Hra Wild Wild West: The Great Train Heist ™ je pětiválcový výherní video automat se 10 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje zástupné symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins, a Pick and Click (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,74 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	58 680,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 10 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní film –** zapíná nebo vypíná úvodní film
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

Pokročilá nastavení Automatické hry

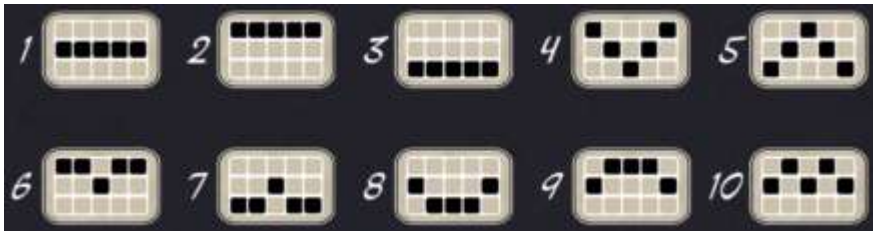
- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
    - **V případě výhry Pick and Click** – zastaví automatickou hru při aktivaci bonusové hry.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.

- **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.

- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 10). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 10, tj. 500,00 Kč.

Bonusové symboly

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) a Bonus (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

Funkce Pick and Click

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus (viz obrázek), který se na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích 1, 3 a 5 objeví 3 symboly Bonus, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová funkce Pick and Click. V režimu aktivní funkce Pick and Click sázející vybere jeden ze tří symbolů Bonus a dojde k okamžitému připsání výhry. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Výše výhry se vypočítá jako násobek zvolené celkové hodnoty sázky a násobitele, který je v rozmezí x5 – x50. Výhra z bonusové funkce se v rámci jedné hry technické hry přičítá k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry.

Funkce Free Spins

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter (viz obrázek), který se na válcích objevuje během hlavní fáze hry i během aktivní funkce Free Spins. Pokud se kdekoliv na válcích objeví 3 symboly Scatter, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry 10 bonusových zatočení zdarma, 4 symboly Scatter aktivují v rámci jedné hry technické hry 20 bonusových zatočení zdarma a 5 symbolů Scatter aktivuje v rámci jedné hry technické hry 30 bonusových zatočení zdarma.

Před zahájením režimu funkce Free Spins je náhodným výběrem určena varianta symbolu Wild, která bude platná po celou dobu trvání funkce Free Spins v rámci jedné hry technické hry. (viz níže)

Hra obsahuje překryvný symbol Overlay Wild, který se během aktivní funkce Free Spins náhodně objevuje na pozici válců 1 – 3 při každém spuštění jednotlivého bonusového zatočení zdarma, a to pouze na pozicích válce, na kterém již není jiný symbol Wild. Varianta symbolu Overlay Wild je stejná jako náhodně vybraný symbol Wild pro celý režim funkce Free Spins.

K aktivaci symbolů Scatter dojde ještě před aktivací symbolů Overlay Wild a Wild a případná další bonusová zatočení zdarma jsou v rámci režimu funkce Free Spins automaticky připočtena k celkovému počtu bonusových zatočení zdarma.

Varianty symbolu Wild při aktivní funkci Free Spins:

Běžný symbol Wild: viz výše

Expanding Wild (viz obrázek): Pokud dojde k utvoření výherní kombinace, jejíž součástí je bonusový symbol Expanding Wild, tento symbol se roztáhne na všechny pozice válce, na kterém se nachází.

x2 Multiplier Wild(viz obrázek): Pokud dojde k utvoření výherní kombinace, jejíž součástí je bonusový symbol x2 Multiplier Wild, je výše výhry z této výherní kombinace vypočítána jako zvolená hodnota sázky x2.

Spreading Wild(viz obrázek)**:** Pokud se na pozici válce objeví bonusový symbol Spreading Wild, je jeden symbol na sousední pozici (kolmo i diagonálně) přeměněn na další symbol Wild.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní fáze hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení je možné vyhrát další bonusová zatočení.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Witchcraft Academy™

Základní informace

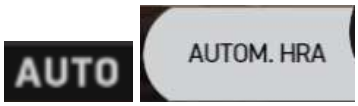
Hra Witchcraft Academy ™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Elements bonus a Free Spins. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,29 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	66 780,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

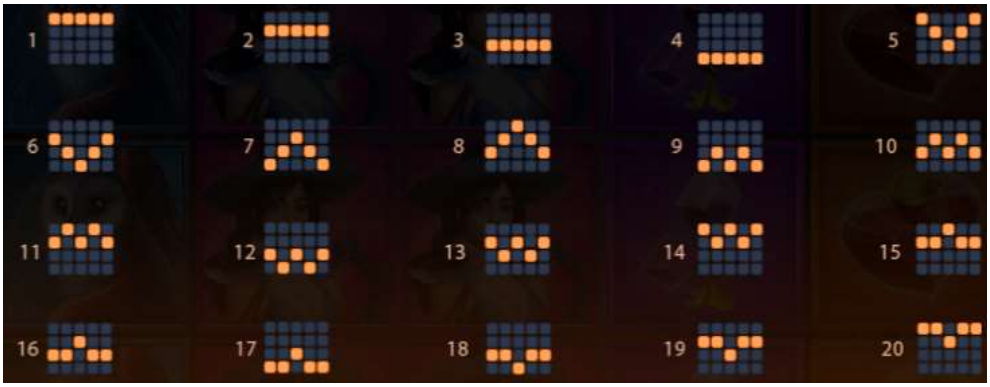
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Při výhře Elements Bonus** – zastaví hru při výhře Elements Bonus.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné sousedící symboly na některé z těchto linií, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které se během základní fáze hry a během aktivního režimu funkce Free Spins (viz níže) mohou zobrazit na válcích 1, 2, 4 a 5 a které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Bonus a Bonus Spin (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

<u>Funkce Element Bonus</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Bonus. Pokud se kdekoliv na válcích během základní fáze objeví 3 symboly Bonus, aktivuje se v rámci jedné hry technické hry bonusová hra Elements Bonus.

Během aktivní funkce Elements Bonus jsou všechny symboly nahrazeny symboly Coin Win, Armour Guard a symboly bonusových funkcí Free Spins: x2 násobitel, +5 bonusových zatočení zdarma, překryvný symbol Wild na válci 1 a překryvný symbol Wild na válci 5. Sázející na začátku každého kola režimu bonusové hry Elements Bonus vybere jednoho z čarodějů, který vyšle Element Shot. Interakce sázejícího nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl. Počet výběrů se rovná počtu symbolů Bonus, které bonusovou hru aktivovaly. Každý Element Shot je tvořen 1–4 prvky Element, z nichž každý aktivuje nejbližší pozici (od řádku 4) náhodně vybraného válce. Pokud prvek Element aktivuje symbol Coin Win, dojde k okamžitému vyplacení výhry v rozmezí 10-200násobku úrovně sázky, avšak do limitu maximální možné výhry z jedné hry technické hry. Pokud prvek Element aktivuje symbol Armour Guard, tento symbol zároveň aktivuje všechny horizontálně a vertikálně sousedící symboly. Pokud prvek Element aktivuje symbol Bonus, dojde k aktivaci bonusového zvýhodnění při aktivním režimu Free Spins (viz níže). Každý válec během režimu funkce Elements Bonus obsahuje symbol

pro jiné bonusové zvýhodnění během režimu funkce Free Spins: válec 1 obsahuje symbol pro překryvný symbol Wild na všech pozicích válce 1; válec 2 obsahuje symbol pro 5 bonusových zatočení zdarma navíc; válec 3 obsahuje symbol pro násobitel výhry z režimu funkce Free Spin x2; válec 4 obsahuje symbol pro 5 bonusových zatočení zdarma navíc a válec 5 obsahuje symbol pro překryvný symbol Wild na všech pozicích válce 5. Každý symbol lze aktivovat pouze jednou. Pokud během režimu aktivní funkce bonusové hry Elements bonus dojde k aktivaci alespoň 3 bonusových zvýhodnění během funkce Free Spins, dojde po dokončení funkce Elements Bonus k aktivaci funkce Free Spins. Pokud k aktivaci funkce Free Spins nedojde, dojde k ukončení funkce Elements Bonus a tím i k ukončení jedné hry technické hry. Při spuštění funkce Free Spins je aktivováno 5 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během aktivního režimu funkce Free Spins zobrazí kdekoliv na válcích symbol Bonus Spin (viz obrázek), dojde k aktivaci dalších bonusových zatočení zdarma.

Při spuštění funkce Free Spins je aktivováno 5 bonusových zatočení zdarma. Pokud se během aktivního režimu funkce Free Spins zobrazí kdekoliv na válcích alespoň 2 symboly Bonus Spin (viz obrázek), dojde k aktivaci dalších bonusových zatočení zdarma. Při zobrazení 2 symbolů Bonus Spin dojde k aktivaci 5 bonusových zatočení zdarma, při zobrazení 3 symbolů Bonus Spin dojde k aktivaci 10 bonusových zatočení zdarma, při zobrazení 4 symbolů Bonus Spin dojde k aktivaci 15 bonusových zatočení zdarma, při zobrazení 5 symbolů Bonus Spin dojde k aktivaci 20 bonusových zatočení zdarma

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se aktivovala bonusová hra Elements Bonus. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusové hry Elements bonus aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma je možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Wizard of Gems

Základní informace

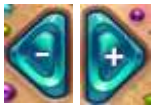
Hra Wizard of Gems je video automat s hracím polem 5 sloupců x 3 řádků a 20 fixními výherními liniemi. Symboly propadávají hracím polem a tvoří výherní kombinace. Hra obsahuje symbol Wild (kniha kouzel) a symbol Scatter (hvězda), který spouští zatočení zdarma (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	96,66 %
Nejvyšší sázka	40,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	2 404,80 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím na tlačítko s odpovídající hodnotou se nastavuje výše celkové sázky jedné hry technické hry.
	Kliknutím na tlačítko mínus se snižuje výše sázky, kliknutím na tlačítko plus se zvyšuje výše sázky.
	Kliknutím se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se zobrazí Výplatní tabulka.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.

Tlačítko	Funkce
	Kliknutím je ztlumena hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

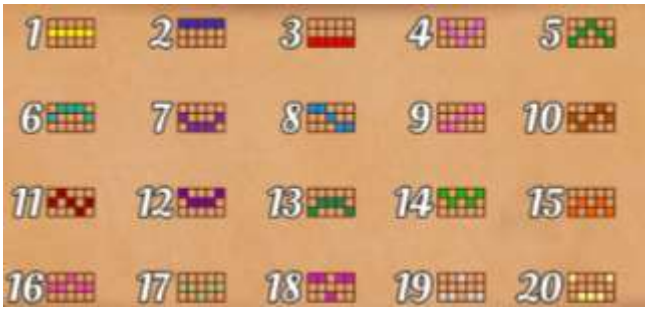
- **Zvuk** – zapíná nebo vypíná zvuk hry.
- **Automaticky upravovat sázky** – zapíná nebo vypíná automatické úpravy sázek (při nedostatečném zůstatku na uživatelském kontě sázejícího se hodnota sázky automaticky přizpůsobí disponibilnímu zůstatku na uživatelském kontě sázejícího).
- **Zahájení hry technické hry mezerníkem** – zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.

Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavuje po kliknutí na možnost Automatická hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
    - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
    - **Při výhře Zatočení zdarma** – zastaví automatickou hru při výhře volných zatočení.
    - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
    - **Když peníze vzrostou o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
    - **Když se peníze sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí kliknutím na tlačítko Start.
- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulka

Výše výhry z jedné hry technické hry je ve Výplatní tabulce automaticky dopočtena v závislosti na zvolené hodnotě sázky. Pokud jsou výsledkem hry technické hry naznačené shodné symboly na výherní linii, dochází ke zformování výherních kombinací.



Pro sestavení výherní kombinace je třeba seskupit 3 a více shodných symbolů na výherní linii. Symboly utvářející takto výherní kombinaci budou posléze odstraněny a mezery po nich vyplní další symboly. Odstraňování a doplňování symbolů takto pokračuje, dokud na herním poli již nebude možné vytvořit žádnou další výherní kombinaci.

Např.: Celková sázka je nastavena na 20,00 Kč a na herním poli je zformována výherní kombinace 5 shodných symbolů Srdce. Výhra je v tomto případě dle Výplatní tabulky 500,00 Kč. Pokud bude celková sázka nastavena na hodnotu 2,00 Kč, činila by výhra ze stejné výherní kombinace 50,00 Kč.

Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních kombinací se v rámci jedné hry technické hry sčítají. Všechny výhry platí ve směru zleva doprava. Kromě Scatter symbolů, které platí kdekoliv.

Výplata za každou vytvořenou výherní kombinaci se násobí aktuálním násobitelem, zobrazeným nad hracím polem. Násobitel začíná na hodnotě 1 a při každém nahrazení symbolů novými a zároveň zformování výherní kombinace se v rámci jedné hry technické hry postupně zvyšuje vždy o jednu hodnotu výše (od 1 do 5). Pokud v rámci jedné hry technické hry ke zformování výherní kombinace nedojde nebo bude zfromována pouze jedna taková kombinace, násobitel se nezvyšuje. Jakmile bude v rámci jedné hry technické hry vytváření výherních kombinací přerušeno, vrací se násobitel zpět na svou původní hodnotu 1.
V následující Výplatní tabulce jsou zobrazené tvary fixních výherních linií (1 až 20).

Bonusové symboly

Hra obsahuje Scatter symbol hvězdy (viz obrázek). Tři symboly Scatter kdekoli na herním poli aktivují řadu deseti zatočení zdarma.

U každého zatočení zdarma se objeví alespoň jeden, ale také až devět symbolů Wild, které pomáhají formovat výherní kombinace.

Pokud se tři Scatter symboly objeví během zatočení zdarma, po odehrání stávajících her zdarma se odehraje další sada 10 točení zdarma. Zatočení zdarma lze spustit až pětkrát za sebou, celkem lze tedy získat 50 po sobě jdoucích točení zdarma.

Wild symbol knihy (viz obrázek) nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu Scatter) a pomáhá formovat výherní kombinace. Po vyhodnocení jsou výherní kombinace odstraněny, zbývající symboly klesnou a mohou vytvořit nové výherní kombinace.

Nedokončené hry

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 90 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 90denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.

Wolf Cub™

Základní informace

Hra Wolf Cub ™ je pětiválcový výherní video automat se 20 fixními výherními liniemi. Hra obsahuje symboly Wild a Scatter a funkce Free Spins a Blizzard. (viz obrázky a popis níže).

Hra je nastavena na následující hodnoty:

Výherní podíl	95,94 %
Nejvyšší sázka	1000,00 Kč
Nejvyšší výhra	500 000,00 Kč
Statistická průměrná hodinová prohra	73 080,00 Kč

Herní funkce

V následující tabulce je uveden seznam jednotlivých tlačítek, která se ve hře používají, s popisem jejich funkce, čímž je zároveň popsán způsob nastavení sázky a spuštění hry:

Tlačítko	Funkce
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje úroveň sázky na jednu hru technické hry. Jedné úrovni odpovídá 20 mincí.
	Klikáním na postranní tlačítka se zvyšuje nebo snižuje hodnota mince na jednu hru technické hry.
	Kliknutím na tlačítko se zahájí hra technické hry s aktuálně nastavenou výší sázky do jedné hry technické hry, která je stanovena vynásobením počtu mincí příslušné úrovně a hodnoty mince.
	Kliknutím se otevře nastavení Automatické hry. Viz část Pokročilá nastavení automatické hry.
	Kliknutím se automaticky nastaví maximální možná výše sázky.
	Kliknutím se otevřou informace o hře včetně Výplatní tabulky.

Tlačítko	Funkce
	Pomocí šipek uvnitř informací o hře lze přecházet mezi jednotlivými listy s informacemi o hře a Výplatními tabulkami.
	Kliknutím se otevře menu herního nastavení a možnosti hry. Viz část Možnosti nastavení hry.
	Kliknutím je ztlumena hlasitost. Posuvníkem je regulována hlasitost.
	Kliknutím se otevřou informativní pravidla hry.

Možnosti nastavení hry

- **Herní nastavení** se otevře kliknutím na ikonu klíče na herním panelu.
- **Úvodní obrazovka –** zapíná nebo vypíná úvodní obrazovku.
- **Otáčí se mezerníkem –** zapíná nebo vypíná funkci mezerníku pro zahájení hry.
- **Historie her –** kliknutím na tlačítko se zobrazí herní historie (není k dispozici v režimu Hra pro zábavu).

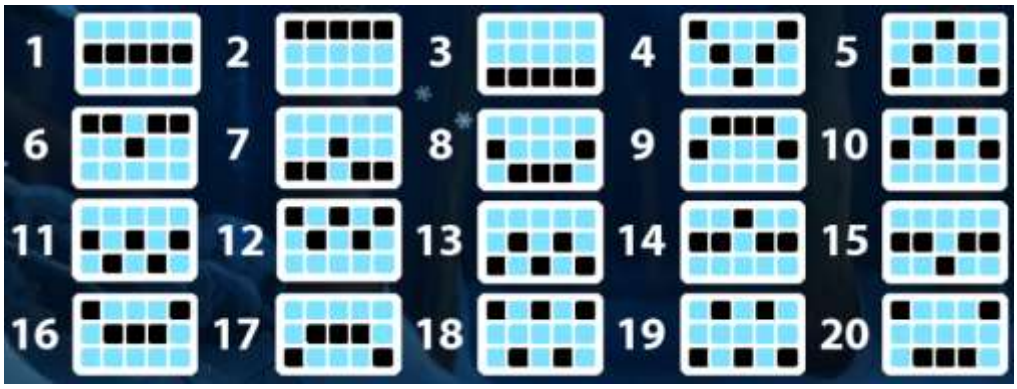
Pokročilá nastavení Automatické hry

- Pokročilá nastavení automatické hry se nastavují po kliknutí na možnost Auto nebo Autom. hra, kde se nastavuje automatický počet her technické hry, funkce a limity, kdy se má automatická hra přerušit.
- Volbou příslušné hodnoty na zobrazených tlačítkách se nastavuje počet her automatické hry.
- Funkce **Zastavit automatickou hru**:
  - **Při jakékoliv výhře** – zastaví automatickou hru při jakékoliv výhře.
  - **Dojde-li k výhře Free Spins –** zastaví automatickou hru při výhře zatočení zdarma.
  - **Když jedna výhra překročí** – zastaví automatickou hru, pokud výhra z jedné hry technické hry překročí nastavenou hodnotu výhry.
  - **Když se hotovost navýší o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě zvýší o nastavenou hodnotu.
  - **Když se hotovost sníží o** – zastaví automatickou hru, pokud se zůstatek na uživatelském kontě sníží o nastavenou hodnotu.
- Automatická hra technické hry se zahájí automaticky po dokončení nastavení automatické hry.

- Automatická hra se ukončí automaticky po splnění nastavených podmínek, nebo v případě nedostatečného zůstatku uživatelského konta sázejícího, nebo pokud by jejím spuštěním nebyly dodržovány zákonné podmínky.
- Automatickou hru lze kdykoliv předčasně ukončit pomocí tlačítka Stop.

Výplatní tabulky

V následující tabulce jsou zobrazeny tvary výherních linií (1 až 20). Pokud jsou výsledkem hry technické hry shodné symboly na některé z těchto linií od válce zcela vlevo směrem doprava, dochází ke zformování výherní kombinace.



Výše výhry z jedné hry technické hry je určena zvolenou hodnotou sázky na výherní linii (násobek hodnoty úrovně a hodnoty mince) vynásobenou multiplikátorem příslušné výherní kombinace uvedené ve Výplatní tabulce. Na každé výherní linii se vyplácí pouze nejvyšší výhra. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Např. Hodnota mince je nastavena na 5,00 Kč a hodnota úrovně je nastavena na 10. Na výherní linii je vytočena výherní kombinace 3 shodných symbolů Piky. Výhra je v tomto případě vypočtena následovně: nastavená výše sázky na výherní linii (hodnota mince 5,00 Kč x 10 úrovní) x multiplikátor 5, tj. 250,00 Kč.

Hra obsahuje zástupné bonusové symboly Wild (viz obrázek), které zastupují všechny ostatní symboly s výjimkou symbolů Scatter (viz níže) tak, aby vznikla co nejvyšší výherní kombinace dle Výplatních tabulek.

<u>Funkce Free Spins</u>

Hra obsahuje bonusový symbol Scatter, který se kdekoliv na válcích objevuje pouze během hlavní fáze hry. Pokud se kdekoliv na válcích objeví alespoň 3 symboly Scatter, aktivují se v rámci jedné hry technické hry bonusová zatočení zdarma. Při aktivaci funkce Free Spins se všechny válce, na nichž se zobrazil alespoň jeden symbol Scatter roztočí, přičemž na všech pozicích se budou nacházet čísla, která představují počet bonusových zatočení zdarma.

Po zastavení válců obdrží sázející tolik bonusových zatočení zdarma, kolik bude činit součet všech čísel zobrazených na válcích. Maximální počet bonusových zatočení zdarma v rámci aktivního režimu funkce Free Spins je 115.

Funkce Blizzard

Pokud během aktivního režimu funkce Free Spins dojde k tomu, že se na všech pozicích válce 1 zobrazí stejný symbol, všechny shodné symboly na ostatních válcích se horizontálně roztáhnou doleva směrem k válci 1 a zobrazí se tak na všech pozicích až k válci 1. Symbol Wild v tomto případě nenahrazuje ostatní symboly, ale musí se vždy jednat právě o konkrétní symbol.

Výhry z bonusových zatočení zdarma se v rámci jedné hry technické hry přičítají k výhrám z jednotlivých výherních kombinací základní hry. Pro určení výše výhry v rámci bonusových zatočení zdarma se použije výše sázky na výherní linii jako v základní fázi hry, ve které se bonusové zatočení zdarma aktivovalo. V poli Celková výhra jsou uvedeny veškeré výhry z bonusových zatočení přičtené k výhrám ze základní fáze hry technické hry, ve které byl režim bonusového zatočení aktivován. V režimu bonusového zatočení zdarma není možné vyhrát další bonusová zatočení zdarma.

<u>Nedokončené hry</u>

Pokud se hra přeruší nebo ji sázející předčasně opustí, budou všechny informace o hře a uzavřené sázky uloženy po dobu 180 dní. Po opětovném spuštění hry pokračuje sázející v místě jejího přerušení. Pokud je 180denní lhůta nedokončené hry překročena, sázka je vrácena na uživatelské konto sázejícího.